



IL430/IL490/IL550
Manual del usuario



Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no se responsabiliza ni ofrece garantía alguna, expresa o implícita, con respecto al contenido del presente documento. BenQ Corporation se reserva el derecho de revisar esta publicación y de efectuar cambios en este contenido cuando lo estime oportuno sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona acerca de dichas revisiones o cambios.

Copyright

Copyright 2018 de BenQ Corporation. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de ninguna forma ni a través de ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

Contenidos

Advertencias y medidas de seguridad	1
Instrucciones de seguridad importantes	3
Notas sobre el panel LCD de esta pantalla	3
Aviso de seguridad para el control remoto	4
Aviso de seguridad para las baterías	4
BenQ ecoFACTS	5
Desembalaje e instalación	6
Desembalaje	6
Contenido del paquete	6
Notas sobre la instalación	7
Montaje en una pared	7
Montaje en posición vertical	8
Piezas y funciones	9
Panel de control	9
Terminales de entrada/salida	11
Control remoto	12
Conexión de equipos externos	20
Conexión de equipos externos (DVD/VCR/VCD)	20
Conexión a una PC	20
Conexión de equipos de audio	21
Conexión de varias pantallas en una configuración en cadena tipo margarita	22
Conexión IR	24
Operación	25
Mire la fuente de video conectada	25
Cambie el formato de la imagen	25
Página de recordatorio de Android	25
Introducción de Media Player:	26
Manual de Browser	30
Reproducción del lector de PDF	38

Pantalla de señalización	43
Ajuste.....	43
Wi-Fi.....	43
Ethernet	44
Pantalla de señalización	46
Herramientas del sistema.....	54
Almacenamiento	57
Aplicaciones	58
Seguridad	58
Fuente desconocida.....	58
Almacenamiento de credencial	58
Fecha y hora	59
Opciones del desarrollador	59
Acerca de.....	60
Menú OSD.....	62
Navegación por el menú OSD.....	62
Visión general del menú OSD.....	63
Compatibilidad con el dispositivo USB.....	86
Modo de entrada.....	88
Píxeles y subpíxeles.....	89
Tipos de defectos de píxel y definición de punto	90
Defectos de punto negro.....	91
Proximidad de los defectos de píxel.....	91
Tolerancias de defecto de píxeles	92
MURA.....	92
Limpieza y resolución de problemas	93
Limpieza	93
Solución de problemas.....	94
Especificaciones técnicas	96

Advertencias y medidas de seguridad



El símbolo de relámpago con una flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene el propósito de advertir al usuario de la presencia de "voltaje peligroso" y no aislado en el habitáculo del producto, que podría ser de una magnitud tal que constituya un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



La señal de exclamación en el interior de un triángulo equilátero tiene el propósito de advertir al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de operación y mantenimiento (servicio) en la documentación suministrada con el aparato.

ESTE EQUIPO DEBE CONECTARSE A TIERRA

Con el fin de garantizar un funcionamiento seguro, el enchufe de tres patas se debe insertar únicamente en una toma de corriente estándar de tres patas que esté debidamente puesta a tierra a través del cableado normal doméstico. Los cables de prolongación utilizados con el equipo deben disponer de tres núcleos y deben conectarse correctamente para ofrecer una puesta a tierra adecuada. Los cables de prolongación conectados incorrectamente son la causa principal de accidentes mortales.

El hecho de que el equipo funcione correctamente no implica que la toma de corriente esté puesta a tierra ni que la instalación sea completamente segura. Para su seguridad, si tiene alguna duda sobre la idoneidad de la puesta a tierra de la toma de corriente, consulte a un electricista cualificado.

- El enchufe de corriente del cable de alimentación deberá permanecer accesible y operativo en todo momento. El receptáculo de CA (enchufe de conexión a la red) debe estar instalado cerca del equipo y en un lugar al que se pueda acceder con facilidad. Para desconectar completamente este equipo de la red de CA, desconecte el enchufe del cable de alimentación del receptáculo de CA.
- No coloque esta pantalla sobre una superficie desnivelada, inclinada o inestable (por ejemplo, un carrito) desde la que podría caerse y dañarse o causar lesiones a otras personas.
- No coloque la pantalla cerca del agua, como en una piscina o spa, o en una posición que facilite la pulverización o salpicadura de agua sobre la pantalla, como en frente de una ventana abierta donde puede entrar agua de lluvia.
- No coloque la pantalla en un espacio reducido, sin circulación de aire o ventilación adecuada, como en un armario cerrado. Deje suficiente espacio alrededor de la pantalla para que desprenda el calor acumulado. No bloquee ninguna de las salidas de ventilación de la pantalla. El sobrecalentamiento puede conllevar a daños y descarga eléctrica.
- La instalación de esta pantalla debe ser realizada únicamente por un técnico cualificado. La instalación incorrecta de esta pantalla puede provocar lesiones al personal y daños a la propia pantalla. Revise la instalación con frecuencia y realice tareas de mantenimiento periódicas para garantizar unas condiciones de trabajo óptimas.
- Utilice únicamente accesorios aprobados o recomendados por el fabricante para el montaje de esta pantalla. El uso de accesorios incorrectos o inadecuados puede provocar la caída de la pantalla y causar lesiones personales graves. Asegúrese de que la

superficie y los puntos de fijación sean lo suficientemente resistentes para soportar el peso de la pantalla.

- A fin de reducir el riesgo de descarga eléctrica, no retire las cubiertas. En el interior no hay piezas que necesiten mantenimiento por parte del usuario. Recorra a personal de servicio técnico cualificado para realizar cualquier tarea de mantenimiento.
- Para evitar lesiones personales, es necesario montar la pantalla o instalar los soportes de sobremesa antes de usar el producto.

Instrucciones de seguridad importantes

1. Leer estas instrucciones.
2. Guardar estas instrucciones.
3. Prestar atención a todas las advertencias.
4. Seguir todas las instrucciones.
5. No utilizar este aparato cerca del agua.
6. Limpiar únicamente con un paño seco.
7. No bloquear ninguna salida de ventilación. Instalar de conformidad con las instrucciones del fabricante.
8. No instalar cerca de fuentes de calor tales como radiadores, rejillas de calefacción, estufas u otros aparatos (incluidos los amplificadores) que produzcan calor.
9. No anular el propósito de seguridad del enchufe polarizado o con puesta a tierra. Un enchufe polarizado cuenta con dos patas, una más ancha que otra. Un enchufe de puesta a tierra también cuenta con dos patas y una tercera con conexión a tierra. La pata ancha o la tercera pata con conexión a tierra se facilitan por motivos de seguridad. Si los enchufes facilitados no encajan en su toma de corriente, contacte a un electricista para la sustitución de la toma obsoleta.
10. Evitar caminar sobre el cable de alimentación o que éste sea aplastado especialmente en los enchufes, los receptáculos y el punto donde éstos salen del aparato.
11. Utilizar solo los acoples/accesorios especificados por el fabricante.
12. Utilizar solo con el carrito, el soporte, el trípode, la abrazadera o la tabla especificados por el fabricante o vendidos junto con el aparato. Cuando se utilice un carrito, tenga cuidado al mover el conjunto del carrito/aparato para evitar lesiones en caso de que se caiga.
13. Desenchufar este aparato en caso de tormenta o cuando no lo utilice durante periodos prolongados.
14. Recurra al personal de servicio técnico cualificado para cualquier tarea de mantenimiento. Las reparaciones son necesarias cuando el aparato ha sufrido algún tipo de daño, por ejemplo si se han dañado el cable de alimentación o el enchufe, si se ha derramado algún líquido o se ha introducido algún objeto dentro del aparato, si ha quedado expuesto a la lluvia o la humedad, si no funciona normalmente o si se ha caído al suelo.



Notas sobre el panel LCD de esta pantalla

- El panel de la pantalla de cristal líquido (LCD, Liquid Crystal Display) cuenta con una capa protectora de cristal muy delgada que se puede marcar, arañar y romper con facilidad si se golpea o presiona. El sustrato de cristal líquido también se puede dañar con facilidad si se ejerce una fuerza excesiva sobre él o se somete a temperaturas extremas. Manipule con cuidado.
- El tiempo de respuesta y el brillo del panel LCD pueden variar con la temperatura ambiente.
- Evite exponer la pantalla a la luz directa del sol o a fuentes de luz que incida directamente en el panel LCD, ya que el calor puede dañar el panel y la carcasa exterior de la pantalla, mientras que el reflejo de la luz dificultará la visualización de la pantalla.

- El panel LCD consta de píxeles individuales para mostrar imágenes y está fabricado de acuerdo con las especificaciones de diseño. Mientras el 99,9% de estos píxeles funciona con normalidad, el 0,01% puede iluminarse constantemente o no (en rojo, azul o verde). Esta es una limitación técnica de la tecnología LCD y no debe entenderse como un defecto.
- Las pantallas LCD, como las pantallas de plasma (PDP) y de tubo de rayos catódicos (CRT, Cathode Ray Tube) convencionales, también son susceptibles al efecto de "imágenes quemadas" o "retención de imágenes" que puede darse en la pantalla en forma de líneas y sombras fijas visibles. Para evitar este daño en la pantalla, evite mostrar imágenes estáticas (como menús en pantalla, logotipos de cadenas de TV, texto fijo/inactivo o iconos) durante más de dos horas. Cambie la relación de aspecto con cierta frecuencia. Rellene toda la pantalla con la imagen y elimine las barras negras siempre que sea posible. Evite mostrar imágenes con una relación de aspecto de 16:9 durante largos períodos; de lo contrario se pueden apreciar marcas de quemaduras en la pantalla como dos líneas verticales.

