



SL490/SL550

Manual del usuario



## Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no se responsabiliza ni ofrece ninguna garantía, expresa o implícita, respecto al contenido de este documento. BenQ Corporation se reserva el derecho de revisar esta publicación y de realizar cambios en este contenido cuando lo estime oportuno, sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona de dichos cambios o revisiones.

## Copyright

Copyright 2016 BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

# Índice

Advertencias y medidas de seguridad .....	1
Instrucciones de seguridad importantes .....	3
Notas sobre el panel LCD de esta pantalla .....	3
Aviso de seguridad para el mando a distancia.....	4
Aviso de seguridad para las pilas .....	4
BenQ ecoFACTS .....	5
Desempaquetado e instalación .....	6
Desempaquetado .....	6
Contenido de la caja .....	6
Notas para la instalación .....	6
Montaje en la pared .....	7
Montaje en posición vertical .....	8
Piezas y funciones.....	9
Panel de control.....	9
Terminales de entrada/salida.....	11
Mando a distancia.....	12
Conexión de un equipo externo.....	20
Conexión de un equipo externo (DVD/VCR/VCD).....	20
Conexión a un PC .....	20
Conexión de un equipo de audio .....	21
Conexión de múltiples pantallas en una configuración en cadena .....	22
Conexión IR .....	23
Operación.....	24
Ver la fuente de vídeo conectada .....	24
Cambiar el formato de la imagen .....	24
Página de recordatorio de Android .....	24
Presentación del Media Player:.....	25
Manual del Browser .....	30
Reproducción en lector de PDF.....	37

visualización de datos .....	42
Configuración .....	42
Wi-Fi .....	42
Ethernet .....	43
Visualización de datos .....	45
Herramientas del sistema .....	52
Almacenamiento .....	55
Aplicaciones .....	56
Fecha y hora .....	56
Opciones del desarrollador .....	58
Acerca de .....	58
Adicional .....	59
Menú OSD .....	61
Desplazamiento por el menú OSD .....	61
Presentación del menú OSD .....	62
Compatibilidad con el dispositivo USB .....	85
Modo de entrada .....	87
Política sobre píxeles defectuosos .....	89
Píxeles y subpíxeles .....	89
Tipos de defectos de píxel y definición de punto .....	89
Defectos de punto brillante .....	90
Defectos de punto negro .....	90
Proximidad de los defectos de píxel .....	91
Tolerancias de defecto de píxeles .....	92
MURA .....	92
Limpieza y solución de problemas .....	93
Limpieza .....	93
Resolución de problemas .....	94
Especificaciones técnicas .....	96

## Advertencias y medidas de seguridad



El símbolo de relámpago con punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, pretende alertar al usuario de la presencia de "tensión peligrosa" no aislada en el habitáculo del producto, pudiendo ser de una magnitud tal que constituya un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El signo de exclamación, dentro de un triángulo equilátero, pretende alertar al usuario de la presencia de instrucciones operativas y de mantenimiento (servicio) importantes en la documentación que acompaña al producto.

### ESTE EQUIPO DEBE DISPONER DE TOMA A TIERRA

A fin de garantizar un uso seguro, el enchufe de tres patillas se debe insertar únicamente en una toma de corriente estándar de tres patillas que esté debidamente puesta a tierra a través del cableado normal doméstico. Los alargadores utilizados con el equipo deben disponer de tres núcleos y conectarse correctamente para ofrecer una puesta a tierra adecuada. Los alargadores conectados incorrectamente pueden desencadenar problemas serios.

El hecho de que el equipo funcione correctamente no implica que la toma de corriente esté puesta a tierra ni que la instalación sea completamente segura. Por su seguridad, si tiene alguna duda sobre la idoneidad de la puesta a tierra de la toma de corriente, consulte a un electricista cualificado.

- El enchufe de corriente del cable de alimentación permanecerá activo. El receptáculo de CA (enchufe de conexión a la red) debe instalarse cerca del equipo y en un lugar al que se pueda acceder con facilidad. Para desconectar completamente este equipo de la red de CA, desconecte el enchufe del cable de alimentación del receptáculo de CA.
- No coloque esta pantalla sobre una superficie irregular, inclinada o inestable (como un carrito) ya que se puede caer y dañar o causar lesiones a las personas.
- No coloque la pantalla cerca del agua, como en una piscina o similares, y evite colocarla en lugares donde se exponga indirectamente al agua, como en frente de una ventana abierta en un día de lluvia.
- No coloque la pantalla en un espacio reducido, sin circulación de aire o ventilación adecuada, como en un armario cerrado. Deje suficiente espacio alrededor de la pantalla para que despenda el calor acumulado. No bloquee ninguna de las salidas de ventilación de la pantalla. El sobrecalentamiento puede conllevar a daños y descarga eléctrica.
- La instalación de esta pantalla debe ser realizada por un técnico cualificado. La instalación incorrecta de esta pantalla puede conllevar a lesiones y daños materiales, así como a daños en la propia pantalla. Revise la instalación con frecuencia y realice tareas de mantenimiento periódicas para garantizar unas condiciones de trabajo óptimas.
- Utilice únicamente los accesorios aprobados o recomendados por el fabricante para montar esta pantalla. El uso de accesorios incorrectos o no adecuados puede conllevar al fallo de la pantalla y resultar en daños personales serios. Asegúrese de que la superficie y los puntos de fijación son lo suficientemente fuertes y estables para soportar el peso de la pantalla.

- A fin de reducir el riesgo de descarga eléctrica, no retire las cubiertas. En el interior no hay piezas que necesiten mantenimiento por parte del usuario. Diríjase a personal de servicio cualificado para el mantenimiento.
- Para prevenir daños personales, antes del uso se requiere montar la pantalla o instalar pies de apoyo de escritorio.

## Instrucciones de seguridad importantes

1. Leer estas instrucciones.
2. Guardar estas instrucciones.
3. Prestar atención a todas las advertencias.
4. Seguir todas las instrucciones.
5. No utilizar este aparato cerca del agua.
6. Limpiar sólo con un paño seco.
7. No bloquear ninguna salida de ventilación. Instalar de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
8. No instalar cerca de fuentes de calor como radiadores, registros de calor, hornos u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que desprendan calor.
9. No desestimar la seguridad ofrecida por un enchufe polarizado o por una puesta a tierra. Un enchufe polarizado cuenta con dos patillas planas, una más ancha que otra. Un enchufe de puesta a tierra también cuenta con dos patillas, y una tercera de toma a tierra. La clavija ancha o la tercera de puesta a tierra se facilitan por motivos de seguridad. Si los enchufes facilitados no encajan en las tomas de corriente, contacte con un electricista para la sustitución de la toma obsoleta.
10. Proteger el cable de alimentación para evitar que pueda pisarse o que se dañe, teniendo especial cuidado con los enchufes, los receptáculos y el punto de salida del aparato.
11. Utilizar sólo los acoples/accesorios especificados por el fabricante.
12. Utilizar sólo con el carro, soporte, trípode, abrazadera o tabla especificados por el fabricante o vendidos junto con el aparato. Cuando utilice un carro, preste atención al mover el conjunto del carro/aparato para evitar una posible caída.
13. Desenchufar este aparato en caso de tormenta o cuando no lo utilice durante períodos prolongados.
14. Dejar que personal cualificado realice todas las tareas de servicio o reparación. Estas tareas son necesarias cuando el aparato ha sufrido algún tipo de daño, como un cable de suministro eléctrico o un enchufe dañado, líquido derramado sobre la unidad u objetos que han caído en su interior, la exposición a lluvia o humedad, si no funciona con normalidad o si se ha caído.



## Notas sobre el panel LCD de esta pantalla

- El panel de la pantalla de cristal líquido (LCD, Liquid Crystal Display) tiene una capa protectora de cristal muy fina que se puede marcar, arañar y romper con facilidad si se golpea o presiona. El sustrato de cristal líquido también se puede dañar con facilidad si se ejerce una fuerza excesiva sobre él o se somete a temperaturas extremas. Manipule los componentes con cuidado.
- El tiempo de respuesta y el brillo del panel LCD pueden variar con la temperatura ambiente.
- Evite exponer la pantalla a la luz directa del sol o a fuentes de luz que incidan directamente en el panel LCD, ya que el calor puede dañar el panel y la carcasa exterior de la pantalla, mientras que el reflejo de la luz dificultará la visualización de la pantalla.

- El panel LCD consta de píxeles individuales para mostrar imágenes y está fabricado de acuerdo con las especificaciones de diseño. Mientras el 99,9% de estos píxeles funciona con normalidad, el 0,01% puede iluminarse constantemente o no (en rojo, azul o verde). Ésta es una limitación técnica de la tecnología LCD y no debe entenderse como un defecto.
- Las pantallas LCD, como las pantallas de plasma (PDP) y de tubo de rayos catódicos (CRT, Cathode Ray Tube) convencionales, también son susceptibles al efecto de "imágenes quemadas" o "retención de imágenes" que puede darse en la pantalla en forma de líneas y sombras fijas visibles. Para evitar este daño en la pantalla, evite mostrar imágenes estáticas (como menús de presentación en pantalla, logotipos de cadenas de TV, texto fijo/inactivo o iconos) durante más de dos horas. Cambie la relación de aspecto con cierta frecuencia. Rellene toda la pantalla con la imagen y elimine las barras negras siempre que sea posible. Evite mostrar imágenes con una relación de aspecto de 4:3 durante largos periodos de tiempo; de lo contrario pueden aparecer marcas de quemadura en la pantalla en forma de dos líneas verticales.  
Nota: En ciertas ocasiones, se producirá condensación en la parte interior del cristal de la cubierta siendo éste un fenómeno normal que no afectará al funcionamiento de la pantalla. Por lo general, dicha condensación desaparecerá después de 2 horas aproximadamente de funcionamiento normal.

## Aviso de seguridad para el mando a distancia

- No exponga el mando a distancia a una fuente directa de calor o humedad y evite el fuego.
- No deje caer el mando a distancia.
- No exponga el mando a distancia al agua o la humedad. No seguir estas indicaciones puede deteriorar su funcionamiento.
- Asegúrese de que no hay ningún objeto entre el mando a distancia y el sensor remoto del producto.
- Cuando el mando a distancia no se utilice durante un período prolongado, extraiga las pilas.

## Aviso de seguridad para las pilas

El uso del tipo erróneo de pilas puede ocasionar fugas químicas o una explosión. Recuerde lo siguiente:

- Asegúrese siempre de que las pilas están insertadas con los terminales positivo y negativo en la dirección correcta, tal y como se muestra en el compartimento de las pilas.
- Las pilas tienen diferentes características en función del tipo. No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No mezcle pilas nuevas y usadas. Si mezcla pilas nuevas y usadas se acortará la vida de las mismas o se producirán fugas de sustancias químicas en las pilas usadas.
- Cuando las pilas dejen de funcionar, reemplácelas inmediatamente.
- Las sustancias químicas que se fugan de las pilas pueden irritar la piel. En caso de fuga de alguna sustancia química de las pilas, límpiela de inmediato con un paño húmedo y sustituya las pilas lo antes posible.
- Debido a las diferentes condiciones de almacenamiento, la duración de las pilas que se incluyen con su producto se puede acortar. Sustitúyalas en los 3 primeros meses o tan pronto como pueda después del uso inicial.

- Puede que existan restricciones locales sobre la disposición o el reciclaje de las pilas. Consulte las normativas o al encargado de la eliminación de residuos en su zona.

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Desempaquetado e instalación

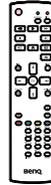
## Desempaquetado

- Este producto viene en una caja, junto con los accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional vendrá en una caja independiente.
- Debido al tamaño y el peso de esta pantalla, recomendamos moverla entre dos personas.
- Tras abrir la caja, asegúrese de que el contenido está completo y en buen estado.

## Contenido de la caja

Compruebe que ha recibido los siguientes elementos en la caja:

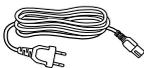
- Pantalla LCD
- Mando a distancia
- Guía de inicio rápido
- Cable de alimentación (1,8 m)
- Cable HDMI (1,8 m)
- Cable DVI a VGA (1,8 m)



Mando a distancia



Guía de inicio rápido



Cable de alimentación



Cable HDMI



Cable DVI a VGA

\* El cable de alimentación suministrado varía dependiendo del destino del producto.

\* Puede haber diferencias según la región.

El diseño de la pantalla y los accesorios pueden ser distintos de los que aparecen en la ilustración anterior.



• Para el resto de regiones, utilice un cable de alimentación correspondiente al voltaje de CA de la toma de corriente y que esté aprobado y cumpla con el reglamento de seguridad de este país concreto (se debería usar el tipo H05VV-F, 2G o 3G, 0,75 o 1 mm<sup>2</sup>).

• Si lo desea, puede guardar la caja y el material de empaquetado para transportar la pantalla.

## Notas para la instalación

- Debido al alto consumo eléctrico, utilice siempre el enchufe destinado únicamente a este producto. Si necesita un alargador, consulte al personal de mantenimiento.
- El producto se debe instalar sobre una superficie plana para evitar que se vuelque. Se debe mantener una distancia entre la parte posterior del producto y la pared para garantizar una ventilación adecuada. Evite instalar el producto en la cocina, en el baño o

en cualquier otro lugar con un alto nivel de humedad para evitar que se reduzca el ciclo de vida de los componentes electrónicos.

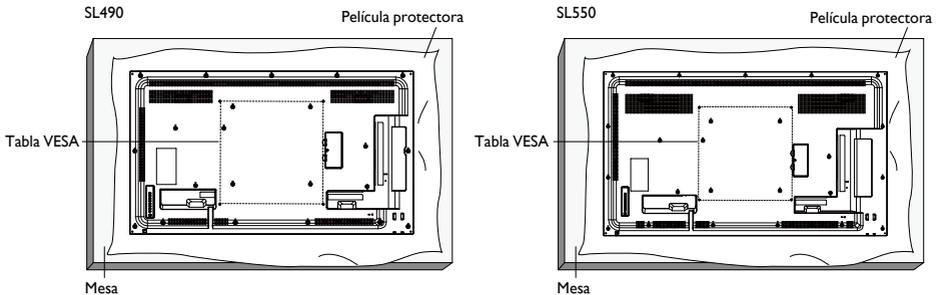
- Normalmente el producto solo funciona a una altitud inferior a 3000 m. En instalaciones en altitudes superiores a los 3000 m, se pueden producir ciertos problemas.
- Las pantallas LCD, como las pantallas de plasma (PDP) y de tubo de rayos catódicos (CRT, Cathode Ray Tube) convencionales, también son susceptibles al efecto de "imágenes quemadas" o "retención de imágenes" que puede darse en la pantalla en forma de líneas y sombras fijas visibles. Para evitar este daño en la pantalla, evite mostrar imágenes estáticas (como menús de presentación en pantalla, logotipos de cadenas de TV, texto fijo/inactivo o iconos) durante más de 30 minutos. Cambie la relación de aspecto con cierta frecuencia. Rellene toda la pantalla con la imagen y elimine las barras negras siempre que sea posible. Evite mostrar imágenes con una relación de aspecto de 4:3 durante largos períodos de tiempo; de lo contrario se pueden apreciar marcas de quemaduras en la pantalla como dos líneas verticales.



En ciertas ocasiones, se producirá condensación en la parte interior del cristal de la cubierta, siendo éste un fenómeno normal que no afectará al funcionamiento de la pantalla. Por lo general, dicha condensación desaparecerá después de 2 horas aproximadamente de funcionamiento normal.

## Montaje en la pared

Para montar esta pantalla en una pared, tendrá que obtener un kit de montaje en la pared estándar (disponible en el mercado). Le recomendamos usar una interfaz de montaje que cumpla con la norma TUV-GS y/o la norma ULI 678.



1. Coloque sobre una mesa la película protectora que envolvía la pantalla en la caja para que la superficie de la pantalla no se raye.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para montar la pantalla (en la pared, en el techo, sobre un soporte de mesa, etc).
3. Siga las instrucciones que acompañan al kit de montaje de la base. Si no se sigue el procedimiento de montaje adecuado, se pueden producir daños en el equipo o lesiones en el usuario o instalador. La garantía del producto no cubre los daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de montaje en la pared, utilice tornillos de montaje M6 (con una longitud 10 mm superior al grosor del soporte de montaje) y apriételes bien.

## Tabla VESA

<b>SL490/SL550</b>	400(H) x 400(V) mm
--------------------	--------------------

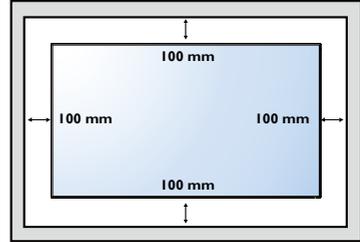


Para evitar que la pantalla se caiga:

- Para la instalación en la pared o en el techo, recomendamos instalar la pantalla con soportes de metal disponibles en el mercado. Para obtener instrucciones de instalación detalladas, consulte la guía que acompañe al soporte correspondiente.
- Para reducir la probabilidad de lesiones y daños derivados de la caída de la pantalla en caso de terremoto o de otro desastre natural, asegúrese de consultar al fabricante del soporte dónde debe realizar la instalación.

### Requisitos de ventilación para la ubicación de la carcasa

Para permitir que el calor se disperse, deje espacio entre los objetos de alrededor, tal y como se muestra en el siguiente diagrama.

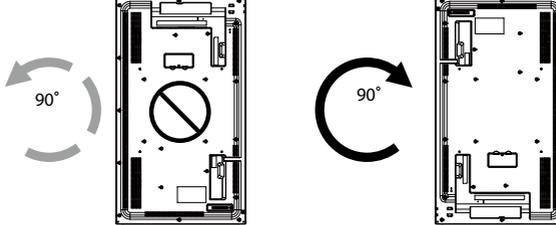


### Montaje en posición vertical

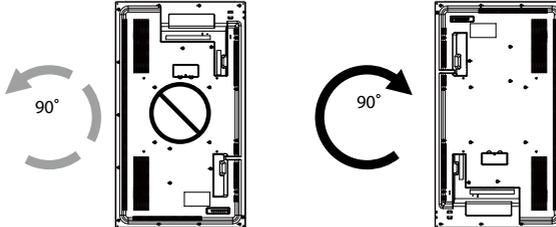
Esta pantalla se puede instalar en posición vertical.

1. Quite el soporte de mesa (si está instalado).
2. Gire 90 grados en el sentido de las agujas del reloj desde la parte posterior de la pantalla. Los terminales estarán en la parte izquierda e inferior del usuario desde la parte posterior de la pantalla.

SL490



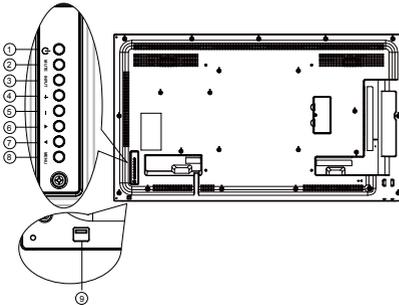
SL550



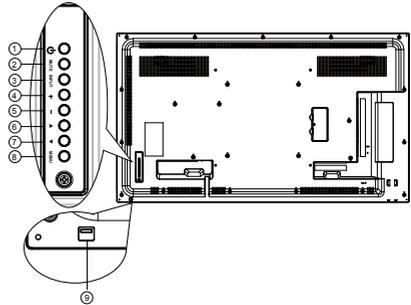
# Piezas y funciones

## Panel de control

SL490



SL550

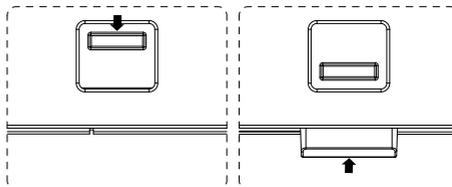


Nº	Nombre	Descripción
1	Botón 	Utilice este botón para encender la pantalla o ponerla en modo de espera.
2	Botón MUTE	Permite ACTIVAR/DESACTIVAR el silencio del audio.
3	Botón INPUT	Permite seleccionar la fuente de entrada.
4	Botón +	Permite aumentar el ajuste cuando el menú OSD esté activado o aumentar el nivel de salida de audio cuando el menú OSD esté desactivado. • Se usa como botón <b>OK</b> en el menú OSD.
5	Botón —	Permite reducir el ajuste cuando el menú OSD esté activado o reducir el nivel de salida de audio cuando el menú OSD esté desactivado.
6	Botón ▲	Permite mover la barra de resaltado hacia arriba para ajustar el elemento seleccionado cuando el menú OSD esté activado.
7	Botón ▼	Permite mover la barra de resaltado hacia abajo para ajustar el elemento seleccionado cuando el menú OSD esté activado.
8	Botón MENU	Permite volver al menú anterior cuando el menú OSD esté activado, o bien activar el menú OSD cuando esté desactivado.

9

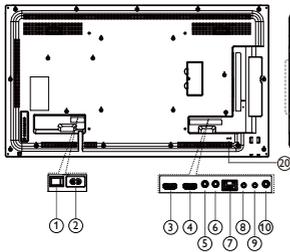
**Sensor del mando a distancia e indicador del estado de energía**

- Recibe señales de comando del mando a distancia.
- Indica el estado operativo de la pantalla:
  - Se ilumina en color verde cuando la pantalla está encendida
  - Se ilumina en rojo cuando la pantalla está en modo de espera
  - Se ilumina en ámbar cuando la pantalla entra en modo de suspensión.
  - Cuando la opción **PROGRAMACIÓN** esté habilitada, la luz parpadeará en verde y rojo.
  - Si la luz parpadea en rojo, indica que se ha detectado un fallo.
  - Permanece apagado cuando la alimentación principal de la pantalla está apagada.
- Baje la lente para conseguir un mejor rendimiento del mando a distancia y facilitar la visualización de la información luminosa del estado de energía.
- Suba la lente antes de montar la pantalla en una pared de vídeo.
- Presione o tire de la lente hasta que escuche un clic.

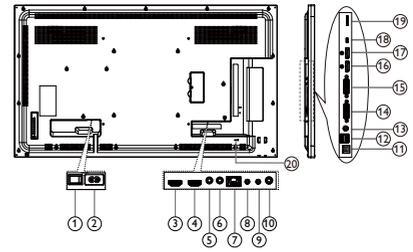


## Terminales de entrada/salida

SL490



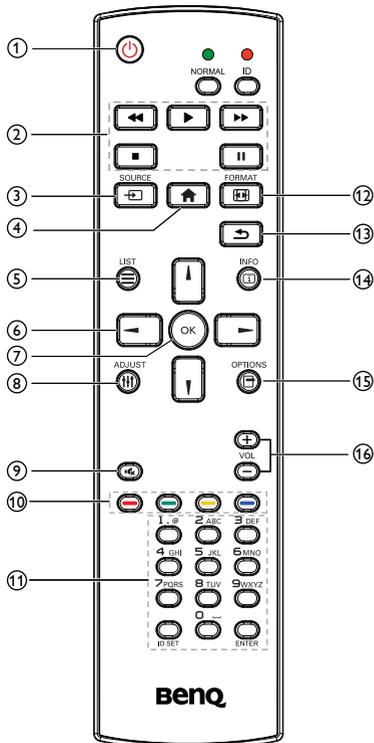
SL550



N°	Nombre	Descripción
1	<b>INTERRUPTOR DE CA</b>	Permite encender/apagar la alimentación de CA.
2	<b>AC IN</b>	Entrada de CA desde la toma de corriente.
3	<b>HDMI1 IN</b>	Entrada de audio/vídeo HDMI.
4	<b>HDMI2 IN</b>	
5	<b>IR IN</b>	Entrada/salida de IR para la función de bucle.
6	<b>IR OUT</b>	
7	<b>RJ-45</b>	Función de control de LAN para usar la señal del mando a distancia desde el centro de control.
8	<b>RS232 IN</b>	Entrada/salida de red RS232 para la función de bucle.
9	<b>RS232 OUT</b>	
10	<b>Audio OUT</b>	Salida de audio al dispositivo AV externo.
11	<b>USB PORT B</b>	Solo para reparaciones.
12	<b>USB PORT A</b>	1. Para la reproducción multimedia 2. 5 V 2 A para corriente adicional, por ejemplo, para HDD
13	<b>PC LINE IN</b>	Entrada de audio para la fuente VGA (teléfono estéreo de 3,5 mm).
14	<b>DVI IN</b>	Entrada de vídeo DVI-I.
15	<b>DVI OUT</b>	Salida de vídeo DVI o VGA.
16	<b>DisplayPort IN</b>	Entrada / salida de vídeo DisplayPort.
17	<b>DisplayPort OUT</b>	
18	<b>MICRO USB</b>	Para reproducir archivos multimedia, transfiera los datos entre la pantalla y el ordenador a través de un cable Micro-USB (vendido por separado).
19	<b>MICRO SD CARD</b>	Permite conectar una MICRO SD CARD.
20	<b>CIERRE DE SEGURIDAD</b>	Sirve de medida de seguridad y prevención antirrobo.

