



PRIMUS



PRIMUS

BALLISTA200S | CONFIGURACIÓN



PRIMUS

I. REQUISITO PARA WINDOWS

1

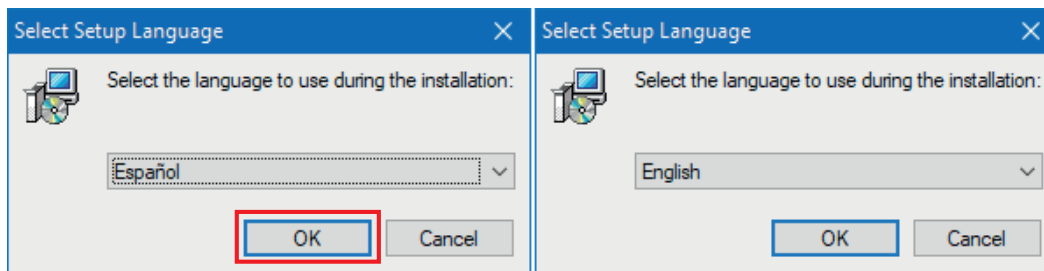
- Windows XP/ Windows Vista /Windows 7 /Windows 8 /Windows 10
- Puerto USB disponible (V1.1/2.0/3.0)
- 5MB de memoria disponible en el disco



PRIMUS

II. CONFIGURACIÓN

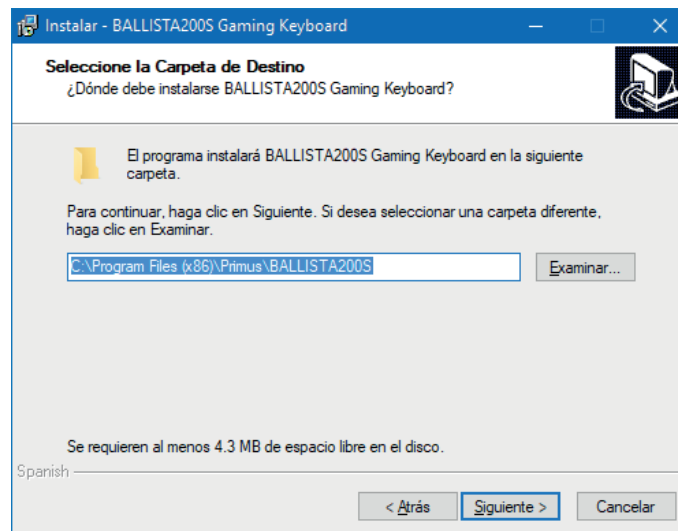
1. Descargue el software de Ballista 2005 de nuestro sitio web en primusgaming.com/software.
2. Conecte el teclado para videojuegos en el puerto USB disponible.
3. Haga doble clic en el archivo **BALLISTA2005_Setup**.
4. Un recuadro de diálogo le pedirá seleccionar el idioma de configuración. Puede escoger entre inglés y español. Haga clic en la flecha desplegable para elegir el idioma de su preferencia. Cuando termine, haga clic en **OK**.



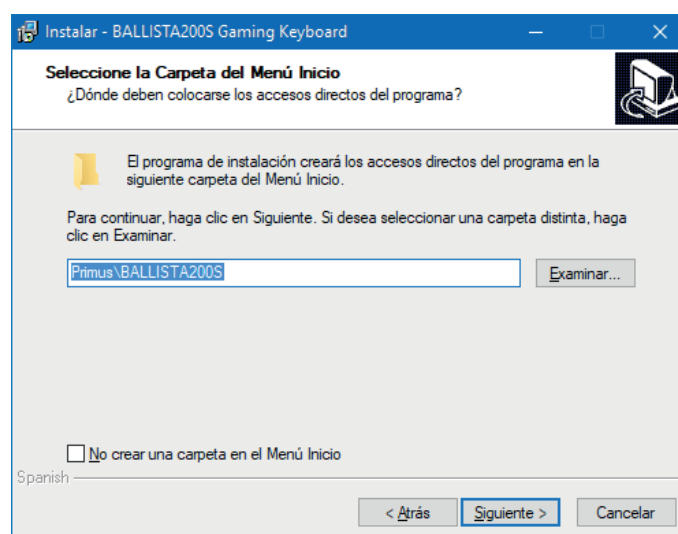
5. La pantalla de bienvenida aparece en esta etapa. Haga clic en **Siguiente** para iniciar la configuración.



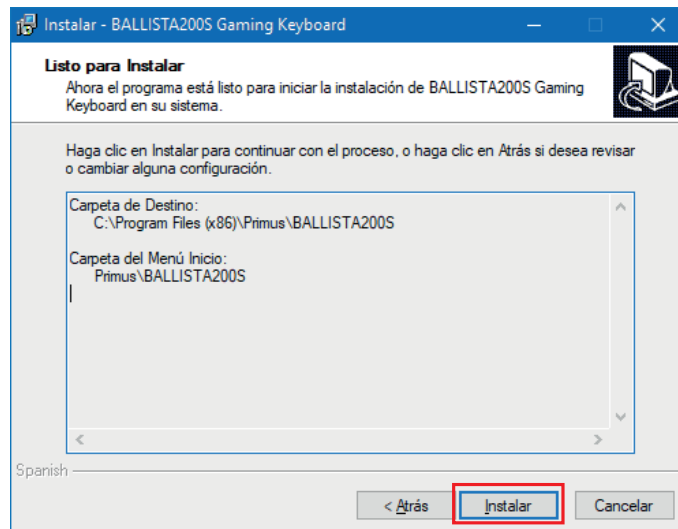
6. Seleccione la ubicación donde desea instalar el software. Le recomendamos mantener la ruta predeterminada; no obstante, puede escoger un punto de almacenamiento distinto si lo desea. Recuerde que el software necesitará 4.2MB de memoria disponible en el disco. Haga clic en **Siguiente** para continuar.



7. Elija la ubicación en la carpeta del menú de Inicio donde desea que aparezca el software. La ubicación predeterminada es Primus\BALLISTA200S. Puede cambiar esta ruta si lo desea. Cuando termine, haga clic en **Siguiente** para continuar.



8. Puede proceder ahora con la instalación de su nuevo teclado para videojuegos BALLISTA200S de Primus. Seleccione **Instalar** para iniciar el proceso.



