

TORRETA POS



MOD. QPA17001



ALTURA
AJUSTABLE



USB



20 X 2
CARACTERES



MULTI
 LENGUAJE



360°
ÁNGULO DE ROTACIÓN

Por favor lea cuidadosamente antes de usar su equipo y guárdelo para uso de futuras consultas.

MANUAL DE USUARIO

Acerca del Manual

Gracias por su compra de la Torreta POS de nuestra empresa.

Este manual puede ayudarlo a aprender a usar este producto. Lea este manual antes de usarlo, y guárdelo para futuras consultas durante su uso.

Nota

Debido a nuestros constantes esfuerzos por mejorar y mejorar la función y el rendimiento del producto, nuestra compañía se reserva el derecho de cambiar las especificaciones de hardware y software en el manual sin previo aviso.

Si encuentra algún error o misión en el contenido de este manual, díganos a nosotros o a nuestro agente de ventas, muchas gracias.

Sin la previa autorización por escrito de nuestra empresa, los contenidos del manual correspondiente adjunto al producto no se deben reproducir, transmitir, transcribir, almacenar, etc.

Declaración

Este producto es de tipo A, puede causar la interferencia de radio en el entorno de vida, en este caso, el usuario necesita proteger la interferencia con una medida de protección efectiva

Especificaciones de Interfaz

1. Comunicación

La especificación de interfaz se basan en EIA USB 2.0 velocidad en baudios 9600 bps, 8 bits de datos, sin paridad, bits de 1 parada.

2. Conector de alimentación

Tipo de conector: USB 5 V

Lista de conjunto de instrucciones de comandos generales:

1. STX B n

Nombre: Seleccione la velocidad en baudios

ASCII: STX B n

Decimales: 002 066 n

Hexagonal: 02 H 42 H n

Descripción: Cuando la energía está encendida, el valor predeterminado de n es 0 (para 9600)

N de ASCII	N decimal	Hexagonal n	Velocidad en baudios
0	48	30H	9600
1	49	31H	4800
2	50	32H	2400
3	51	33H	1200
4	52	34H	600
5	53	35H	300

2. STX C n

Nombre: Seleccione el conjunto de comandos

ASCII: STX C n

Decimales: 002 067 n

Hexagonal: 02 H 43 H n

Descripción: Cuando la energía está encendida, el valor predeterminado de n es 0 (en CD5200/20)

N de ASCII	N decimal	Hexagonal n	Conjunto de comandos
0	48	30H	CD5200/20
1	49	31H	ESC/POS

3. STX MD5 n

Nombre: Seleccione fuentes internacionales

ASCII: STX n MD5

Decimales: 002 005 n 48 < = n < = 60

Hexagonal: H 02 H 05 n 30H < = n < = 3CH

Descripción: seleccionar fuentes internacionales y almacenado en la EEPROM interna, la próxima potencia utilizar este ajuste. Cuando está encendido, el valor predeterminado de n es un (sistema hasta Estados Unidos).

N de ASCII	N decimal	Hexagonal n	País
0	48	30H	Estados Unidos De América
1	49	31H	Francia
2	50	32H	Alemania
3	51	33H	Reino Unido
4	52	34H	Dinamarca
5	53	35H	Suecia
6	54	36H	Italia
7	55	37H	España
8	56	38H	Japón
9	57	39H	Noruega
A	58	3AH	Dinamarca
B	59	3BH	Eslava
C	60	3CH	Rusia

Seleccionar fuentes internacionales las diferencias de carácter, consulte lo siguiente:

	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
USA												
FRANCE												
GERMANY												
U.K												
DENMARK I												
SWEDEN												
ITALY												
SPAIN												
JAPAN												
NORWAY												
DENMARK II												
SLAVONIC												
RUSSIA												

4. STX MD6 n

Nombre: Seleccione la tabla de fuente de caracteres extendidos

ASCII: STX MD6 n

Decimales: 002 006 n 48 < = n < = 56

Hexagonal: H 02 06H n H 30 < = n < = 38H

Descripción: Select amplió la tabla de fuente de caracteres almacenados en la EEPROM interna, la próxima potencia continuará utilizando este ajuste. Usar la fuente en H 80... FFH.