## Mando a distancia

### Funciones generales



#### 1 Botón ENCENDIDO

Permite encender/apagar.

#### 2 Botón de REPRODUCCIÓN

Solo para una fuente de reproducción multimedia. Consulte [Mando a distancia para el uso con Android en la página 15](#).

#### Función Congelar

**Pausa:** permite congelar el contenido de todas las entradas.

**Reproducción:** permite descongelar el contenido de todas las entradas.

#### 3 Botón SOURCE

Menú OSD emergente para seleccionar la fuente.

#### 4 Botón INICIO

Menú OSD emergente para acceder a la configuración.

#### 5 Botón LIST

Funciona como el menú X-Sign en una página X-Sign.

#### 6 Botones de NAVEGACIÓN

▲  
En fuente VGA, HDMI I, HDMI2, DVI-D y Display Port: menú OSD emergente para seleccionar la fuente del modo imagen.

Otros: permite mover la barra de selección hacia arriba.

▼  
En fuente VGA, HDMI I, HDMI2, DVI-D y Display Port: menú OSD emergente para seleccionar la fuente de audio.

Otros: permite mover la barra de selección hacia abajo.

◀  
Menú OSD de fuente: permite salir del menú OSD de fuente.

Menú OSD de volumen: permite bajar el volumen del audio.

Otros: permite mover la barra de selección hacia la izquierda.

▶  
Menú OSD de fuente: permite ir a la fuente seleccionada.

Menú OSD de volumen: permite subir el volumen del audio.

Otros: permite mover la barra de selección hacia la derecha.

#### 7 Botón OK

Permite confirmar, enviar o seleccionar.

#### 8 Botón ADJUST

Permite ir al menú OSD de Autoajuste solo para VGA.

**9**  **Botón de SILENCIO**

Permite activar/desactivar el silencio de audio.

**10**  **Botones de COLORES**

Permite elegir tareas u opciones (solo para la Entrada multimedia)

 Selección de ventana para función PIP.

**11** **Botones de número / ID SET / ENTER**

Permiten introducir texto para la configuración de red.

Pulse para establecer el ID de la pantalla. Consulte [ID de mando a distancia en la página 14](#) para más información.

**12**  **Botón FORMAT**

Permite cambiar el modo de zoom de la imagen a Completa, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personalizada.

**13**  **Botón ATRÁS**

Permite volver a la página del menú anterior o salir de la función anterior.

**14**  **Botón INFO**

Muestra la información OSD.

**15**  **Botón OPTIONS**

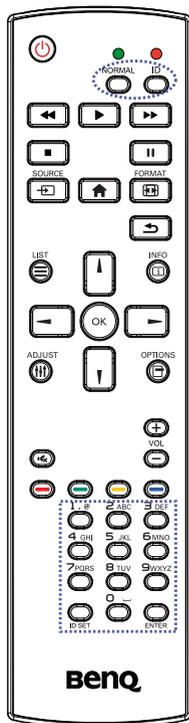
Sin función.

**16**  **Botón VOLUMEN**

Permite ajustar el volumen.

## ID de mando a distancia

Puede ajustar el ID del mando a distancia cuando desee usar este mando en una de varias pantallas diferentes.



Pulse el botón **ID**. El LED rojo parpadeará dos veces.

1. Mantenga pulsado el botón **ID SET** durante más de 1 segundo para acceder al modo ID. El LED rojo se encenderá.  
Vuelva a pulsar el botón **ID SET** para salir del modo ID. El LED rojo se apagará.

Pulse los dígitos **0 ~ 9** para seleccionar la pantalla que quiera controlar.

Por ejemplo: pulse **0** y **1** para la pantalla n.º 1, pulse **1** y **1** para la pantalla n.º 11.

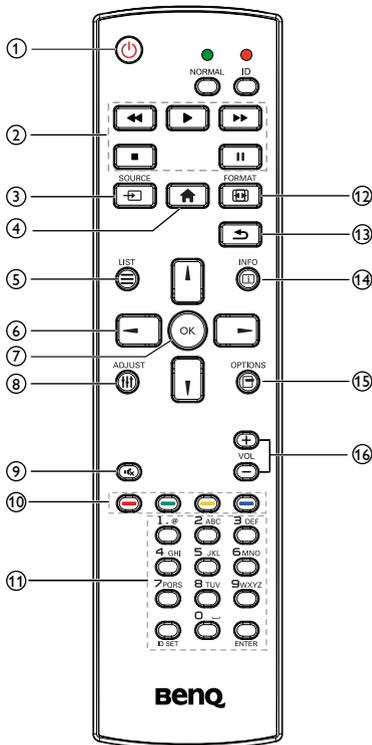
Los números disponibles van del **01 ~ 98**.

2. Si no pulsa ningún botón en un plazo de 10 segundos, saldrá del modo ID.
3. Si pulsa por error cualquier botón que no sean los dígitos, espere 1 segundo después de que se apague el LED y luego se vuelva a encender. Luego pulse de nuevo los dígitos correctos.
4. Pulse el botón **ENTER** para confirmar. El LED rojo parpadea dos veces y luego se apaga.



- Pulse el botón **NORMAL**. El LED parpadea dos veces para indicar que la pantalla está en el modo de funcionamiento normal.
- Antes de seleccionar un número ID, es necesario configurar el número ID de cada pantalla.

## Mando a distancia para el uso con Android



### 1 Botón ENCENDIDO

Permite encender/apagar.

### 2 Botón de REPRODUCCIÓN

#### I. Reproducción multimedia (vídeo/audio/ imagen).

Existen 3 formas de reproducir archivos multimedia.

- 1) Media Player > Crear > edite o añada una nueva lista de reproducción > elija cualquier archivo multimedia > pulse  para reproducir el archivo multimedia.
- 2) Media Player > Reproducir > elija una lista de reproducción que no esté vacía > pulse  para reproducir todos los archivos multimedia de la lista de reproducción.

3) Configure la lista de reproducción multimedia en Fuente de arranque o Programar mediante menú OSD.

#### 2. Reproducción de PDF

Existen 3 formas de reproducir archivos PDF.

- 1) File Manager  
Selecione y reproduzca el archivo PDF desde el File Manager.
  - 2) PDF Player > Reproducir > elija una lista de reproducción que no esté vacía > pulse  para reproducir todos los archivos PDF de la lista de reproducción.
  - 3) Configure la lista de reproducción de PDF en Fuente de arranque o Programar mediante menú OSD.
3. Cuando reproduzca PDF, vídeo o música, pulse  para detener la reproducción. Luego si se vuelve a pulsar , se iniciará la reproducción desde el inicio del archivo.
  4. Cuando reproduzca PDF, vídeo o música, pulse  para hacer una pausa en la reproducción.
  5. Todos los archivos multimedia o archivos PDF deben estar en la carpeta "benq" con una subcarpeta, baja el directorio raíz del almacenamiento especificado (almacenamiento interno/USB/tarjeta SD). Las subcarpetas (video/photo/music/pdf) llevan el nombre del tipo de contenido multimedia y no deben modificarse.
    - vídeos: {dir. raíz del almacenamiento}/benq/video/
    - fotos: {dir. raíz del almacenamiento}/benq/photo/
    - música: {dir. raíz del almacenamiento}/benq/music/
    - pdf: {dir. raíz del almacenamiento}/benq/pdf/
- Recuerde que los directorios raíz de los tres tipos de almacenamiento son:
- Almacenamiento interno: /sdcard
  - Almacenamiento USB: /mnt/usb\_storage
  - Tarjeta SD: /mnt/external\_sd

6.  Media Player: permite rebobinar 20 segundos.  
PDF Player: permite ir a la página anterior.
7.  Media Player: permite avanzar 20 segundos.  
PDF Player: permite ir a la página siguiente.

### 3 Botón SOURCE

Menú raíz: permite ir al menú OSD de la fuente de vídeo.

### 4 Botón INICIO

Menú raíz: permite ir al menú principal OSD.

Otros: permite salir del OSD.

### 5 Botón LIST

En el PDF Player, permite acercar el contenido del PDF.

Al pulsar el botón , el contenido del PDF recupera el tamaño original.

### 6 Botones de NAVEGACIÓN

- Permiten navegar por los menús y elegir elementos.
- En el contenido de la página web, estos botones permiten controlar la barra de desplazamiento de la pantalla. Pulse  o  para mover la barra de desplazamiento vertical hacia arriba o hacia abajo. Pulse  o  para mover la barra de desplazamiento horizontal hacia la izquierda o hacia la derecha.
- Para archivos PDF,
  - cuando se haya usado la función de acercar/ alejar, pulse , ,  o  para ajustar la posición de la pantalla.
  - si no se ha usado la función de acercar/ alejar, pulse  para ir a la página siguiente. Pulse  para ir a la página anterior.

### 7 Botón OK

Permite confirmar, enviar o seleccionar.

### 8 Botón ADJUST

En el PDF Player, permite alejar el contenido del PDF.

Al pulsar el botón , el contenido del archivo PDF recupera el tamaño original.

### 9 Botón de SILENCIO

permite activar/desactivar el silencio de audio.

### 10 Botones de COLORES

- : no tienen ninguna función en Android.
- 
  - En el contenido de la página web, permite desplazar el enfoque hacia arriba hasta los siguientes elementos activables.
  - Permite desplazar el enfoque hacia arriba hasta el siguiente control o widget, como pueden ser botones.
- 
  - En el contenido de la página web, permite desplazar el enfoque hacia abajo hasta los siguientes elementos activables.
  - Permite desplazar el enfoque hacia abajo hasta siguiente control o widget, como pueden ser botones.

### 11 Botón de número / ID SET / ENTER

- Los botones ID SET  y ENTER  no tienen ninguna función en una fuente Android.
- En un archivo PDF, introduzca el número de página pulsando los botones de número y luego pulse el botón  para ir a la página concreta.

## 12 Botón **FORMAT**

Permite cambiar el modo de zoom de la imagen a Completa, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personalizada.

## 13 Botón **ATRÁS**

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

## 14 Botón **INFO**

1. Muestra la información OSD.
2. Media Player > Crear > edite o añada una nueva lista de reproducción > elija cualquier archivo multimedia > pulse  para mostrar la información del archivo multimedia elegido.

## 15 Botón **OPTIONS**

Permite abrir la opciones en el Media Player o en el PDF Player.

1. Media Player > Crear > edite o añada una nueva lista de reproducción > pulse  para abrir las opciones. Las opciones aparecerán en la parte izquierda de la pantalla.
2. PDF Player > Crear > edite o añada una nueva lista de reproducción > pulse  para abrir las opciones. Las opciones aparecerán en la parte izquierda de la pantalla.

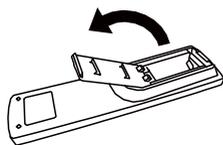
## 16 Botón **VOLUMEN**

Permite ajustar el volumen.

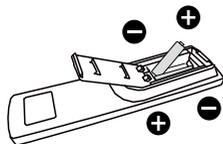
## Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia funciona con dos pilas AAA de 1,5 V.

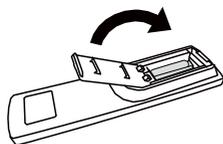
Para instalar o sustituir las pilas:



1. Compre dos pilas AAA de 1,5 V.
2. Presione y deslice la tapa para abrirla.



3. Alinee las baterías de acuerdo con las indicaciones (+) y (-) del compartimento de las pilas.



4. Vuelva a poner la tapa.



El uso incorrecto de las pilas puede provocar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir estas instrucciones:

- Coloque las pilas "AAA" de forma que los signos (+) y (-) de cada pila coincidan con los signos (+) y (-) del compartimento de las pilas.
- No mezcle diferentes tipos de pilas.
- No combine pilas nuevas con pilas usadas. Esto acortará el ciclo de vida de las pilas o provocará fugas.
- Elimine las pilas agotadas inmediatamente para evitar que se salga el líquido en el compartimento de las pilas. No toque el ácido expuesto de una pila, ya que puede dañarle la piel.



Si no piensa usar el mando a distancia durante un largo periodo de tiempo, quitele las pilas.

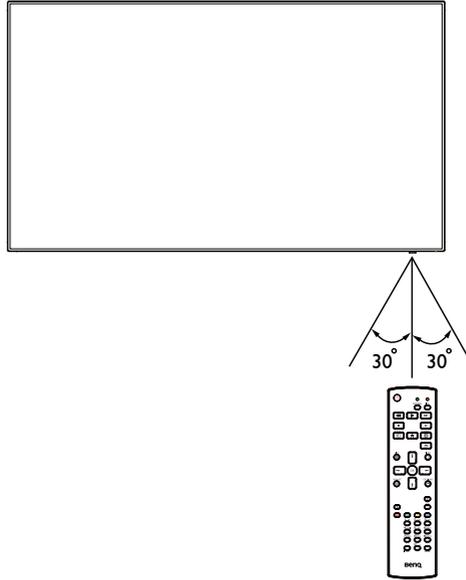
## Manejo del mando a distancia

- No lo someta a fuertes choques.
- Evite que se salpique o se derrame agua u otro líquido sobre el mando a distancia. Si el mando a distancia se moja, séquelo inmediatamente.
- Evite exponerlo a calor y vapor.
- Salvo para instalar las pilas, no abra el mando a distancia.

## Alcance operativo del mando a distancia

Apunte con la parte superior del mando a distancia hacia el sensor del mando a distancia de la pantalla al pulsar un botón.

Utilice el mando a distancia a una distancia inferior a 5 m/16 pies del sensor de la pantalla y con un ángulo horizontal y vertical inferior a 30 grados.

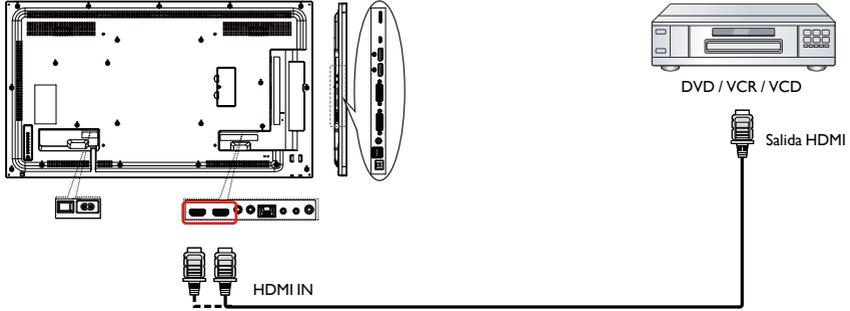


Puede que el mando a distancia no funcione correctamente cuando el sensor de la pantalla reciba la luz solar directa o haya una fuerte iluminación, o cuando haya un obstáculo en el recorrido de la señal.

## Conexión de un equipo externo

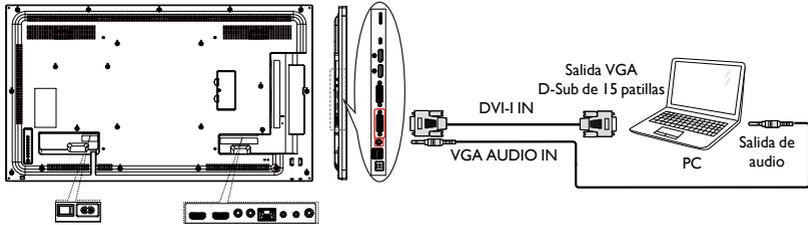
### Conexión de un equipo externo (DVD/VCR/VCD)

A través de la entrada de vídeo HDMI

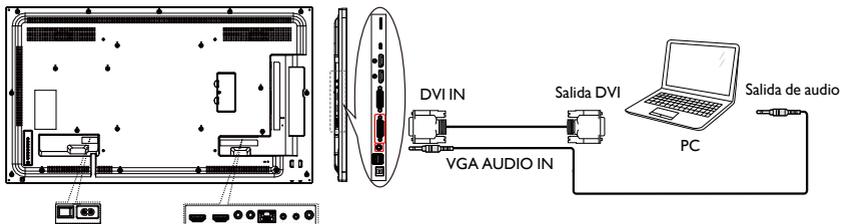


### Conexión a un PC

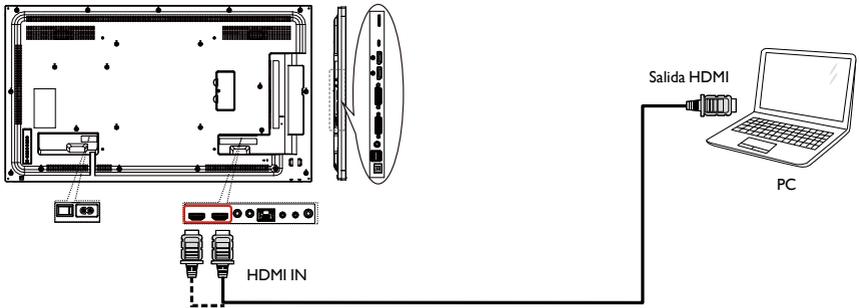
A través de la entrada DVI



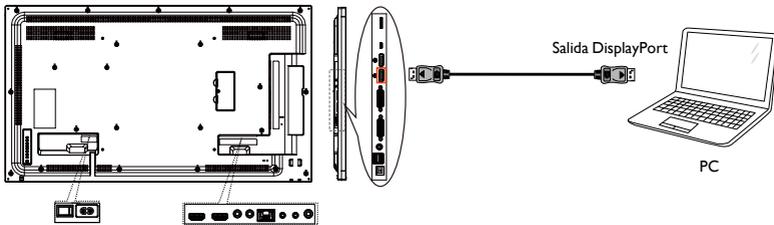
A través de la entrada DVI



## A través de la entrada HDMI

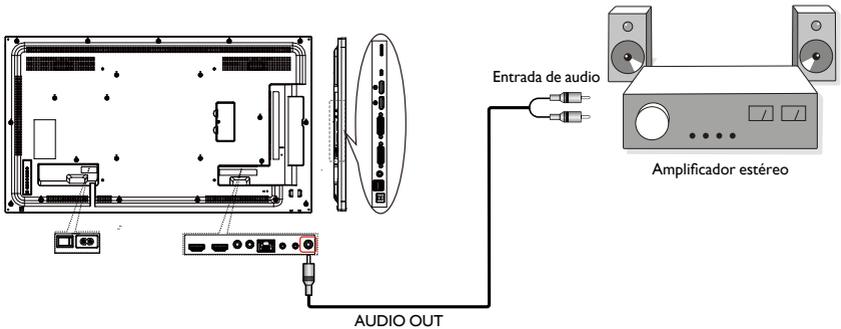


## A través de la entrada DisplayPort



## Conexión de un equipo de audio

### Conexión de un dispositivo de audio externo



## Conexión de múltiples pantallas en una configuración en cadena

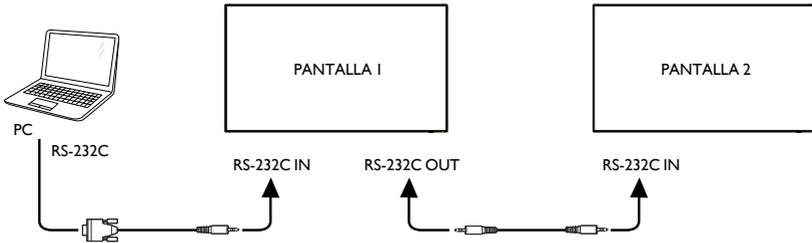
Puede interconectar múltiples pantallas para crear una configuración en cadena para aplicaciones como una pared de vídeo.



En una configuración en cadena tipo margarita, se puede usar un máximo de 25 pantallas (5x5). Para una configuración en cadena tipo margarita VGA, se puede usar un máximo de 9 pantallas.

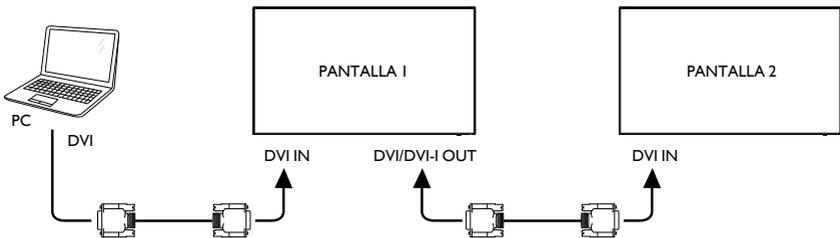
### Conexión del control de pantalla

Conecte el conector de RS232 OUT de la PANTALLA 1 al conector de RS232 IN de la PANTALLA 2.



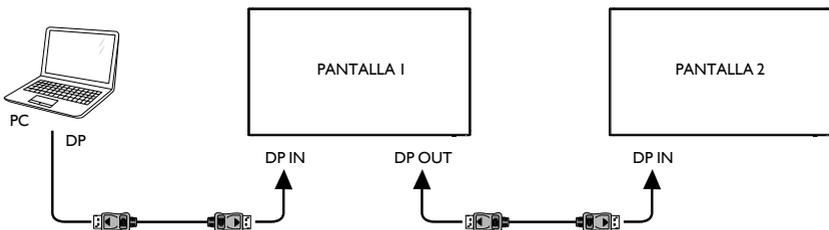
### Conexión de vídeo digital

Conecte el conector de DVI OUT / DVI-I OUT de la PANTALLA 1 al conector de DVI IN de la PANTALLA 2.



Conexión DVI en cadena a 5\*5 sin divisor, DVI con HDCP hasta 7°.

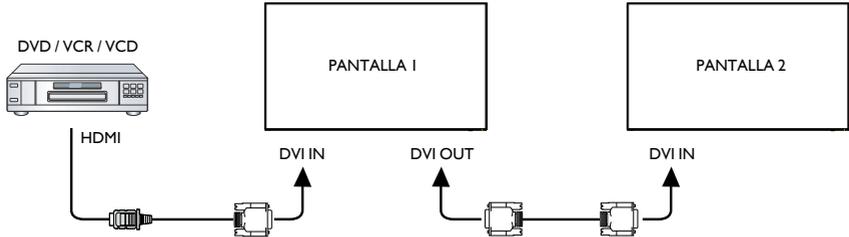
Conecte el conector de DP OUT de la PANTALLA 1 al conector de DP IN de la PANTALLA 2.





DP en cadena a 15\*10 sin divisor. DP 1.2 hasta 3840x2160 a 60 Hz. DP con HDCP hasta 7°.

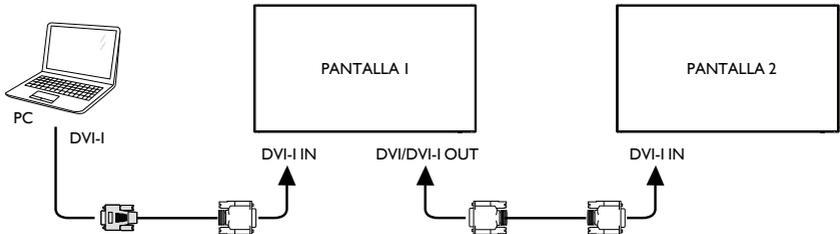
Conecte el conector de HDMI OUT de la PANTALLA 1 al conector de DVI IN de la PANTALLA 2.



HDMI hasta 3840x2160 a 30 Hz, HDMI con HDCP hasta 7°.

