

PRIMUS



PRIMUS

BALLISTA300P | GUÍA DE INSTALACIÓN DEL SOFTWARE



PRIMUS

I. REQUISITO PARA WINDOWS

1

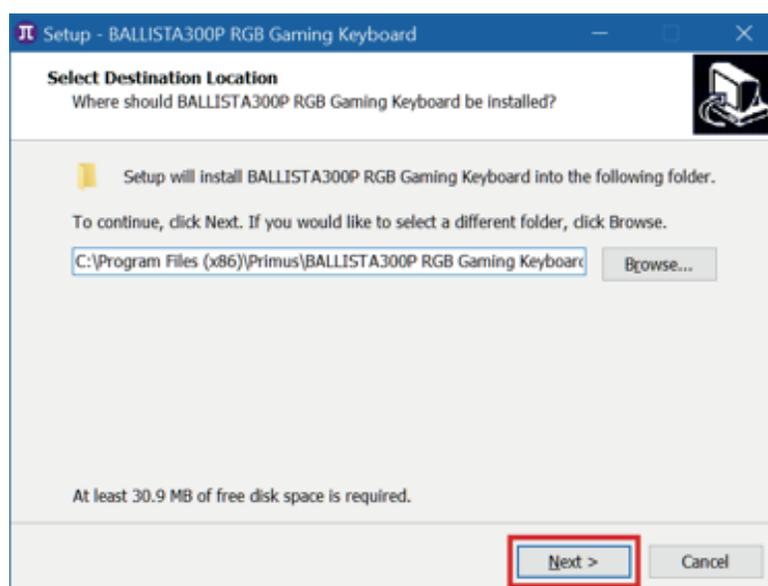
- Windows XP/ Windows Vista /Windows 7 /Windows 8 /Windows 10
- Puerto USB disponible (V1.1/2.0/3.0)
- 31MB de memoria disponible en el disco



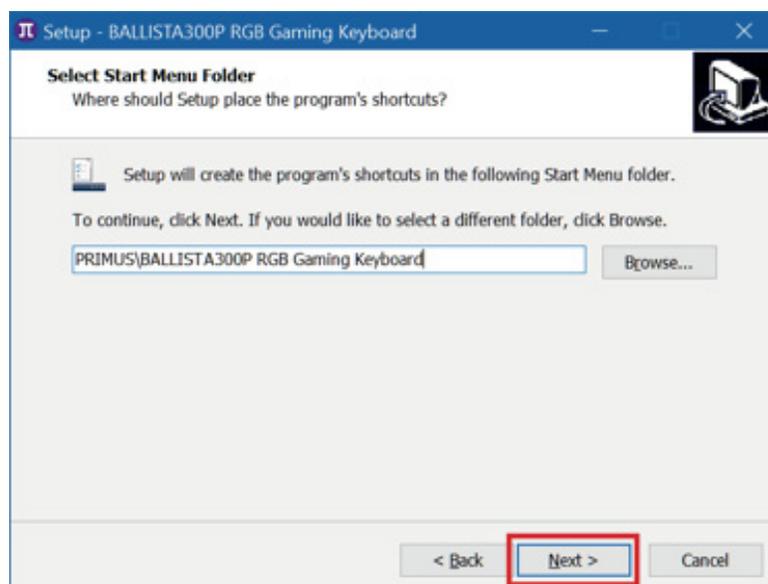
PRIMUS

II. CONFIGURACIÓN

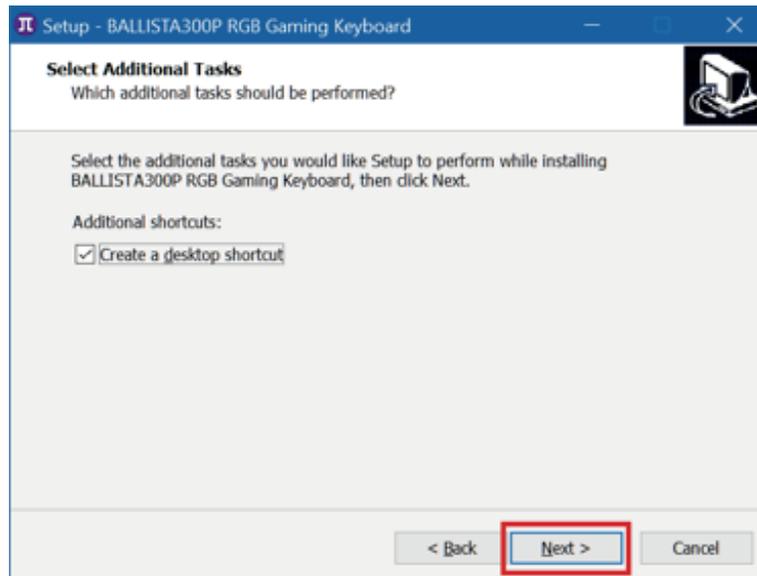
1. Descargue el software de Ballista 300P de nuestro sitio web en primusgaming.com/software.
2. Conecte el teclado para videojuegos en el puerto USB disponible.
3. Haga doble clic en el archivo **BALLISTA300P RGB Gaming Keyboard**.
4. Proceda a **Seleccionar la Ubicación de Destino**. Recomendamos utilizar la ruta predeterminada **C:\Program Files (x86)\Primus\BALLISTA300P RGB Gaming Keyboard**; no obstante, si prefiere siempre es posible escoger una localización distinta.
El software requiere contar con 30,9MB de memoria disponible en el disco. Haga clic en **Siguiente** para continuar