9. Cuando se descarga por completo, haga clic en **Finalizar** para concluir el proceso.

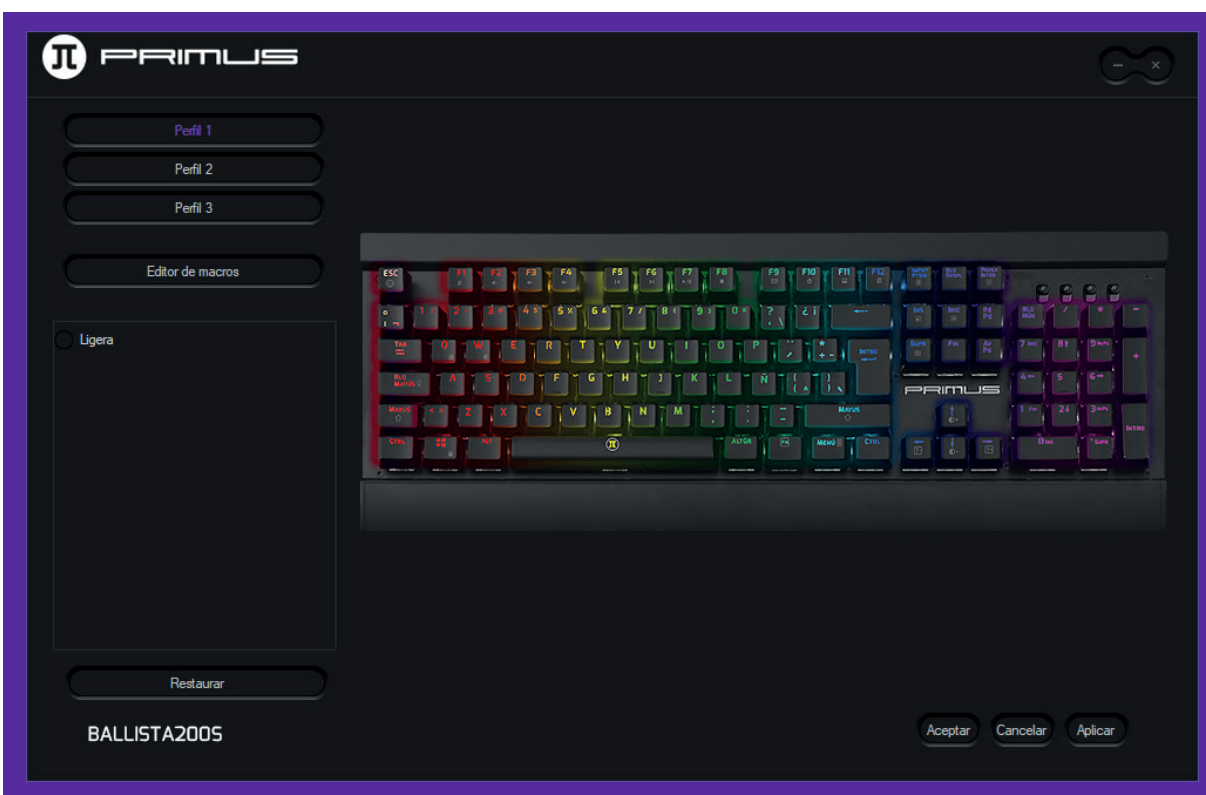




PRIMUS

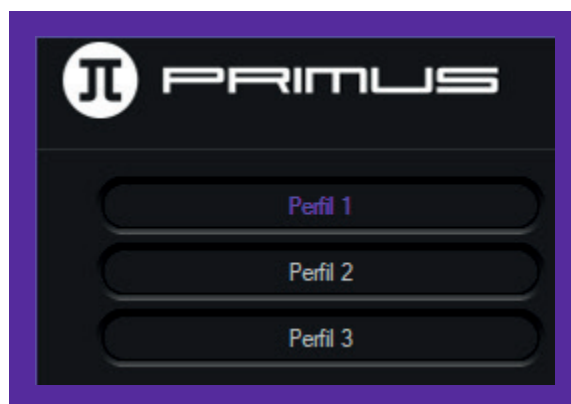
III. INTERFAZ PRINCIPAL DEL SOFTWARE

La pantalla **Principal** del software aparece en esta etapa. El presente menú le permite programar las luces, macros, asignar funciones especiales a las teclas, así como configurar diferentes perfiles.



1. Programación de perfiles

Se pueden configurar hasta 3 perfiles distintos. Para lograrlo, haga clic en el Perfil 1, implemente todos los cambios de software que desea asignar al perfil y seleccione **Aplicar** con el fin de guardar sus parámetros. Repita el mismo procedimiento para el Perfil 2 y 3. Una vez que los 3 perfiles hayan sido configurados, es posible alternar entre uno y otro.



2. Programación de las teclas

Nota: Antes de programar una tecla, asegúrese de que no ha sido seleccionada la configuración de las Luces.

El software permite configurar todas las teclas conforme a las preferencias del usuario para que ejecuten funciones específicas.

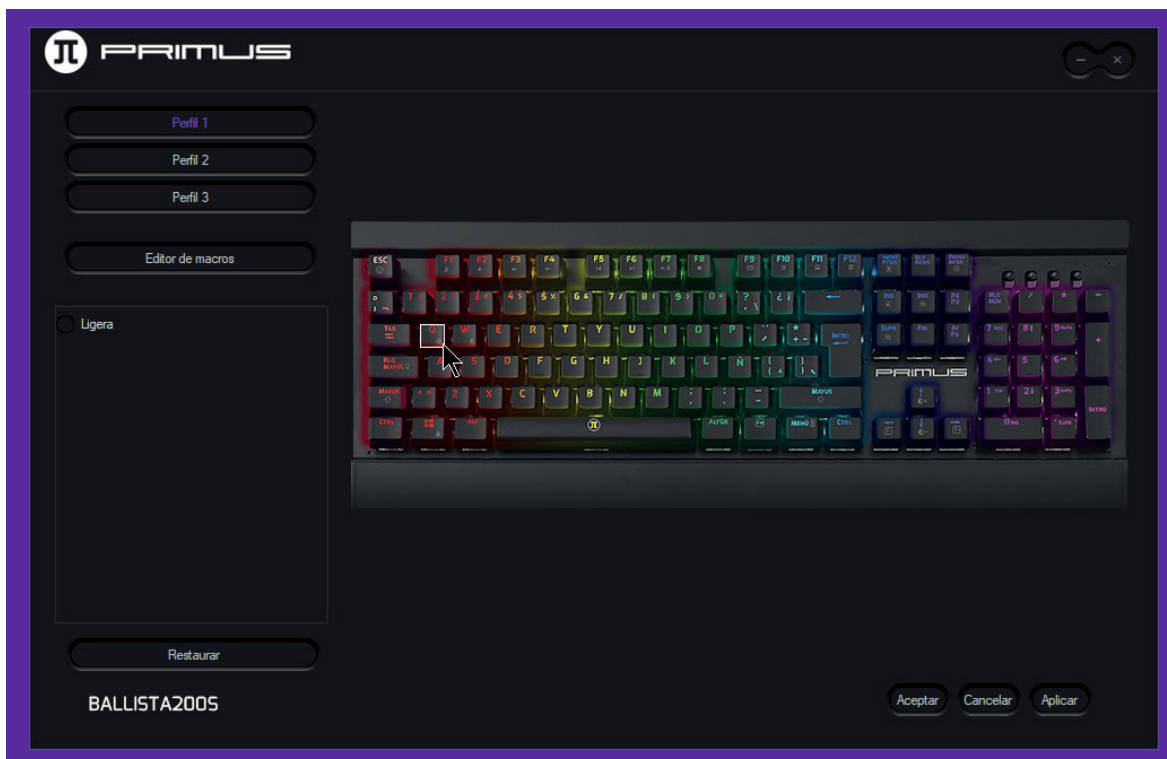
Es posible realizar las siguientes configuraciones:

- **Tecla única o combinación de teclas:** es posible ingresar un comando único o bien una secuencia a cualquiera de las teclas.
- **Función multimedia o funciones de internet:** puede escoger entre 18 funciones preconfiguradas y asignarlas a cualquier tecla.
- **Teclas de macro:** puede asignar una función de Macro a cualquier tecla. El teclado admite un máximo de 20 macros.