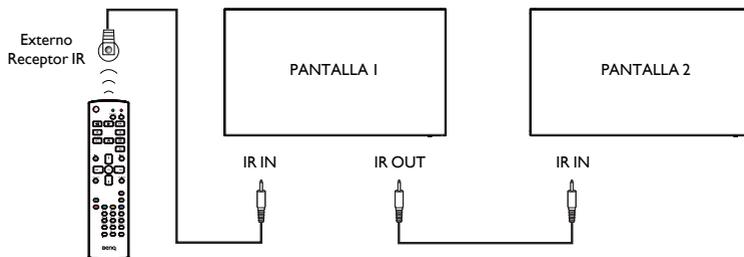
### Conexión de vídeo analógica

Conecte el conector de DVI OUT / DVI-I OUT de la PANTALLA 1 al conector de DVI-I IN de la PANTALLA 2.



Conexión analógica en cadena a 3\*3 sin divisor.

### Conexión IR



1. El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si hay un cable conectado a la **IR IN**.
2. La conexión de paso IR admite hasta 9 pantallas.

## Operación



El botón de control descrito en esta sección está principalmente en el mando a distancia, salvo que se especifique otra cosa.

### Ver la fuente de vídeo conectada

Consulte la [página 20](#) para ver cómo conectar equipos externos.

1. Pulse el botón  **SOURCE**.
2. Pulse el botón  o  para elegir un dispositivo y luego pulse el botón **OK**.

### Cambiar el formato de la imagen

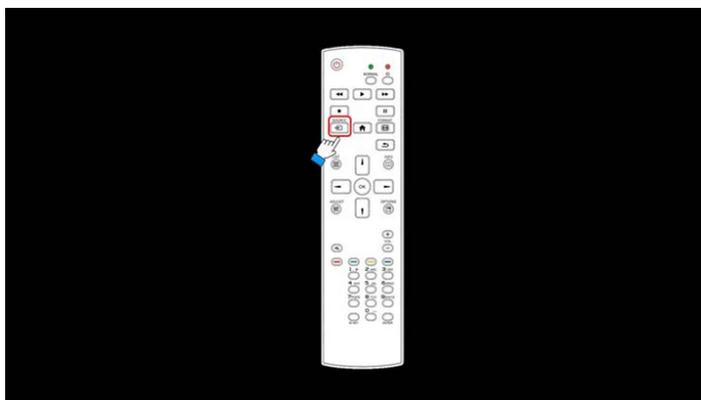
Puede cambiar el formato de la imagen para que se adapte a la fuente de vídeo. Cada fuente de vídeo tiene sus formatos de imagen disponibles.

Los formatos de imagen disponibles dependen de la fuente de vídeo:

1. Pulse el botón  **FORMAT**.
2. Pulse el botón  o  para elegir un formato de imagen, y luego pulse el botón **OK**.
  - Modo PC: Completa/4:3/1:1/16:9/21:9/Personalizada.
  - Modo vídeo: Completa/4:3/1:1/16:9/21:9/Personalizada.

### Página de recordatorio de Android

1. Página de recordatorio de Android:
  - Se puede salir de cualquier aplicación pulsando el botón atrás. Aparecerá la página de recordatorio de Android.
  - Cuando vuelva a la página de recordatorio de Android, la pantalla mostrará la siguiente imagen indicativa.
  - En la imagen se le indicará que puede pulsar la tecla de fuente para cambiar la fuente.



## Presentación del Media Player:

1. En la página de inicio del Media Player aparecen tres elementos: "Reproducir", "Crear" y "Ajustes".

Reproducir: permite seleccionar la lista de reproducción que queremos reproducir.

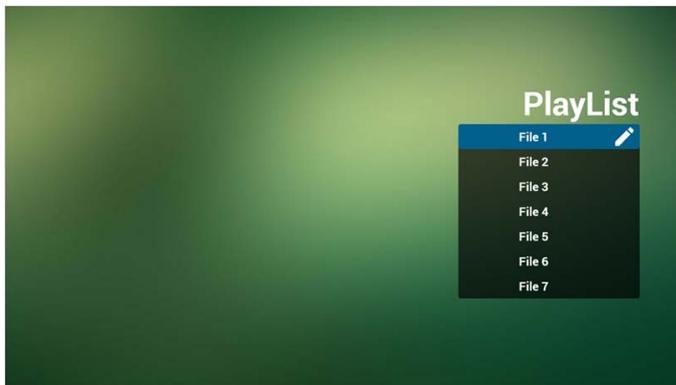
Crear: permite editar una lista de reproducción.

Ajustes: permite ajustar las propiedades de la reproducción.



2. Seleccione "Reproducir" en la página de inicio. Primero debe elegir una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.

El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



3. Seleccione "Crear" en la página de inicio. Primero debe elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.

El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación le indicará que debe elegir la fuente del contenido multimedia.

Todos los archivos multimedia deben estar en la carpeta /benq/ del directorio raíz.

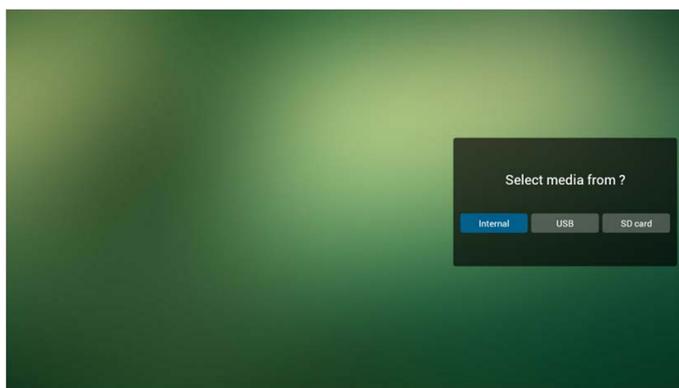
Por ejemplo:

- los vídeos en /root/benq/video/
- las fotos en /root/benq/photo/

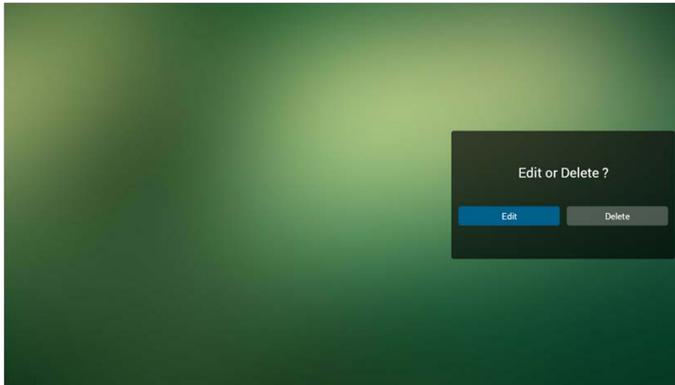


El límite de resolución es 4096x4096

- la música en /root/benq/music/



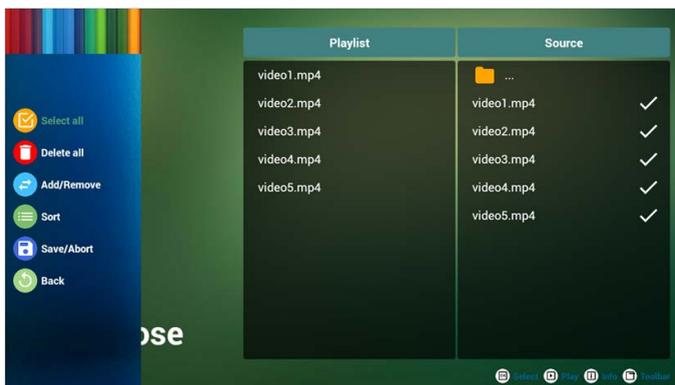
5. Podría editar o eliminar una lista de reproducción no vacía. Simplemente elija la lista de reproducción con el icono de lápiz que desee.



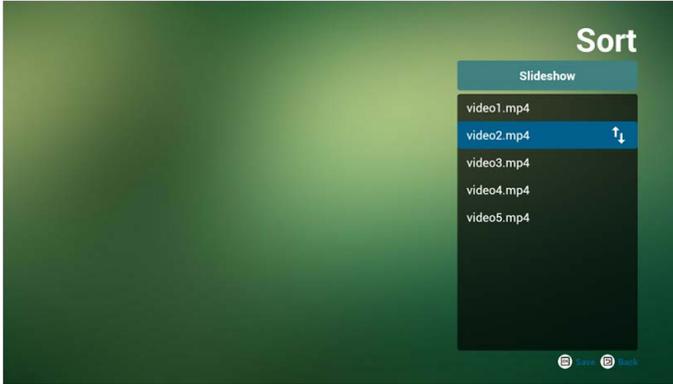
6. Una vez que empiece a editar una lista de reproducción, verá la siguiente pantalla.  
 Fuente: archivos del almacenamiento.  
 Lista de reproducción: archivos de la lista de reproducción.  
 Existen 4 iconos que se corresponden con las teclas del mando a distancia.  
 Tecla Opciones: abrir barra lateral.  
 Tecla Reproducir: reproducir archivo multimedia.  
 Tecla Información: mostrar información del archivo multimedia.  
 Tecla Aceptar: seleccionar/deseleccionar archivo.

6-1 Las opciones de la barra lateral son las siguientes:

- seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos del almacenamiento.
- eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- añadir/eliminar: permite actualizar la lista de reproducción de la fuente.
- ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
- guardar/cancelar: permite guardar o cancelar una lista de reproducción.
- atrás: permite volver.



- Si selecciona "Ordenar" en la barra lateral, puede cambiar el orden de los archivos de uno en uno.



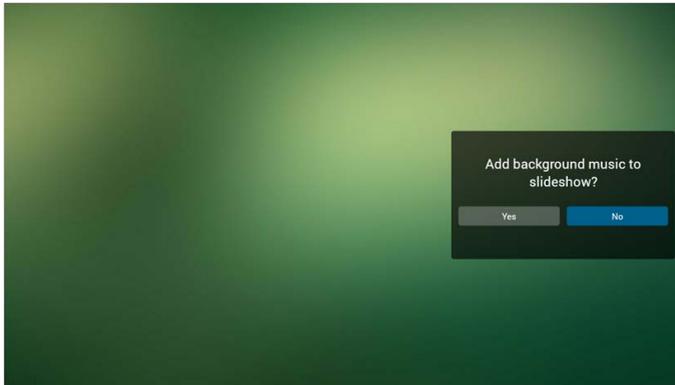
- Pulse la tecla de información después de elegir el archivo que desee y podrá ver la información detallada.



- Pulse la tecla de reproducción después de elegir el archivo que desee y se reproducirá directamente el archivo multimedia.



10. Si crea una lista de reproducción con todos los archivos de imagen, antes de guardar, la aplicación le preguntará si desea escuchar música de fondo mientras se reproduce la presentación de diapositivas.

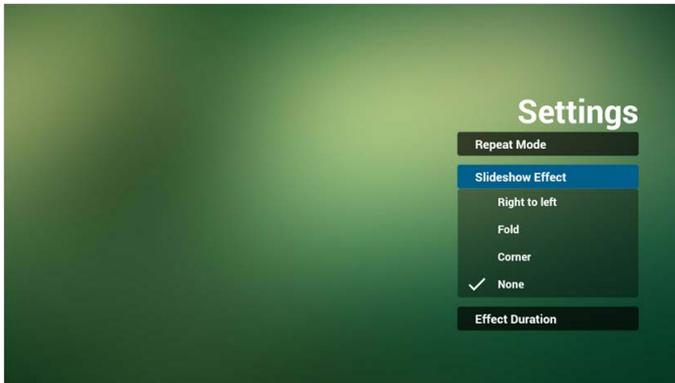


11. Seleccione "Ajustes" en la página de inicio. Esta página tiene tres partes: "Modo repetición", "Efecto de presentación de diapositivas" y "Duración de efecto".

Modo repetición: modo de reproducción.

Efecto de presentación de diapositivas: efecto de presentación de diapositivas de fotos.

Duración de efecto: duración del efecto de foto.



12. Tecla de acceso rápido multimedia

Reproducir: permite reproducir el archivo.

Pausa: permite hacer una pausa en el archivo.

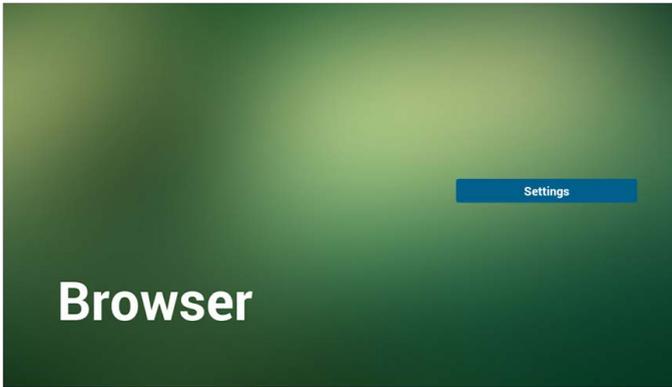
Avance rápido: permite avanzar rápido 20 segundos (no compatible con fotos).

Rebobinar: permite retroceder 20 segundos (no compatible con fotos).

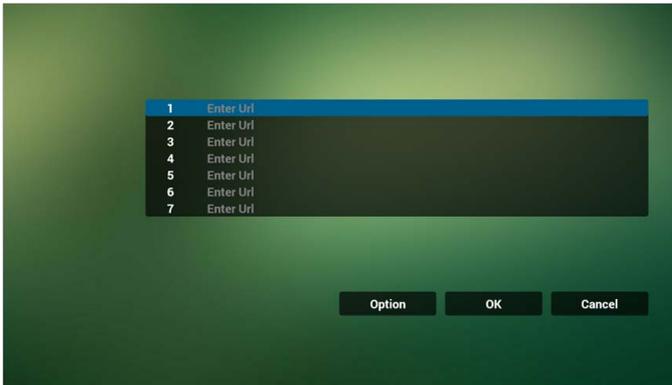
Detener: permite detener el archivo y volver al inicio. En el caso de formato GIF, se hará una pausa.

## Manual del Browser

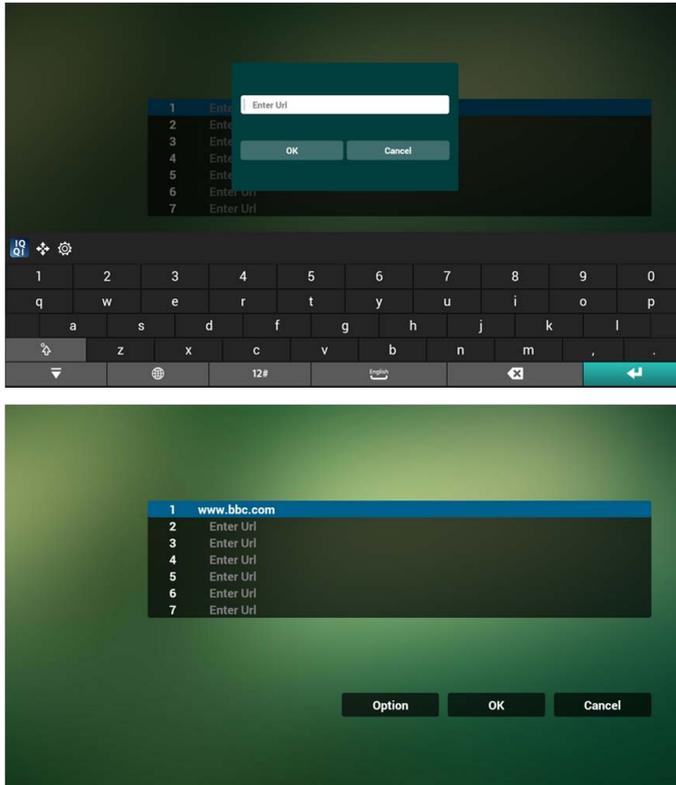
1. La página de inicio de la aplicación Browser tiene un elemento: "Ajustes". Pulse en Ajustes para acceder a la página siguiente.



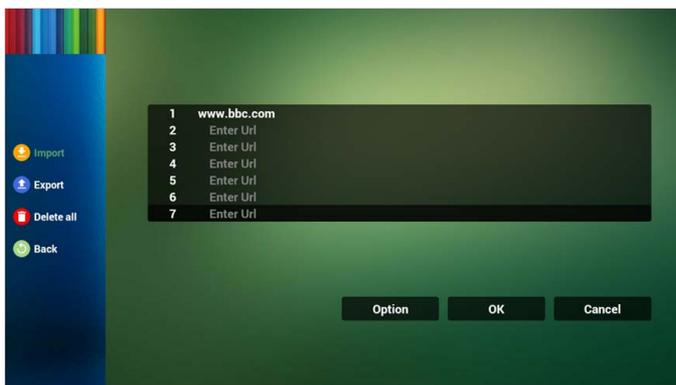
2. Los usuarios pueden elegir de 1~7. Al pulsar en cualquier opción, aparecerá un cuadro de diálogo.



3. Introduzca la URL y pulse OK. Entonces los datos se guardarán en la Lista.

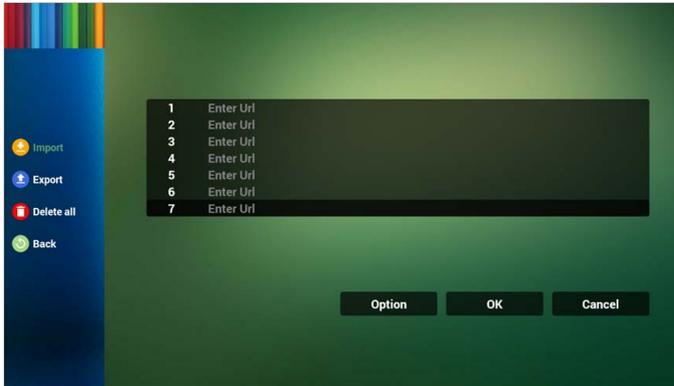


4. Pulse el botón "Opciones" y en la parte izquierda aparecerá una lista.  
 Importar: permite importar el archivo de la lista de URL.  
 Exportar: permite exportar el archivo de la lista de URL.  
 Eliminar todo: permite eliminar el registro de URL del lado derecho.  
 Atrás: la lista del lado izquierdo se cerrará.

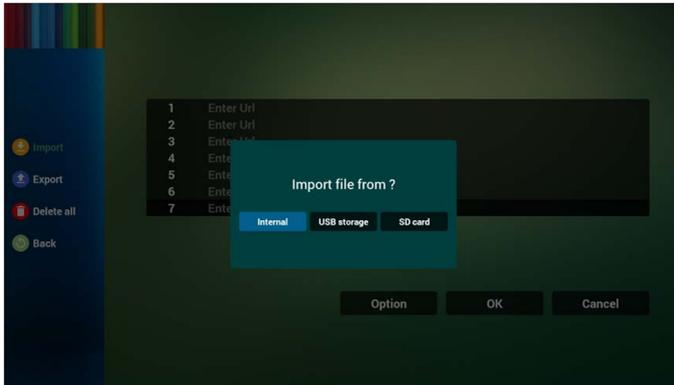


### 4.1 Importar

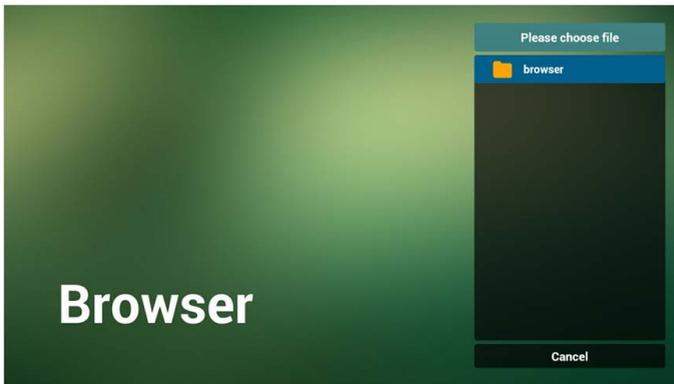
- Haga clic en Importar.



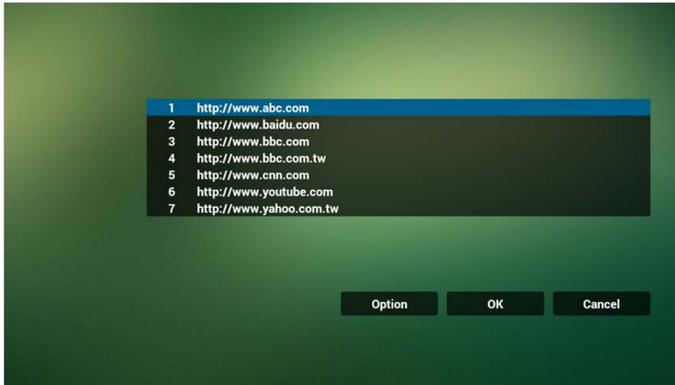
- Elija el almacenamiento.



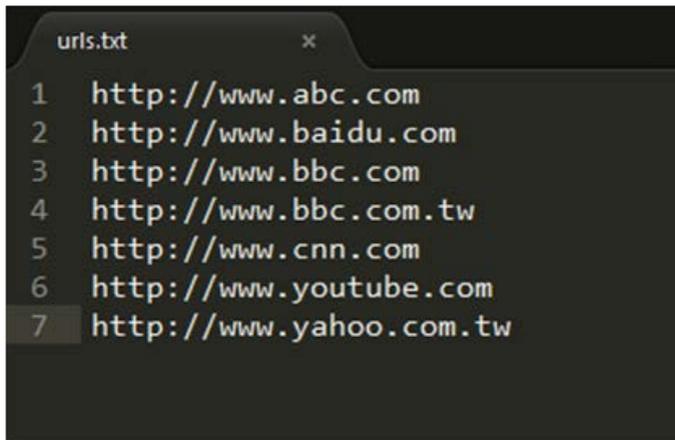
- Elija el archivo que contiene las URL.



- El archivo de importación y las URL aparecerán en la lista.

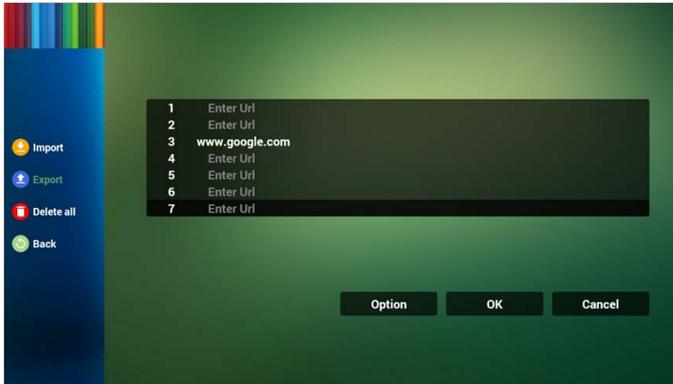


- Formato de archivo para la importación  
El formato debería ser como el siguiente, con la extensión de archivo "txt".

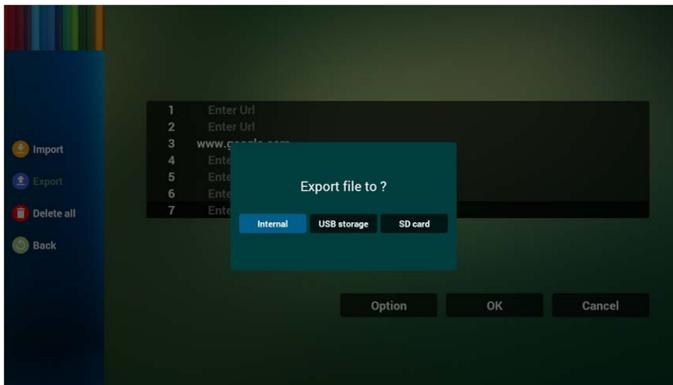


## 4.2 Exportar:

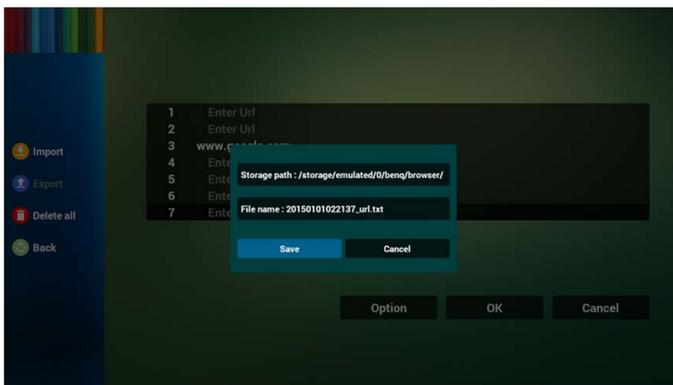
- Haga clic en Exportar.