Nota: En ciertas ocasiones, se producirá condensación en la parte interior del cristal de la cubierta. Esto es un fenómeno normal que no afectará al funcionamiento de la pantalla. Por lo general, dicha condensación desaparecerá después de 2 horas aproximadamente de funcionamiento normal.

Aviso de seguridad para el control remoto

- No coloque el control remoto en fuentes de calor directo, humedad y evite el fuego.
- Evite caídas del control remoto.
- No exponga el control remoto al agua o la humedad. No seguir estas indicaciones puede deteriorar su funcionamiento.
- Compruebe que no haya ningún objeto entre el control remoto y el sensor remoto del producto.
- Quite las baterías cuando no vaya a utilizar el control remoto durante un período prolongado.

Aviso de seguridad para las baterías

El uso del tipo de baterías incorrecto puede provocar fugas de sustancias químicas o explosiones. Tenga en cuenta lo siguiente:

- Asegúrese siempre de que las baterías están insertadas con los terminales positivos y negativos en la dirección correcta, como se muestra en el compartimento de las baterías.
- Hay diferentes tipos de baterías con características distintas. No se deben mezclar baterías de distintos tipos.
- No se deben mezclar baterías nuevas con usadas. Mezclar baterías nuevas y usadas reducirá la vida útil de las baterías o provocará fugas de sustancias químicas de las baterías usadas.
- Si las baterías no funcionan, debe sustituirlas inmediatamente.
- Las sustancias químicas que se filtran desde las baterías pueden causar irritación cutánea. Si se filtra alguna sustancia química de las baterías, límpiela inmediatamente con un paño seco y sustituya las baterías tan pronto como sea posible.
- Debido a las diversas condiciones de almacenamiento, se puede acortar la vida útil de las baterías que vienen con el producto. Reemplácelas dentro de los 3 meses o lo antes posible tras su uso inicial.

- Es posible que existan restricciones locales sobre la eliminación o el reciclaje de baterías. Consulte las normativas locales o al proveedor de eliminación de residuos.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Desembalaje e instalación

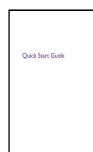
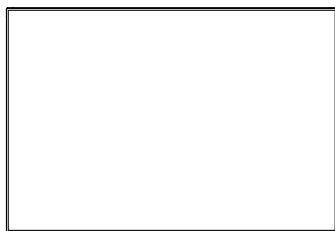
Desembalaje

- Este producto se encuentra embalado en cartón junto con los accesorios estándar.
- Todos los otros accesorios opcionales serán embalados por separado.
- Se recomienda que dos personas realicen el traslado debido al tamaño y al peso de esta pantalla.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido esté completo y en buenas condiciones.

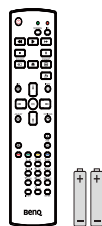
Contenido del paquete

Verifique que haya recibido los siguientes elementos dentro del paquete.

- Pantalla LCD
- Control remoto
- Guía de inicio rápido
- Cable de alimentación (1,8 m)
- Cable HDMI (1,8 m)
- Cable DVI a VGA (1,8 m)
- Cable RS232
- Cable del bucle RS232
- Cable USB
- Cable del sensor IR
- Cable de audio



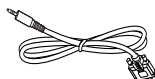
Control remoto



Guía de inicio rápido y baterías AAA



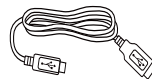
Cable de alimentación



Cable RS232



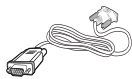
Cable del bucle RS232



Cable USB



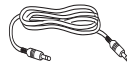
Cable del sensor IR



Cable DVI a VGA



Cable HDMI



Cable de audio

* El cable de alimentación suministrado varía en función del destino.

* Diferencias según las regiones.

El diseño de la pantalla y los accesorios pueden diferir de los ilustrados anteriormente.



- Para todas las demás regiones, utilice un cable de alimentación que cumpla con el voltaje de CA de la toma de alimentación y que haya sido aprobado y cumpla con las normas de seguridad del país en particular (deben usarse los tipos H05VV-F, 2G o 3G, 0,75 o 1mm²).
- Tal vez desee guardar la caja de embalaje y el material de embalaje para el envío de la pantalla.

Notas sobre la instalación

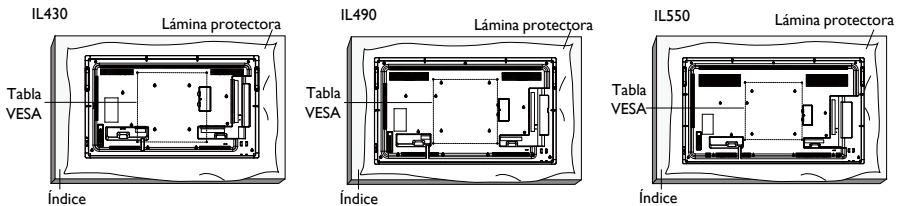
- Debido al alto consumo de energía, utilice siempre el enchufe que ha sido diseñado exclusivamente para este producto. Si se requiere un cable prolongador, consulte a su agente de servicios.
- Se debe instalar el producto sobre una superficie plana para evitar caídas. Se debe mantener una distancia entre la parte posterior del producto y la pared para propiciar una ventilación adecuada. Evite instalar el producto en la cocina, el baño o en cualquier otro lugar con un nivel elevado de humedad para no reducir la vida útil de los componentes electrónicos.
- Normalmente, el producto solo puede funcionar por debajo de los 3000 m de altura. En instalaciones que se encuentran por encima de los 3000 m de altura, se pueden experimentar ciertas anomalías.
- Las pantallas LCD, como las pantallas de plasma (PDP) y de tubo de rayos catódicos (CRT, Cathode Ray Tube) convencionales, también son susceptibles al efecto de "imágenes quemadas" o "retención de imágenes" que puede darse en la pantalla en forma de líneas y sombras fijas visibles. Para evitar este daño en la pantalla, evite mostrar imágenes estáticas (como menús en pantalla, logotipos de cadenas de TV, texto fijo/inactivo o iconos) durante más de 30 minutos. Cambie la relación de aspecto con cierta frecuencia. Rellene toda la pantalla con la imagen y elimine las barras negras siempre que sea posible. Evite mostrar imágenes con una relación de aspecto de 4:3 durante largos períodos; de lo contrario se pueden apreciar marcas de quemaduras en la pantalla como dos líneas verticales.



En ciertas ocasiones, se producirá condensación en la parte interior del cristal de la cubierta. Esto es un fenómeno normal que no afectará al funcionamiento de la pantalla. Por lo general, dicha condensación desaparecerá después de 2 horas aproximadamente de funcionamiento normal.

Montaje en una pared

Para montar esta pantalla en una pared, deberá obtener un kit de montaje para pared estándar (disponible en el mercado). Recomendamos utilizar una interfaz de montaje que cumpla con las normas TUV-GS y/o ULI 678.



1. Coloque sobre una mesa la lámina protectora que envolvía la pantalla en el embalaje debajo de la superficie de esta para no rayar el panel frontal.
2. Asegúrese de que cuenta con todos los accesorios necesarios para montar la pantalla (soporte de pared, soporte para el techo, soporte de mesa, etc.).

3. Siga las instrucciones que se incluyen con el kit de montaje de la base. Si no se siguen los procedimientos de montaje correctos es posible que se dañe el equipo o que el usuario o el instalador sufran lesiones. La garantía del producto no cubre los daños causados por una instalación incorrecta.
4. Para el kit de montaje en pared, utilice tornillos de montaje M6 (con una longitud que supere en 10 mm el grosor del soporte de montaje) y ajústelos con firmeza.

Tabla VESA

IL430/IL490/IL550	400 (H) x 400 (V) mm
--------------------------	----------------------

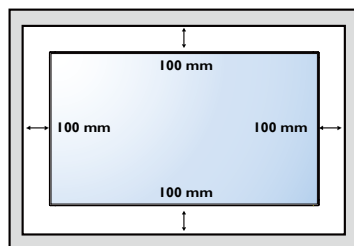


Para evitar que la pantalla se caiga:

- Para efectuar la instalación en la pared o en el techo, recomendamos instalar la pantalla con soportes metálicos disponibles en el mercado. Consulte la guía recibida con el soporte correspondiente para obtener instrucciones de instalación detalladas.
- A fin de reducir la probabilidad de lesiones y daños como resultado de la caída de la pantalla en caso de terremoto u otro desastre natural, asegúrese de consultar al fabricante del soporte para conocer dónde debe realizar la instalación.