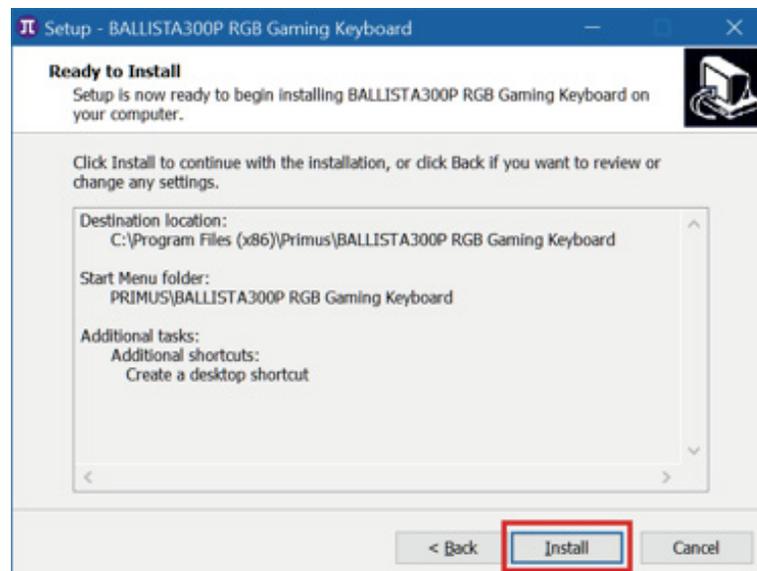
5. En esta etapa **Seleccione Carpeta del Menú de Inicio**. En esta etapa puede cambiar la ubicación donde aparecerá exhibido el programa en el Menú de inicio. La ubicación predeterminada es Primus/BALLISTA300P RGB Gaming Keyboard. Pulse **Siguiente**.

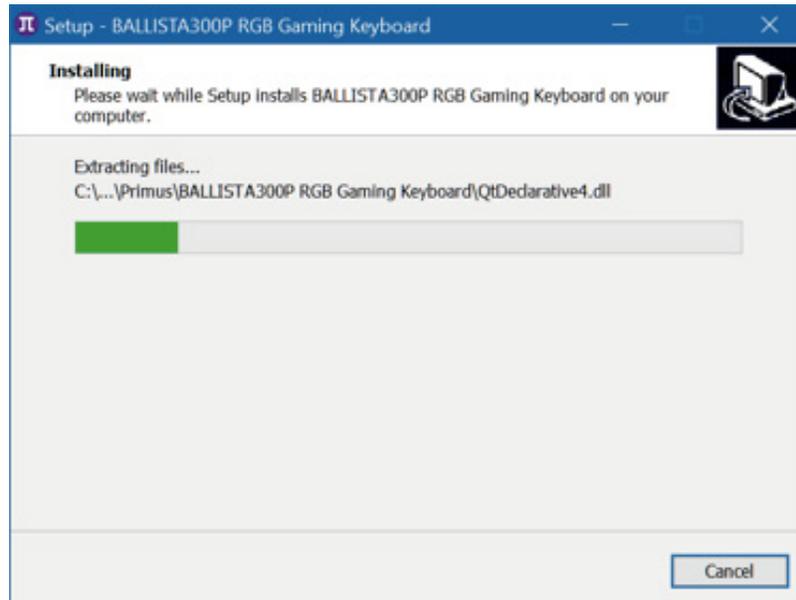


6. A continuación, se le preguntará si desea establecer el acceso directo al software desde el escritorio de su computador. Deje la casilla sin marcar si no desea utilizar dicho acceso directo desde su escritorio. Pulse **Siguiente** para continuar.