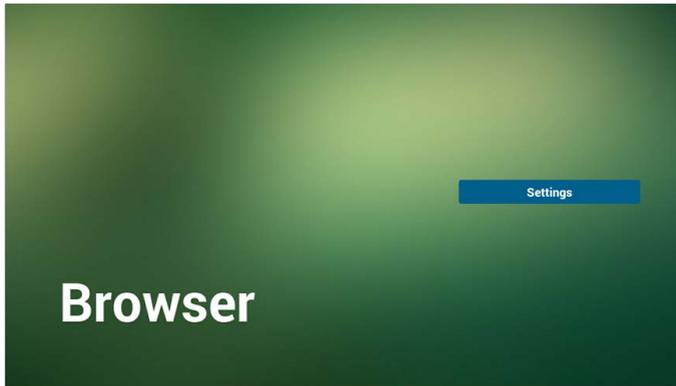
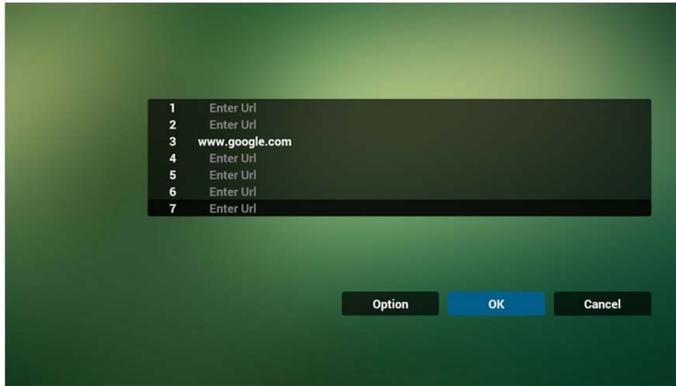
- Elija el almacenamiento.



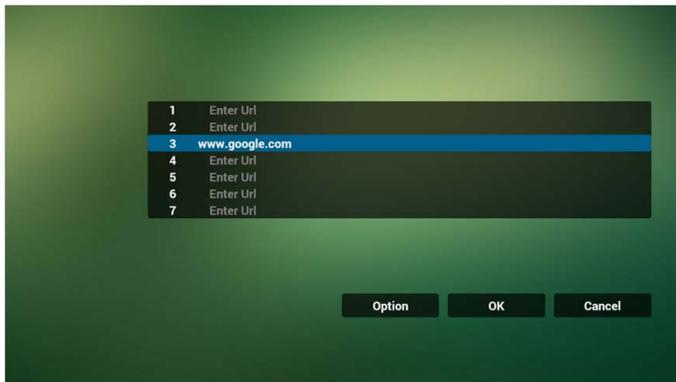
- El cuadro de diálogo muestra la ruta y el nombre del archivo. Pulse el botón "guardar" y se guardarán las URL de la lista.

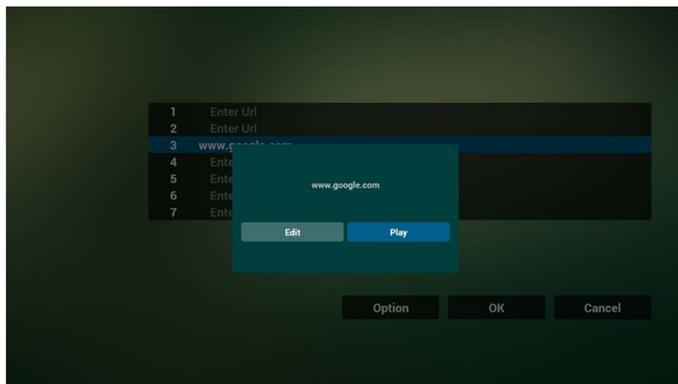


5. Pulse Aceptar y se guardarán los registros de URL.



6. En la página de la lista de URL, si se selecciona un elemento no vacío, se mostrará un cuadro de diálogo preguntándole si desea editar o reproducir una URL. Si pulsa "Editar", se mostrará el cuadro de diálogo de editar URL. Si pulsa "Reproducir", se mostrará la página web de la URL del elemento.





## 7. Interacción del menú OSD con el Browser

### 7.1 Demostración: Fuente de arranque

- Seleccione Menú OSD > Configuración 1 > Fuente de arranque > Si la entrada es BROWSER y la Lista de reproducción es 0.  
La unidad PD mostrará el Browser tras el reinicio.
- Seleccione Menú OSD > Configuración 1 > Fuente de arranque > Si la entrada es BROWSER y la Lista de reproducción es 1.  
La unidad PD mostrará la página web con la primera URL en la aplicación Browser.

### 7.2 Demostración: Programación

Seleccione Menú SD > opción Avanzado > Programar > Hora de activación 1, Hora de desactivación 2, la entrada es BROWSER, el día de la semana que quiera y Lista de reproducción.

Entonces la unidad PD mostrará la página web con la URL en la aplicación Browser a la hora 1 y terminará a la hora 2.

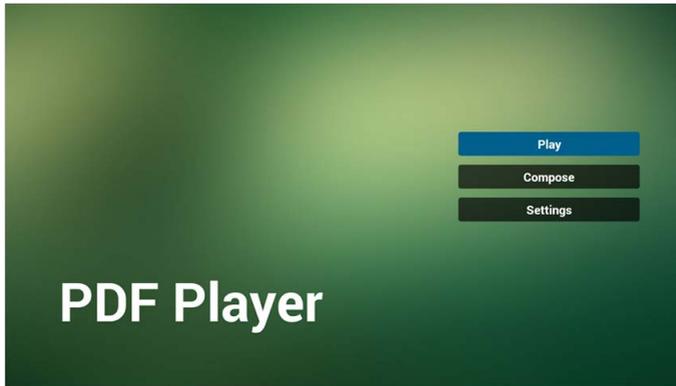
## Reproducción en lector de PDF

1. En la página de inicio del PDF Player aparecen tres elementos: "Reproducir", "Crear" y "Ajustes".

Reproducir: permite seleccionar la lista de reproducción que se quiere reproducir.

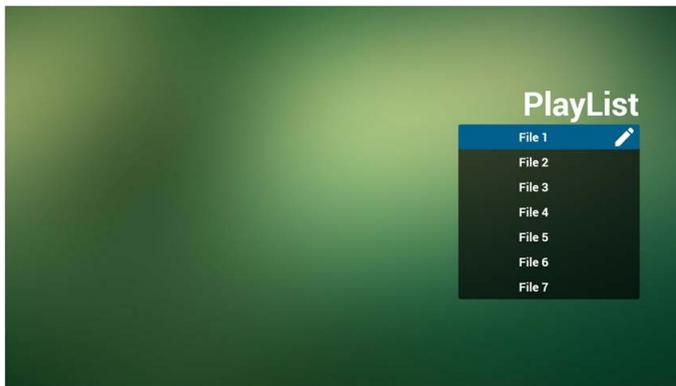
Crear: permite editar una lista de reproducción.

Ajustes: permite ajustar las propiedades de la reproducción.



2. Seleccione "Reproducir" en la página de inicio. Primero debe elegir una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.

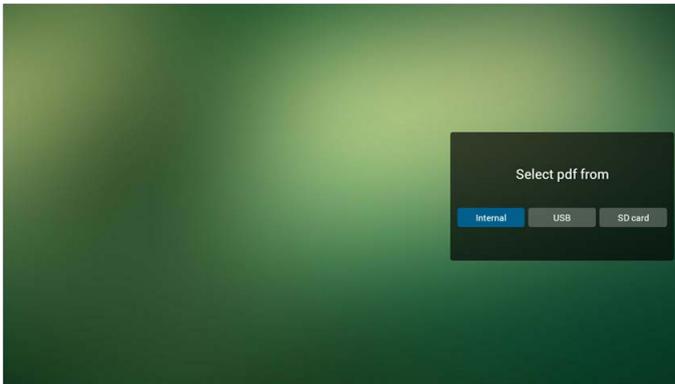
El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



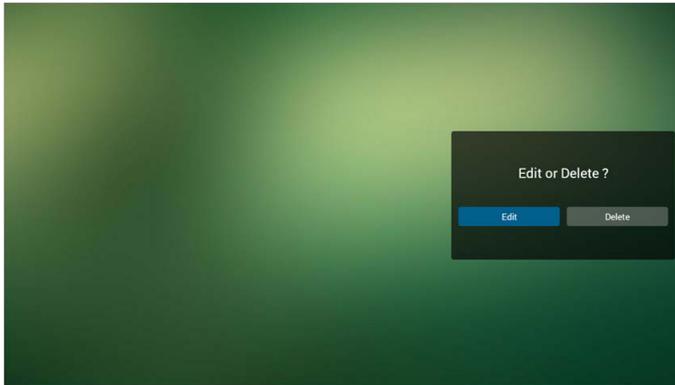
3. Seleccione "Crear" en la página de inicio. Primero debe elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación le indicará que seleccione la fuente del contenido multimedia. Todos los archivos multimedia se guardarán en la carpeta /benq/ del directorio raíz. Por ejemplo:
  - los archivos pdf en /root/benq/pdf/



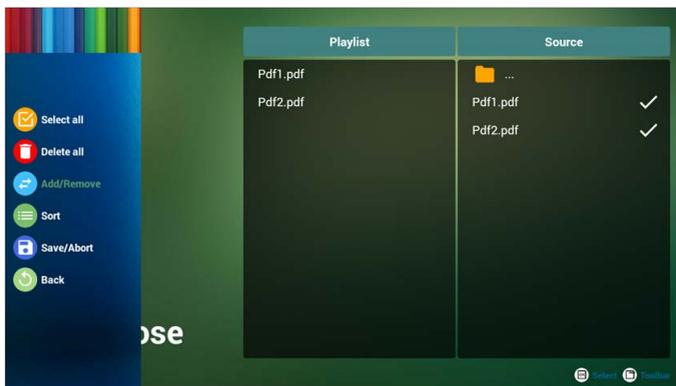
5. Podría editar o eliminar una lista de reproducción no vacía. Simplemente elija la lista de reproducción que desee con el icono de lápiz.



6. Una vez que empiece a editar una lista de reproducción, verá la siguiente pantalla.  
 Fuente: archivos del almacenamiento.  
 Lista de reproducción: archivos de la lista de reproducción.  
 Existen 4 iconos que se corresponden con las teclas del mando a distancia.  
 Tecla Opciones: abrir barra lateral.  
 Tecla Reproducir: reproducir archivo multimedia.  
 Tecla Información: mostrar información del archivo multimedia.  
 Tecla Aceptar: seleccionar/deseleccionar archivo.

6-1 Las opciones de la barra lateral son las siguientes:

- seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos del almacenamiento.
- eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- añadir/eliminar: permite actualizar la lista de reproducción de la fuente.
- ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
- guardar/cancelar: permite guardar o cancelar una lista de reproducción.
- atrás: permite volver.



- Si selecciona "Ordenar" en la barra lateral, puede cambiar el orden de los archivos de uno en uno.



- Seleccione "Ajustes" en la página de inicio. Esta página tiene dos partes: "Modo repetición" y "Duración de efecto".

Modo repetición: modo de reproducción.

Duración de efecto: duración del efecto de foto.



### Tecla de acceso rápido multimedia:

Reproducir: permite reproducir el archivo.

Pausa: página de pausa.

Avance rápido: permite ir a la página siguiente. Si la página es la última del archivo, pasará al siguiente archivo.

Rebobinar: permite volver a la última página. Si la página es la primera del archivo, volverá al último archivo.

Detener: permite volver a la primera página del archivo.

### Tecla de acceso directo de color:

LIST: permite acercar la imagen (+10%).

ADJUST: permite alejar la imagen (-10%).

OK: permite restaurar el zoom.

**Teclas de flecha:**

Arriba/abajo/izquierda/derecha: permiten ajustar la página. (Cuando se ha acercado/alejado la página)

Izquierda: página anterior. (Cuando no se ha acercado/alejado la página)

Derecha: página siguiente. (Cuando no se ha acercado/alejado la página)

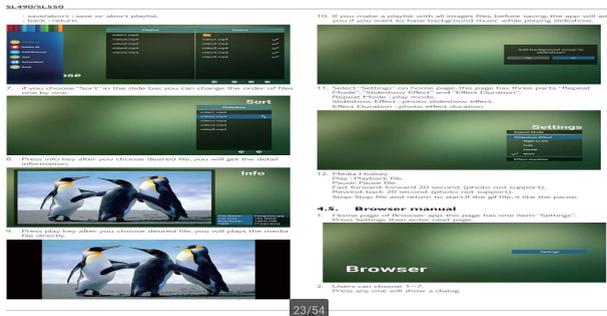
**Tecla de combinación:**

tecla de número + tecla OK: seleccione la página concreta y pulse la tecla Ok para cambiar de página.

- Pulse una tecla numérica.



- Pulse la tecla OK y en la parte inferior de la página se mostrará el número de página. Si el número de página es superior al total de páginas, no se cambiará la página y se mostrará el número de página actual en la parte inferior de la página.

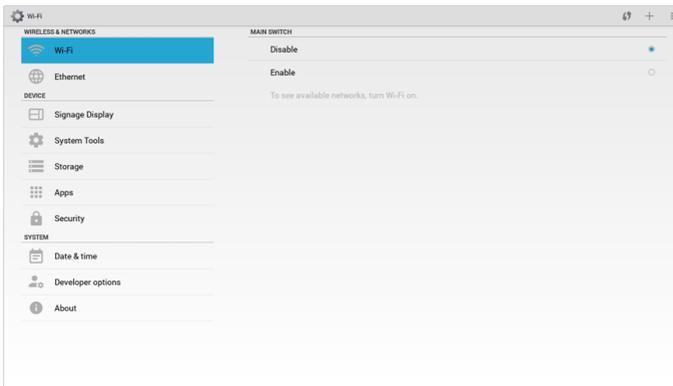


# visualización de datos

## Configuración

Elementos principales de configuración:

1. Wi-Fi
2. Ethernet
3. Visualización de datos
4. Herramientas del sistema
5. Almacenamiento
6. Aplicaciones
7. Seguridad
8. Fecha y hora
9. Opciones del desarrollador
10. Acerca de

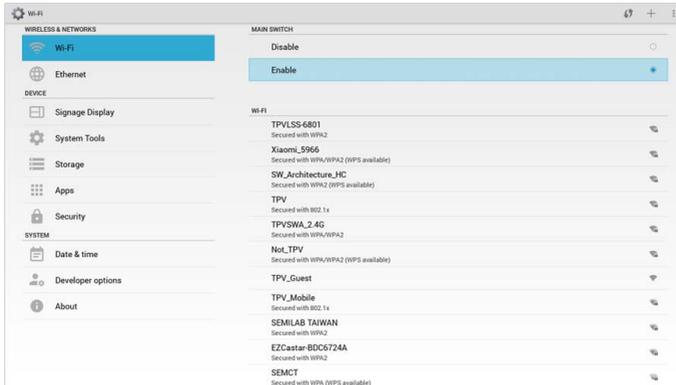


## Wi-Fi

La Wi-Fi se puede ENCENDIDO/APAGADO mediante las opciones Habilitar/ Deshabilitar. Tras usar la opción Habilitar, se mostrarán en la pantalla todas las WiFi AP disponibles.



1. Asegúrese de que su dongle Wi-Fi está aprobado por BenQ.
2. La Ethernet se desactivará automáticamente si se activa la Wi-Fi y se conecta a la red.



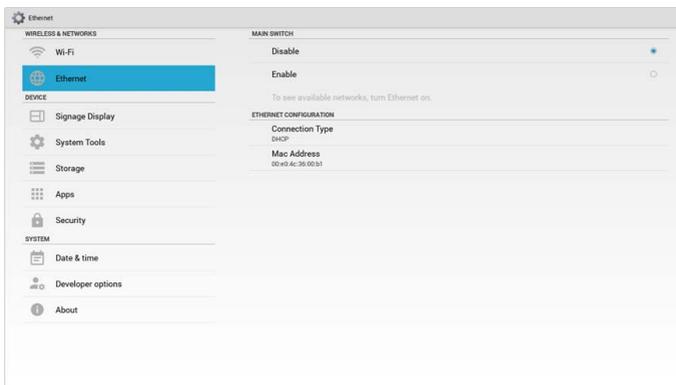
## Ethernet

La Ethernet se puede ENCENDIDO/APAGADO mediante las opciones Habilitar/Deshabilitar.

1. Tipo de conexión (el tipo disponible es DHCP/IP estática)
  - A. DHCP
  - B. IP estática
  - C. Dirección IP
  - D. Máscara de red
  - E. Dirección de DNS
  - F. Dirección de puerta de enlace
2. Dirección Mac



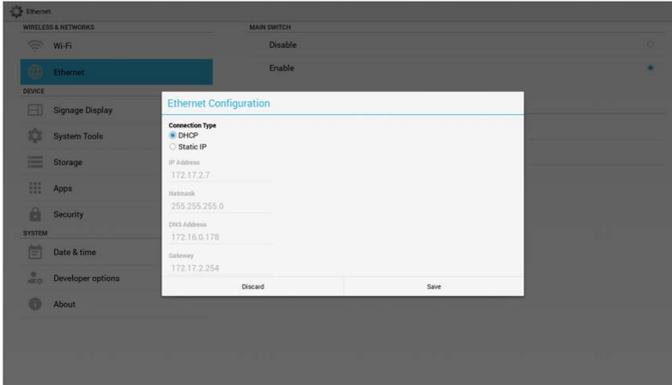
La Wi-Fi se desactivará automáticamente si se activa la Ethernet y se conecta a la red.



## DHCP

### Modo DHCP:

1. no se puede modificar la Dirección IP, Máscara de red, Dirección DNS y Puerta de enlace.
2. Si se conecta correctamente, se mostrará la configuración de red actual.



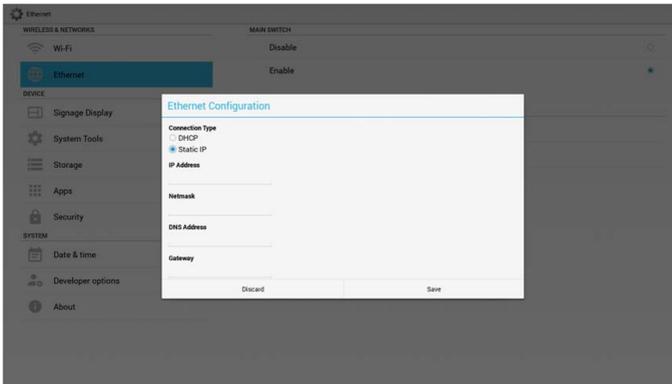
## IP estática

Bajo IP estática, el usuario puede introducir manualmente la Dirección IP, la Máscara de red, la Dirección DNS y la Puerta de enlace.



Limitación de entrada de Dirección IP, Máscara de red, Dirección DNS y Dirección de puerta de enlace.

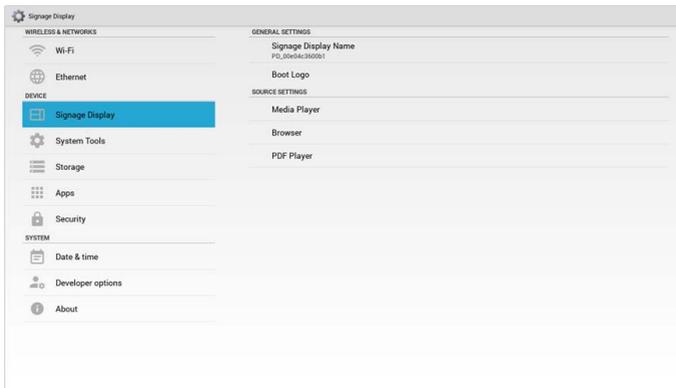
- I. Formato:
  - I. números 0-9
  - II. separador decimal ",",



## Visualización de datos

Se divide en 2 grupos: Ajustes generales / Ajustes de fuente

1. Ajustes generales
  - A. Nombre de la pantalla
  - B. Logotipo de inicio
2. Ajustes de fuente
  - A. Media Player
  - B. Browser
  - C. PDF Player



## Ajustes generales

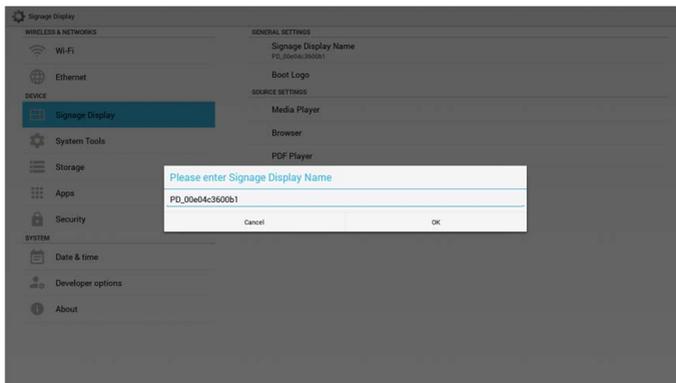
1. Nombre de la pantalla

Configure el nombre de la unidad PD "PD\_" + Dirección Mac de Ethernet.



Límite de entrada:

1. longitud: máx. 36 caracteres
2. formato: sin límite



## 2. Logotipo de inicio

1) Menú OSD Scalar que permite habilitar/deshabilitar el logotipo de inicio de Android.

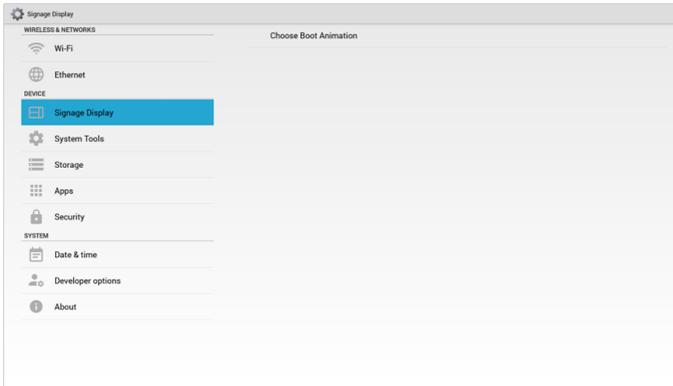
Funcionamiento del menú OSD Scalar:

RCU: Inicio > Configuración2 > Logotipo > Activar/Desactivar/Usuario

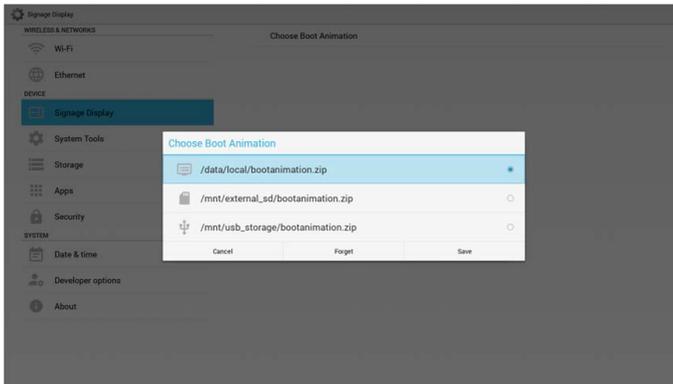
En el modo Usuario, el usuario puede elegir su propio archivo de animación del logotipo de inicio.



1. El nombre del archivo de animación de inicio debe ser: bootanimation.zip
2. Aparecerá una ventana emergente para que el usuario seleccione el USB y la tarjeta SD. Ningún problema de prioridad.



2) Al seleccionar el logotipo de inicio, la unidad PD comprobará si está el archivo bootanimation.zip en la unidad USB y en la tarjeta SD.



Introducción de función:

a. Descripción de función

/data/local

Permite utilizar el archivo de inicio personalizado que se copia de la tarjeta SD o el USB.

/mnt/external\_sd

Permite utilizar el archivo de animación de inicio de la tarjeta SD.