Requisitos de ventilación para la ubicación de la carcasa

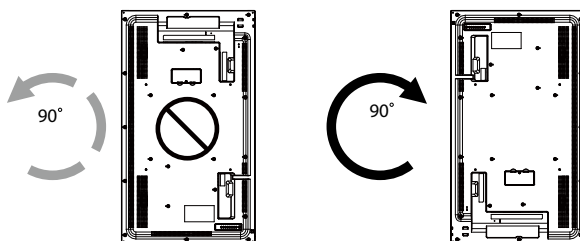
Para que se disperse el calor, deje espacio entre los objetos circundantes, tal como aparece en el diagrama siguiente.



Montaje en posición vertical

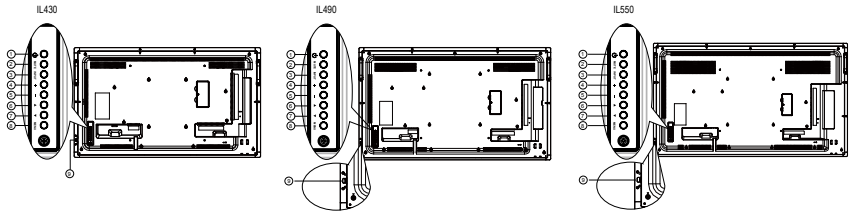
Esta pantalla puede instalarse en posición vertical.


1. Quite el soporte de mesa, si está fijado.
2. Gire 90 grados en sentido horario desde la parte posterior de la pantalla. Los terminales estarán en el lado izquierdo e inferior del usuario desde la parte posterior de la pantalla.



Piezas y funciones

Panel de control

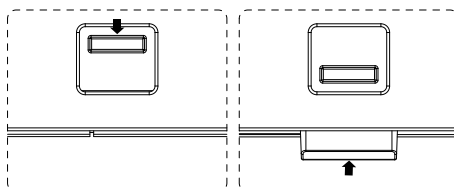


Nro.	Nombre	Descripción
1	Botón 	Utilice este botón para encender la pantalla o poner la pantalla en modo de espera.
2	Botón MUTE	Permite ACTIVAR o DESACTIVAR el silencio del audio.
3	Botón INPUT	Permite seleccionar la fuente de entrada.
4	Botón +	Permite aumentar el ajuste mientras el menú OSD está activado o aumentar el nivel de salida de audio mientras el menú OSD está desactivado. • Se utiliza como el botón OK en el menú en pantalla (OSD).
5	Botón —	Permite reducir el ajuste mientras el menú OSD está activado o reducir el nivel de salida de audio mientras el menú OSD está desactivado.
6	Botón ▲	Permite mover la barra de selección hacia arriba para ajustar el elemento seleccionado mientras el menú OSD está activado.
7	Botón ▼	Permite mover la barra de selección hacia abajo para ajustar el elemento seleccionado mientras el menú OSD está activado.
8	Botón MENU	Permite volver al menú anterior mientras el menú OSD está activado o sirve para activar el menú OSD cuando este está desactivado.

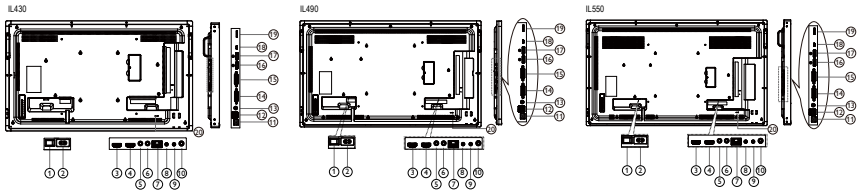
9

Sensor de control remoto e indicador de encendido.

- Recibe señales de comando del control remoto.
- Indica el estado operativo de la pantalla:
 - Se ilumina en color verde cuando está encendida
 - Se ilumina en color rojo cuando está en modo de espera
 - Se ilumina en color ámbar cuando la pantalla pasa a modo de reposo
 - Cuando está habilitado **PROGRAMA**, la luz parpadea en verde y rojo
 - Si la luz parpadea en color rojo, indica que se ha detectado una falla
 - Se apaga cuando la alimentación principal de la pantalla está apagada
- Baje lente para conseguir un mejor rendimiento de control remoto y le resulte fácil observar la información proveniente de la luz del indicador de energía.
- Suba la lente antes de montar la pantalla para aplicaciones de mural de video.
- Tire o empuje la lente hasta escuchar un clic.



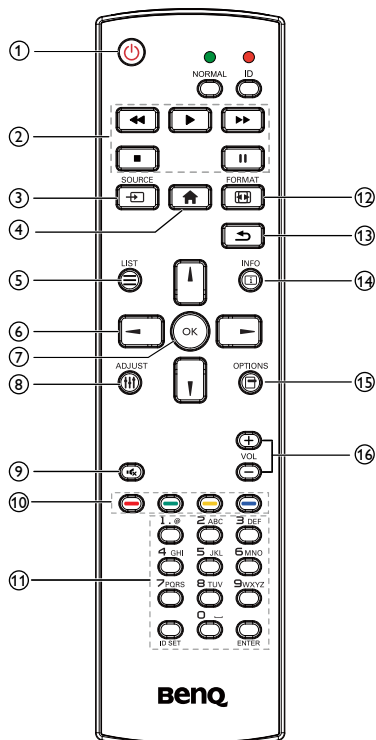
Terminales de entrada/salida



Nro.	Nombre	Descripción
1	INTERRUPTOR DE CA	Enciende o apaga la alimentación de CA.
2	AC IN	Entrada de alimentación de CA desde la toma de corriente.
3	HDMI1 IN	Entrada de audio o video HDMI.
4	HDMI2 IN	
5	IR IN	Entrada/salida de señal IR para la función de bucle.
6	IR OUT	
7	RJ-45	Función de control de LAN para el uso de la señal del control remoto desde el centro de control.
8	RS232 IN	Entrada/salida de la red RS232 para la función de bucle.
9	RS232 OUT	
10	Audio OUT	Transmite señales de audio a un dispositivo AV externo.
11	USB PORT B	Conector táctil a la PC.
12	USB PORT A	1. Para la reproducción multimedia 2. 5V/2A para agregar corriente, por ejemplo para HDD
13	PC LINE IN	Entrada de audio para fuente VGA (conexión telefónica estéreo de 3,5 mm).
14	DVI IN	Entrada de video DVI-I.
15	DVI OUT	Salida de video DVI o VGA.
16	DisplayPort IN	Entrada/salida de video DisplayPort.
17	DisplayPort OUT	
18	MICRO USB	Puerto de servicio.
19	MICRO SD CARD	Conecta su TARJETA MICRO SD.
20	BLOQUEO DE SEGURIDAD	Utilizado con fines de seguridad y prevención de robos.

Control remoto

Funciones generales



1 Botón ENCENDIDO

Permite ENCENDER Y APAGAR.

2 Botones de REPRODUCIR

Solo para la fuente de reproductor multimedia. Consulte [Control remoto para el uso con Android en la página 15](#).

Función Congelar

Pausar: Tecla de acceso rápido que permite congelar el contenido de todas las entradas.

Reproducir: Tecla de acceso rápido que permite descongelar el contenido de todas las entradas.

3 Botón de SOURCE

Menú OSD emergente para seleccionar la fuente.

4 Botón INICIO

Menú OSD emergente para acceder a la configuración.

5 Botón de LIST

Funciona como el Menú de X-Sign en la página de X-Sign.

6 Botones de NAVEGACIÓN

▲
En las fuentes VGA, HDMI I, HDMI2, DVI-D y DisplayPort: menú OSD emergente para seleccionar la fuente del modo imagen.

Otros: permite mover la barra de selección hacia arriba.

▼
En las fuentes VGA, HDMI I, HDMI2, DVI-D y DisplayPort: menú OSD emergente para seleccionar la fuente de audio.

Otros: permite mover la barra de selección hacia abajo.

◀
Menú OSD de la fuente: permite salir del menú OSD de fuente.

Menú OSD del volumen: permite bajar el volumen del audio.

Otros: permite mover la barra de selección hacia la izquierda.

▶
Menú OSD de la fuente: permite ir a la fuente seleccionada.

Menú OSD del volumen: permite subir el volumen del audio.

Otros: permite mover la barra de selección hacia la derecha.

7 Botón OK

Permite confirmar, enviar o seleccionar.

8  **Botón ADJUST**


Permite ir al menú OSD de Autoajuste solo para VGA.

9  **Botón SILENCIO**

Permite activar/desactivar el silencio de audio.

10 **Botones de COLORES**  /  /  / 

Permiten seleccionar las tareas o las opciones (solo para Entrada multimedia).

 Selección de ventana para la función PIP.

11 **Botones de Número / ID SET / ENTER**

Permiten ingresar texto para la configuración de la red.

Presione para configurar el ID de pantalla. Consulte [ID de control remoto en la página 14](#) para obtener más detalles.

12  **Botón FORMAT**

Permite cambiar el modo de zoom de la imagen a Completa, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personalizado.

13  **Botón ATRÁS**

Permite volver a la página del menú anterior o salir de la función anterior.

14  **Botón INFO**

Muestra la información OSD.

15  **Botón OPTIONS**

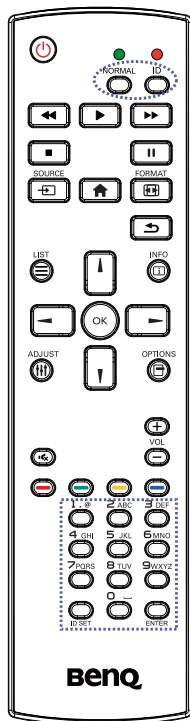
Sin función.