N de ASCII	N decimal	Hexagonal n	Ampliaando la tabla de frente de caracteres (80H... FFH)
0	48	30H	Estados Unidos y Europa estándar
1	49	31H	Katakana para Japón
2	50	32H	Multilingüe del
3	51	33H	Portugués
4	52	34H	Francés canadiense
5	53	35H	Nórdico
6	54	36H	Eslavo
7	55	37H	Rusia
8	56	38H	Turco

CD 5200/20

Conjunto de instrucciones de comandos lista

1. ESC DC1

Nombre: Seleccione el modo de sobrescritura

ASCII: ESC DC1

Decimales: 27 17

Hexagonal: 1B 11

Descripción: En el modo de sobrescritura, introduciendo un código de carácter se mueve el extremo izquierdo de la línea inferior cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior y el extremo izquierdo de la línea superior cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea inferior. Cuando está encendido, este modo es seleccionado defaultly.

2. ESC DC2

Nombre: Seleccione modo de desplazamiento vertical

ASCII: ESC DC2

Decimales: 27 18

Hexagonal: 1B 12

Descripción: En el modo de desplazamiento vertical, introduciendo un código de carácter mueve el cursor al extremo izquierdo de la línea inferior cuando el cursor ia en el extremo derecho de la línea superior, desplaza los caracteres que se muestran en la línea inferior y despeja la línea inferior cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea inferior. En este momento el cursor se mueve al extremo izquierdo de la línea inferior.

3. DC3 ESC

Nombre: Seleccione modo de desplazamiento horizontal

ASCII: DC3 ESC

Decimales: 27 19

Hexagonal: 1B 13

Descripción: En el modo de desplazamiento horizontal, introduciendo un código de carácter todos personajes muestra un carácter a la izquierda se desplaza, entonces muestra el carácter nuevo a la derecha.

4. ESC Q A d1 d2 d3... dn CR

Nombre: establecer el modo de visualización de cadena, escriba la cadena en la línea superior

ASCII: ESC Q A d1 d2 d3... dn CR

Decimales: 27 81 65 d1 d2 d3... dn 13

Hexagonal: 1B 51 41 d1 d2 d3... dn D 0

Descripción: escribir cadena (d1 d2 d3... dn) a la línea superior. 20H < = dn < = FFH, 1 < = n < = 20.

5. ESC Q B d1 d2 d3... dn CR

Nombre: establecer el modo de visualización de cadena, escriba la cadena para bajar línea.

ASCII: ESC Q B d1 d2 d3... dn CR

Decimales: 27 81 66 d1 d2 d3... dn 13

Hexagonal: 1B 51 42 d1 d2 d3... dn D 0

Descripción: escribir cadena (d1 d2 d3... dn) para bajar línea. 20H < = dn < = FFH, 1 < = n < = 20.

6. ESC Q D d1 d2 d3... dn CR

Nombre: desplazamiento de la línea superior mensaje continuamente

ASCII: ESC Q D d1 d2 d3... dn CR

Decimales: 27 81 68 d1 d2 d3... dn 13

Hexagonal: 1B 51 44 d1 d2 d3... dn D 0

Descripción: mensaje de línea superior (d1 d2 d3... dn) desplazarse continuamente. 20H < = dn < = FFH, 1 < = n < = 20.

7. ESC [D

Nombre: mover el cursor un carácter a la izquierda

ASCII: ESC [D

Decimales: 27 91 68

Hexagonal: 5B 1B 44

Descripción: Cuando el cursor está en el extremo izquierdo de una línea, el funcionamiento de este comando depende del modo de pantalla.

1) sobrescribir modo: cuando el cursor está en el extremo de la línea inferior, se mueve al extremo derecho de la línea superior. Cuando es el final de la línea superior, se mueve al extremo derecho de la línea inferior.

2) vertical scroll mode: cuando el cursor está en el extremo de la línea inferior, se mueve al extremo derecho de la línea superior. Cuando es el final de la línea superior, la pantalla en la línea superior se desplaza a la línea inferior y la línea superior está desactivada. En este momento el cursor se mueve al extremo derecho de la línea

superior.

3) modo de desplazamiento horizontal: todos los caracteres en la línea actual se desplazan en carácter a la derecha. El cursor no se mueve, pero se borra la zona de carácter a la izquierda.

8. BS

Nombre: mover el cursor un carácter a la izquierda

ASCII: BS

Decimales: 8

Hexagonal: 08

Descripción: Cuando el cursor está en el extremo izquierdo de una línea, el funcionamiento de este comando depende del modo de pantalla.