/mnt/usb\_storage

Permite utilizar el archivo de animación de inicio del USB.

b. Guardar

Pulse el botón Guardar para guardar el archivo bootanimation.zip del USB o de la tarjeta SD en /data/local y configurarlo como logotipo de inicio.

c. Olvidar

Pulse el botón Olvidar para borrar el archivo bootanimation.zip de /data/local y no mostrar el logotipo de inicio.

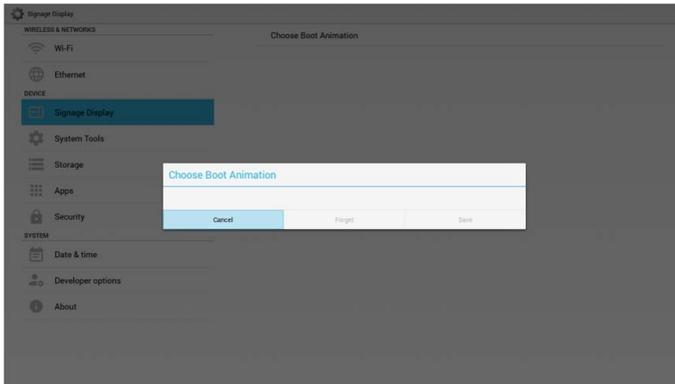
d. Cancelar

Cierre el cuadro de diálogo sin aplicar los cambios.

Introducción del escenario:

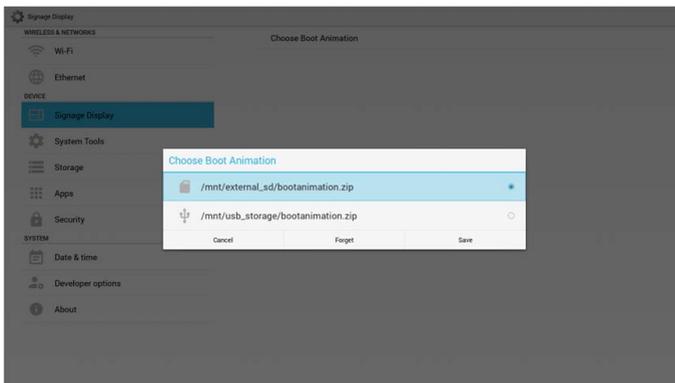
Caso 1

Los usuarios no configuran ningún logotipo de inicio personalizado. La unidad PD no encuentra ningún archivo bootanimation.zip en la tarjeta SD ni en la unidad USB. La Lista estará vacía. El botón Guardar y Olvidar aparecerá en gris y no funcionarán.



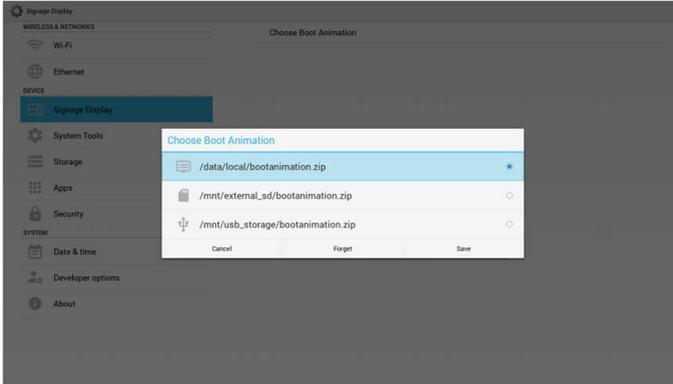
Caso 2

Los usuarios no configuran ningún logotipo de inicio personalizado, pero la unidad PD encuentra el archivo bootanimation.zip en la tarjeta SD o en la unidad USB. La pantalla mostrará bootanimation.zip y seleccionará automáticamente el primer archivo.

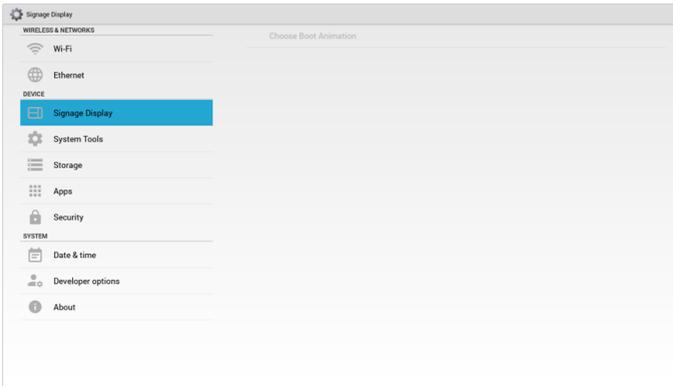


### Caso 3

El usuario configura el logotipo de inicio personalizado. La pantalla mostrará `/data/local/bootanimation.zip`.



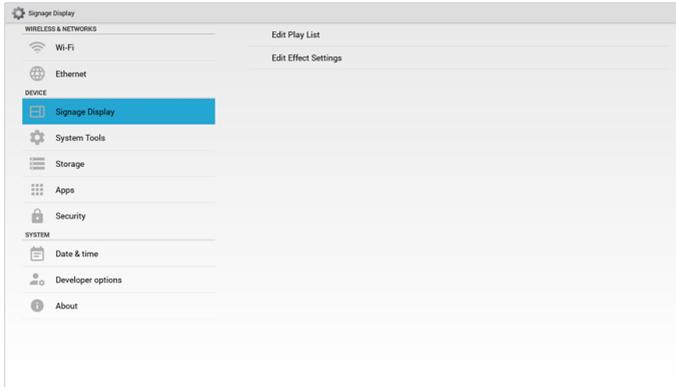
3) Si el elemento Logotipo del menú OSD está activado o desactivado, los usuarios podrán elegir una animación de inicio en los ajustes de Android.



## Ajustes de fuente

### I. Media Player

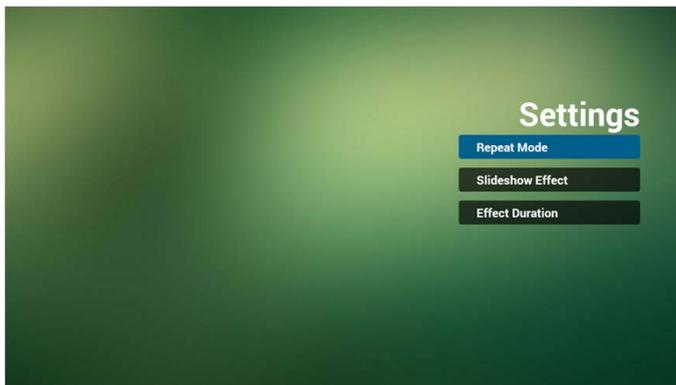
Permite editar la lista de reproducción y los ajustes de efecto del Media Player.



1) Abra la página de edición de lista de reproducción del Media Player.

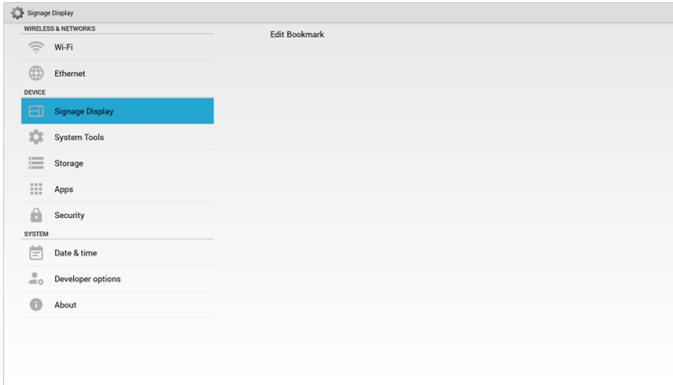


2) Abra la página de edición de efectos de presentación de diapositivas del Media Player.

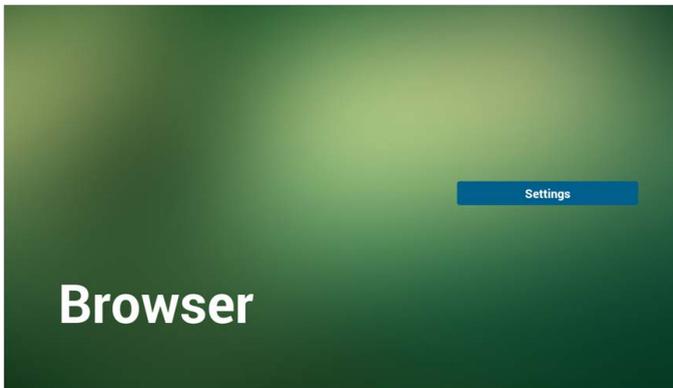


## 2. Browser

Permite editar la configuración de marcadores.

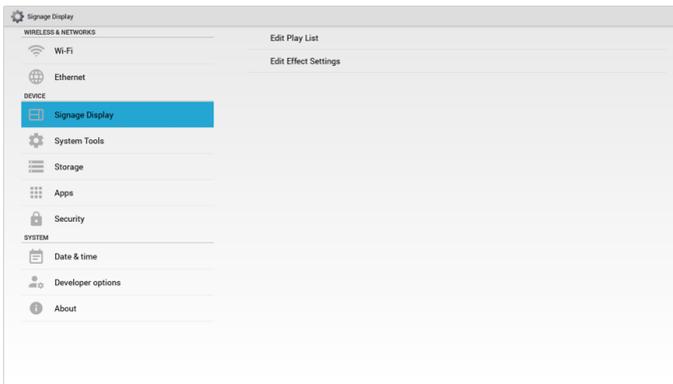


1) Permite abrir la página de ajustes del Browser.

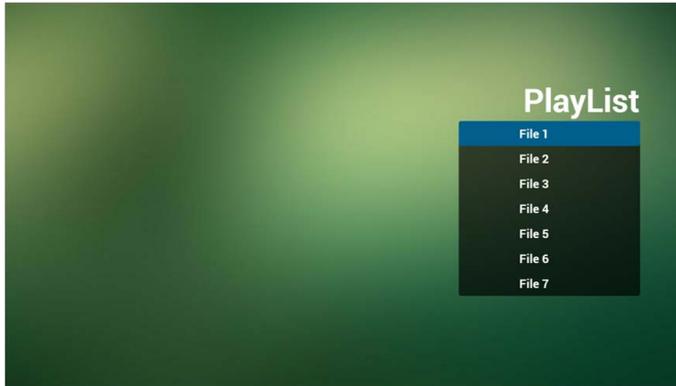


## 3. PDF Player

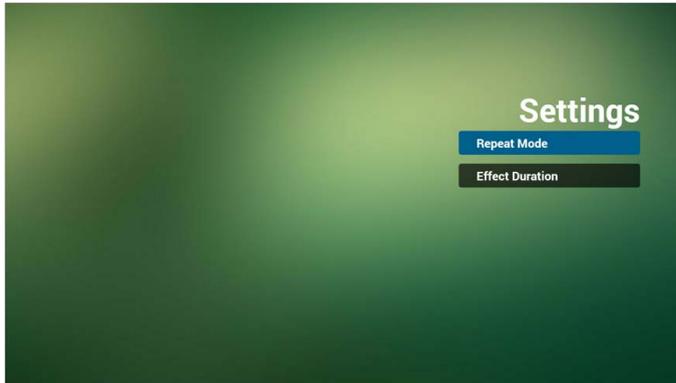
Permite editar la lista de reproducción y los ajustes de efectos del PDF Player.



1) Abra la página de edición de lista de reproducción del PDF Player.



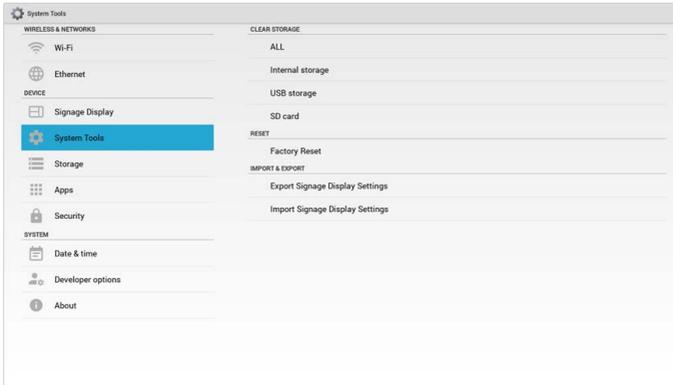
2) Abra la página de edición de efectos del PDF Player.



## Herramientas del sistema

Las herramientas del sistema tienen 3 funciones principales:

1. Borrar almacenamiento
2. Restablecimiento de fábrica
3. Importar y exportar



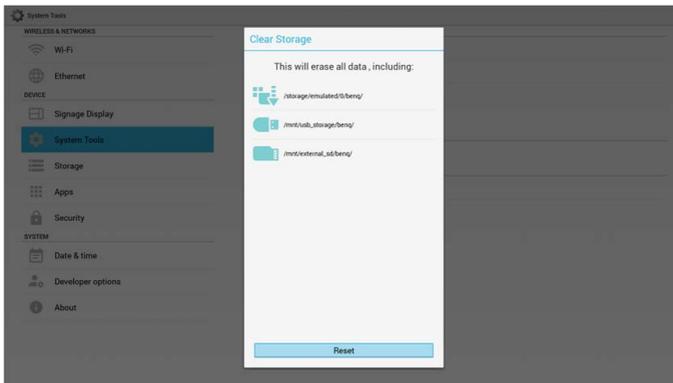
### Borrar almacenamiento

El objetivo es borrar todos los datos de las carpetas Benq.

Se divide en 4 modos:

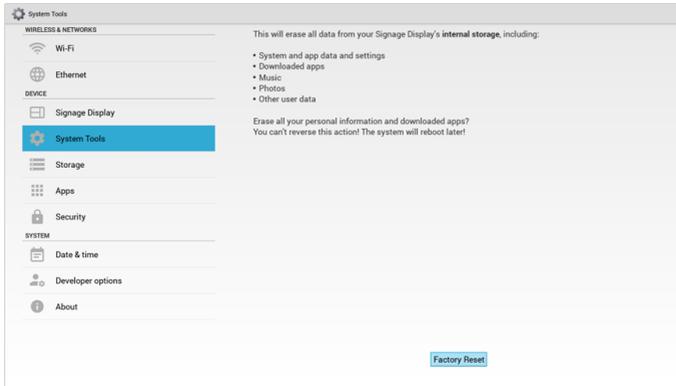
1. Borrar todas las carpetas benq.
2. Borrar únicamente la carpeta benq del almacenamiento interno.
3. Borrar únicamente la carpeta benq del almacenamiento USB.
4. Borrar únicamente la carpeta benq de la tarjeta SD.

Abra la ventana para ver todas las carpetas que se pueden borrar.

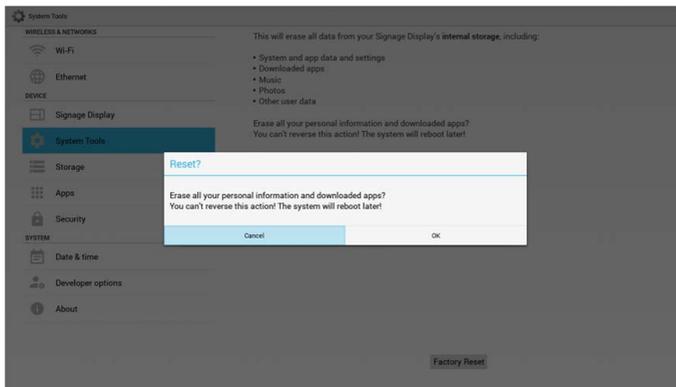


## Restablecimiento de fábrica

Esta función permite restablecer la configuración predeterminada de fábrica.



Pulse OK para ejecutar automáticamente la función de restablecimiento.



## Importar y exportar

Esta función permite importar y exportar la configuración de la unidad PD.



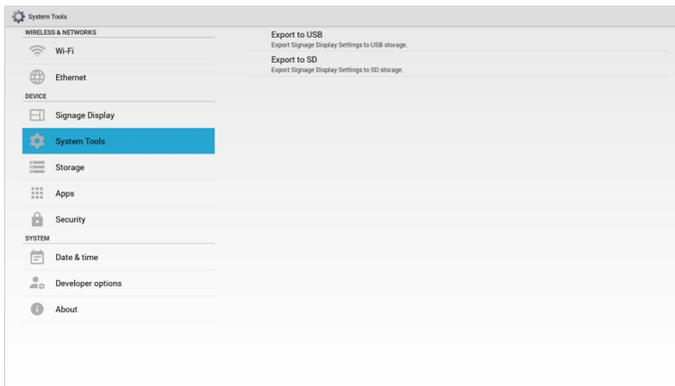
1. Nombre de archivo guardado: settings.db
2. Se guardará en la carpeta benq del almacenamiento.

### I. Exportar

Permite exportar el archivo settings.db a la carpeta benq del almacenamiento USB o la tarjeta SD.

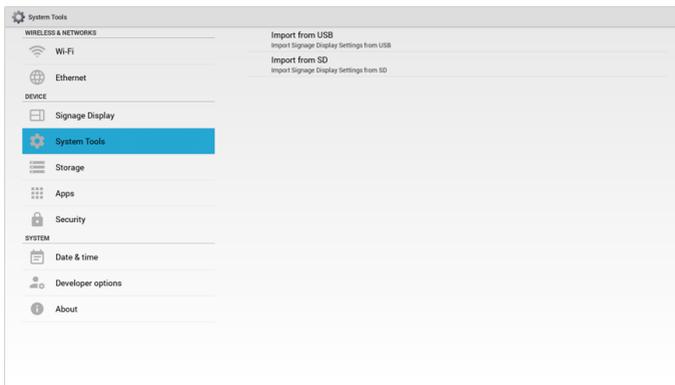


Si no existe ninguna carpeta benq en el almacenamiento USB o en la tarjeta SD, esta se creará automáticamente.



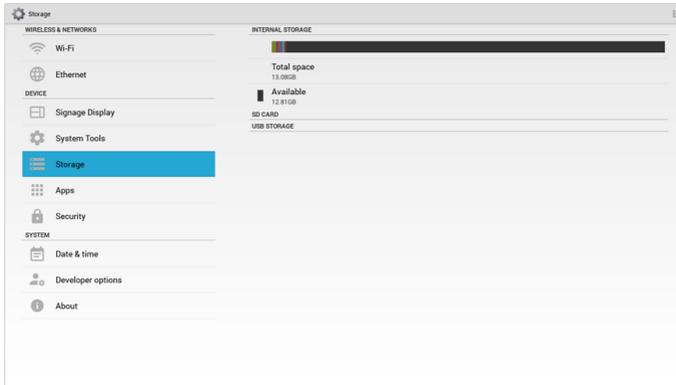
## 2. Importar

Permite importar el archivo settings.db de la carpeta benq del almacenamiento USB o la tarjeta SD.



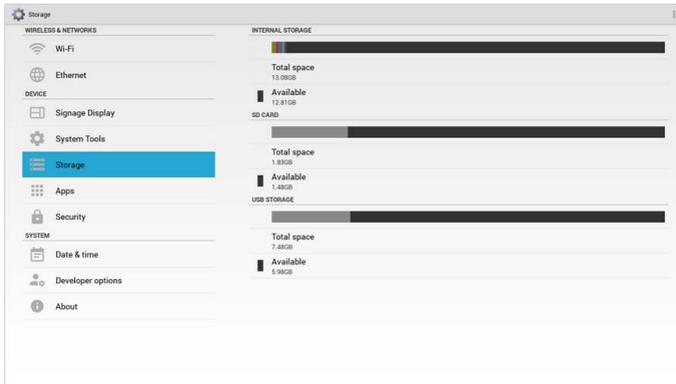
# Almacenamiento

Muestra la información del almacenamiento Android de la unidad PD actual.



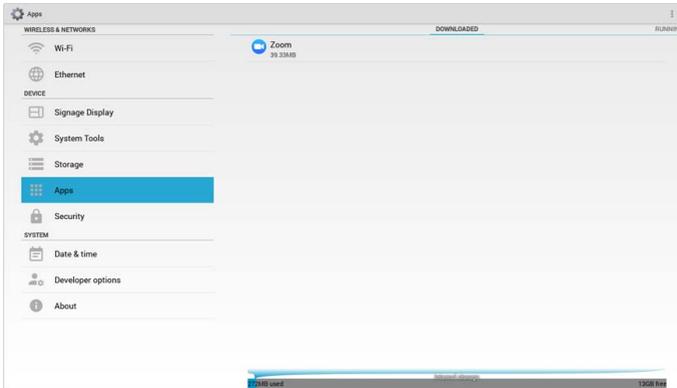
## TARJETA SD y ALMACENAMIENTO USB:

Es necesario insertar una tarjeta SD o una unidad USB. La información mostrará el espacio total y el espacio disponible de la tarjeta SD o la unidad de almacenamiento USB.



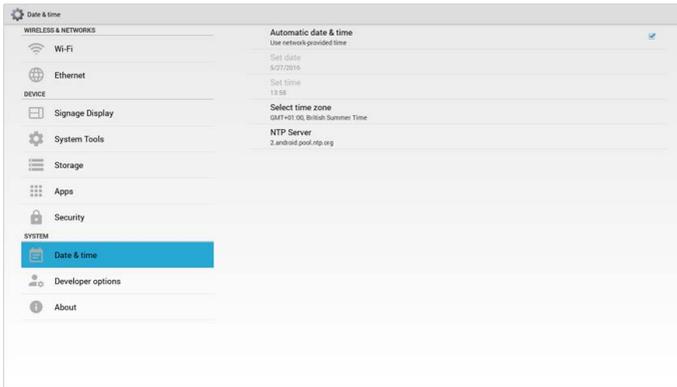
## Aplicaciones

Permite ver información de las aplicaciones.

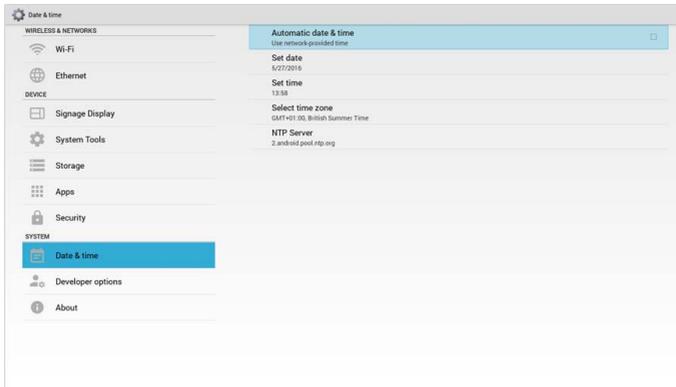


## Fecha y hora

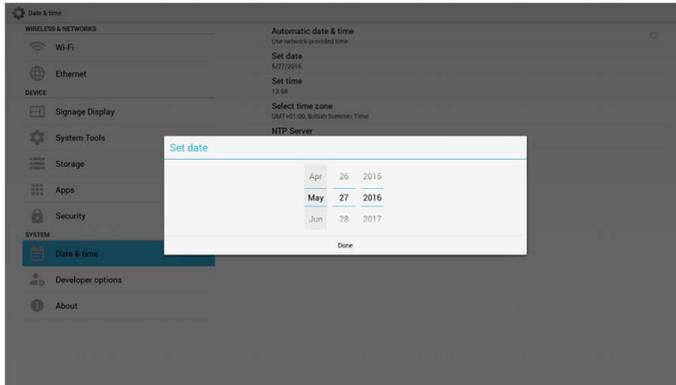
Permite ajustar la fecha, la hora y la zona horaria a través de NTP.



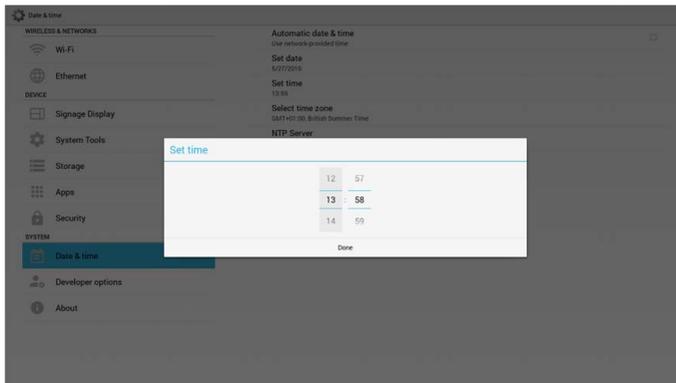
Si deshabilita la opción de Fecha y hora automáticas, tendrá que ajustar la fecha y la hora manualmente.