16  /  **Botón VOLUMEN**

Permite ajustar el volumen.

ID de control remoto

Puede establecer la ID del control remoto cuando desee usar este control remoto en una de varias pantallas diferentes.



Presione el botón **ID**. El LED rojo parpadea dos veces.

1. Pulse el botón **ID SET** durante más de 1 segundo para entrar en el modo de ID. El LED rojo se iluminará. Vuelva a presionar el botón **ID SET** para salir del modo de ID. El LED rojo se apagará.

Presione los dígitos **0 ~ 9** para seleccionar la pantalla que desea controlar.

Por ejemplo: presione **0** y **1** para la pantalla n.º 1, presione **1** y **1** para la pantalla n.º 11.

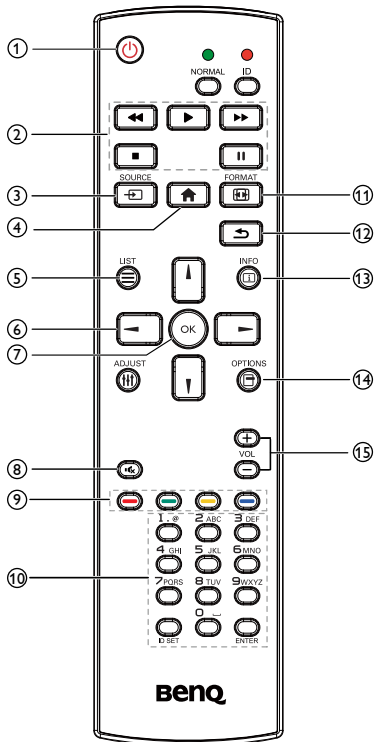
Los números disponibles van del **01** al **98**.

2. Si no se presiona ningún botón en el lapso de 10 segundos, se saldrá del modo de ID.
3. Si por error presiona cualquier otro botón que no sean los dígitos mencionados, espere 1 segundo después de que el LED rojo se apague y se vuelva a encender. Luego, presione los dígitos correctos nuevamente.
4. Presione el botón **ENTER** para confirmar. El LED rojo parpadeará dos veces y luego se apagará.



- Presione el botón **NORMAL**. El LED verde parpadeará dos veces, lo que indica que la pantalla se encuentra en funcionamiento normal.
- Es necesario configurar el número de ID para cada pantalla antes de seleccionar su número de ID.

Control remoto para el uso con Android




1 Botón ENCENDIDO


Permite ENCENDER Y APAGAR.

2 Botones de REPRODUCIR

I. Reproducción multimedia (video/audio/imagen).

Hay 3 maneras de reproducir los archivos multimedia.

1) Media Player > Componer > edite y añada una nueva lista de reproducción > elija cualquier archivo multimedia > presione  para reproducir el archivo multimedia directamente.

2) Media Player > Reproducir > elija una lista de reproducción que no esté vacía > presione  para reproducir todos los archivos multimedia en la lista de reproducción.


3) Configure la lista de reproducción multimedia en Arranque de fuente o Programa con el menú OSD.

2. Reproducción de PDF



Hay 3 maneras de reproducir los archivos PDF.


1) File Manager

Seleccione y reproduzca el archivo PDF desde File Manager.

2) PDF Player > Reproducir > elija una lista de reproducción que no esté vacía > presione  para reproducir todos los archivos PDF en la lista de reproducción.

3) Configure la lista de reproducción de PDF en Arranque de fuente o Programa con el menú OSD.

3. Al reproducir PDF, video o música, presione  para detener la reproducción. Luego, si vuelve a presionar , la reproducción se iniciará desde el comienzo del archivo.



4. Al reproducir PDF, video o música, presione el botón  para pausar la reproducción.

5. Todos los archivos multimedia y PDF se deben colocar en la carpeta llamada "benq" con una subcarpeta, en el directorio raíz del almacenamiento especificado (interno/USB/tarjeta SD). Todas las subcarpetas (video/photo/music/pdf) son designadas por tipos de medios y no deben modificarse.

- videos: {dir raíz de almacenamiento}/benq/video/
- fotos: {dir raíz de almacenamiento}/benq/photo/
- música: {dir raíz de almacenamiento}/benq/music/
- pdf: {dir raíz de almacenamiento}/benq/pdf/

Observe que los directorios raíz de los tres almacenamientos son

- Almacenamiento interno: /storage/emulated/0/
- Almacenamiento USB: /mnt/usb_storage
- Tarjeta SD: /mnt/external_sd

6.  Media Player: Permite rebobinar 20 segundos.
PDF Player: Permite ir a la página anterior.
7.  Media Player: Permite avanzar 20 segundos.
PDF Player: Permite ir a la página siguiente.

3 Botón de SOURCE

Menú raíz: Permite ir al menú OSD de la fuente de video.


4 Botón INICIO

Menú raíz: Permite ir al menú principal OSD.







Otros: Permite salir del OSD.

5 Botón de LIST

En PDF Player, permite acercar el contenido del PDF.

Cuando presione el botón , el contenido del PDF recuperará el tamaño original.

6 Botones de NAVEGACIÓN

1. Permiten navegar por los menús y seleccionar los elementos.
2. En el contenido de la página web, estos botones sirven para controlar la barra de desplazamiento de la pantalla. Presione  o  para mover la barra de desplazamiento vertical hacia arriba o hacia abajo. Presione  o  para mover la barra de desplazamiento horizontal hacia la izquierda o la derecha.
3. Para los archivos PDF,
Presione  para ir a la página siguiente.
Presione  para ir a la página anterior.




7 Botón OK

Permite confirmar, enviar o seleccionar.




8 Botón MUTE

Permite activar/desactivar el silencio de audio.

9 Botones de COLORES / / /

1.  : Sin función en Android.
2. 
 - 1) En el contenido de la página web, permite desplazar el enfoque hacia arriba hasta los siguientes elementos en los que se puede hacer clic.
 - 2) Permite desplazar el enfoque hacia arriba hasta el siguiente control o widget, como los botones.
3. 
 - 1) En el contenido de la página web, permite desplazar el enfoque hacia abajo hasta los siguientes elementos en los que se puede hacer clic.
 - 2) Permite desplazar el enfoque hacia abajo hasta el próximo control o widget, como los botones.

10 Botones Número / ID SET / ENTER

1. No hay ninguna función para el ID SET  y ENTER  en la fuente de Android.
2. Para el archivo PDF, ingrese el número de página al presionar los botones de número y luego presione el botón  para avanzar a la página específica.


11 Botón FORMAT

Permite cambiar el modo de zoom de la imagen a Completa, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personalizado.

12 Botón ATRÁS


Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.


13 Botón INFO

1. Muestra la información OSD.
2. Media Player > Componer > edite o añada una nueva lista de reproducción > elija cualquier archivo multimedia > presione  para mostrar la información del archivo multimedia elegido.

14 Botón OPTIONS

Permite abrir las herramientas en Media Player o PDF Player.

1. Media Player > Componer > Edite o añada una nueva lista de reproducción > presione  para abrir las herramientas. Las herramientas se deslizarán desde el lado izquierdo de la pantalla.

2. PDF Player > Componer > Edite o añada una nueva lista de reproducción > presione  para abrir las herramientas. Las herramientas se deslizarán desde el lado izquierdo de la pantalla.

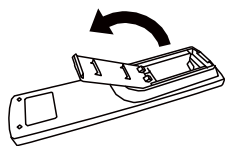
15 Botón VOLUMEN

Permite ajustar el volumen.

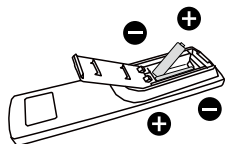
Colocación de las baterías en el control remoto.

El control remoto funciona con dos baterías AAA de 1,5 V.

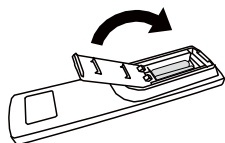
Para instalar o cambiar las baterías:



1. Compre dos baterías AAA de 1,5 V.
2. Presione y luego deslice el compartimento para abrirlo.



3. Alinee las baterías de acuerdo con las indicaciones (+) y (-) dentro del compartimento de las baterías.



4. Vuelva a colocar la cubierta.



El uso incorrecto de las baterías puede ocasionar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir estas instrucciones:

- Coloque las baterías "AAA" de manera tal que los signos (+) y (-) en cada batería coincidan con los signos (+) y (-) en el compartimento de las baterías.
- No se deben mezclar baterías de distintos tipos.
- No combine baterías nuevas con usadas. Esto acortará la vida útil de las baterías o provocará fugas.
- Retire las baterías agotadas de inmediato para evitar la filtración de líquidos en el compartimento de las baterías. Si se derrama ácido de la batería, no lo toque ya que puede dañarle la piel.



Si no va a utilizar el control remoto durante un período prolongado, extraiga las baterías.

Manejo del control remoto

- No someta la unidad a golpes fuertes.
- No permita que se derrame agua ni que otros líquidos salpiquen al control remoto. Si el control remoto se moja, séquelo de inmediato.
- Evite la exposición al calor y al vapor.
- No abra el control remoto excepto para instalar las baterías.