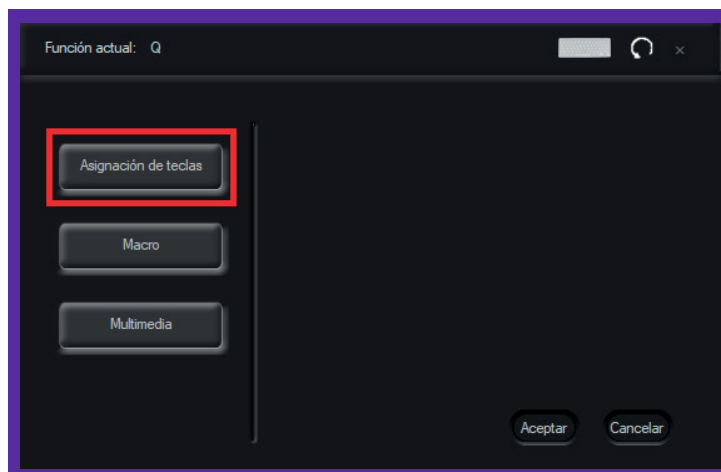
Cómo asignar funciones específicas a una tecla:

A. Configure una tecla única o una combinación de teclas: Para fines ilustrativos, usaremos la tecla Q.

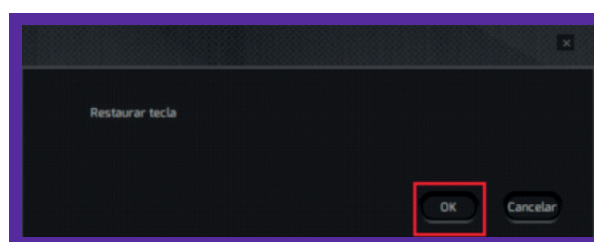
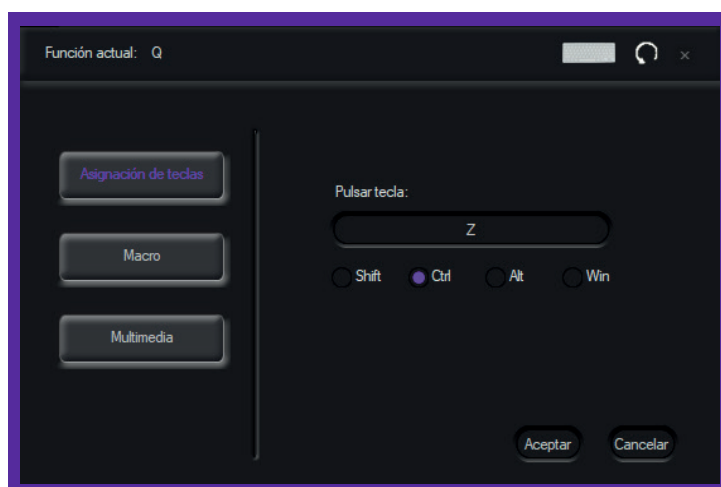
1. En primer lugar, haga clic en **Q**.



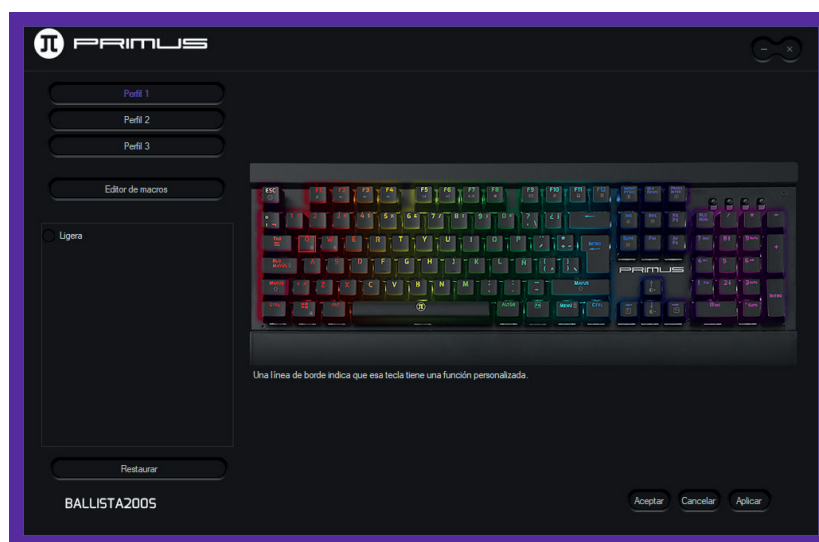
2. Cuando aparezca desplegada la siguiente pantalla, haga clic en **Asignación de teclas**.



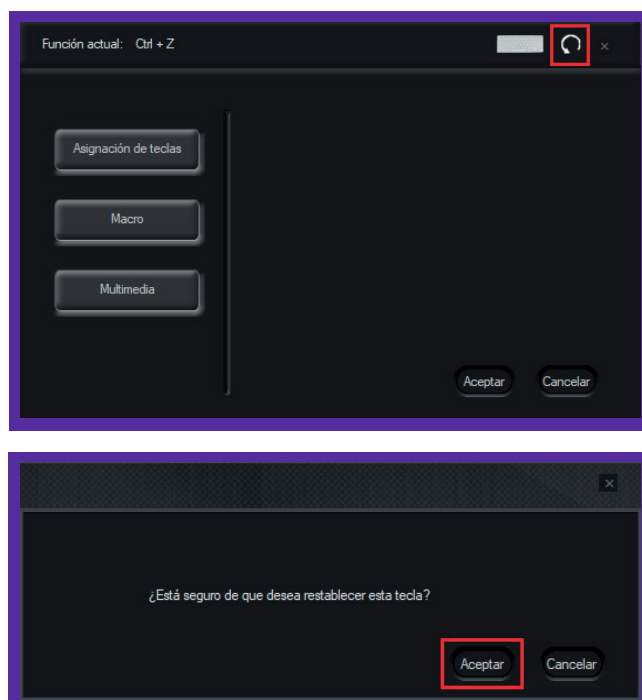
3. Puede oprimir cualquier tecla en el teclado para asignar un valor diferente a **Q**. Lo cambiaremos a **Ctrl-Z**. Oprima **Z** y seguida de la tecla de **Ctrl**. A continuación, oprima **OK** para guardar su configuración.



4. Ahora cada vez que oprima **Q** en el teclado, se activará **Ctrl-Z** en forma automática, la cual equivale a la función de **Deshacer** en Windows.

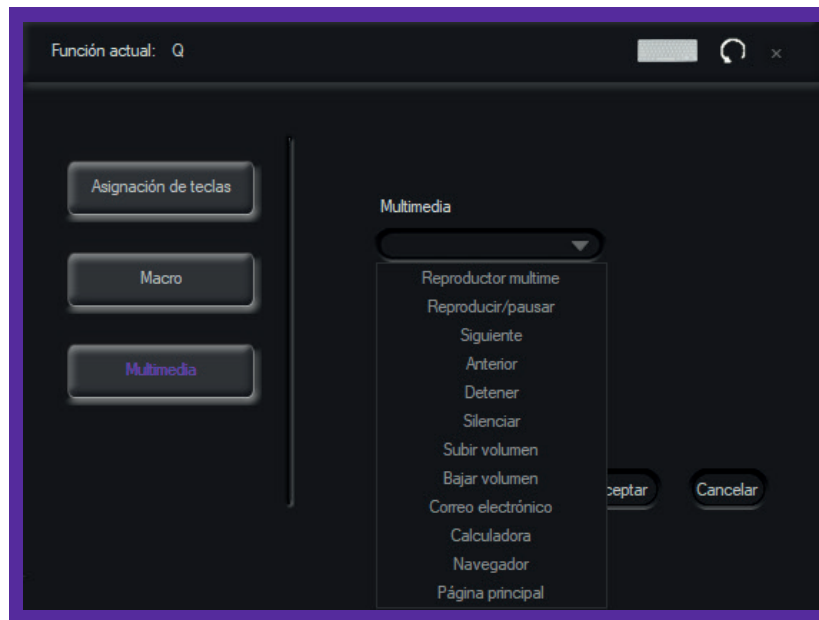


5. Si desea restablecer la función de la tecla a su valor original, vuelva a presionar **Q**. A continuación presione el botón de reposición en el extremo superior derecho seguido de **OK** para aceptar el cambio.