### Ajuste de la fecha

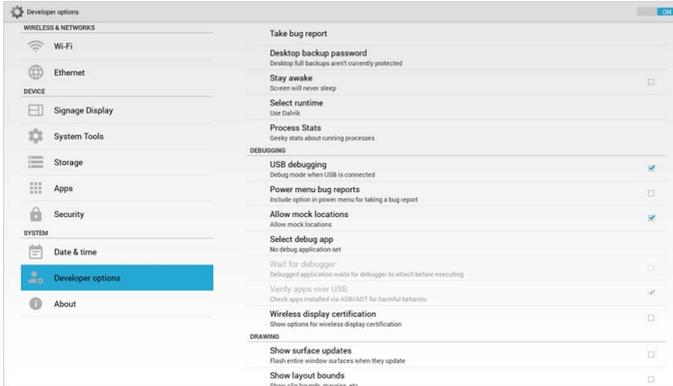


### Ajuste de la hora



# Opciones del desarrollador

## Opciones del desarrollador de Android.



## Acerca de

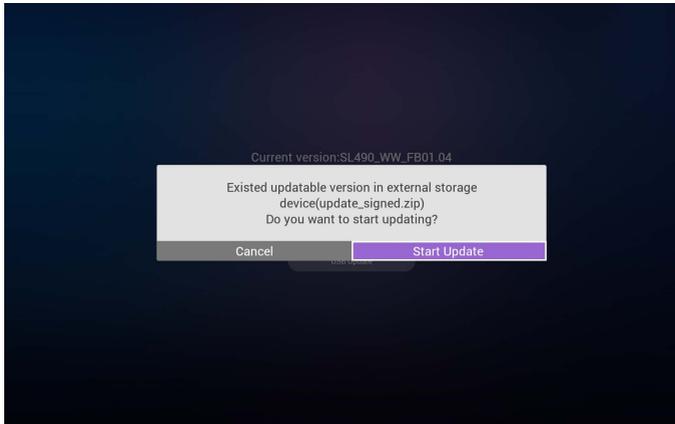
Información principal en Acerca de:

1. Actualización de software de BenQ
2. Versión de Android
3. Versión de kernel
4. Número de compilación



## Actualización de software de BenQ

Actualización de software a través de Internet o del dispositivo USB.



Tras seleccionar el archivo update.zip, la unidad PD se reiniciará y comenzará la actualización.

## Adicional

### Rotación

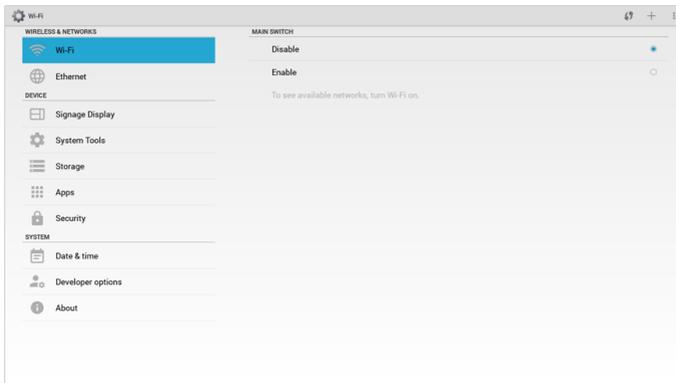
La Rotación se puede activar a través del menú OSD Scalar:

Inicio > Configuración2 > Rotación > Rotación OSD

#### 1. Horizontal

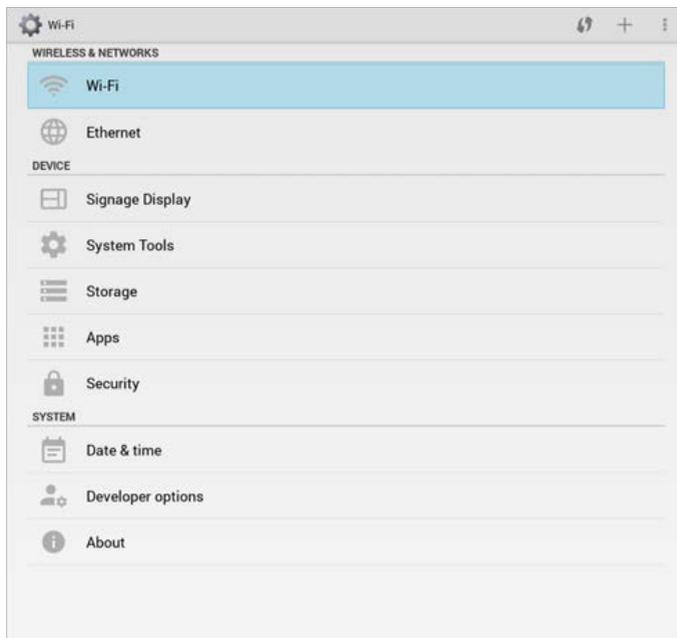
Tras configurar el modo Horizontal, la pantalla se dividirá en 2 partes.

Si se selecciona el elemento Izquierda, el submenú aparecerá en la parte derecha.



## 2. Vertical

Tras configurar el modo Vertical, la pantalla de configuración solo mostrará una capa.

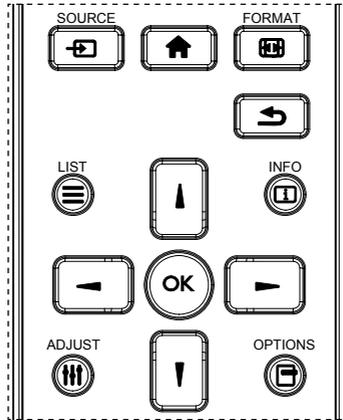


## Menú OSD

A continuación se incluye una descripción general de la estructura del menú OSD. Puede usarla como referencia para futuros ajustes de su pantalla.

### Desplazamiento por el menú OSD

#### Desplazamiento por el menú OSD mediante el mando a distancia



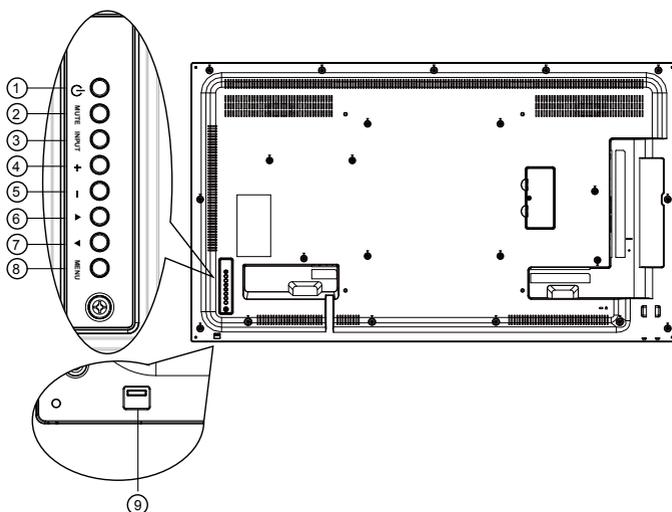
1. Pulse el botón del mando a distancia para visualizar el menú OSD.
2. Pulse el botón o para elegir el elemento que desee ajustar.
3. Pulse el botón o para acceder al submenú correspondiente.
4. En el submenú, pulse el botón o para desplazarse por los elementos, pulse el botón o para ajustar la configuración. Si hay un submenú, pulse el botón o para acceder al submenú.
5. Pulse el botón para volver al menú anterior o pulse el botón para salir del menú OSD.



- Cuando no haya ningún menú OSD en la pantalla, pulse para ver el menú del **modo imagen**.
- Cuando no haya ningún menú OSD en la pantalla, pulse para ver el menú de **Fuente de audio**.

### Desplazamiento por el menú OSD utilizando los botones de control de la pantalla

1. Pulse el botón MENU para visualizar el menú OSD.
2. Pulse el botón o para elegir el elemento que desee ajustar.
3. Pulse el botón para acceder al submenú.
4. En el submenú, pulse el botón o para desplazarse por los elementos, pulse el botón o para ajustar la configuración. Si hay un submenú, pulse el botón para acceder a él.
5. Pulse el botón MENU para volver al menú anterior o pulse el botón MENU varias veces para salir del menú OSD.



## Presentación del menú OSD

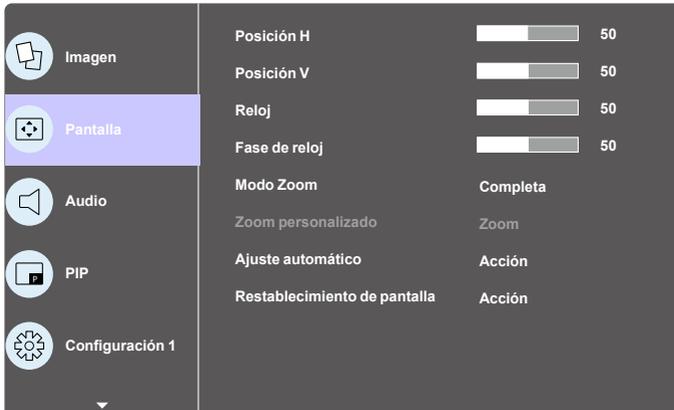
### Menú Imagen



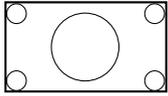
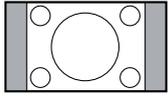
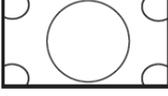
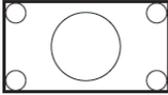
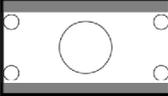
Nombre	Descripción
<b>Brillo (Imagen)</b>	Ajuste el brillo de la imagen general y de la pantalla de fondo (retroiluminación).
<b>Contraste</b>	Ajuste la relación de contraste de la imagen para la señal de entrada.

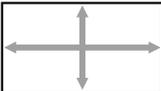
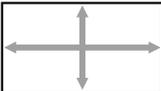
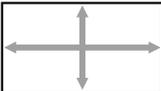
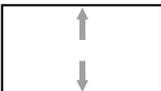
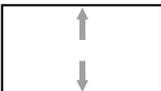
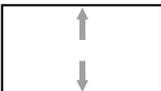
<b>Nitidez</b>	<p>Esta función permite mantener digitalmente una imagen nítida en cualquier momento.</p> <p>Se puede ajustar para obtener una imagen nítida o una imagen suave según se prefiera. Y se puede ajustar de forma independiente para cada modo de imagen.</p>
<b>Nivel de negro</b>	<p>Permite ajustar el brillo de la imagen para el fondo.</p> <p> El modo de imagen sRGB es el estándar y no se puede cambiar.</p>
<b>Tono (Matiz)</b>	<p>Permite ajustar el tono de la pantalla.</p> <p> Solo señal YUV.</p>
<b>Color (Saturación)</b>	<p>Permite ajustar el color de la pantalla.</p> <p> Solo señal YUV.</p>
<b>Reducción de audio</b>	<p>Permite ajustar el nivel de reducción de ruido.</p> <p> Solo señal YUV.</p>
<b>Selección de gamma</b>	<p>Seleccione un nivel de gamma. Se refiere a la curva de rendimiento del brillo de la entrada de la señal. Elija entre Nativa / 2,2 / 2,4.</p> <p> El modo de imagen sRGB es el estándar y no se puede cambiar.</p>
<b>Temperatura color</b>	<p>Se usa para ajustar la temperatura del color.</p> <p>La imagen se vuelve rojiza a medida que aumenta la temperatura del color y se vuelve más azulada a medida que disminuye la temperatura del color.</p>
<b>Control del color</b>	<p>Los niveles de color rojo, verde y azul se ajustan mediante las barras de color.</p> <p>R: aumento de rojo, G: aumento de verde, B: aumento de azul.</p> <p> Disponible cuando la Temperatura del color es Usuario1 o Usuario2.</p>
<b>Modo Imagen</b>	<p>Ajuste de PQ</p> <p>Modo PC: Estándar / Brillante / sRGB.</p> <p>Modo vídeo: Estándar / Brillante / Cine.</p>
<b>Overscan</b>	<p>Permite cambiar el área de visualización de la imagen.</p> <p>ACTIVAR: permite ajustar el área de visualización en torno al 95 %.</p> <p>DESACTIVAR: permite ajustar el área de visualización en torno al 100 %.</p>
<b>Restablecimiento de imagen</b>	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú Imagen.</p> <p>Seleccione "Sí" y pulse el botón "SET" para restaurar los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Pulse el botón "EXIT" para cancelar y volver al menú anterior.</p>

## Menú Pantalla

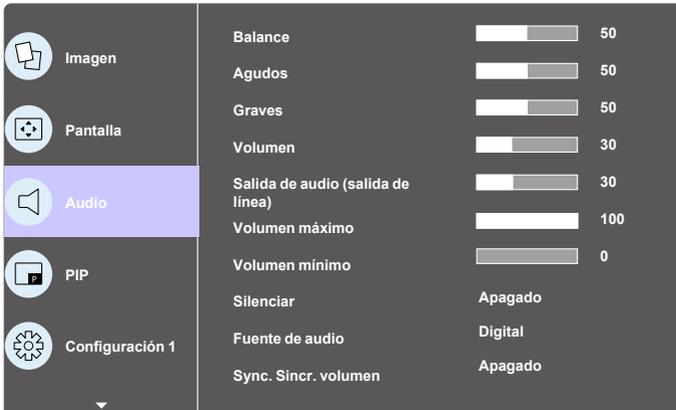


Nombre	Descripción
<b>Posición H</b>	Permite controlar la posición de la imagen horizontal dentro del área de visualización de la pantalla LCD.
<b>Posición V</b>	Permite controlar la posición de la imagen vertical dentro del área de visualización de la pantalla LCD.
<b>Reloj</b>	Solo entrada VGA.
<b>Fase de reloj</b>	Permite mejorar el enfoque, la claridad y la estabilidad de la imagen aumentando o reduciendo este valor.  Solo entrada VGA.

<b>Modo Zoom</b>	<p>Modo PC: <b>Completa / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personalizada.</b></p> <p>Modo vídeo: <b>Completa / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personalizada.</b></p> <p>* El ajuste del modo Zoom es por entrada. Si la entrada se reproduce en varias ventanas, el ajuste se aplicará a las ventanas con la misma entrada.</p> <p>Y el menú OSD INFO mostrará el último ajuste.</p>
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>Completa</b></p> <p>Este modo restablece las proporciones correctas de imágenes transmitidas en 16:9 utilizando la visualización de pantalla completa.</p> </div> </div>
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>4:3</b></p> <p>Esta imagen se reproduce en formato 4:3 y muestra una banda negra a ambos lados de la imagen.</p> </div> </div>
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>1:1</b></p> <p>Este modo muestra la imagen píxel a píxel en la pantalla sin modificar el tamaño de la imagen original.</p> </div> </div>
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>16:9</b></p> <p>La imagen se reproduce en formato 16:9 y se muestra una banda negra en la parte superior e inferior.</p> </div> </div>
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>21:9</b></p> <p>La imagen se reproduce en formato 21:9 y se muestra una banda negra en la parte superior e inferior.</p> </div> </div>
	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>Personalizado</b></p> <p>Esta opción permite aplicar la configuración de zoom personalizada en el submenú Personalizada.</p> </div> </div>

<b>Zoom personalizado</b>	<p>Puede usar esta función para personalizar aún más la configuración del zoom adaptando la imagen que desea a la pantalla.</p>		
	<p> Este elemento solo funciona cuando el <b>modo Zoom</b> está ajustado en <b>Personalizado</b>.</p>		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="400 304 561 395">  </td> <td data-bbox="591 304 994 424"> <p><b>Zoom</b> Expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen de forma simultánea.</p> </td> </tr> </table>		<p><b>Zoom</b> Expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen de forma simultánea.</p>
		<p><b>Zoom</b> Expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen de forma simultánea.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="400 432 561 523">  </td> <td data-bbox="591 432 994 536"> <p><b>Zoom H</b> Expande sólo el tamaño horizontal de la imagen.</p> </td> </tr> </table>		<p><b>Zoom H</b> Expande sólo el tamaño horizontal de la imagen.</p>
		<p><b>Zoom H</b> Expande sólo el tamaño horizontal de la imagen.</p>	
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="400 544 561 635">  </td> <td data-bbox="591 544 994 647"> <p><b>Zoom V</b> Expande sólo el tamaño vertical de la imagen.</p> </td> </tr> </table>		<p><b>Zoom V</b> Expande sólo el tamaño vertical de la imagen.</p>	
	<p><b>Zoom V</b> Expande sólo el tamaño vertical de la imagen.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="400 655 561 746">  </td> <td data-bbox="591 655 994 759"> <p><b>Posición H</b> Desplaza la posición horizontal de la imagen a la izquierda o derecha.</p> </td> </tr> </table>		<p><b>Posición H</b> Desplaza la posición horizontal de la imagen a la izquierda o derecha.</p>	
	<p><b>Posición H</b> Desplaza la posición horizontal de la imagen a la izquierda o derecha.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="400 767 561 858">  </td> <td data-bbox="591 767 994 874"> <p><b>Posición V</b> Desplaza la posición vertical de la imagen hacia arriba o abajo.</p> </td> </tr> </table>		<p><b>Posición V</b> Desplaza la posición vertical de la imagen hacia arriba o abajo.</p>	
	<p><b>Posición V</b> Desplaza la posición vertical de la imagen hacia arriba o abajo.</p>		
<b>Ajuste automático</b>	<p>Pulse "Set" para detectar y ajustar automáticamente la posición H, la posición V y la Fase del reloj.</p>		
<b>Restablecimiento de pantalla</b>	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú <b>Pantalla</b> a los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Seleccione "Sí" y pulse el botón "SET" para restaurar los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Pulse el botón "EXIT" para cancelar y volver al menú anterior.</p>		

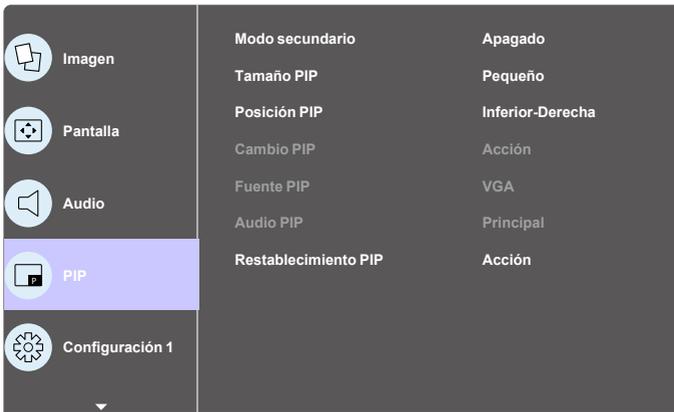
## Menú Audio



Nombre	Descripción
<b>Balance</b>	Permite resaltar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.
<b>Agudos</b>	Permite aumentar o reducir los sonidos con un tono más alto.
<b>Graves</b>	Permite aumentar o reducir los sonidos con un tono más bajo.
<b>Volumen</b>	Permite aumentar o reducir el nivel de salida de audio.
<b>Salida de audio (salida de línea)</b>	Permite aumentar o reducir el nivel de salida de línea.
<b>Volumen máximo</b>	Permite ajustar su propio límite para el ajuste de volumen máximo. Esto evita que se reproduzca contenido a un volumen demasiado alto.
<b>Volumen mínimo</b>	Permite ajustar su propio límite para el ajuste de volumen mínimo.
<b>Silenciar</b>	Permite activar o desactivar la función silenciar.

<b>Fuente de audio</b>	Permite seleccionar la fuente de entrada de audio. Análogica: audio de la entrada de audio Digital: audio de la entrada HDMI/DVI Displayport: audio de DP.
<b>Sync. Sincr. volumen</b>	Permite habilitar/deshabilitar la capacidad de ajustar el volumen de la salida de audio (salida de línea) para sincronizarlo con los altavoces internos.
<b>Restablecimiento de audio</b>	Permite restablecer toda la configuración del menú <b>Audio</b> a los valores predeterminados de fábrica.

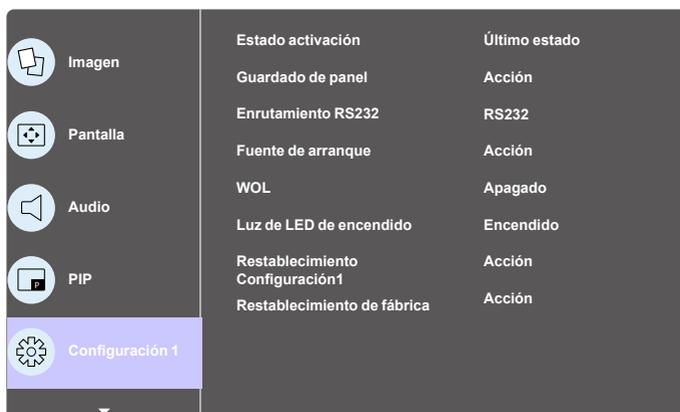
## Menú PIP



Nombre	Descripción						
<b>Modo secundario</b>	<p>Seleccione el modo secundario.</p> <p>Elija entre: <b>Apagado</b> / <b>PIP</b> / <b>POP</b> / <b>Intercambio rápido</b> / <b>PBP</b>.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td><b>Apagado</b></td> <td><b>PIP</b></td> <td><b>PBP 2Win</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	<b>Apagado</b>	<b>PIP</b>	<b>PBP 2Win</b>			
	<b>Apagado</b>	<b>PIP</b>	<b>PBP 2Win</b>				
<p><b>Intercambio rápido</b></p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td> <p>Cambie entre ver la imagen principal arriba o la imagen secundaria arriba.</p> </td> </tr> </table>		<p>Cambie entre ver la imagen principal arriba o la imagen secundaria arriba.</p>					
	<p>Cambie entre ver la imagen principal arriba o la imagen secundaria arriba.</p>						

<b>Tamaño PIP</b>	<p>Seleccione el tamaño de la imagen secundaria en el modo PIP (Imagen en imagen).</p> <p>Elija entre: <b>Pequeña / Mediana / Grande.</b></p>																																																																																																																									
<b>Posición PIP</b>	<p>Seleccione la posición de la imagen secundaria en el modo PIP (Imagen en imagen).</p> <p>Elija entre: <b>Abajo a la derecha / Abajo a la izquierda / Arriba a la derecha / Arriba a la izquierda.</b></p>																																																																																																																									
<b>Cambio PIP</b>	<p>Cambie entre la señal de entrada Principal y <b>PIP / PBP / Intercambio rápido.</b></p>																																																																																																																									
<b>Fuente PIP</b>	<p>Seleccione la señal de entrada para la imagen secundaria.</p>																																																																																																																									
<b>Audio PIP</b>	<p>Permite seleccionar la fuente de audio en el modo Secundario.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Principal: seleccione el audio de la imagen principal.</li> <li>• Secundaria: seleccione el audio de la imagen secundaria.</li> </ul>																																																																																																																									
<b>Restablecimiento PIP</b>	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú <b>PIP</b> a los valores predeterminados de fábrica.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La función PIP solo está disponible para determinadas combinaciones de fuente de señal tal y como se indica en la siguiente tabla.</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>HDMI1</th> <th>HDMI2</th> <th>DVI</th> <th>DisplayPort</th> <th>VGA</th> <th>Media Player</th> <th>Browser</th> <th>X-Sign</th> <th>Lector de PDF</th> <th>Android</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>HDMI1</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>HDMI2</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>DVI</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○*</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>DisplayPort</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>VGA</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○*</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>Media Player</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Browser</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>X-Sign</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Lector de PDF</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Android</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> </tr> </tbody> </table> <p>(○: función PIP disponible, X: función PIP no disponible)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La disponibilidad de la función PIP también dependerá de la resolución de la señal de entrada que se utilice.</li> </ul>		HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	Lector de PDF	Android	HDMI1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	HDMI2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×	DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○	Media Player	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	Browser	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	X-Sign	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	Lector de PDF	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	Android	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○
	HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	Lector de PDF	Android																																																																																																																
HDMI1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×																																																																																																																
HDMI2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×																																																																																																																
DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×																																																																																																																
DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																																																																																																																
VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○																																																																																																																
Media Player	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×																																																																																																																
Browser	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×																																																																																																																
X-Sign	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×																																																																																																																
Lector de PDF	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×																																																																																																																
Android	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○																																																																																																																