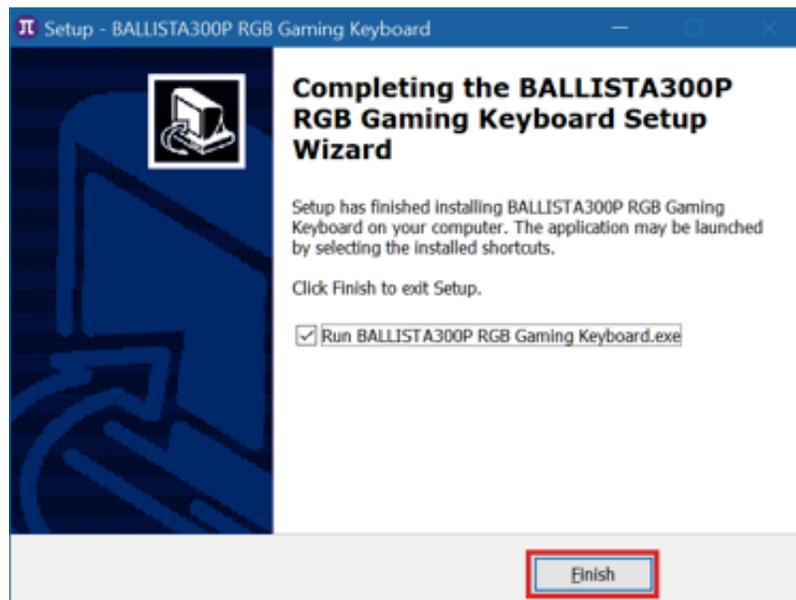


7. Puede proceder ahora con la instalación de su nuevo teclado para videojuegos BALLISTA 300P de Primus. Seleccione **Instalar** para iniciar el proceso.





8. Cuando se descargue por completo, haga clic en **Finalizar**.

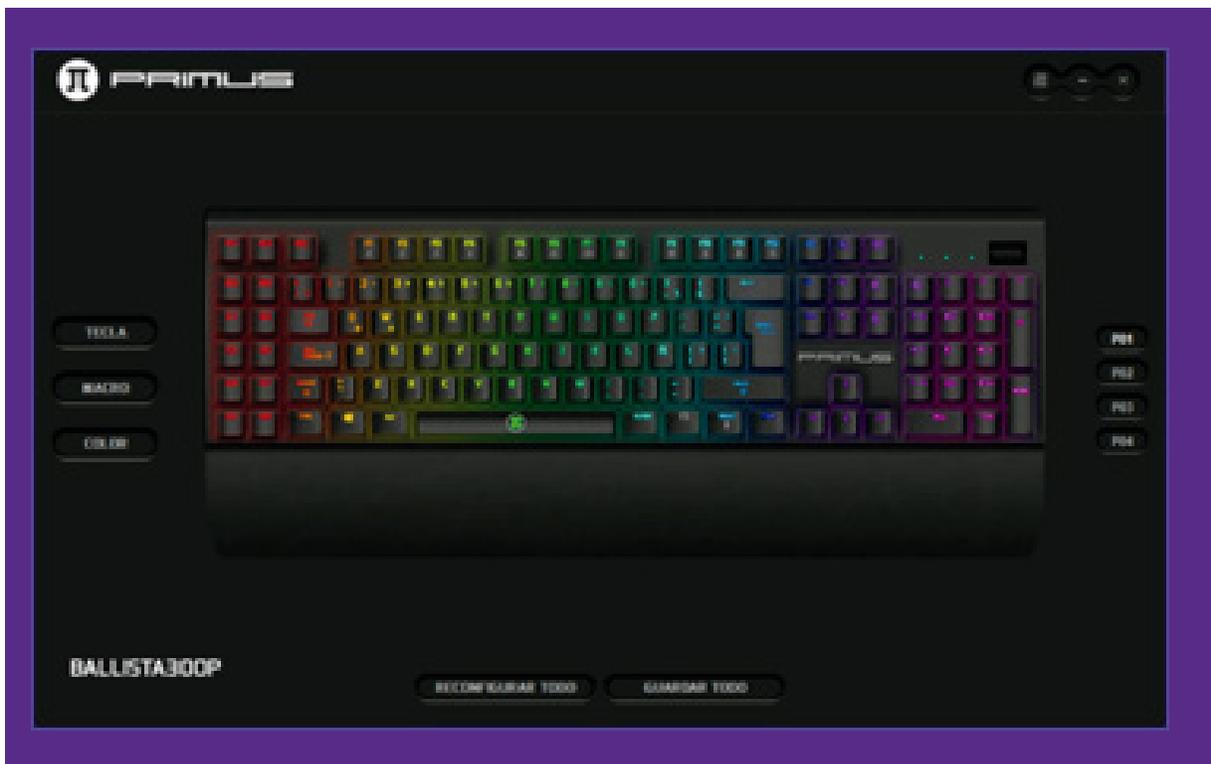




PRIMUS

III. INTERFAZ PRINCIPAL DEL SOFTWARE

La pantalla **Principal** del software se despliega en esta etapa. El presente menú le permite programar colores, macros, asignar funciones especiales a las teclas, así como configurar diferentes perfiles.



1. Perfil

Se pueden configurar hasta 4 perfiles distintos. Para lograrlo, haga clic en el **Perfil 1**, implemente todos los cambios de software que desee asignar al perfil y seleccione **Guardar todo** con el fin de grabar sus parámetros.