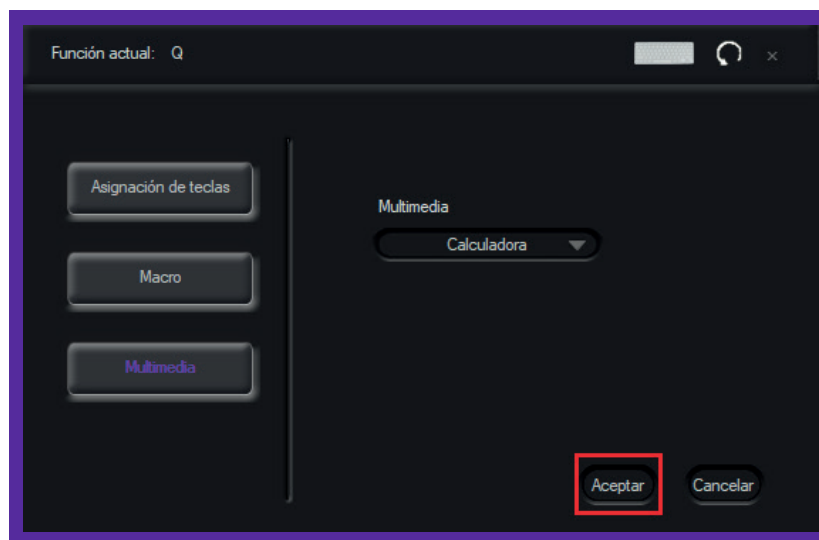


B. Asignación de una tecla multimedia: Para fines ilustrativos, usaremos la tecla **Q**.

1. Presione **Q**. Una vez que aparece desplegada la siguiente pantalla, presione **Media**.

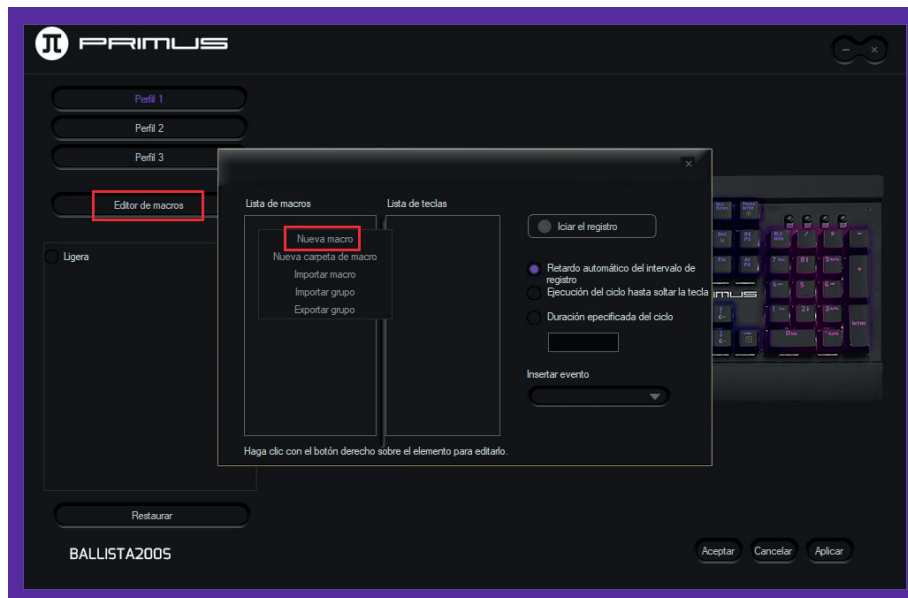


2. Elija cualquiera de las 18 funciones preconfiguradas. Presione **OK** a continuación. A contar de entonces, cada vez que oprima Q, se ejecutará la preconfiguración seleccionada. Hemos elegido habilitar la **Calculadora** en este ejemplo.

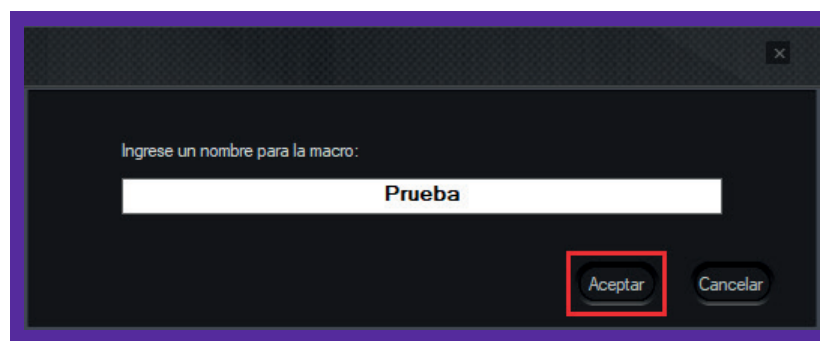


C. Editor de macros: Este software admite un máximo de 20 macros, y a la vez cada macro admite hasta 8 caracteres.

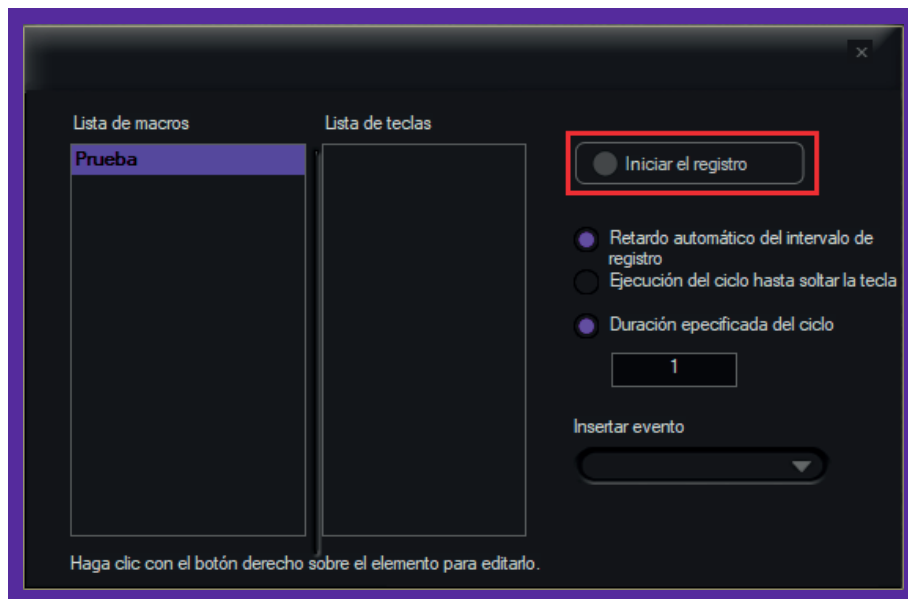
1. Haga clic en **Editor de macros**. Se abrirá una nueva ventana. Haga clic con el botón derecho en **Lista de macros** y seleccione **Macro nuevo**.