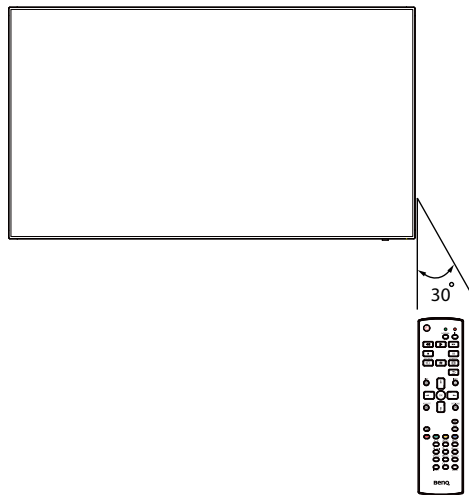
Alcance de funcionamiento del control remoto

Apunte la parte superior del control remoto hacia el sensor del control remoto de la pantalla cuando presiona un botón.

Utilice el control remoto a una distancia inferior a 5 m/16 pies del sensor de la pantalla y a un ángulo horizontal y vertical inferior a 30 grados.

Al colocar dos pantallas juntas, la señal de la pantalla táctil interfiere fácilmente con la señal del control remoto.

- No coloque el receptor del control remoto de la pantalla paralelo al marco frontal de otra pantalla, de lo contrario su señal será interferida por la señal de la pantalla táctil. Mantenga una distancia mínima de 20 mm cuando coloque dos monitores uno al lado del otro.
- Utilice un cable prolongador de IR (cable de 3,5 mm) para impedir la interferencia entre el control remoto por IR y la pantalla táctil al colocar varias pantallas una al lado de la otra.

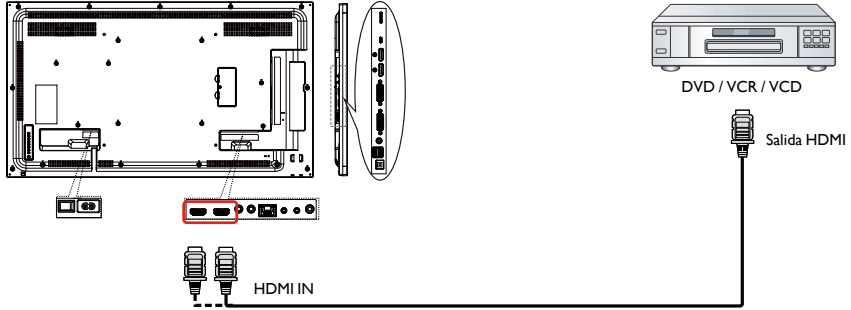


Puede que el control remoto no funcione correctamente cuando el sensor del control remoto en la pantalla se encuentra bajo la luz solar directa o con una iluminación intensa o cuando haya obstáculos en la vía de transmisión de la señal.

Conexión de equipos externos

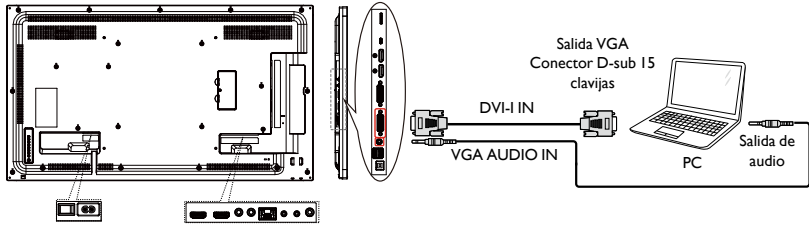
Conexión de equipos externos (DVD/VCR/VCD)

A través de la entrada de video HDMI

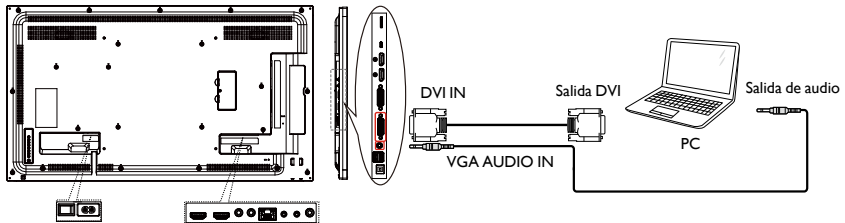


Conexión a una PC

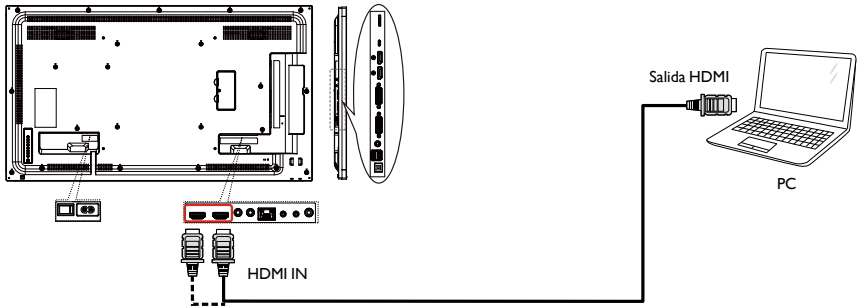
A través de la entrada DVI-I



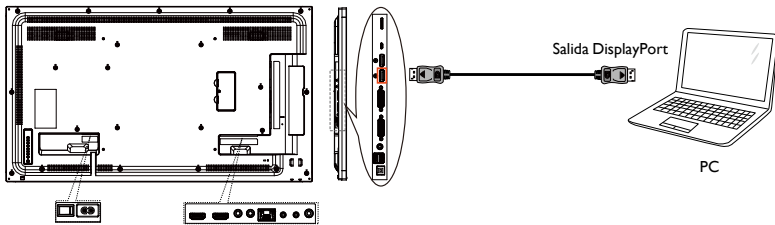
A través de la entrada DVI



A través de la entrada HDMI

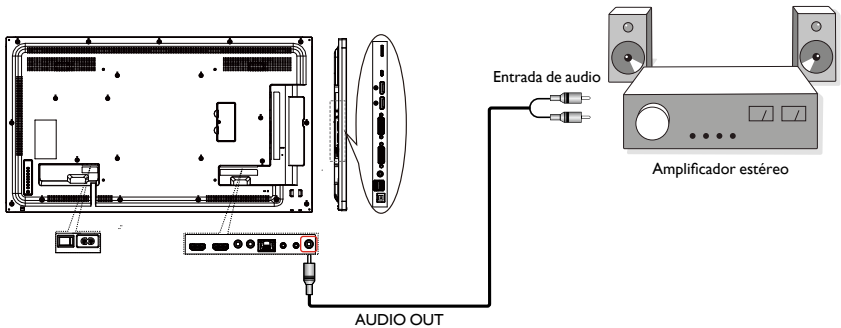


A través de la entrada DisplayPort



Conexión de equipos de audio

Conexión de un dispositivo de audio externo



Conexión de varias pantallas en una configuración en cadena tipo margarita

Puede interconectar varias pantallas y crear una configuración en cadena tipo margarita para aplicaciones como un mural de video.

Datos a saber antes de conectar las pantallas en una configuración en cadena tipo margarita:

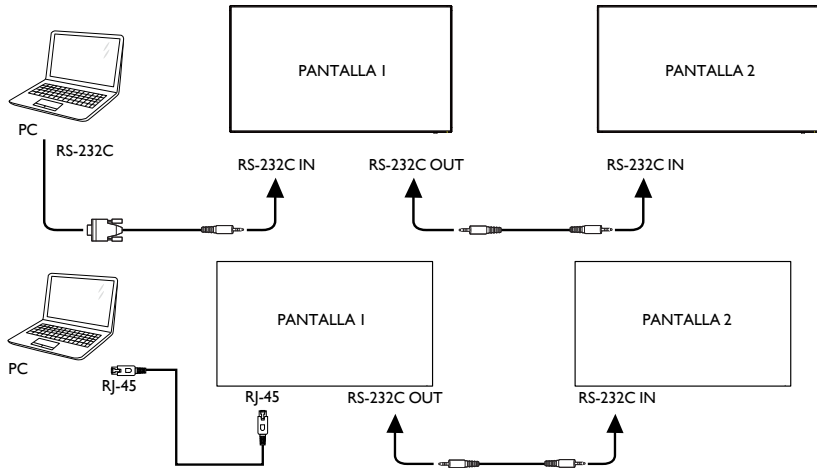
1. Si la señal es estable y no hay pérdidas en el cable, en general, se pueden conectar hasta 25, 12 o 9 monitores a través del puerto de salida DVI-I (señal digital)/DP/DVI-I (analógica). Si desea conectar una cantidad superior de monitores, se recomienda utilizar un divisor.
2. Si el cable de señal entre la computadora y el producto es demasiado extenso, asegúrese de utilizar un potenciador o un cable óptico.



Se pueden utilizar 25 pantallas (5x5) como máximo en una configuración en cadena tipo margarita. En el caso de la conexión en cadena tipo margarita de VGA, se pueden utilizar 9 pantallas como máximo.