Repita el mismo procedimiento para el **Perfil 2, 3 y 4**. Una vez que los 4 perfiles hayan sido configurados, es posible alternar entre ellos utilizando las teclas M. **M1** para el Perfil 1, **M2** para el Perfil 2, **M3** para el Perfil 3 y **M4** para el Perfil 4



2. Teclas

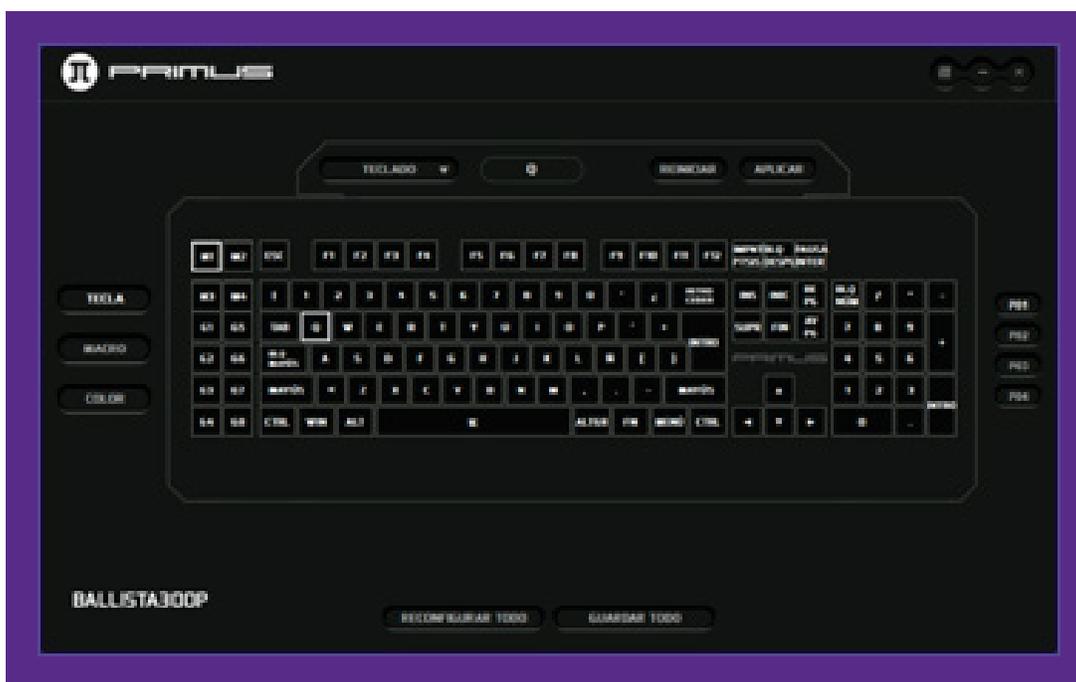
El software permite configurar todas las teclas conforme a las preferencias del usuario para que ejecuten funciones específicas. Las teclas G también pueden ser programadas por el usuario a su gusto.

- **Función multimedia o funciones de internet:** puede escoger entre 18 funciones preconfiguradas y asignarlas a cualquier tecla.

Cómo asignar funciones específicas a una tecla:

A. Función multimedia o funciones de internet: para fines ilustrativos, usaremos la tecla **Q**.

1. En primer lugar, haga clic en **Q**.



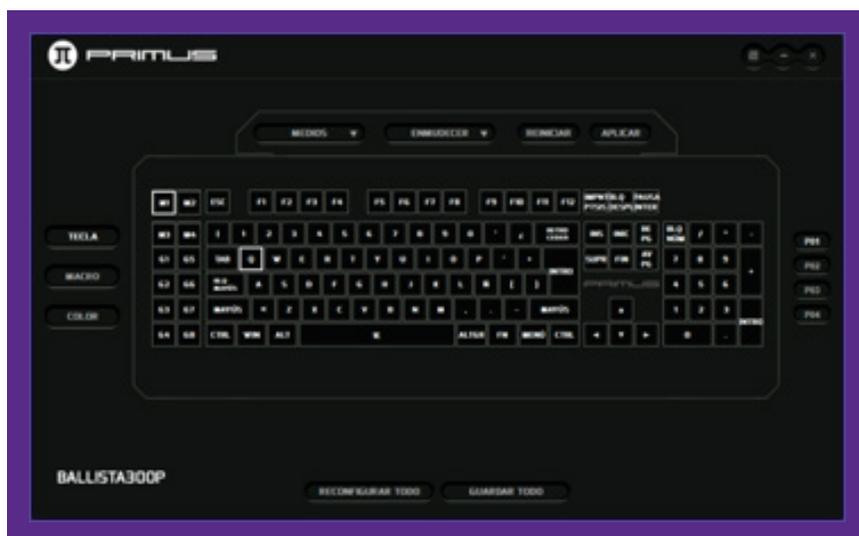
- Haga clic sobre el menú desplegable para seleccionar **Medios**. Para fines de este ejemplo, se cambiará para ejecutar una Función de Medios, de tal forma de poder utilizar la letra Q para **enmudecer** el audio.



- Haga clic sobre el menú desplegable con el fin de encontrar **Opciones**. Seleccione **Enmudecer** seguido de **Aplicar**.