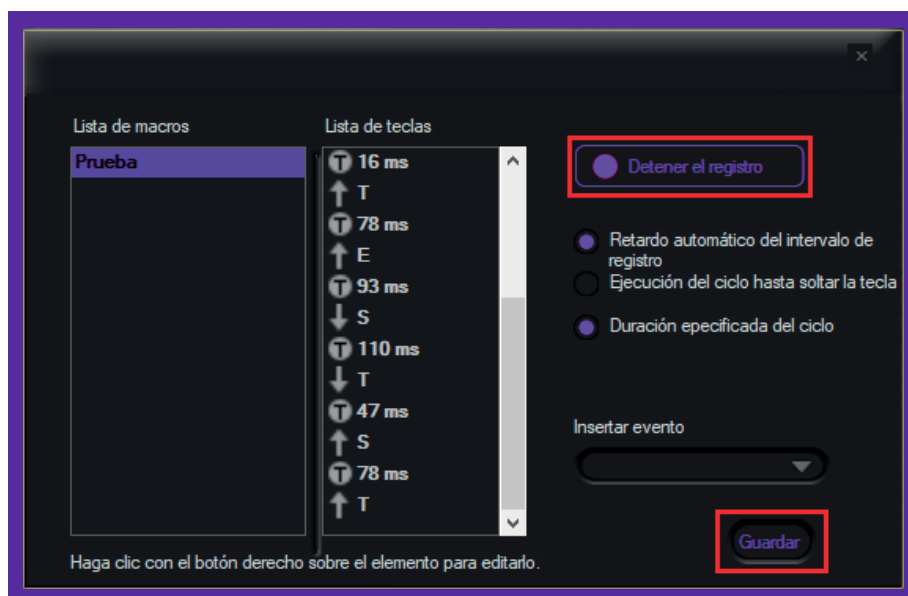
2. Ingrese un nombre para identificar el Macro. En este ejemplo, usaremos **Prueba**. A continuación haga clic en **OK**.



3. Asegúrese de que esté resaltado el Macro que ha creado. Oprima **Iniciar registro**. Ahora puede ingresar cualquier combinación de caracteres que desee. El retardo automático de registro viene habilitado según la configuración original de fábrica. De manera que registrará en forma automática el intervalo entre la pulsación de una tecla y la siguiente. Es posible inhabilitar esta función si lo desea .



4. Cuando termine, haga clic en **Detener registro**. Luego haga clic en **Guardar**.

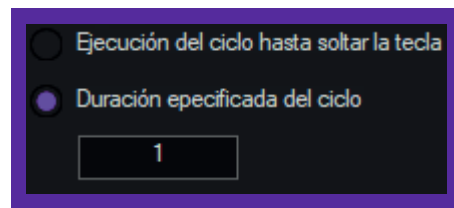


D. Opciones para macros.

- **Configuración del ciclo de macros:**

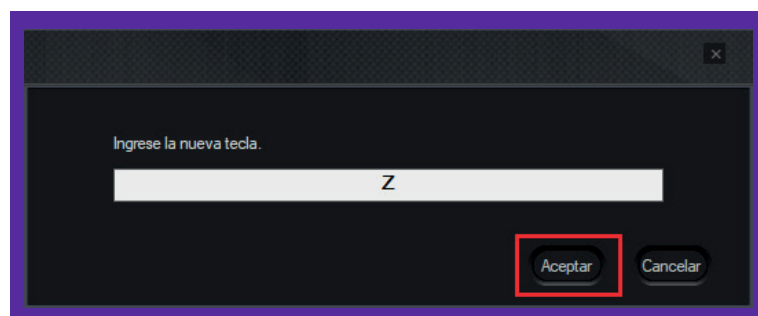
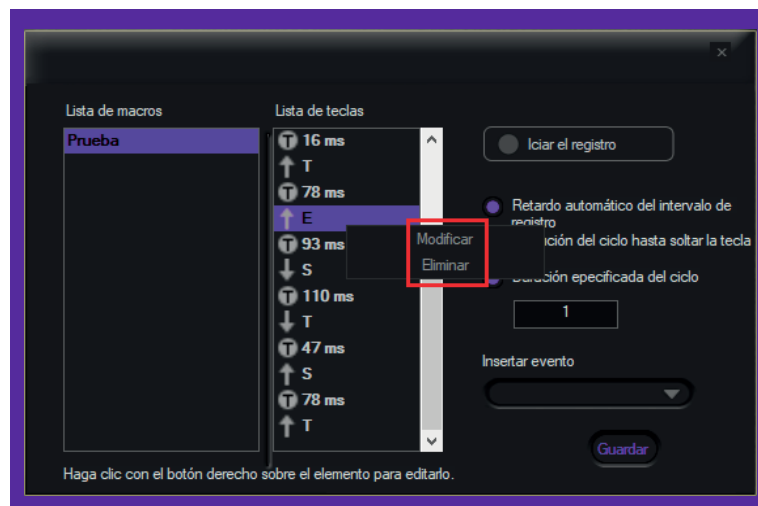
A. Repetición del ciclo hasta liberar tecla: Continuará ejecutando la secuencia hasta el momento de liberar el botón de dicho macro.

B. Intervalos específicos del ciclo: Es posible ingresar el número de veces que desea que el macro se repita una y otra vez

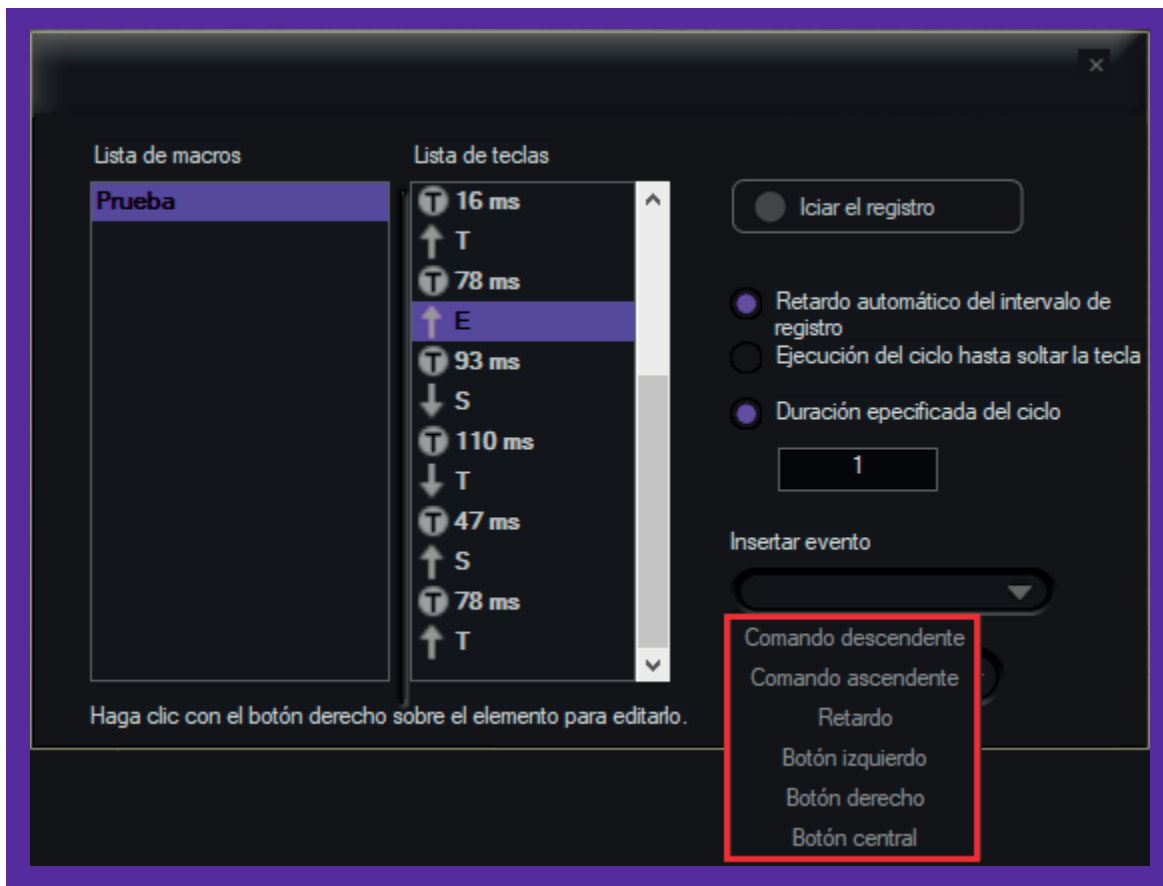


- **Modificar/Borrar lista de teclas:** Aquí puede modificar, borrar una tecla o el intervalo de retardo entre las pulsaciones de las teclas.