## Menú Configuración I

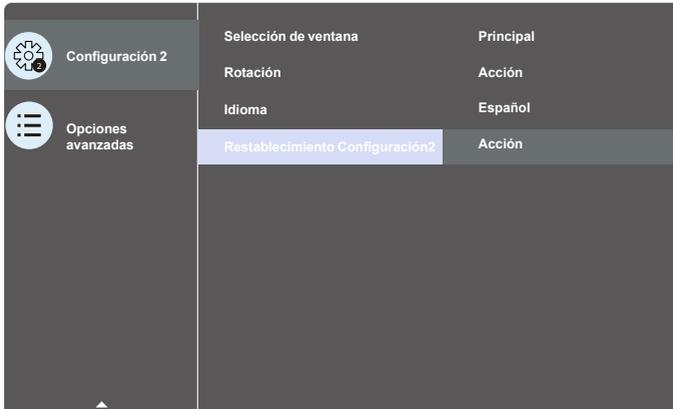


Nombre	Descripción
<b>Estado activación</b>	<p>Elija el estado de visualización que desea que se utilice la próxima vez que conecte el cable de alimentación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apagado:</b> la pantalla se apagará cuando se conecte el cable de alimentación a una toma de pared.</li> <li>• <b>Encendido forzado:</b> la pantalla se encenderá cuando se conecte el cable de alimentación a una toma de pared.</li> <li>• <b>Último estado:</b> la pantalla volverá al estado de energía previo (encender/apagar/en espera) al retirar y reemplazar el cable de alimentación.</li> </ul>
<b>Guardado de panel</b>	<p>Elija esta opción para habilitar las funciones de guardado del panel y reducir así el riesgo de "persistencia de imagen" o "imagen fantasma"</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brillo:</b> seleccione <b>Activado</b> y el brillo de la imagen se reducirá a un nivel adecuado. El ajuste Brillo del menú Imagen no estará disponible cuando se seleccione.</li> <li>• <b>Desplazamiento píx.:</b> seleccione el intervalo de tiempo (<b>Automático / 10 ~ 900 segundos / Apagado</b>) para que la pantalla expanda ligeramente el tamaño de la imagen y desplace la posición de los píxeles en cuatro direcciones (arriba, abajo, izquierda o derecha).</li> </ul>
<b>Enrutamiento RS232</b>	<p>Selección del puerto de control de red.</p> <p>Elija entre: <b>RS232 / LAN &gt; RS232.</b></p>
<b>Fuente de arranque</b>	<p>Selección de la fuente con la que desee que arranque el sistema.</p> <p>Entrada: seleccione la fuente de entrada al arrancar.</p> <p>Lista de reproducción: seleccione el índice de la lista de reproducción para el Media Player, el Browser y el PDF Player.</p> <p>0: ninguna lista de reproducción. Equivale a cambiar la fuente de OSD. 1~7: número de lista de reproducción.</p>

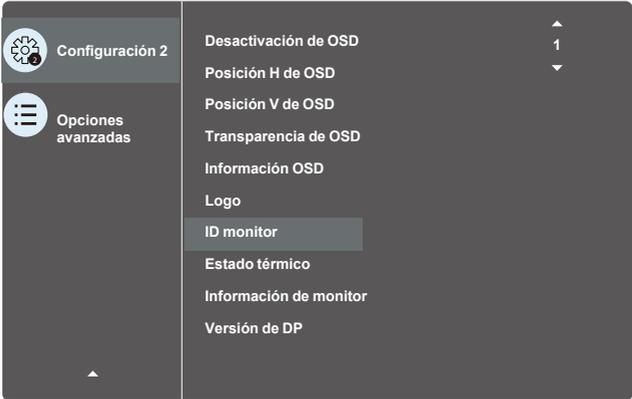
<b>WOL</b>	Elija esta opción para activar o desactivar la función Wake on LAN. Elija entre: Encendido / apagado
<b>Luz de LED de encendido</b>	Seleccione esta opción para encender o apagar el LED de encendido. Elija la opción Encendido para el uso normal.
<b>Restablecimiento de fábrica</b>	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú <b>Configuración1</b> a los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Permite restablecer todos los valores de los menús OSD de <b>Imagen, Pantalla, Audio, PIP, Configuración1, Configuración2</b> y <b>Opciones avanzadas</b> a los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>La configuración de Android también se restablecerá al hacer un restablecimiento de fábrica.</p> <p>Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar <b>Restablecer</b> y pulse el botón <b>Aceptar</b> para realizar el restablecimiento.</p> 

## Menú Configuración2

 Configuración 2	Desactivación de OSD <input type="checkbox"/> 45
 Opciones avanzadas	Posición H de OSD <input type="checkbox"/> 50
	Posición V de OSD <input type="checkbox"/> 50
	Transparencia de OSD 40
	Información OSD 10 Seg.
	Logo Encendido
	ID monitor 1
	Estado térmico Acción
	Información de monitor Acción
	Versión de DP DP1.1



Nombre	Descripción
<b>Desactivación de OSD</b>	Permite ajustar el periodo de tiempo durante el que el menú OSD permanecerá en la pantalla. Las opciones son: <b>0 ~ 120</b> segundos. * Si se selecciona 0, el menú no desaparecerá automáticamente.
<b>Posición H de OSD</b>	Permite ajustar la posición horizontal del menú OSD.
<b>Posición V de OSD</b>	Permite ajustar la posición vertical del menú OSD.
<b>Transparencia de OSD</b>	Permite ajustar la transparencia de OSD. • Apagado: transparencia desactivada. • I-100: nivel de transparencia entre I y 100.
<b>Información OSD</b>	Establezca el periodo de tiempo durante el cual se mostrará la información OSD en la esquina superior derecha de la pantalla. La información OSD se mostrará cuando se cambie la señal de entrada. La información OSD permanecerá en la pantalla si se selecciona la opción <b>Apagado</b> . Las opciones son: <b>1 ~ 60</b> segundos.
<b>Logo</b>	Elija si desea habilitar o deshabilitar la imagen del Logotipo al encender la pantalla. Las opciones son: • Apagado (predeterminado) • Activado* • Usuario** ** Si la opción Logo está ajustada en USUARIO. El logo Usuario NO admite la función de rotación.

<p><b>ID monitor</b></p>	<p>Ajuste el número ID para controlar la pantalla a través de la conexión RS232C.</p> <p>Cada pantalla debe tener un número ID único cuando se conecten múltiples unidades de esta pantalla. El intervalo de número ID de los monitores está entre 1 y 98.</p> <p>Ajuste el ID del monitor en "1" si MDA se controla vía LAN.</p>  <p>The screenshot shows the OSD menu with 'Configuración 2' and 'Opciones avanzadas' on the left. The right side lists various settings, with 'ID monitor' highlighted in a grey bar. Other options include 'Desactivación de OSD', 'Posición H de OSD', 'Posición V de OSD', 'Transparencia de OSD', 'Información OSD', 'Logo', 'Estado térmico', 'Información de monitor', and 'Versión de DP'.</p>								
<p><b>Estado térmico</b></p>	<p>Esta función le permite comprobar el estado térmico en cualquier momento.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se mostrará un mensaje de advertencia de la temperatura en la pantalla si la temperatura alcanza los 97°C (207°F). Se deshabilitarán las funciones de todas las teclas salvo la de la tecla .</li> <li>• Si la temperatura alcanza los 98°C (208°F), la pantalla se apagará automáticamente.</li> </ul>								
<p><b>Información de monitor</b></p>	<p>Muestra la información de su pantalla, incluido número de modelo, número de serie, horas de funcionamiento y versión del software.</p>  <p>The screenshot shows the 'Información de monitor' screen with a purple header. Below the header, the following information is displayed:</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>Nombre del modelo</td> <td>SL550</td> </tr> <tr> <td>N.º de serie</td> <td>xxxxxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>Horas de funcionamiento</td> <td>8 h 33 m</td> </tr> <tr> <td>Versión de SW</td> <td>V0.302</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre del modelo	SL550	N.º de serie	xxxxxxxxxxxx	Horas de funcionamiento	8 h 33 m	Versión de SW	V0.302
Nombre del modelo	SL550								
N.º de serie	xxxxxxxxxxxx								
Horas de funcionamiento	8 h 33 m								
Versión de SW	V0.302								

---

<b>Versión de DP</b>	<p>Modo de compatibilidad con DisplayPort.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>DP 1.1</b> (predeterminado): DP 1.1 transmisión única (modo clonación)</li><li>• <b>DP 1.2 SST</b>: DP 1.2 transmisión única (modo clonación)</li><li>• <b>DP 1.2 MST</b>: DP 1.2 múltiple transmisión</li></ul> <p> La versión DP debe ajustarse de la misma manera que para todas las pantallas en cadena tipo margarita.</p>
<b>Selección de ventana</b>	<p>Seleccione la ventana para realizar el ajuste. La ventana seleccionada aparecerá con el borde resaltado en verde.</p> <p>Tras el encendido, la ventana seleccionada será la Principal.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Principal</b> (predeterminado), <b>PIP</b></li><li>•  Tecla de acceso rápido para la función de selección de ventana.</li></ul>

---

<b>Rotación</b>	Permite ajustar la rotación de la fuente Principal/Secundaria/OSD
	Rotación automática: Encendido/ Apagado      Predetermi- Apagado nado:
	Rotación OSD: Horizontal/ Vertical      Predetermi- Horizontal nado:
	Rotación de imagen:
	Todo: Encendido/ Apagado      Predetermi- Apagado nado:
	Principal: Encendido/ Apagado      Predetermi- Apagado nado:
Secundaria: Encendido/ Apagado      Predetermi- Apagado nado:	
	Rotación automática: Apagado, Encendido cuando el valor es Encendido, se detecta automáticamente si hay rotación de la unidad PD, el Apagado se ajusta a través del menú OSD.
	Rotación OSD: Apagado, Encendido cuando el valor es Encendido, el menú OSD rota 90°, se restaura la opción Apagado.
	Todo: Apagado, Encendido cuando el valor es Encendido, la pantalla de todas las ventanas rota 90°, Apagado de la ventana individual de ajuste de referencia.
	Principal: Apagado, Encendido cuando el valor es Encendido, la pantalla de la ventana principal rota 90°, se restaura la opción Apagado.
	Secundaria: Apagado, Encendido cuando el valor es Encendido, la pantalla de la ventana secundaria I rota 90°, se restaura la opción Apagado.
	* Cuando la fuente principal / secundaria es la misma, se da prioridad a la rotación con Secundaria. * Función de desentrelazado no compatible en el modo rotación.
<b>Idioma</b>	Seleccione el idioma que desee para el menú OSD. Las opciones son: English, Français, Español, 繁中, 簡中, Deutsch, Nederlands, Polski, Русский, Čeština, Dansk, Svenska, Italiano, Română, Norsk, Suomi, Ελληνικά, العربية, 日本語, ไทย, 한국어.
<b>Restablecimiento Configuración2</b>	Permite restablecer toda la configuración del menú <b>Configuración2</b> a los valores predeterminados de fábrica.

## Menú Opciones avanzadas

 Configuración 2	Resolución de entrada	Automático
	Control IR	Acción
 Opciones avanzadas	Control de teclado	Acción
	Mosaico	Acción
	Temporizador de apagado	Apagado
	Fecha y hora	Acción
	Programación	Acción
	HDMI con One Wire	Apagado
	Detección automática de señal	Acción
	Ahorro energético	Modo1

Nombre	Descripción
<b>Resolución de entrada</b>	<p>Ajuste la resolución de la entrada VGA. Esto solo es necesario cuando la pantalla no detecte correctamente la resolución de entrada VGA.</p> <p> Este elemento solo funciona para la entrada <b>VGA</b>.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768</b></li> <li>• <b>1400x1050 / 1680x1050</b></li> <li>• <b>1600x1200 / 1920x1200</b></li> <li>• <b>Automático</b>: determina la resolución automáticamente.</li> </ul> <p>La configuración seleccionada se hará efectiva tras desconectar la corriente y volverla a conectar.</p>

**Control IR**

Seleccione el modo de funcionamiento del mando a distancia cuando haya múltiples unidades conectadas a través de la conexión RS232C.

- **Normal:** todas las unidades se pueden accionar con el mando a distancia.
- **Principal:** designe esta pantalla como la pantalla principal para el funcionamiento del mando a distancia. Sólo esta pantalla será accionada con el mando a distancia. (En el modo principal, la tecla IR siempre se procesará independientemente de la configuración de id/grupo del monitor).
- **Secundaria:** designe esta pantalla como la pantalla secundaria. Esta pantalla no se puede accionar con el mando a distancia y sólo recibirá la señal de control de la pantalla principal a través de la conexión RS232C.
- **Bloquear todo / Bloquear todo excepto volumen / Bloquear todo excepto energía / Bloquear todo excepto PWR y VOL:** permite bloquear la función del mando a distancia de esta pantalla.  
Para desbloquear, mantenga pulsado el botón  **INFO** en el mando a distancia durante 6 (seis) segundos.

**Control de teclado**

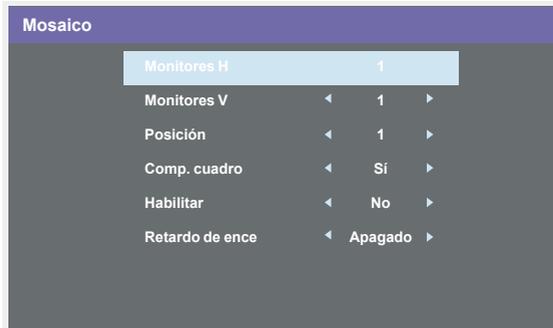
Elija entre habilitar y deshabilitar la función de teclado (botones de control) de la pantalla.

- **Desbloquear:** permite habilitar la función de teclado.
- **Bloquear todo / Bloquear todo excepto el volumen / Bloquear todo excepto energía / Bloquear todo excepto PWR y VOL:** permite deshabilitar la función de teclado.

 La función "Modo de bloqueo de control de teclado": esta función deshabilita por completo el acceso a todas las funciones de control del teclado. Para habilitar o deshabilitar el bloqueo de control de teclado, mantenga pulsados los botones  y  del mando a distancia durante más de 3 segundos.

**Mosaico**

Con esta función puede crear una matriz de una única pantalla grande (pared de pantalla) que se basa en un máximo de 100 pantallas (**hasta 10 unidades en el lado vertical y 15 en el lado horizontal**). Esta función requiere una conexión en cadena tipo margarita.

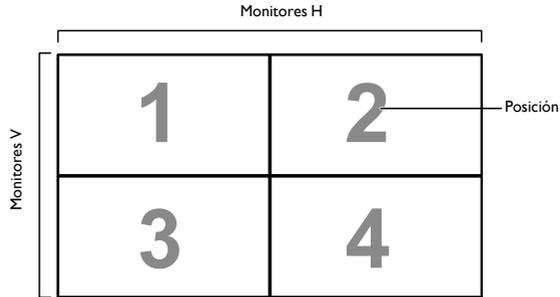


## Mosaico

**Ejemplo: Matriz de 2 x 2 pantallas (4 pantallas)**

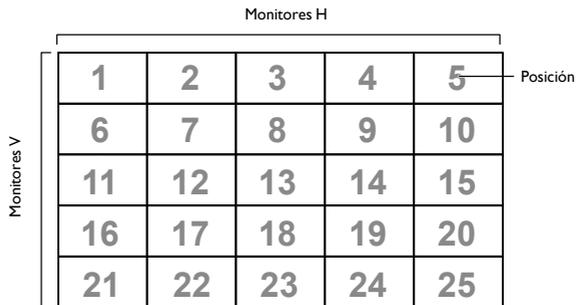
Monitores H = 2 pantallas

Monitores V = 2 pantallas

**Ejemplo: Matriz de 5 x 5 pantallas (25 pantallas)**

Monitores H = 5 pantallas

Monitores V = 5 pantallas



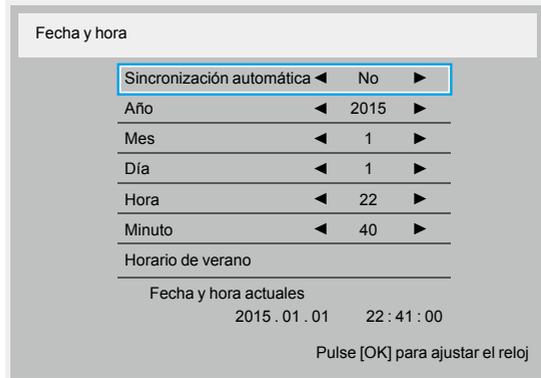
- **Monitores H:** seleccione el número de pantallas en horizontal.
- **Monitores V:** seleccione el número de pantallas en vertical.
- **Posición:** seleccione la posición de esta pantalla en la matriz de pantallas.
- **Comp. cuadro:** elija si desea activar o desactivar la función de compensación de cuadros. Si se selecciona **Sí**, la pantalla ajustará la imagen para compensar la anchura de los biselados de la pantalla a fin de visualizar la imagen con precisión.
- **Habilitar:** elija esta opción para habilitar o deshabilitar la función Mosaico. Si se habilita, la pantalla aplicará la configuración en **Monitores H, Monitores V, Posición y Comp. cuadro**.
- **Retardo de encendido:** ajuste el tiempo de retardo para el encendido (en segundos).  
La opción predeterminada **Auto** permite un encendido secuencial para cada pantalla por su número de ID cuando haya múltiples pantallas conectadas.  
Las opciones son: **Apagado/Automático/2-255**

**Temporizador de apagado**

Ajuste la hora de apagado automático (en horas).

**Fecha y hora**

Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.



1. Pulse el botón **OK** para acceder al submenú correspondiente.
2. Pulse el botón **▲** o **▼** para alternar entre **Año**, **Mes**, **Día**, **Hora**, **Minuto** y **Horario de verano**.
3. Pulse el botón **◀** o **▶** para ajustar todas las opciones salvo **Horario de verano**.
4. Pulse el botón **OK** para acceder al submenú **Horario de verano**.
5. Pulse el botón **◀** o **▶** para seleccionar un elemento, pulse el botón **▲** o **▼** para ajustarlo.

<b>Fecha y hora</b>	<p><b>Definición y el comportamiento de la función Horario de verano:</b></p>
	<p>La implementación actual del horario de verano es una herramienta de recordatorio para el usuario que no sepa cómo ajustar el reloj cuando esté activado o no el horario de verano. No ajusta automáticamente el reloj con la hora real. El problema es que no existe ninguna regla estable por región o país sobre cuándo ajustar el reloj. Para resolver este problema, el usuario debe poder ajustar la fecha de inicio y la fecha de finalización del horario de verano. Si la función de horario de verano (seleccionada por el usuario) está activada, se debe ajustar el reloj con la hora real en el momento de indicar la fecha de inicio y la fecha de finalización del horario de verano. En la fecha de inicio del horario de verano, el reloj debe adelantarse una hora a las dos en punto de la madrugada. En la fecha de finalización del horario de verano, el reloj debe atrasarse una hora a las dos en punto de la madrugada.</p> <p>El elemento de menú existente correspondiente a la activación/desactivación del horario de verano debe sustituirse por la siguiente estructura de menús:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El elemento de menú &lt;Configuración del horario de verano&gt; abre un submenú que contiene los siguientes elementos:</li> <li>• Elemento de menú &lt;Fecha de inicio del horario de verano&gt; Elemento de selección &lt;1°, 2°, 3°, 4°, último&gt; Domingo del elemento de selección &lt;Mes 1-12&gt;</li> <li>• Elemento de menú &lt;Fecha de finalización del horario de verano&gt; Elemento de selección &lt;1°, 2°, 3°, 4°, último&gt; Domingo del elemento de selección &lt;Mes 1-12&gt;</li> <li>• opcional</li> <li>• Elemento de menú &lt;Hora de corrección&gt; Elemento de selección &lt;0,5, 1,0, 1,5, 2,0&gt; horas</li> <li>• Elemento de menú &lt;Corrección de horario de verano&gt; Elemento de selección &lt;Activado, desactivado&gt;</li> </ul> <p>Cuando el "horario de verano" está "activado", el reloj con la hora real se ajustaría automáticamente para el invierno y para el verano cuando pase el momento crítico (por ejemplo, el 29 de marzo de 2009 a las 02:00 a.m.: el reloj se adelantará 1 hora o el 25 de octubre de 2009, a las 02:00 a.m.: el reloj se atrasará una hora)</p>

## Programación

Esta función le permite programar hasta 7 (siete) intervalos de tiempo diferentes programados para que se active la pantalla.

Puede seleccionar:

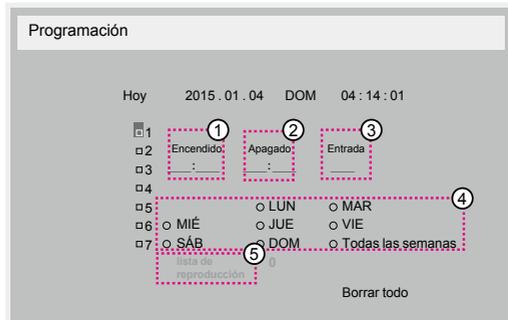
- La hora a la que se debe encender y apagar la pantalla.
- Los días de la semana en los que se debe activar la pantalla.
- Qué fuente de entrada usará la pantalla para cada periodo de activación programada.

 Le recomendamos que configure la fecha y hora actuales en el menú **Fecha y hora** antes de usar esta función.

1. Pulse el botón **OK** o  para acceder al submenú correspondiente.



2. Pulse el botón  o  para seleccionar un elemento de programación (número de elemento 1 ~ 7) y luego pulse el botón **OK** para marcarlo.



<p><b>Programación</b></p>	<p>3. Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar la programación:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Programación de <b>encendido</b>: pulse el botón ▲ o ▼ para ajustar la hora y los minutos en que debe encenderse la pantalla.</li> <li>2) Programación de <b>apagado</b>: pulse el botón ▲ o ▼ para ajustar la hora y los minutos en que debe apagarse la pantalla.        Seleccione o deje un espacio en blanco (" ") tanto en la hora como en los minutos si no quiere usar la función de encendido y apagado programados.</li> <li>3) Selección de <b>fFuente de entrada</b>: pulse ▲ o ▼ para seleccionar una fuente de entrada. Si no se selecciona ninguna fuente de entrada, se mantendrá la misma que se seleccionó la última vez.</li> <li>4) Programación de <b>fecha</b>: pulse el botón ▶ para seleccionar el día de la semana en que se aplicará esta programación y luego pulse el botón <b>OK</b>.</li> <li>5) Cuando la <b>fFuente de entrada</b> seleccionada sea <b>USB</b>, debe habilitar el acceso a la opción <b>lista de reproducción</b>.</li> </ol> <p>4. Para más opciones de programación, pulse ↻ y siga los pasos anteriores. Una marca de verificación en la casilla que hay junto al número del elemento de programación indica que la programación seleccionada está activada.</p> <p></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si las programaciones coinciden, la hora de encendido programada tendrá prioridad sobre la hora de apagado programada.</li> <li>• Si hay dos elementos programados para el mismo momento, tendrá prioridad el elemento con el número más alto. Por ejemplo, si los elementos n.º 1 y n.º 2 establecen que la pantalla se encienda a las 7:00 AM y se apague a las 5:00 PM, solo se activará el elemento n.º 2.</li> </ul>
<p><b>HDMI con One Wire</b></p>	<p>Control CEC.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apagado</b>: permite deshabilitar CEC (predeterminado).</li> <li>• <b>Encendido</b>: permite habilitar CEC.</li> </ul>
<p><b>Detección automática de señal</b></p>	<p>Elija si desea permitir que la pantalla detecte y muestre automáticamente las fuentes de señal disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apagado</b>: cuando se conecte una señal, solo se podrá seleccionar manualmente.</li> </ul> <p>Si la entrada seleccionada no emite ninguna señal, ajuste la pantalla para que muestre la imagen automáticamente según el orden de búsqueda de cada opción.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todo</b>: DP -&gt; HDMI1 -&gt; HDMI2 -&gt; DVI -&gt; VGA -&gt; Media Player -&gt; Browser -&gt; X-Sign.</li> </ul>

## Ahorro energético

### Modos de ahorro energético

Modo 1: CC apagada -> Apagado. LED: rojo.