Conexión del control de la pantalla

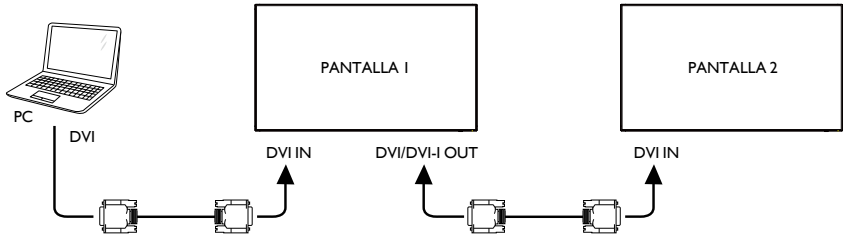
Conecte el conector de RS232C OUT de la PANTALLA 1 al conector de RS232C IN de la PANTALLA 2.



Conecte el conector de RJ-45 de la PANTALLA 1 al conector de RJ-45 de la PANTALLA 2. (Interruptor de Ethernet).

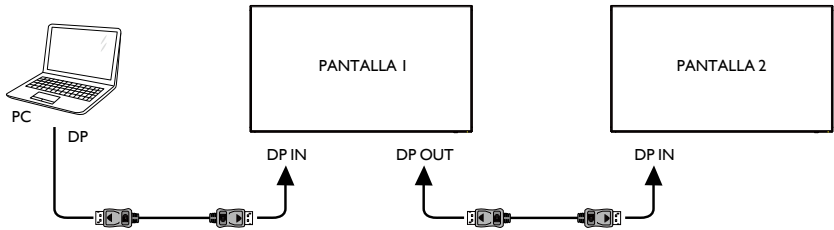
Conexión de video digital

Conecte el conector de DVI OUT / DVI-I OUT de la PANTALLA 1 al conector de DVI IN de la PANTALLA 2.



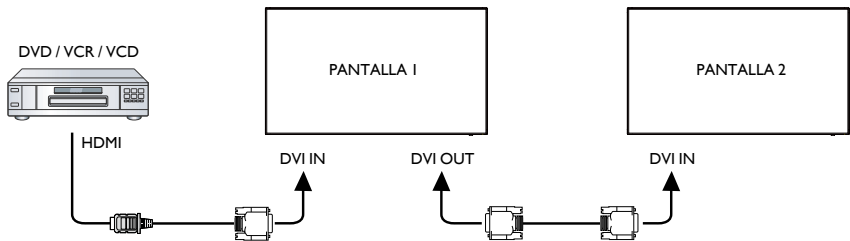
Conexión en cadena tipo margarita DVI para 25 unidades sin divisor; DVI con HDCP hasta el 7mo.

Conecte el conector de DP OUT de la PANTALLA 1 al conector de DP IN de la PANTALLA 2.



Conexión en cadena tipo margarita DP para 12 unidades sin divisor; DP con HDCP hasta el 7mo.

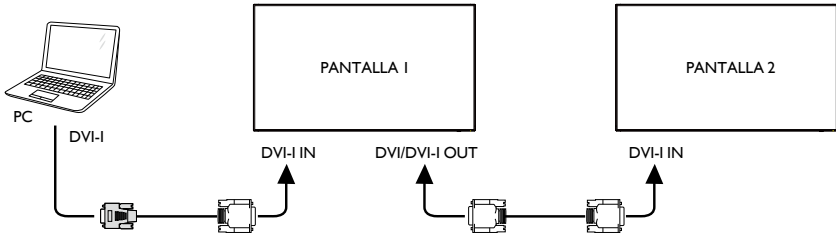
Conecte el conector de HDMI OUT de la PANTALLA 1 al conector de DVI IN de la PANTALLA 2.



HDMI hasta 3840x2160 a 30Hz, HDMI con HDCP hasta el 7mo.

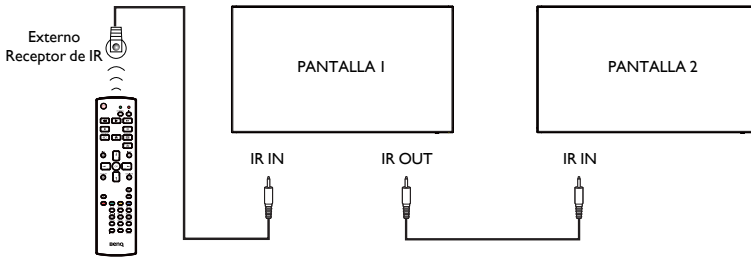
Conexión de video analógico

Conecte el conector de DVI OUT /DVI-I OUT de la PANTALLA 1 al conector de DVI-I IN de la PANTALLA 2.



Conexión en cadena tipo margarita analógica para 9 unidades sin divisor.

Conexión IR



1. El sensor del control remoto de la pantalla dejará de funcionar si se conecta la **IR IN**.
2. La conexión en bucle de IR puede admitir hasta 9 pantallas.




Operación



El botón del control descrito en esta sección está principalmente en el control remoto a menos que se especifique lo contrario.

Mire la fuente de video conectada




Consulte la [página 20](#) para obtener información sobre la conexión de equipos externos.

1. Presione el botón  **SOURCE**.
2. Presione los botones  o  para elegir un dispositivo, luego presione el botón **OK**.

Cambie el formato de la imagen

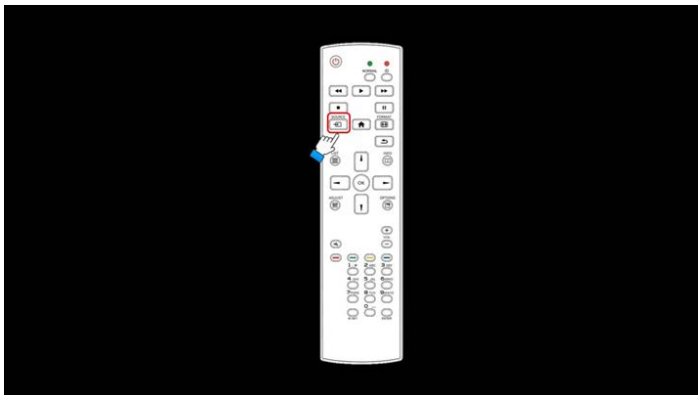
Puede cambiar el formato de la imagen para que se adapte a la fuente de video. Cada fuente de video cuenta con sus formatos de imagen disponibles.

Los formatos de imagen disponibles dependen de la fuente de video:

1. Presione el botón  **FORMAT**.
2. Presione los botones  o  para elegir un formato de imagen, luego presione el botón **OK**.
 - Modo PC: Completa/4:3/1:1/16:9/21:9/Personalizado.
 - Modo video: Completa/4:3/1:1/16:9/21:9/Personalizado.

Página de recordatorio de Android

1. Página de recordatorio de Android:
 - Para salir de cada aplicación, presione el botón Atrás. Aparecerá la página de recordatorio de Android.
 - Cuando regrese a la página de recordatorio de Android, la pantalla mostrará la imagen de sugerencias siguiente.
 - La imagen de sugerencias le mostrará que puede presionar la tecla de fuente para cambiarla.



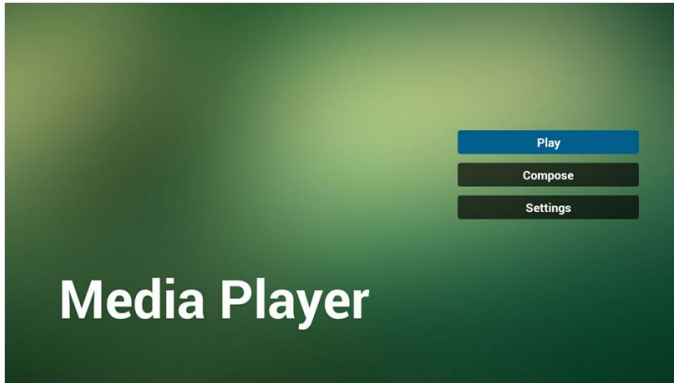
Introducción de Media Player:

1. Página Inicio de Media Player, esta página cuenta con tres elementos: "Reproducir", "Componer" y "Ajustes".

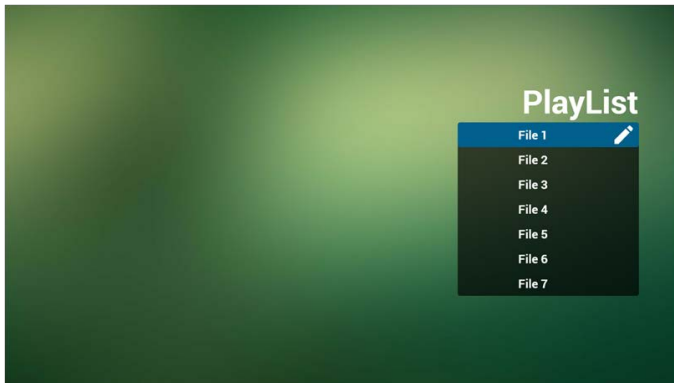
Reproducir: permite seleccionar la lista de reproducción que desea reproducir.

Componer: permite editar la lista de reproducción.