1. Haga clic con el botón derecho en la tecla o el intervalo que desea modificar o borrar. Una vez concluido el proceso, haga clic en **OK** para guardar.

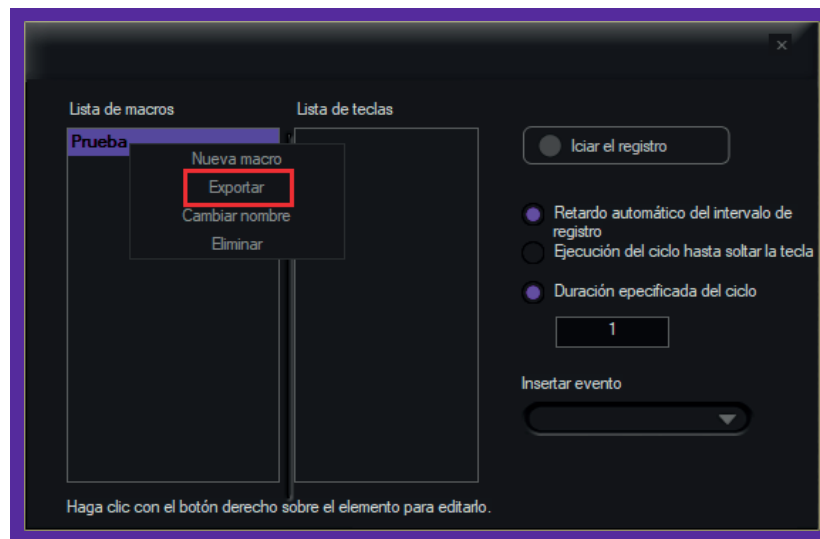


2. También puede usar la opción **Insertar evento** para editar el Macro. Simplemente elija un lugar en la lista de teclas en donde desea insertar el evento. Las opciones disponibles son: Tecla descendente, Tecla ascendente, Retardo, Botón izquierdo, Botón derecho, o Botón del medio.

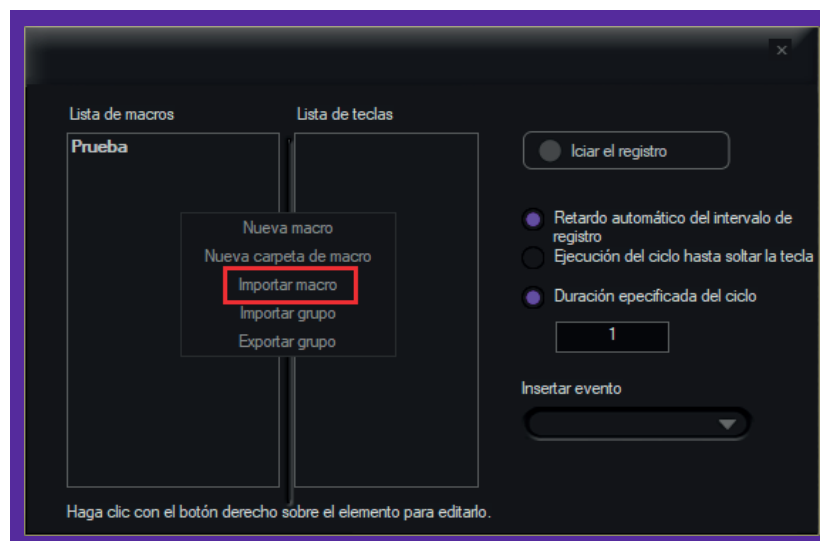


E. Importar/Exportar un Macro:

1. Exportar: Haga clic en el Macro que desea exportar. Haga clic con el botón derecho y seleccione **Exportar**. Tras asignar un nombre al Macro, elija una carpeta en su computadora y haga clic en **Guardar**. **Exportar lote** significa que puede transferir la lista de macros completa.

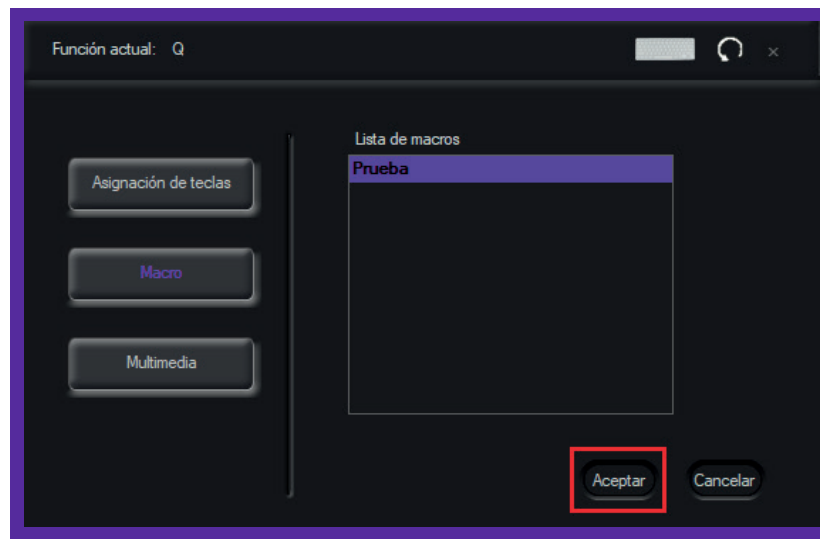


2. Importar: Haga clic con el botón derecho en el espacio en blanco de la **Lista de macros**. Seleccione **Importar macro** y vaya a la carpeta que contiene los Macros que ha guardado. Tras seleccionar el macro, haga clic en **Abrir**. **Importar lote** significa que puede importar la carpeta de Macros completa de una vez.