1) sobrescribir modo: cuando el cursor está en el extremo de la línea inferior, se mueve al extremo derecho de la línea superior. Cuando es el final de la línea superior, se mueve al extremo derecho de la línea inferior.

2) vertical scroll mode: cuando el cursor está en el extremo de la línea inferior, se mueve al extremo derecho de la línea superior. Cuando es el final de la línea superior, la pantalla en la línea superior se desplaza a la línea inferior y la línea superior está desactivada. En este momento el cursor se mueve al extremo derecho de la línea superior.

3) modo de desplazamiento horizontal: todos los caracteres en la línea actual se desplazan en carácter a la derecha. El cursor no se mueve, pero se borra la zona de carácter a la izquierda.

9. ESC [C

Nombre: mover el cursor un carácter a la derecha

ASCII: ESC [C

Decimales: 27 91 67

Hexagonal: 1B 5B 43

Descripción: Cuando el cursor está a la derecha de una línea, el funcionamiento de este comando depende del modo de pantalla.

1) sobrescribir modo: cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea inferior. Cuando se encuentra en el extremo derecho de la línea inferior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea superior.

2) vertical scroll mode: cuando el cursor está en el extremo derecho

de la línea superior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea inferior. Cuando se encuentra en el extremo derecho de la línea inferior, la pantalla en la línea inferior se desplaza a la línea superior y la línea inferior se borra. En este momento, el cursor se mueve al extremo izquierdo de la línea inferior.

3) línea de desplazamiento horizontal: todos los caracteres en la línea actual se desplazan un carácter hacia la izquierda. El cursor no se mueve, pero se borra la zona de carácter a la derecha.

10. HT

Nombre: mover el cursor un carácter a la derecha

ASCII: HT

Decimales: 9

Hexagonal: 09

Descripción: Cuando el cursor está a la derecha de una línea, el funcionamiento de este comando depende del modo de pantalla.

1) sobrescribir modo: cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea inferior. Cuando se encuentra en el extremo derecho de la línea inferior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea superior.

2) vertical scroll mode: cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea inferior. Cuando se encuentra en el extremo derecho de la línea inferior, la pantalla en la línea inferior se desplaza a la línea superior y la línea inferior se borra. En este momento, el cursor se mueve al extremo izquierdo de la línea inferior.

3) línea de desplazamiento horizontal: todos los caracteres en la línea actual se desplazan un carácter hacia la izquierda. El cursor no se mueve, pero se borra la zona de carácter a la derecha.

11. ESC [A

Nombre: mueva el cursor hasta una línea

ASCII: ESC [A

Decimales: 27 91 65

Hexagonal: 1B 5B 41

Descripción: Cuando el cursor está en la línea superior, el funcionamiento de este comando depende del modo de visualización, como sigue:

1) modo de sobreescritura: el cursor se mueve a la misma columna en la línea inferior.

2) modo de desplazamiento vertical: los personajes aparecen en la línea superior se desplazan a la línea inferior y la iscleared de la línea superior. El cursor queda en la misma posición.

3) del modo de desplazamiento horizontal: el cursor no se mueve.

12. ESC [B

Nombre: mover el cursor hacia abajo de una línea

ASCII: ESC [B

Decimales: 27 91 66

Hexagonal: 1B 5B 42

Descripción: Cuando el cursor está en la línea inferior, el funcionamiento de este comando depende del modo de visualización, como sigue:

1) modo de sobreescritura: el cursor se mueve a la misma columna en la línea superior.

2) modo de desplazamiento vertical: los caracteres se muestran en la línea inferior se desplazan a la línea superior y la línea inferior se borra. El cursor queda en la misma posición.

3) del modo de desplazamiento horizontal: el cursor no se mueve.

13. LF

Nombre: mover el cursor hacia abajo de una línea

ASCII: LF

Decimales: 10

Hexagonal: 0A

Descripción: Cuando el cursor está en la línea inferior, el funcionamiento de este comando depende del modo de visualización, como sigue:

1) modo de sobreescritura: el cursor se mueve a la misma columna en la línea superior.

2) modo de desplazamiento vertical: los caracteres se muestran en la línea inferior se desplazan a la línea superior y la línea inferior se borra. El cursor queda en la misma posición.

3) del modo de desplazamiento horizontal: el cursor no se mueve.