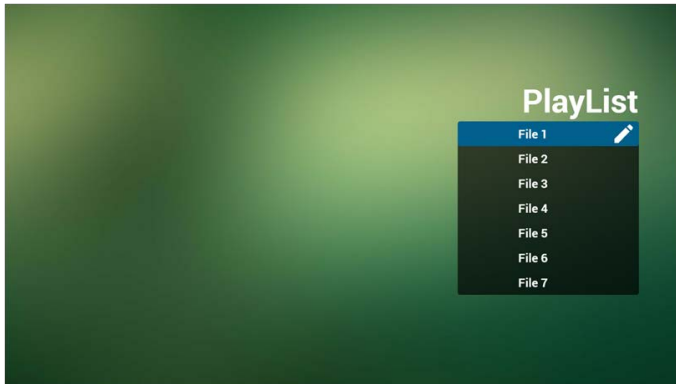
Ajustes: permite ajustar las propiedades de reproducción.



2. Seleccione "Reproducir" en la página Inicio, primero debe elegir una lista de reproducción que quiera reproducir entre el ARCHIVO 1 y el ARCHIVO 7. El ícono del lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.



3. Seleccione "Componer" en la página Inicio, primero debe elegir una lista de reproducción que quiera editar entre el ARCHIVO 1 y el ARCHIVO 7. El ícono del lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.



4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para seleccionar la fuente de medios.

Todos los archivos multimedia se deben colocar en el directorio raíz /benq/.

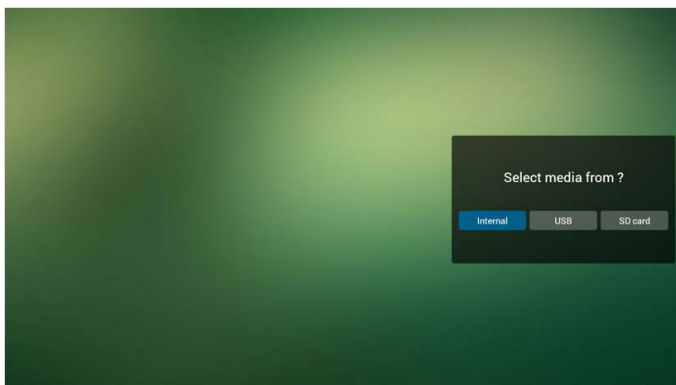
Por ejemplo:

- videos en /root/benq/video/
- fotos en /root/benq/video/

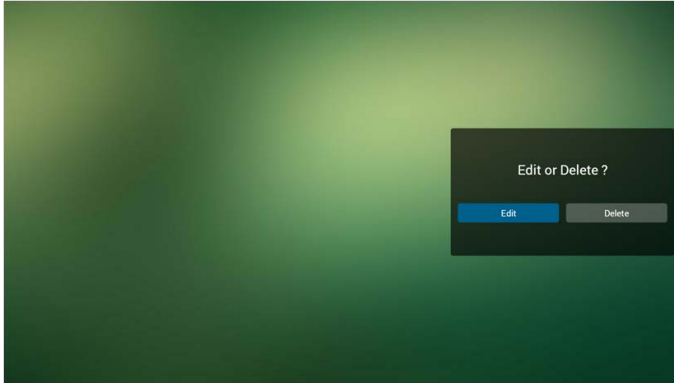


El límite de resolución es 4096x4096

- música en /root/benq/music/



5. Puede editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, solo seleccione la lista de reproducción deseada que tiene el icono de lápiz.



6. Una vez que empiece a editar una lista de reproducción, verá la pantalla a continuación.

Fuente - archivos en el almacenamiento.

Lista de reproducción – archivos en la lista de reproducción.

Hay 4 iconos que se asignan a las teclas del control remoto.

Tecla Opción – inicia la barra de desplazamiento.

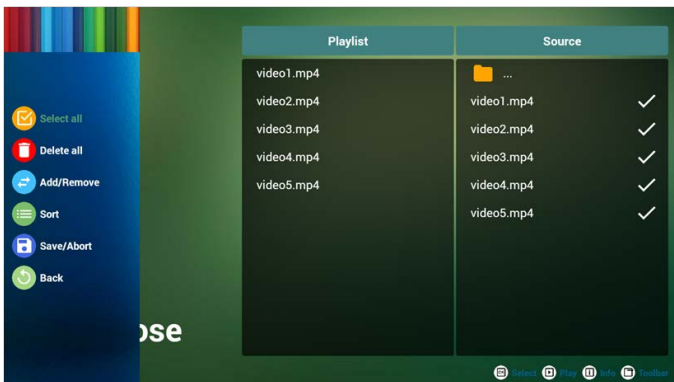
Tecla Reproducir – reproduce el archivo multimedia.

Tecla Info – muestra la información de medios.

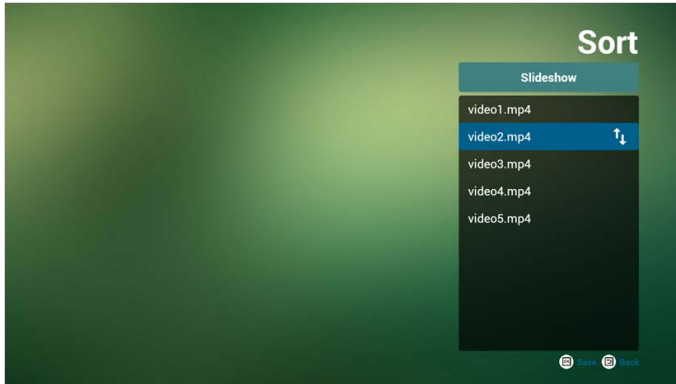
Tecla OK – selecciona/anula la selección del archivo.

6-1 En la barra de desplazamiento, le ayuda a hacer lo siguiente:

- Seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
- Eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- Añadir/eliminar: permite actualizar la lista de reproducción de la fuente.
- Ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
- Guardar/anular: permite guardar o anular una lista de reproducción.
- Atrás: permite volver.



- Si selecciona "Ordenar" en la barra de desplazamiento, puede cambiar el orden de los archivos de a uno.



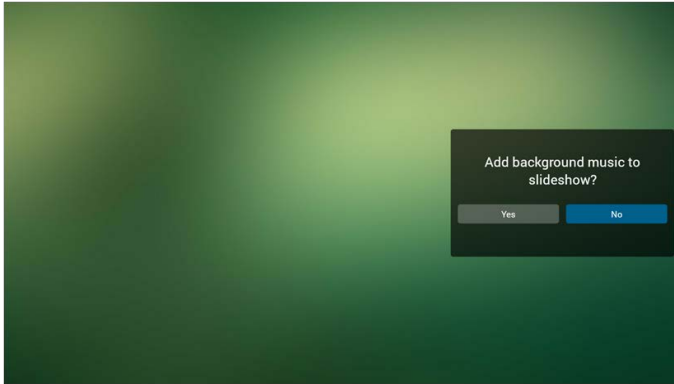
- Presione la tecla Info después de haber seleccionado el archivo deseado, obtendrá la información en detalle.



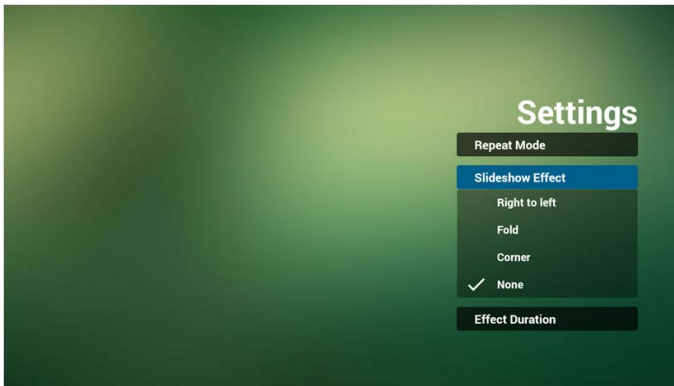
- Presione la tecla Reproducir después de haber seleccionado el archivo deseado, reproducirá el archivo multimedia directamente.



10. Si crea una lista de reproducción con todos los archivos de imagen, antes de guardarla, la aplicación le preguntará si desea que haya música de fondo mientras reproduce la presentación de diapositivas.



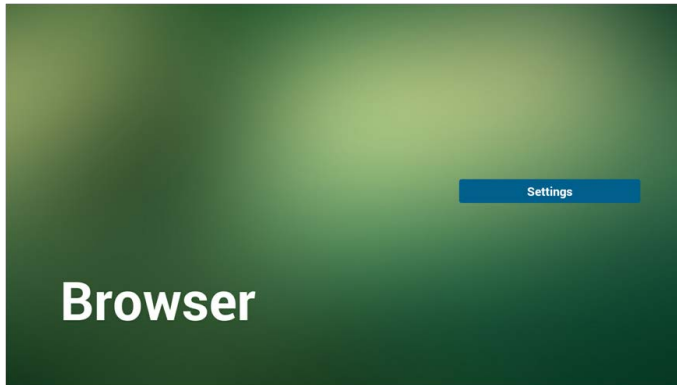
11. Seleccione "Ajustes" en la página de Inicio, esta página tiene tres partes: "Modo de repetición", "Efecto de presentación de diapositivas" y "Duración del efecto".
Modo de repetición: modo de reproducción.
Efecto de presentación de diapositivas: efecto de la secuencia de fotografías.
Duración del efecto: duración del efecto de la fotografía.