4. Ahora cada vez que oprima la letra **Q** en el teclado, automáticamente habilitará la función de **Enmudecimiento**.

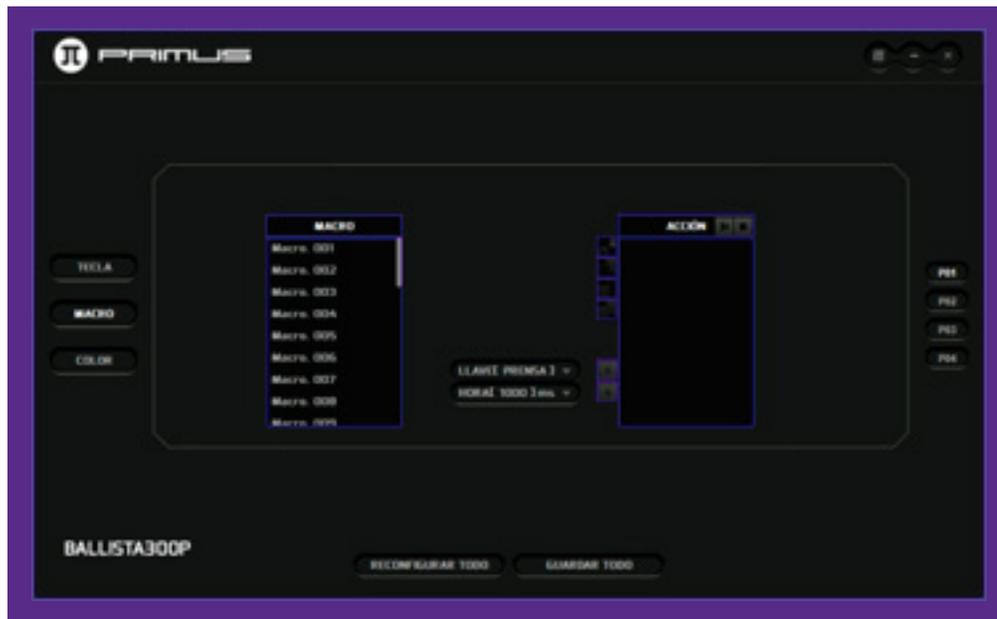


5. Si desea restablecer la función original de la tecla, vuelva a hacer clic sobre la **Q**. Pulse el botón **Reiniciar** y a continuación seleccione **Aplicar**.