14. ESC [H

Nombre: desplace el cursor a la posición inicial

ASCII: ESC [H

Decimales: 27 91 72

Hexagonal: 1B 5B 48

Descripción: Mueve el cursor a la posición de extremo izquierda en la línea superior (posición inicial). Posición indica la primera columna de la línea superior.

15. HOM

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo izquierdo en la línea superior (posición inicial)

ASCII: HOM

Decimales: 11

Hexagonal: 0B

16. ESC [K

Nombre: mover el cursor a la columna 20 de la línea inferior

ASCII: ESC [K

Decimales: 27 91 75

Hexagonal: 1B 5B 4B

17. ESC [L

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo izquierdo en la línea actual

ASCII: ESC [L

Decimales: 27 91 76

Hexagonal: 1B 5B 4C

18. CR

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo izquierdo en la línea actual

ASCII: CR

Decimales: 13

Hexagonal: D 0

19. ESC [R

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo derecho en la línea actual

ASCII: ESC [R

Decimales: 27 91 82

Hexagonal: 1B 5B 52

20. ESC I x y

Nombre: desplace el cursor a la posición especificada

ASCII: ESC I x y

Decimales: 27 108 x y

Hexagonal: 1B 6C x y

Descripción: mueve el cursor a la columna del th de xsobre la yth line.1 < = x < = 20, y = 1, 2

21. ESC @

Nombre: inicializar la pantalla

ASCII: ESC @

Decimales: 27 64

Hexagonal: 1B 40

Descripción: El software de configuración se restablece a sus valores de encendido. Después de inicializar el display, se borra la pantalla y el cursor se mueve a la posición inicial.

22. CLR

Nombre: borrar pantalla

ASCII: CLR

Decimales: 12

Hexagonal: 0 C

Descripción: Borrar todos los caracteres mostrados. Después de ejecuta este comando, el cursor se mueve a la posición inicial.

23. Puede

Nombre: claro línea de cursor y claro a modo de cadena

ASCII: Puede

Decimales: 24

Hexagonal: 18

Descripción: Borra la línea que contiene el cursor. Después de ejecuta este comando, el cursor se mueve a la posición de extremo izquierda en la línea actual.

24. ESC * n

Nombre: ajuste del brillo

ASCII: ESC * n

Decimales: 27 42 n

Hexagonal: 1B 2A n

Descripción: Establece el brillo de la tube.n de pantalla de vacío fluorescente carácter selecciona el porcentaje de brillo como sigue:

n = 1, el nivel de brillo = 40%

n = 2, el nivel de brillo = 60%

n = 3, el nivel de brillo = 80%

n = 4, nivel de brillo = 100%

Cuando la energía está encendida, n = 4 se selecciona por default.

25. ESC _ n

Nombre: set cursor ON/OFF

ASCII: ESC _ n

Decimales: 27 95 n

Hexagonal: 1B 5F n

Descripción: Convierte el cursor en o apagado

Cuando **n = 0**, la cursor es dada vuelta apagado

Cuando **n = 1**, la cursor se da vuelta en.

26. ESC f n

Nombre: Seleccione fuentes internacionales

ASCII: ESC f n

Decimales: 27 102 n

Hexagonal: 1B 66 n

Descripción: Cuando la energía está encendida, el valor predeterminado de n es un (sistema hasta Estados Unidos)

N de ASCII	N decimal	Hexagonal n	País
A	65	H41	Estados Unidos De América
D	68	44H	Dinamarca
E	69	45H	Dinamarca
F	70	46H	Francia
G	71	77H	Alemania
Mé	73	79H	Italia
J	74	4AH	Japón
L	76	4 CANALES	Eslavo
N	78	4EH	Normay
R	82	52H	Rusia
S	83	53H	España
U	85	55H	Reino Unido
W	87	57H	Suecia

	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
USA												
FRANCE												
GERMANY												
U.K												
DENMARKI												
SWEDEN												
ITALY												
SPAIN												
JAPAN												
NORWAY												
DENMARK II												
SLAVONIC												
RUSSIA												

27. ESC n c

Nombre: seleccionar fuentes, código ASCII o código JIS

ASCII: ESC n c

Decimales: 27 99 n

Hexagonal: 1B 63 n

Descripción: Cuando la energía está encendida, el valor predeterminado de n es A (a Estados Unidos y Europa estándar)

N de ASCII	N decimal	Hexagonal n	Tabla de códigos de carácter (80H... FFH)
A	64	H 41	Estados Unidos y Europa estándar
J	74	4AH	Katakana para Japón
L	76	4 CANALES	Eslavo
R	82	52H	Rusia