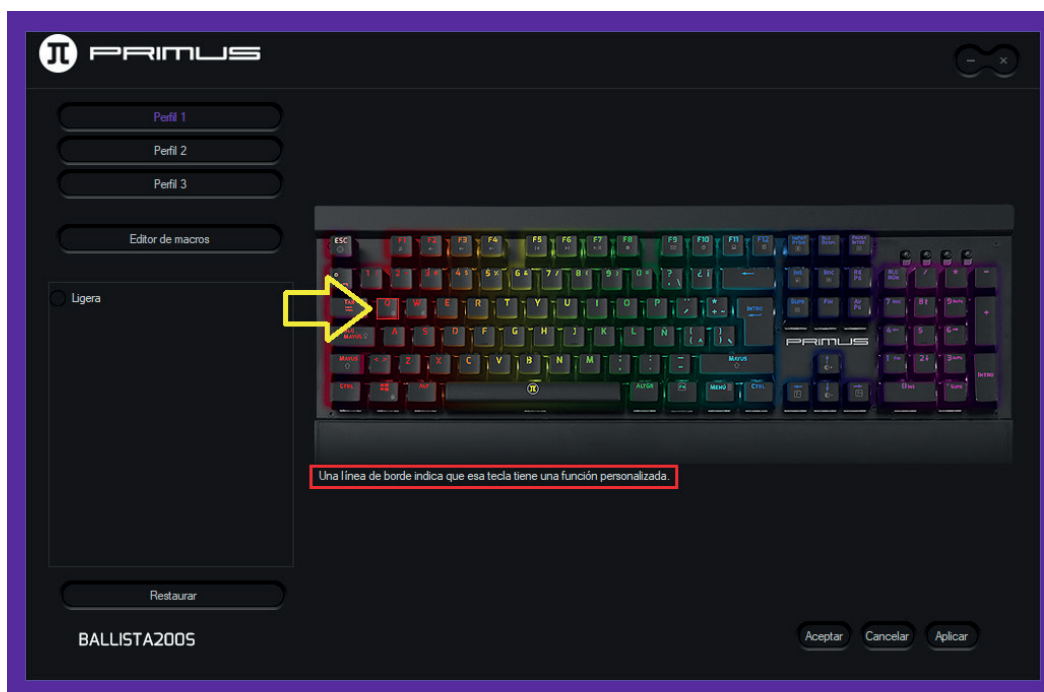


F. Asignar una tecla de macros:

1. Para asignar un Macro, haga clic en la tecla a la cual asignar la secuencia deseada. En este ejemplo, asignaremos el macro **Test** a la letra **Q**.
2. Haga clic en la **Q** seguida de la opción **Macro**. Proceda a escoger el macro de la lista y haga clic en **Ok**.

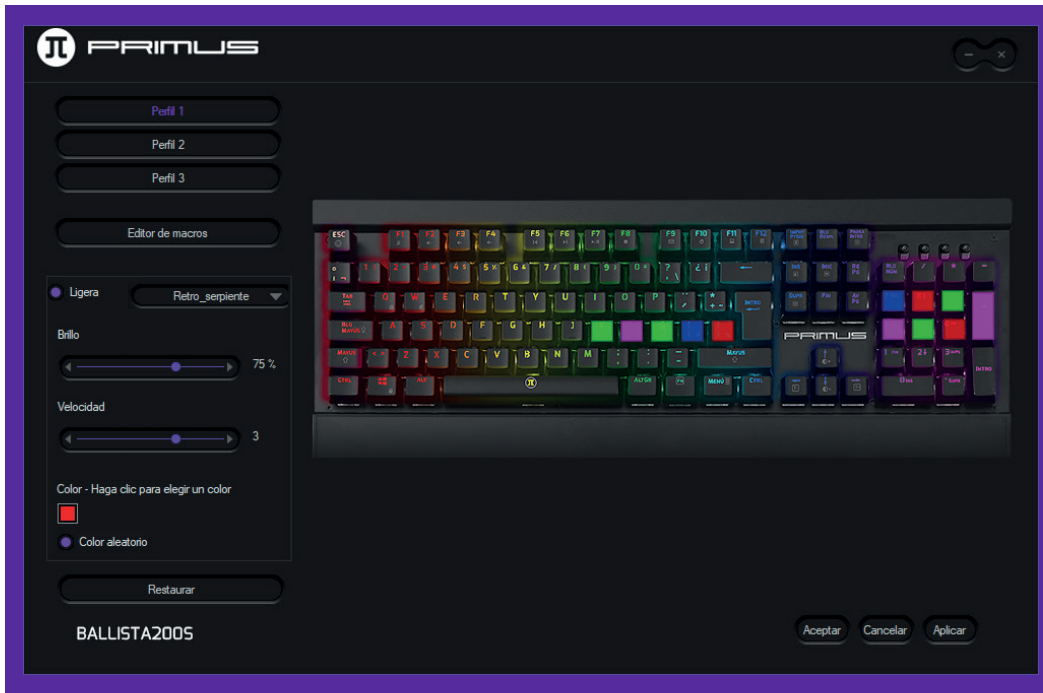


3. Un borde de color rojo alrededor de la tecla indicará que se le ha asignado una función determinada. Haga clic en **Aplicar** para guardar las configuraciones.