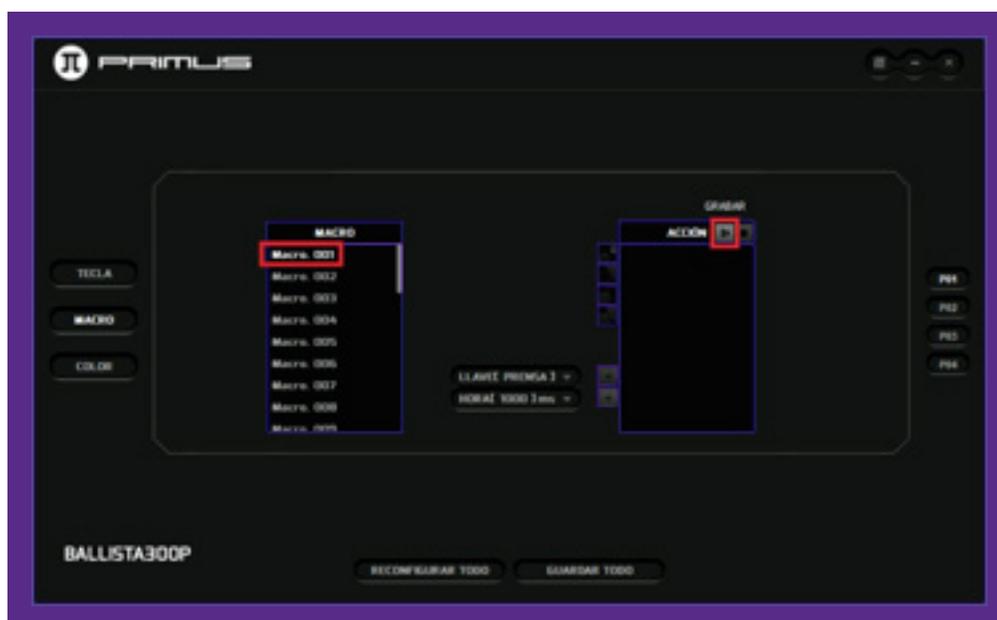


B. Macro: Este software respalda un máximo de 32 macros, en donde cada macro admite hasta 28 caracteres.

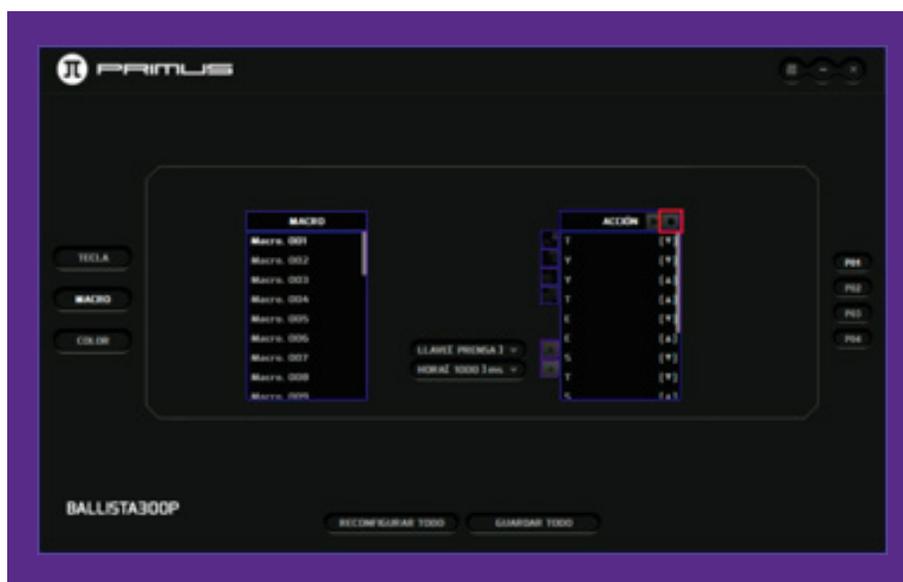
1. Haga clic en **Macro**. Se abrirá una nueva ventana.



2. Para configurar un Macro, seleccione **Macro.001**. En la columna identificada como **Acción**, seleccione **Grabar**.



3. Ingrese el **Macro** con el teclado. Cuando termine la secuencia, oprima **Detener**.



Opciones para macros

• Configuración de las teclas:

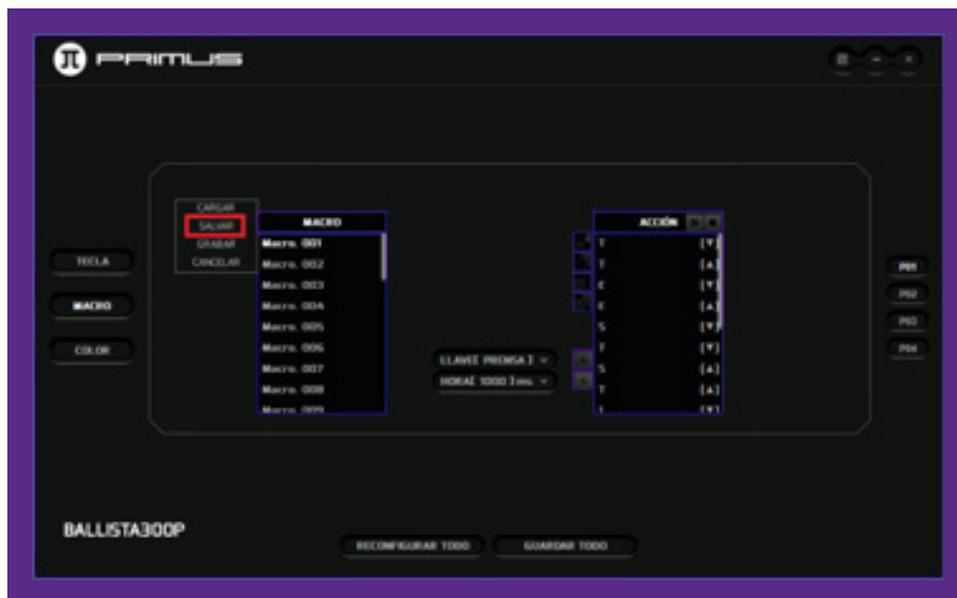
1. TECLA [PULSACIÓN]: Esta función le permite insertar una tecla en un Macro, de tal forma de no tener que volver a ingresar la secuencia completa. Haga clic sobre la flecha de selección descendente y pulse la tecla que desea insertar. Luego escoja el punto donde desea insertar la tecla. Presione el botón “+” al final.



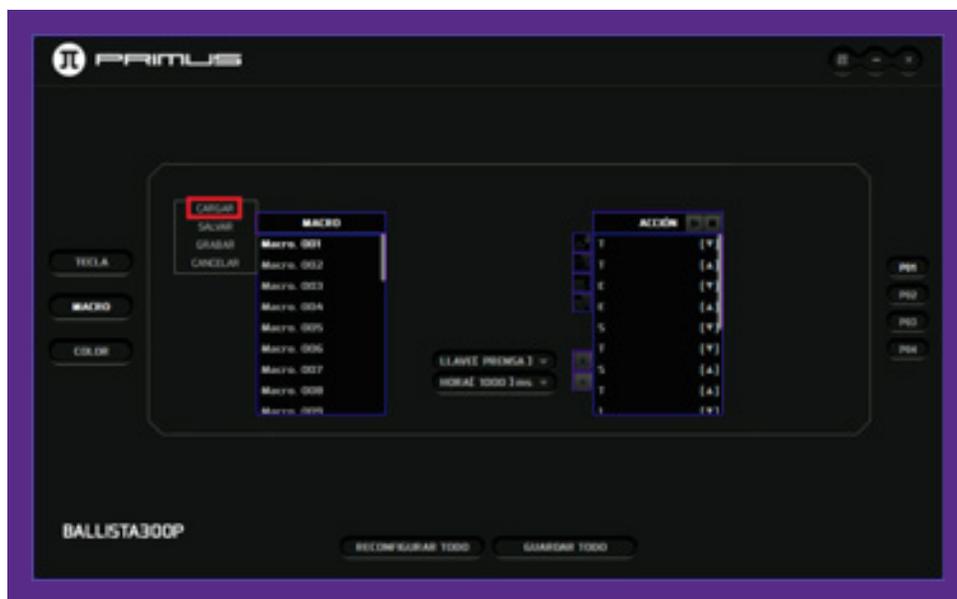
2. INTERVALO[1000] ms Es posible asignar intervalos de retardo a un Macro. Escoja el intervalo en milisegundos. Luego seleccione la ubicación donde desea aplicar el retardo. Presione el botón “+” al final.