Standard Europe

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Katakana

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

SLAVONIC

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

RUSSIA

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
BOH																
C0H																
DOH																
EOH																
FOH																

EPSON ESC/POS

Conjunto de instrucciones de comandos lista

1. Estados Unidos MD1

Nombre: Seleccione el modo de sobrescritura

ASCII: Estados Unidos MD1

Decimales: 1 de 31

Hexagonal: 1F 01

Descripción: En el modo de sobrescritura, introduciendo un código de carácter se mueve el extremo izquierdo de la línea inferior cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior y el extremo izquierdo de la línea superior cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea inferior. Cuando está encendido, este modo es seleccionado defaultly.

2. Estados Unidos MD2

Nombre: Seleccione modo de desplazamiento vertical

ASCII: Estados Unidos MD2

Decimales: 31 2

Hexagonal: 1F 02

Descripción: En el modo de desplazamiento vertical, introduciendo un código de carácter mueve el cursor al extremo izquierdo de la línea inferior cuando el cursor ia en el extremo derecho de la línea superior, desplaza los caracteres que se muestran en la línea inferior y despeja la línea inferior cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea inferior. En este momento el cursor se mueve al extremo izquierdo de la línea inferior.

3. Estados Unidos MD3

Nombre: Seleccione modo de desplazamiento horizontal

ASCII: Estados Unidos MD3

Decimales: 3 de 31

Hexagonal: 1F 03

Descripción: En el modo de desplazamiento horizontal, introduciendo un código de carácter todos personajes muestra un carácter a la izquierda se desplaza, entonces muestra el carácter nuevo a la derecha.

4. BS

Nombre: mover el cursor un carácter a la izquierda

ASCII: BS

Decimales: 8

Hexagonal: 08

Descripción: Cuando el cursor está en el extremo izquierdo de una línea, el funcionamiento de este comando depende del modo de pantalla.

1) sobrescribir modo: cuando el cursor está en el extremo de la línea inferior, se mueve al extremo derecho de la línea superior. Cuando es el final de la línea superior, se mueve al extremo derecho de la línea inferior.

2) vertical scroll mode: cuando el cursor está en el extremo de la línea inferior, se mueve al extremo derecho de la línea superior. Cuando es el final de la línea superior, la pantalla en la línea superior se desplaza a la línea inferior y la línea superior está desactivada. En este momento el cursor se mueve al extremo derecho de la línea superior.

3) modo de desplazamiento horizontal: todos los caracteres en la línea actual se desplazan en carácter a la derecha. El cursor no se mueve, pero se borra la zona de carácter a la izquierda.

5. HT

Nombre: mover el cursor un carácter a la derecha

ASCII: HT

Decimales: 9

Hexagonal: 09

Descripción: Cuando el cursor está a la derecha de una línea, el funcionamiento de este comando depende del modo de pantalla.

1) sobrescribir modo: cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea inferior. Cuando se encuentra en el extremo derecho de la línea inferior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea superior.

2) vertical scroll mode: cuando el cursor está en el extremo derecho de la línea superior, se mueve en el extremo izquierdo de la línea inferior. Cuando se encuentra en el extremo derecho de la línea inferior, la pantalla en la línea inferior se desplaza a la línea superior y la línea inferior se borra. En este momento, el cursor se mueve al extremo izquierdo de la línea inferior.

3) línea de desplazamiento horizontal: todos los caracteres en la línea actual se desplazan un carácter hacia la izquierda. El cursor no se mueve, pero se borra la zona de carácter a la derecha.

6. Estados Unidos LF

Nombre: mueva el cursor hasta una línea

ASCII: Estados Unidos LF

Decimales: 31 10

Hexagonal: 1F 0A

Descripción: Cuando el cursor está en la línea superior, el funcionamiento de este comando depende del modo de visualización, como sigue:

1) modo de sobreescritura: el cursor se mueve a la misma columna en la línea inferior.

2) modo de desplazamiento vertical: los personajes aparecen en la línea superior se desplazan a la línea inferior y la iscleared de la línea superior. El cursor queda en la misma posición.

3) del modo de desplazamiento horizontal: el cursor no se mueve.