Ahorro energético -> Energía apagada, LED: rojo.

Modo 2: CC apagada -> Apagado, LED: rojo.

Ahorro energético -> Ahorro energético. LED: naranja. Se puede activar.

Modo 3: CC apagada -> Retroiluminación apagada, LED: rojo.

Ahorro energético -> Retroiluminación apagada, LED: naranja. Se puede activar.

Modo 4: CC apagada -> Retroiluminación apagada, LED: rojo.

Ahorro energético -> no accederá al modo de ahorro de energía. Solo muestra "sin señal".



- Cuando la actualización automática de firmware no esté desactivada, la pantalla funcionará en el Modo 3 para la actualización de firmware, pero el elemento OSD no cambiará.
- Ajuste los Modos 3 / 4 para activar la pantalla a través del control MDA LAN si desea esta función.

#### Modo 3

CC APAGADA:

- Solo retroiluminación apagada

Ahorro de energía:

- Solo retroiluminación apagada

#### Modo 1

(predeterminado)

CC APAGADA:

- Apagado

Ahorro de energía:

- Apagado

#### Modo 4

CC APAGADA:

- Solo retroiluminación apagada

Ahorro de energía:

- Sin señal (Retroiluminación encendida)

#### Modo 2

CC APAGADA:

- Apagado

Ahorro de energía:

- Ahorro de energía

<b>Ahorro energético</b>	En el caso de Android con un modo de encendido diferente, se debe seguir esta tabla.		
	Encendido/apagado de CC: pulse el botón de encendido mediante el mando a distancia		
	Modo de encendido en OSD	Modo 1/2	Modo 3/4
	CC apagada	apagado	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se cerrará el APK de la fuente actual (como MediaPlayer, Browser, PDF, X-Sign o Personalizado).</li> <li>2. El sistema Android mostrará la pantalla de inicio negra predeterminada.</li> </ol>
CC encendida	Arranque	El sistema Android se reinicia	
<b>Actualización de firmware</b>	Actualice el firmware por USB.		
<b>Clonación USB</b>	<p>Copie la configuración de una unidad PD a otra.</p> <p>Importar: copie la configuración del archivo a la pantalla.</p> <p>Exportar: copie la configuración de la unidad PD en un archivo.</p> <p>* Los datos clonados se almacenan en el almacenamiento interno de Android. El usuario debe usar APK para copiar los datos clonados en otra pantalla.</p>		
<b>Restablecimiento de opciones avanzadas</b>	<p>Permite restablecer todas las opciones a los valores predeterminados de fábrica, salvo <b>Fecha y hora</b> en el menú <b>Opciones avanzadas</b>.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pulse el botón <b>OK</b> o  para acceder al submenú correspondiente.</li> <li>2. Pulse el botón  o  para seleccionar <b>Restablecer</b> y pulse el botón <b>OK</b> para restaurar la configuración a los valores predeterminados de fábrica.</li> <li>3. Pulse el botón  o seleccione <b>Cancelar</b> y pulse el botón <b>OK</b> para cancelar y volver al menú anterior.</li> </ol>		

# Compatibilidad con el dispositivo USB

## Formatos de códec multimedia USB

### Decodificación de vídeo

Tipo	Códec de vídeo	Contenedor	Decodificación	Codificación	Canal	Observación
MPEG1/2	MPEG1/2	Formato de archivo: DAT, MPG, VOB, TS	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 80 Mbps Códec de audio: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Formato de archivo: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Códec de audio: MP2, MP3, AAC, PCM,  (1) No compatible con MS MPEG4 v1/v2/v3 (2) No compatible con GMC (compensación de movimiento global)
H.263	H.263	Formato de archivo: 3GP, MOV, MP4	V			Tamaño de imagen compatible: SQCIF (128 x 96), QCIF (176 x 144), CIF (352 x 288), 4CIF (704 x 576) Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Códec de audio: MP3  (1) No compatible con H.263+
H.264	H.264	Formato de archivo: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GPTS, FLV	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 57,2 Mbps Códec de audio: MP2, MP3, AAC, PCM  (1) No compatible con MBAFF
GOOGLE VP8	VP8	Formato de archivo: WEBM	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Códec de audio: OggVorbis
VC-1	VC1	Formato de archivo: ASF, TS, MKV, AVI	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 45 Mbps Códec de audio: MP2, MP3, AAC, WMA

JPEG en movimiento	MJPEG	Formato de archivo:AVI, MOV	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Código de audio: MP2, MP3, AAC, PCM
--------------------	-------	-----------------------------	---	--	--	---

**Decodificación de audio**

Tipo	Código de audio	Contenedor	Decodificación	Codificación	Canal	Observación
Audio MPEG	MPEG 1/2/2.5 Capa de audio 1/2/3	Decodificación: MP1, MP2, MP3	V		2	Velocidad de bits: 8 kbps ~ 320 Kbps, CBR y VBR Frecuencia de muestreo: 8 KHZ ~ 48 KHZ
Windows Media Audio	WMA Versión 4, 4.1, 7, 8, 9, wmapro	Decodificación: WMA	V		2	Velocidad de bits: 8 kbps ~ 320 Kbps Frecuencia de muestreo: 8 KHZ ~ 48 KHZ  No compatible con WMA Pro, sin pérdida y MBR
Audio AAC	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC y AAC-HE	Formato de archivo: AAC, M4A	V		5.1	Velocidad de bits: N/A Frecuencia de muestreo: 8 KHZ ~ 48 KHZ

**Decodificación de imágenes**

Tipo	Código de imagen	Foto	Decodificación	Codificación	Canal	Observación
JPEG	Formato de archivo JFIF 1.02	Formato de archivo: JPG, JPEG	V			Decodificación: Resolución 48 x 48 hasta 8176 x 8176  (1) No compatible con barrido no entrelazado (2) Compatibilidad con software SRGB JPEG (3) Compatibilidad con software Adobe RGB JPEG
BMP	BMP	Formato de archivo: BMP	V			Tamaño de imagen máximo compatible: 4096 x 4096 píxeles
GIF	GIF	Formato de archivo: GIF	V			Resolución sin restricción
PNG	PNG	Formato de archivo: PNG	V			Resolución sin restricción



- El sonido o el vídeo pueden no funcionar si el contenido tiene una velocidad de bits/velocidad de fotograma por encima de la relación fotogramas/segundo indicada en la tabla anterior.
- El contenido de vídeo con una velocidad de bits o una velocidad de fotograma superior a la velocidad indicada en la tabla anterior puede provocar interrupciones durante la reproducción.

# Modo de entrada

## Resolución VGA:

Resolución estándar	Resolución activa		Frecuencia de actualización	Frecuencia de píxeles	Relación de aspecto	Modo equivalente
	Píxeles H	Líneas V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Adaptador de gráficos de vídeo
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Adaptador de gráficos de vídeo panorámico
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Adaptador de gráficos extendidos
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	XGA panorámico
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	XGA panorámico
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	XGA panorámico
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	XGA panorámico
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

## Resolución SDTV:

Resolución estándar	Resolución activa		Frecuencia de actualización	Frecuencia de píxeles	Relación de aspecto	Modo equivalente
	Píxeles H	Líneas V				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Estándar NTSC modificado
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Estándar PAL modificado
576p			50 Hz	27 MHz		

## Resolución HDTV:

Resolución estándar	Resolución activa		Frecuencia de actualización	Frecuencia de píxeles	Relación de aspecto	Modo equivalente
	Píxeles H	Líneas V				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalmente modo DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalmente modo ATSC
			30 Hz			

1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normalmente modo ATSC
			60 Hz			

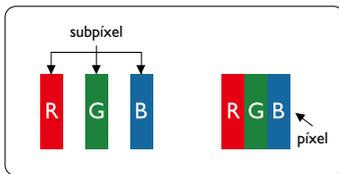
- La calidad de texto del PC es óptima en el modo HD 1080 (1920 x 1080, 60 Hz).
- La pantalla del PC podría tener un aspecto diferente dependiendo del fabricante (y su versión concreta de Windows).
- Consulte el manual de instrucciones del PC para obtener información sobre cómo conectar el PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, seleccione 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, podrían aparecer señales anormales (como bandas) en la pantalla cuando se apague el PC (o si se desconecta el PC). En ese caso, pulse el botón **INPUT** para acceder al modo de vídeo. Además, asegúrese de que el PC está conectado.
- Cuando las señales síncronas horizontales parezcan irregulares en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro energético del PC o las conexiones de los cables.
- La tabla de ajustes de la pantalla cumple los estándares de IBM/VESA, y se basa en la entrada analógica.
- El modo compatible con DVI se considera igual que el modo compatible con PC.
- La mejor sincronización para la frecuencia vertical de cada modo es 60 Hz.

## Política sobre píxeles defectuosos

Nuestro objetivo es ofrecer productos de máxima calidad y, para ello, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados del sector, a la vez que mantenemos un estricto control de calidad. No obstante, en ocasiones es inevitable que aparezcan defectos en algún píxel o subpíxel de los paneles PDP y TFT de las pantallas de plasma y LCD. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de píxeles defectuosos, pero Benq garantiza que una pantalla de plasma o LCD con una cantidad inaceptable de defectos se reparará durante el periodo de garantía conforme a las condiciones de su garantía local.

En esta nota se explican los distintos tipos de defectos de píxeles y se define el nivel de defecto aceptable en la pantalla LCD. Para que la garantía de un producto cubra su reparación, el número de defectos en píxeles debe superar un determinado nivel, tal y como se indica en la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple con las especificaciones, se rechazará el cambio o la devolución en garantía. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxeles son más apreciables que otros, Benq establece unos estándares de calidad más altos aún para estos casos.

### Píxeles y subpíxeles



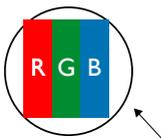
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles de los colores primarios (rojo, verde y azul). La combinación de varios píxeles forma una imagen. Cuando los tres subpíxeles de un píxel estén encendidos, todos ellos formarán un único píxel blanco. Cuando los tres estén apagados, todos ellos formarán un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles encendidos y apagados dan lugar a píxeles individuales de otros colores.

### Tipos de defectos de píxel y definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel pueden aparecer en la pantalla de distintas maneras. Existen tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxel dentro de cada categoría.

#### Definición de punto = ¿Qué es un "punto" defectuoso? :

Uno o más subpíxeles defectuosos y adyacentes se definen como un "punto". El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso puede constar de uno, dos o tres subpíxeles defectuosos que pueden estar encendidos o apagados.

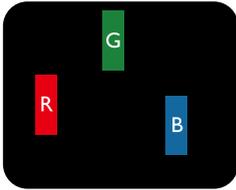


Un punto = un píxel; consta de tres subpíxeles (rojo, verde y azul)

## Defectos de punto brillante

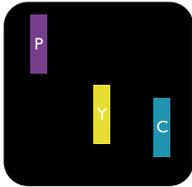
Los defectos de punto brillante aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están "encendidos". Estos son ejemplos de defectos de punto brillante:

---



Un subpíxel rojo, verde o azul encendido

---



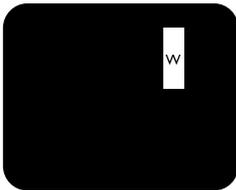
Dos subpíxeles adyacentes encendidos:

Rojo + Azul = Morado

Rojo + Verde = Amarillo

Verde + Azul = Cian (azul claro)

---



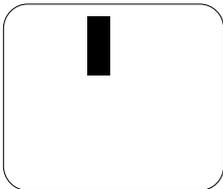
Tres subpíxeles adyacentes encendidos (un píxel blanco)

---

## Defectos de punto negro

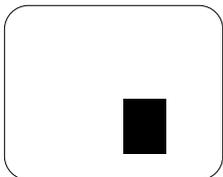
Los defectos de punto negro aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están "apagados". Estos son los ejemplos de defectos de punto negro:

---



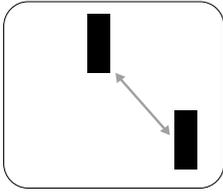
Un punto apagado

---



Dos puntos adyacentes apagados = 1 par de puntos apagados

---



Dos puntos apagados (en las especificaciones se define la distancia mínima entre los puntos apagados)

## Proximidad de los defectos de píxel

Dado que varios defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que estén cerca el uno del otro pueden ser más apreciables, Benq también especifica tolerancias para la proximidad de los defectos de píxel. En la siguiente tabla se pueden ver las especificaciones sobre:

- Cantidad permitida de puntos adyacentes apagados = (puntos apagados adyacentes = 1 par de puntos apagados)
- Distancia mínima entre puntos apagados
- N.º total de puntos defectuosos

## Tolerancias de defecto de píxeles

Para tener derecho a una reparación debido a defectos de píxel durante el periodo de garantía, un panel de PDP / TFT en una pantalla Benq de plasma / LCD debe tener una cantidad de defectos de píxel y subpíxel que supere las tolerancias indicadas en la siguiente tabla.

EFFECTO DE PUNTO ENCENDIDO	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel encendido	2
EFFECTO DE PUNTO NEGRO	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel apagado	10
TOTAL DE DEFECTOS DE PUNTO DE TODOS LOS TIPOS	12



\* 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

## MURA

Ocasionalmente pueden aparecer parches o puntos negros en algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD). Esto se conoce en el sector como "Mura", que es un término japonés que significa "irregularidad". Se usa para describir un patrón o área irregular en la que aparece falta de uniformidad en la pantalla en determinadas condiciones. El fenómeno Mura es el resultado del deterioro de la capa de alineación de cristal líquido y suele deberse al funcionamiento a largo plazo a unas temperaturas altas. Se trata de un fenómeno común en el sector y no se puede reparar. Tampoco está cubierto por las condiciones de nuestra garantía.

El fenómeno Mura existe desde la introducción de la tecnología LCD, pero a medida que las pantallas son más grandes, funcionan de manera cada vez más ininterrumpida y en condiciones de poca luz las posibilidades de que una pantalla se vea afectada por el fenómeno Mura aumentan.

### CÓMO DETECTAR EL FENÓMENO MURA

Existen muchos síntomas del fenómeno Mura y también múltiples causas. Algunas son las siguientes:

- Impurezas o partículas extra en la matriz del cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución no uniforme de la luminancia de la retroiluminación
- Tensión provocada por el montaje del panel
- Defectos en las celdas de la pantalla LCD
- Tensión provocada por la temperatura: funcionamiento a altas temperaturas durante largos periodos de tiempo.

### CÓMO EVITAR EL FENÓMENO MURA

Aunque no podemos garantizar que el fenómeno Mura desaparezca por completo en todas las ocasiones, normalmente se puede minimizar su aparición mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Usar un salvapantallas
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

# Limpieza y solución de problemas

## Limpieza

### Precaución al usar la pantalla

- No ponga las manos, la cara ni ningún objeto cerca de los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele estar muy caliente debido a la alta temperatura del aire que se libera a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o lesiones personales si se acerca cualquier parte del cuerpo. La colocación de cualquier objeto cerca de la parte superior de la pantalla también podría hacer que tanto la pantalla como el objeto sufran daños debidos al calor.
- Asegúrese de desconectar los cables antes de mover la pantalla. Si se mueve la pantalla con los cables conectados, se pueden dañar los cables y producirse un fuego o una descarga eléctrica.
- Desconecte el enchufe de la toma de la pared como medida de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o procedimiento de mantenimiento.

### Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla ha sido sometido a un tratamiento especial. Limpie la superficie suavemente utilizando solo un paño de limpieza o un paño suave y sin pelusas.
- Si la superficie se ensucia, humedezca un paño suave y sin pelusas con una solución suave con detergente. Escurra el paño para eliminar el exceso de líquido. Limpie la superficie de la pantalla para eliminar la suciedad. Luego use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos o con objetos duros de ningún tipo.
- No utilice sustancias volátiles como sprays, disolventes y diluyentes.

### Instrucciones para la limpieza del armazón

- Si el armazón se ensucia, límpielo con un paño seco y suave.
- Si el armazón está extremadamente sucio, humedezca un paño suave y sin pelusas con una solución suave con detergente. Escurra el paño para eliminar toda la humedad posible. Limpie el armazón. Use otro paño seco para pasarlo por la superficie hasta que esté seca.
- No permita que caiga agua ni detergente sobre la superficie de la pantalla. Si entra agua o humedad en la unidad, se pueden producir problemas de funcionamiento, averías eléctricas o descargas.
- No arañe ni golpee la superficie del armazón con los dedos o con objetos duros de ningún tipo.
- No utilice sustancias volátiles como sprays, disolventes y diluyentes sobre el armazón.
- No coloque nada que sea de goma o PVC cerca del armazón durante un periodo de tiempo prolongado.

## Resolución de problemas

Síntoma	Posible causa	Remedio
No se visualiza ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cable de alimentación está desconectado.</li> <li>2. El interruptor de corriente principal situado en la parte posterior de la pantalla no está encendido.</li> <li>3. La entrada seleccionada no tiene conexión.</li> <li>4. La pantalla está en modo de espera.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conecte el cable de alimentación.</li> <li>2. Asegúrese de que el interruptor de corriente está encendido.</li> <li>3. Conecte a la pantalla un dispositivo que emita señal.</li> </ol>
Aparecen interferencias en la pantalla o se escucha un ruido	Provocado por luces fluorescentes o dispositivos eléctricos cercanos.	Mueva la pantalla a otro lugar para ver si se reducen las interferencias.
El color no es normal	El cable de señal no está bien conectado.	Asegúrese de que el cable de señal está bien conectado a la parte posterior de la pantalla.
La imagen está distorsionada con patrones anormales	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cable de señal no está bien conectado.</li> <li>2. La señal de entrada no es compatible con la pantalla.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Asegúrese de que el cable de señal está bien conectado.</li> <li>2. Compruebe la fuente de señal de vídeo para ver si está fuera del alcance de la pantalla. Verifique sus especificaciones en la sección correspondiente de esta pantalla.</li> </ol>
La imagen de la pantalla no ocupa todo el tamaño de la misma	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El modo zoom no está bien ajustado.</li> <li>2. Puede que el Modo de Barrido no esté bien ajustado.</li> <li>3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede que el Modo de Barrido tenga que ajustarse en hipobarrido.</li> </ol>	Utilice el modo Zoom o la función de Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar la geometría de la pantalla y el parámetro de frecuencia temporal.
Se escucha sonido, pero no se ven imágenes	Cable de señal de fuente mal conectado.	Asegúrese de que tanto las entradas de vídeo como las entradas de audio están bien conectadas.
Se puede ver la imagen, pero no se oye el sonido	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cable de señal de fuente mal conectado.</li> <li>2. El volumen está totalmente bajado.</li> <li>3. El <b>Silencio</b> está activado.</li> <li>4. No hay ningún altavoz externo conectado.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Asegúrese de que tanto las entradas de vídeo como las entradas de audio están bien conectadas.</li> <li>2. Pulse el botón <b>+</b> o <b>-</b> para escuchar el sonido.</li> <li>3. Desactive el SILENCIO utilizando el botón <b>🔊</b>.</li> <li>4. Conecte unos altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.</li> </ol>

---

<p>Algunos elementos de la imagen no se iluminan</p>	<p>Puede que algunos píxeles de la pantalla no estén activados.</p>	<p>Esta pantalla se ha fabricado utilizando una tecnología con un nivel de precisión extremadamente alto, sin embargo, hay ocasiones en las que algunos píxeles de la pantalla no aparecen. Esto no es un fallo de funcionamiento.</p>
<p>Una vez que la pantalla se ha apagado, puede que se vean imágenes fantasma. (Algunos ejemplos de imágenes fijas son: logotipos, videojuegos, imágenes de ordenador e imágenes que se muestran en el modo normal 4:3)</p>	<p>Se visualiza una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado.</p>	<p>No permita que se visualice una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, ya que esto puede hacer que quede una imagen fantasma permanente en la pantalla.</p>

## Especificaciones técnicas

Elemento		Especificaciones	
		SL490	SL550
Pantalla	Tamaño de la pantalla (área activa)	LCD de 48,5" (123,2 cm) en diagonal	LCD de 54,64" (1387,80 mm) en diagonal
	Relación de aspecto	16:9	
	Número de píxeles	1920 (H) x 1080 (V)	
	Tamaño del píxel	0,55926 (H) x 0,55926 (V) mm	0,630 (H) x 0,630 (V) mm
	Colores visualizables	8 bits (D), 16,7 millones de colores	
	Brillo (valor típico)	450 cd/m <sup>2</sup> (típ.)	
	Relación de contraste (valor típico)	1100:1	
	Ángulo de visualización	178 grados	
Terminales de entrada/salida	Salida de altavoz	Altavoces internos	10 W (I) + 10 W (D) RMS/8 Ω 1 sistema de altavoces unidireccional 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
	Salida de audio	Toma de teléfono x 1	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	Entrada de audio	3,5 mm estéreo x 1	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	RS232C	Tomas de teléfono de 2,5 mm x 2	Entrada RS232 / Salida RS232
	RJ-45	Toma RJ-45 x 1 (8 patillas)	Puerto LAN 10/100
	Entrada HDMI	Tomas HDMI x 2 (Tipo A) (19 patillas)	RGB digital: TMDS (vídeo + audio) MÁX: Vídeo - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/2 canales (I+D) Solo admite LPCM
	Entrada DVI-I (DVI-D y VGA)	Toma DVI-I	RGB analógico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MÁX: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) RGB digital: TMDS (vídeo)
	Salida DVI-I (DVI-D y VGA)	Toma DVI-I x 1 (29 patillas)	RGB analógico: 0,7 V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MÁX: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) RGB digital: TMDS (vídeo + audio)
	Entrada/salida de DisplayPort	Tomas DisplayPort x 2 (20 patillas)	MÁX: Vídeo - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 K-Hz/2 canales (I+D) Solo admite LPCM

Ficha de producto	Clase de eficiencia energética		A+	
	Tamaño de pantalla visible		123,2 cm / 48,5"	1.387,80 cm / 54,64"
	Consumo de energía en modo encendido (W)		65 W	77 W
	Consumo de energía anual (kWh)		94 kWh	112 kWh
	Consumo de energía en espera (W)		0,5 W	0,5 W
	Consumo de energía en modo apagado (W)		0,5 W	0,5 W
	Resolución de pantalla (píxeles)		1920 x 1080p	
	Red en espera (W)		3 W	
General	Memoria interna		16 GB eMMC (12 GB útiles)	
	Suministro de corriente		100 - 240 V CA, 50 - 60 Hz	
	Consumo energético (Máx.)		121 W	139 W
	Consumo energético (típ.)		67 W	76 W
	Consumo energético (en espera y apagado)		< 0,5 W (RS232 en activo)	
	Dimensiones (sin base) An x Al x Pr		1097,6 x 633,9 x 45,5 mm	1233,4 x 710,3 x 45,5 mm
	Peso (sin base)		14,70 Kg	18,0 Kg
	Peso bruto (sin base)		19,90 Kg	24,4 Kg
Condiciones medioambientales	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C	
		Almacenamiento	-20 ~ 60°C	
	Humedad	Operativa	20 ~ 80% HR (sin condensación)	
		Almacenamiento	5 ~ 95% HR (sin condensación)	
	Altitud	Operativa	0 ~ 3000 m	
		Almacenamiento/ Transporte	0 ~ 9000 m	
Altavoz interno	Tipo		1 altavoz unidireccional	
	Entrada		10 W (RMS)	
	Impedancia		8 Ω	
	Presión de sonido de salida		82 dB/W/M	
	Respuesta de frecuencia		160 Hz ~ 13 KHz	