• **Cargar/ Salvar/ Cambiar de nombre a un Macro:**

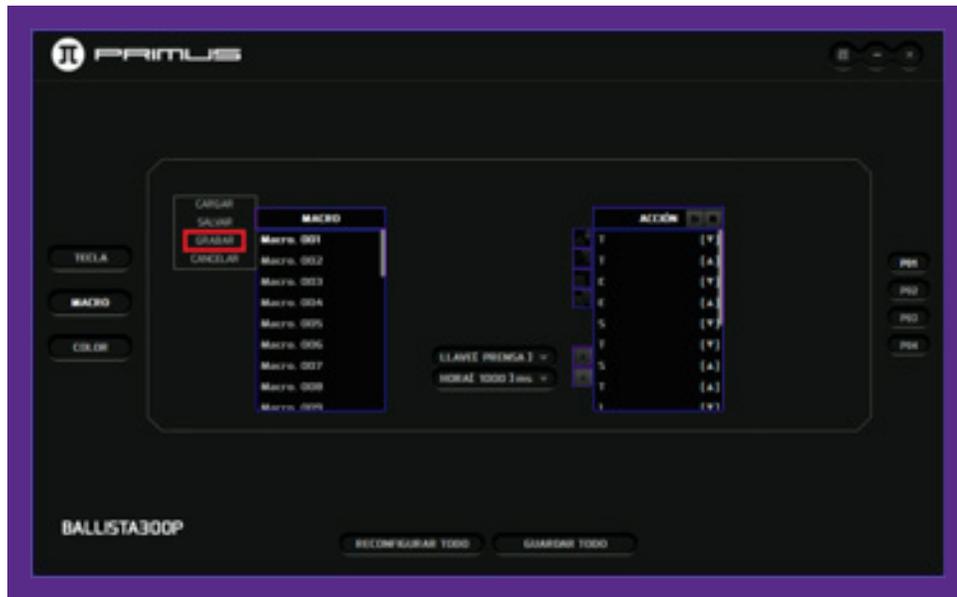
1. Salvar: haga clic con el botón derecho del mouse en el Macro que desea guardar. Seleccione **Salvar**. Asigne un nombre al Macro, proceda a escoger una carpeta en su computador y pulse **Salvar** al final.



2. Cargar: haga clic con el botón derecho del mouse en el Macro en donde desea cargarlo. Pulse **Cargar** y abra la carpeta que contiene los Macros guardados. Seleccione el macro y pulse **Abrir** a continuación.



3. Cambiar nombre: haga clic con el botón derecho del mouse en el Macro al cual desea asignarle otro nombre. Seleccione **Cambiar nombre**. Ingrese la nueva denominación y presione la tecla de **Retorno** para **Guardarlo**.



• **Asignar una tecla de macros:**

1. Para asignar un Macro, haga clic en la tecla en la que quiere asignar la secuencia deseada. En este ejemplo, asignaremos el macro **Macro.001** a la Tecla G1.
2. Haga clic en la G1 seguida de la opción **Macro** desde el menú desplegable. Proceda a escoger el macro de la lista y haga clic en **Aplicar**. Un borde de color blanco alrededor de la tecla indicará que se le ha asignado una función especial.