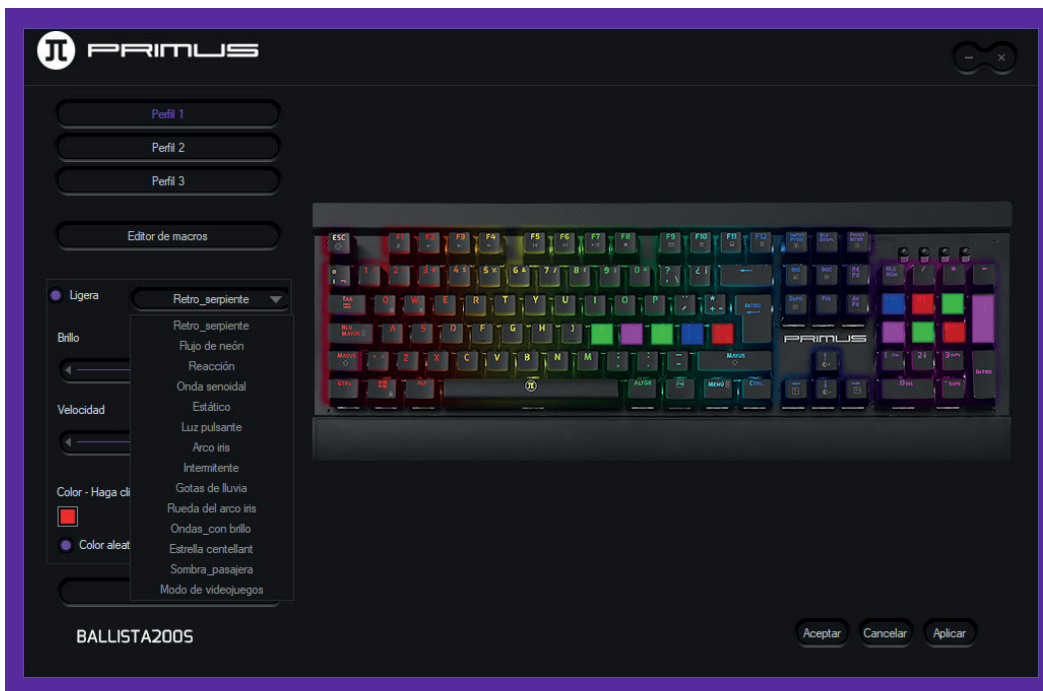


3. Efectos de iluminación:

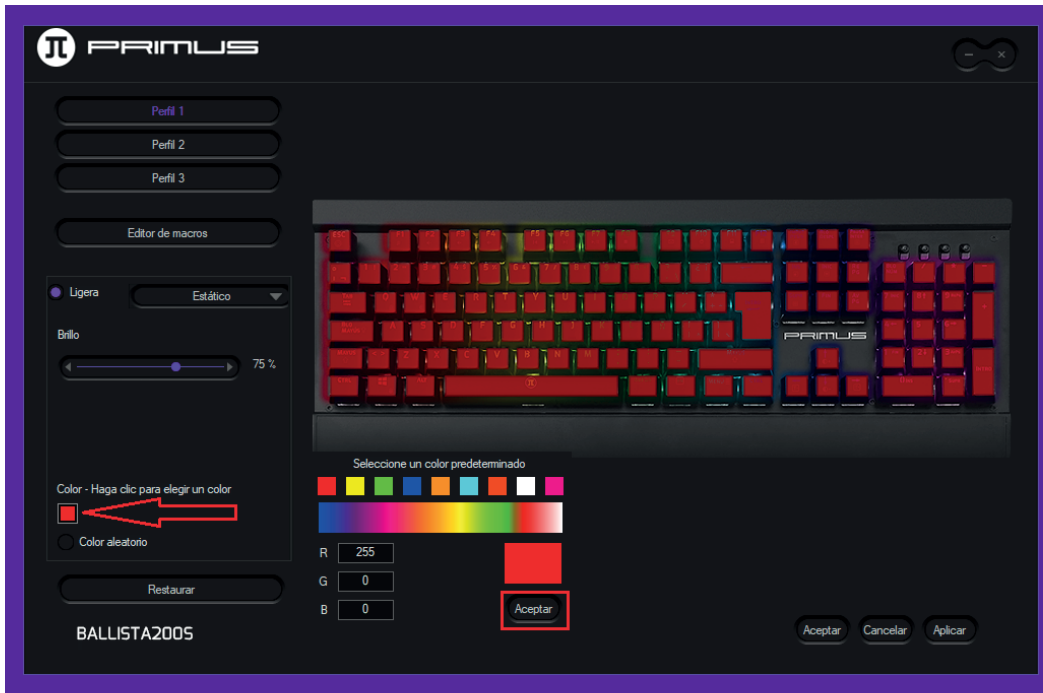
1. Haga clic en la opción **iluminación**. Este menú le permite configurar los efectos de luces y colores en el teclado.



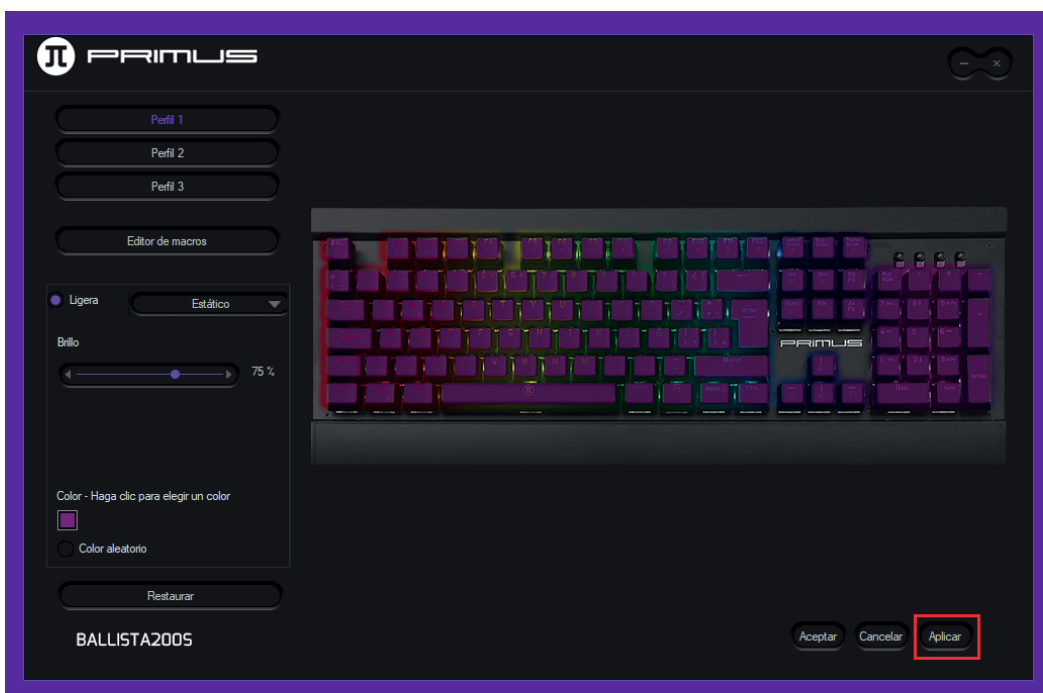
2. Existen 14 efectos de iluminación diferentes. Algunos de ellos le permiten elegir el color, el brillo o la velocidad. El **Modo de videojuegos** permite iluminar las teclas que más se utilizan en determinados juegos.



3. Para escoger un color a su gusto, haga clic en el ícono del cuadrado que aparece abajo: **Color - Haga clic para escoger un color.** Cuando se despliega la paleta, elija el color que desea asignarle y haga clic en **OK.**



4. Haga clic en **Aplicar** para guardar los colores seleccionados.



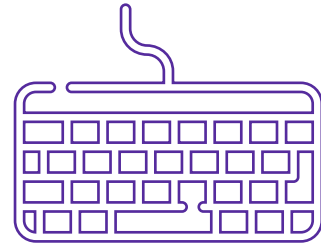


PRIMUS

IV. FUNCIONES MULTIMEDIA

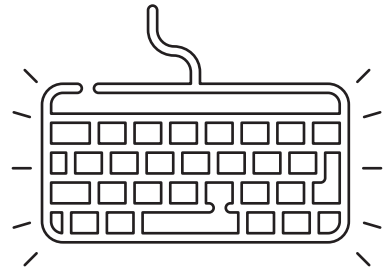
1. El teclado incluye comandos de activación rápida.

- Fn+F1 = Activa el Reproductor de música
- Fn+F2 = Volumen –
- Fn+F3 = Volumen +
- Fn + F4 = Silenciamiento
- Fn + F5 = Pista anterior
- Fn + F6 = Próxima pista
- Fn + F7 = Reproducción/Pausa
- Fn + F8 = Detener
- Fn+F9 = Correo electrónico
- Fn + F10 = Navegador de la web
- Fn+F11 = Mi computador
- Fn + F12 = Calculadora
- Fn+Win (izquierdo) = Desactiva la tecla de Inicio para Windows.



2. Efectos de iluminación directos para el teclado sin software:

- Fn+ImPág = Apaga las luces
- Fn+Pausa = Modo de luz de fondo blanca
- Fn+INS = Alterna entre 14 efectos de iluminación diferentes
- Fn+↑ = Brillo +
- Fn+↓ = Brillo –
- Fn+← = Velocidad de la luz de fondo –
- Fn+→ = Velocidad de la luz de fondo +



3. Cómo registrar efectos de iluminación especiales sin software:

1. Es posible asignar cinco perfiles con diferentes efectos de luces de colores. Para configurar el primero, oprima **Fn + 1** para activar el modo autodefinido.
2. Después presione **Fn + Inicio** para comenzar a asignar el color de la luz de fondo para cada tecla. Las luces LED de BLOQ. NÚM, BLOQ. MAYÚS y BLOQ. DESP comienzan a parpadear para indicar que se ha iniciado el proceso de programación. Oprima las teclas correspondientes hasta que se ilumine el color exacto que desea asignarle a cada una.
3. Una vez que haya configurado el color LED que desea por tecla, oprima **Fn + Inicio** una vez más para almacenar la iluminación de fondo especificada. Las luces LED de BLOQ. NÚM, BLOQ. MAYÚS y BLOQ. DESP dejarán de parpadear para indicar que el proceso de programación ha concluido satisfactoriamente.
4. Presione **Fn + 2**, o **Fn + 3**, o **Fn + 4**, o **Fn + 5** si desea para configurar los perfiles restantes. Ejecute a continuación los pasos 2 y 3 con el fin de asignar el color de su preferencia.
5. Para restablecer los valores originales de programación, basta con presionar **Fn + ESC**.



PRIMUS

GUÍA DE INSTALACIÓN DE SOFTWARE