7. LF

Nombre: mover el cursor hacia abajo de una línea

ASCII: LF

Decimales: 10

Hexagonal: 0A

Descripción: Cuando el cursor está en la línea inferior, el funcionamiento de este comando depende del modo de visualización, como sigue:

1) modo de sobreescritura: el cursor se mueve a la misma columna en la línea superior.

2) modo de desplazamiento vertical: los caracteres se muestran en la línea inferior se desplazan a la línea superior y la línea inferior se borra. El cursor queda en la misma posición.

3) del modo de desplazamiento horizontal: el cursor no se mueve.

8. CR

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo izquierdo en la línea actual

ASCII: CR

Decimales: 13

Hexagonal: D 0

9. Estados Unidos CR

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo derecho en la

línea actual

ASCII: Estados Unidos CR

Decimales: 31 13

Hexagonal: 1F 0d

10. HOM

Nombre: mover el cursor a la posición de extremo izquierdo en la línea superior (posición inicial)

ASCII: HOM

Decimales: 11

Hexagonal: 0B

11. Estados Unidos B

Nombre: mover el cursor a la columna 20 de la línea inferior

ASCII: Estados Unidos B

Decimales: 31 66

Hexagonal: 1F 42

12. US \$ x y

Nombre: desplace el cursor a la posición especificada

ASCII: US \$ x y

Decimales: 31 x 36 y

Hexagonal: 1F 24 x y

Descripción: mueve el cursor a la columna del th de xsobre la yth line.1 < = x < = 20, y = 1, 2

13. ESC @

Nombre: inicializar la pantalla

ASCII: ESC @

Decimales: 27 64

Hexagonal: 1B 40

Descripción: El software de configuración se restablece a sus valores de encendido. Después de inicializar el display, se borra la pantalla y el cursor se mueve a la posición inicial.

14. CLR

Nombre: borrar pantalla

ASCII: CLR

Decimales: 12

Hexagonal: 0 C

Descripción: Borrar todos los caracteres mostrados. Después de

ejecuta este comando, el cursor se mueve a la posición inicial.

15. Puede

Nombre: claro línea de cursor y claro a modo de cadena

ASCII: Puede

Decimales: 24

Hexagonal: 18

Descripción: Borra la línea que contiene el cursor. Después de ejecuta este comando, el cursor se mueve a la posición de extremo izquierda en la línea actual.

16. Estados Unidos C n

Nombre: set cursor ON/OFF

ASCII: Estados Unidos C n

Decimales: 31 67 n

Hexagonal: 1F 43 n

Descripción: Convierte el cursor en o apagado

Cuando n = 0, la cursor es dada vuelta apagado

Cuando n = 1, la cursor se da vuelta en.

17. U.S.. n

Nombre: Mostrar la char ' n ' y ' ,'

ASCII: U.S.. n

Decimales: 31 46 n

Hexagonal: 1F 2E n

Descripción: 20H < = n < = FFH

18. Nos, n

Nombre: Mostrar la char ' n ' y ' ,'

ASCII: Nos, n

Decimales: [031] [044] n

Hexagonal: [1FH] [2CH] n

Descripción: 20H < = n < = FFH

19. US; n

Nombre: Mostrar la char ' n ' y ' ,'

ASCII: US; n

Decimales: 31 59 n

Hexagonal: 1F 3B n

Descripción: 20H < = n < = FFH

20. Nosotros X n

Nombre: ajuste del brillo

ASCII: Nosotros X n

Decimales: 31 42 n

Hexagonal: 1F 2A n

Descripción: Establece el brillo de la tube.n de pantalla de vacío fluorescente carácter selecciona el porcentaje de brillo como sigue:

n = 1, el nivel de brillo = 40%

n = 2, el nivel de brillo = 60%

n = 3, el nivel de brillo = 80%

n = 4, nivel de brillo = 100%

Cuando la energía está encendida, n = 4 se selecciona defaultly.

21. Estados Unidos E n

Nombre: Juegos o cancela el intervalo de parpadeo de la pantalla

ASCII: Estados Unidos E n

Decimales: 31 69 n

Hexagonal: 1F 45 n

Descripción: n especifica el intervalo de parpadeo. Cuando n = 0, la pantalla se mantiene en (cancela parpadeando).

Cuando n = Hex FF (255 decimal), la pantalla se apaga pero se mantienen los contenidos de la pantalla.

Cuando la energía está encendida, n = 0 se selecciona defaultly.