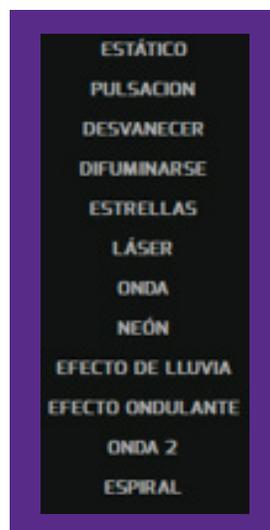


• **Efectos de iluminación:**

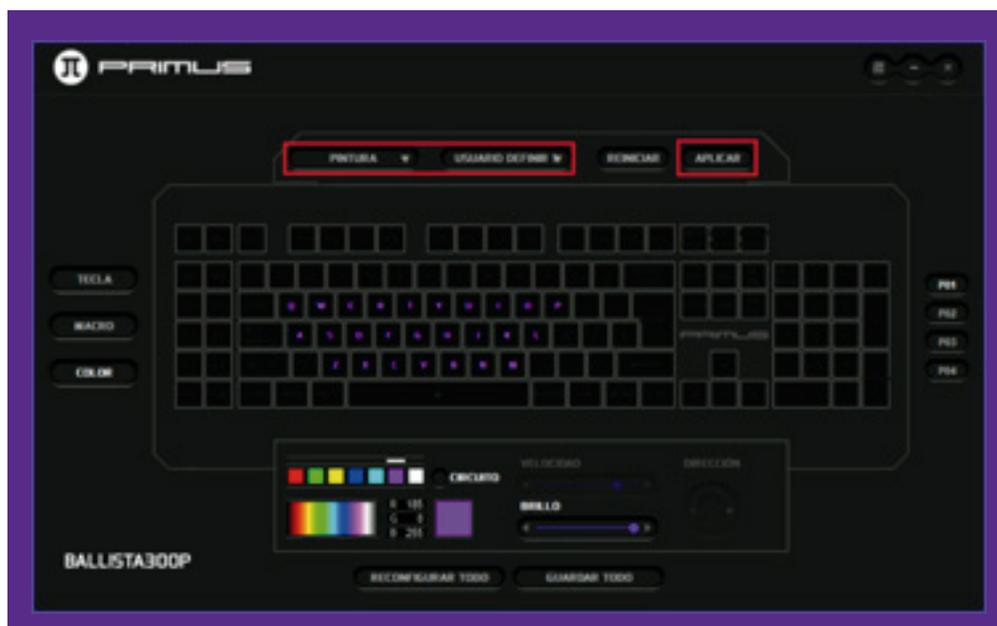
1. Haga clic en la opción de Colores. Este menú le permite configurar los efectos de luces y colores en el teclado.



2. Existen 12 efectos de iluminación diferentes. Algunos de ellos le permiten elegir el color, el brillo o la velocidad.



3. El teclado cuenta con la opción de **Pintura**. Se puede utilizar para configurar el teclado en un color específico de su preferencia. Haga clic sobre la flecha de selección descendente para escoger **Pintura**. Bajo opciones, proceda a elegir un ítem **Definido por el usuario #**. Tras presionar un color, pulse la tecla a la cual desea asignarle el color seleccionado. Cuando termine, pulse **Aplicar**.



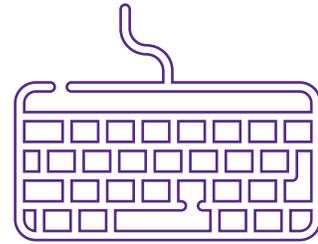


PRIMUS

IV. FUNCIONES MULTIMEDIA

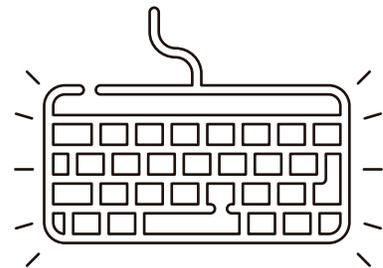
1. Funciones multimedia sin software:

- Fn+F1 = Activa el Reproductor de música
- Fn+F2 = Volumen –
- Fn+F3 = Volumen +
- Fn + F4 = Enmudecimiento
- Fn + F5 = Detener
- Fn + F6 = Pista anterior
- Fn + F7 = Próxima pista
- Fn + F8 = Reproducción/Pausa
- Fn+F9 = Correo electrónico
- Fn + F10 = Navegador web
- Fn + F11 = Calculadora
- Fn + F12 = Búsqueda
- Fn+Win (izquierdo) = Desactiva/activa la tecla Inicio de Windows.



2. Efectos de iluminación directos para el teclado sin software:

- Fn+ImPág = Grabar
- Fn+INS = Alterna entre 3 efectos de iluminación diferentes: Atenuación apagada, Láser, Ondulante
- Fn+↑ = Brillo +
- Fn+↓ = Brillo –
- Fn+← = Velocidad de la luz de fondo –
- Fn+→ = Velocidad de la luz de fondo +



3. Cómo registrar efectos de iluminación especiales sin software:

1. Es posible asignar cinco perfiles con diferentes efectos de luces de colores. Para configurar el primero, oprima **Fn+ImPág** para activar el modo autodefinido. Presione 1, 2, 3, 4 ó 5 para modificar la configuración predeterminada.
2. Después presione las teclas para comenzar a asignar el color de la luz de fondo para cada tecla. Oprima una tecla a la vez hasta que se ilumine el color exacto que desea asignarle a cada una. Las luces LED de Bloq núm, Bloq. mayús y Bloq. desp comienzan a parpadear para indicar que se ha iniciado el proceso de programación.
3. Una vez que haya configurado el color LED que desea por tecla, oprima **Fn+ImPág** una vez más para almacenar la iluminación de fondo especificada. Las luces LED de Bloq núm, Bloq. mayús y Bloq. desp dejarán de parpadear para indicar que el proceso de programación ha concluido satisfactoriamente.



PRIMUS

GUÍA DE INSTALACIÓN DEL SOFTWARE