22. ESC R n

Nombre: Seleccione fuentes internacionales

ASCII: ESC R n

Decimales: [027] [082] n 32 < = n < = 44

Hexagonal: [1BH] [H 52] n 00H < = n < = 0CH

Descripción: Cuando la energía está encendida, el valor predeterminado de n es el espacio (hasta Estados Unidos)

Decimales n	Hexagonal n	Ampliaando la tabla de frente de caracteres (80H... FFH)
0	00H	Estados Unidos de América
1	01H	Francia
2	02H	Alemania
3	03H	Reino Unido
4	04H	Denmark
5	05H	Suecia
6	36k	Italia
7	17)	España
8	18)	Japón
9	09H	Norway
10	0AH	DenmarkII
11	0BH	Eslava
12	0CH	Rusia

	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
USA												
FRANCE												
GERMANY												
U.K												
DENMARK I												
SWEDEN												
ITALY												
SPAIN												
JAPAN												
NORWAY												
DENMARK II												
SLAVONIC												
RUSSIA												

23. ESC t n

Nombre: seleccionar fuentes, código ASCII o código JIS

ASCII: ESC t n

Decimales: [027] [116] n

Hexagonal: [1BH] n [74H]

Descripción: Cuando la energía está encendida, el valor predeterminado de n es 0 (para los Estados Unidos y Europa estándar)

Decimales n	Hexagonal n	Ampliaando la tabla de frente de caracteres (80H... FFH)
0	00H	Estados Unidos de América y Europa estándar
1	01H	Katakana para Japón
2	02H	Miltilingüe del
3	03H	Portugués
4	04H	Francés canadiense
5	05H	Nórdico
6	36k	Eslava
7	17)	Rusia

Standard Europe

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Katakana

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Multilingual

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Portuguese

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
BOH																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Canadian French

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
BOH																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Nordic

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
BOH																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

SLAVONIC

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
BOH																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

RUSSIA

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
80H																
90H																
A0H																
B0H																
C0H																
D0H																
EOH																
FOH																

Póliza de Garantía

Qian.mx, garantizará este producto en todos sus componentes y mano de obra durante el periodo de 12 meses, contando a partir de la fecha de adquisición contra cualquier defecto de fabricación y funcionamiento durante el uso normal y doméstico de este producto.

Qian.mx garantiza al comprador la ausencia de anomalías de fabricación y funcionamiento incluyendo piezas y componentes del producto o en lo referente a materiales.

1. Esta póliza ampara únicamente productos comercializados por **Qian.mx**, a través de sus distribuidores autorizados dentro de la República Mexicana.

2. Para hacer efectiva la garantía, será necesario presentar esta póliza en original con la información requerida en la siguiente tabla junto con el producto en físico y con todos los accesorios que lo integran:

Modelo:	
Marca: Qian.mx	
Número de Serie:	
Número de Factura:	
Fecha de Entrega:	Sello del Distribuidor

3. En caso de extravío de la póliza será necesario presentar la factura original con el número de serie del producto.

4. **Qian.mx** podrá utilizar piezas nuevas, restauradas o usadas en buenas condiciones para reparar o reemplazar cualquier producto, sin costo adicional para el consumidor, siempre y cuando el periodo de garantía estipulado en la presente póliza no se haya terminado.

-
5. En caso de que el producto no tenga reparación, se generará el cambio por un producto similar o de características superiores.
 6. El tiempo de reparación no será mayor de 30 días naturales a partir de la fecha de recepción del producto por parte de **Qian.mx** o en sus Centros de Servicio Autorizados.
 7. **Qian.mx** cubrirá los gastos de envío requeridos para la presentación del producto dentro de la red de centros de servicio autorizados.

Exclusiones:

Qian.mx no hará valida esta póliza de garantía en los siguientes casos:

- Cuando el producto se hubiese utilizado en condiciones distintas a las normales.
- Cuando el producto no se hubiese operado de acuerdo al instructivo de uso que lo acompaña.
- Cuando el producto hubiese sido alterado o reparado por personas no autorizadas por parte de **Qian.mx**.

Para hacer válida la garantía, así como la adquisición de componentes, partes consumibles y accesorios pueden solicitar información en www.qian.mx o dirigirse a cualquier Centro de Servicio Autorizado Qian.mx.

Oficinas Centrales:
Qian S.A. de C. V.
Av. Américas #1501 Piso 20-A
Col. Providencia
Guadalajara, Jalisco, Mx.
Tel. +52.33.1078.3404



www.qian.mx