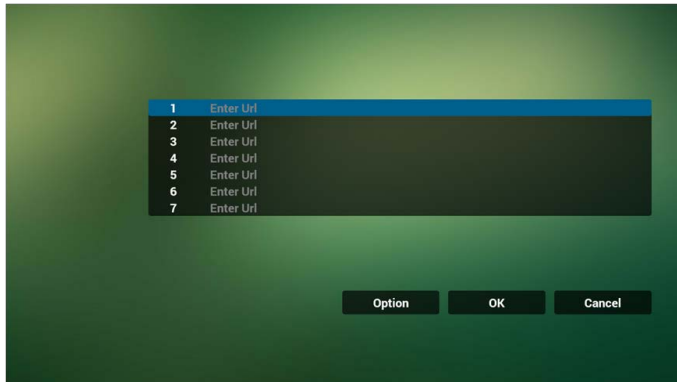
12. Tecla de acceso rápido multimedia
Reproducir: permite reproducir el archivo.
Pausar: permite pausar el archivo.
Avance rápido: permite avanzar 20 segundos. (no admite fotos).
Rebobinar: permite retroceder 20 segundos. (no admite fotos).
Detener: permite detener el archivo y volver al inicio. Para el formato GIF, se realizará una pausa.

Manual de Browser

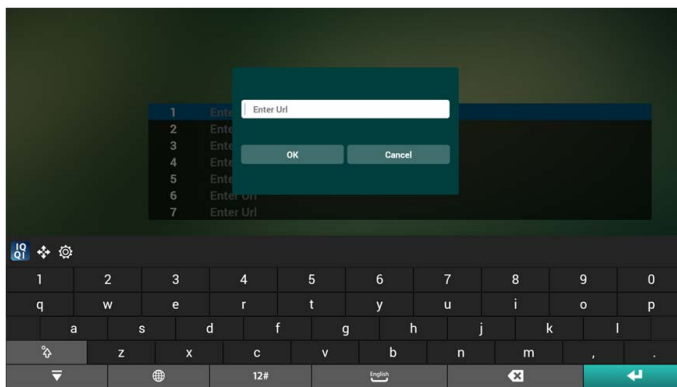
1. La página del Inicio de la aplicación Browser tiene un elemento: "Ajustes".
Presione Ajustes, luego ingrese a la página siguiente.

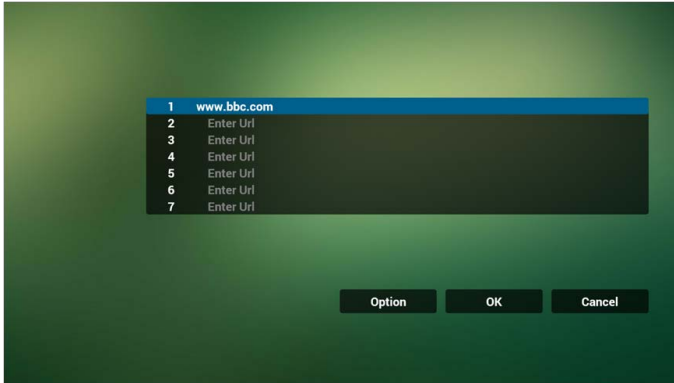


2. Los usuarios pueden optar de 1 a 7.
Al presionar cualquiera, se mostrará un diálogo.

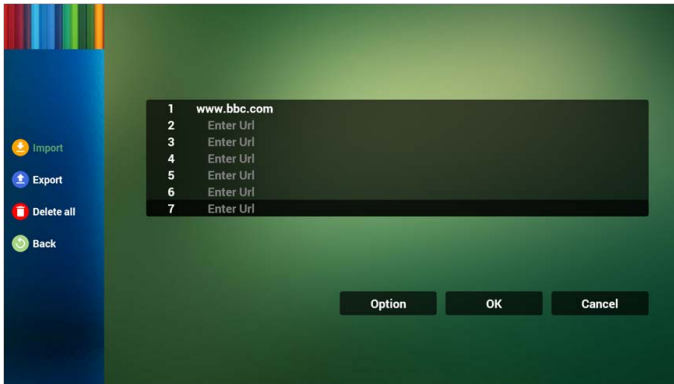


3. Ingrese la URL y presione OK, luego se guardarán los datos en la Lista.



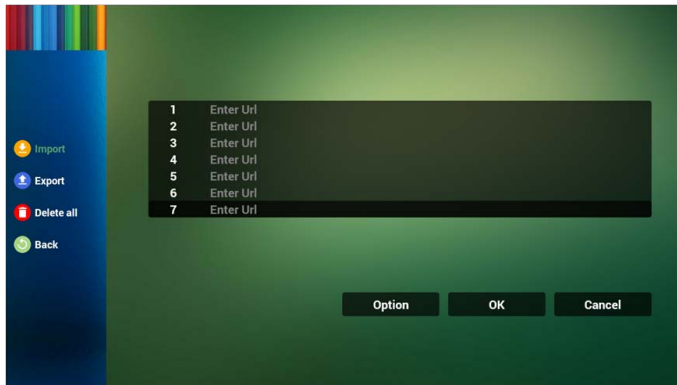


4. Presione "Opción", luego aparecerá una lista en el lado izquierdo.
Importar: permite importar el archivo de la lista de URL.
Exportar: permite exportar el archivo de la lista de URL.
Eliminar todo: permite eliminar el registro de URL del lado derecho.
Atrás: la lista en el lado izquierdo se cerrará.

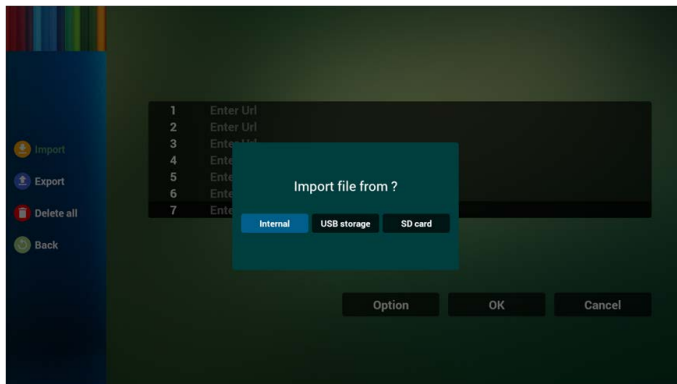


4.1 Importar

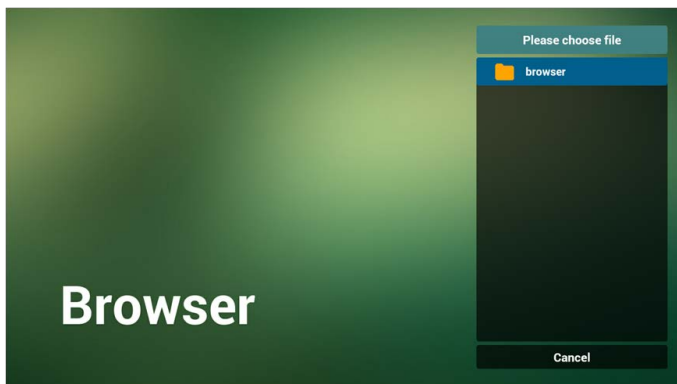
- Haga clic en Importar.



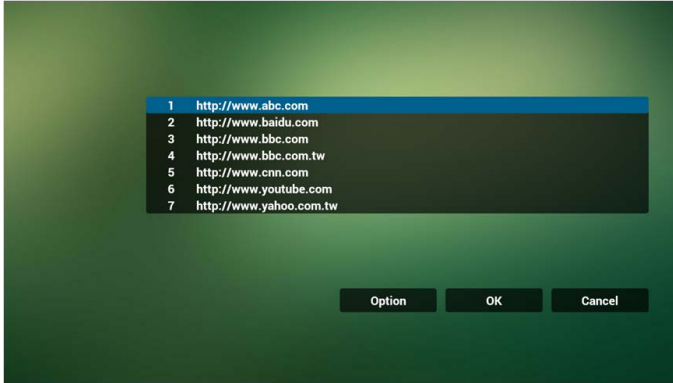
- Elija el almacenamiento.



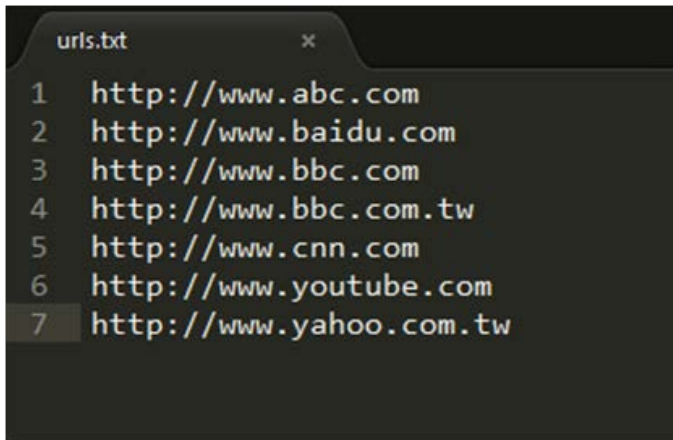
- Elija el archivo que contiene la URL.



- El archivo importado y la URL se mostrarán en la lista.

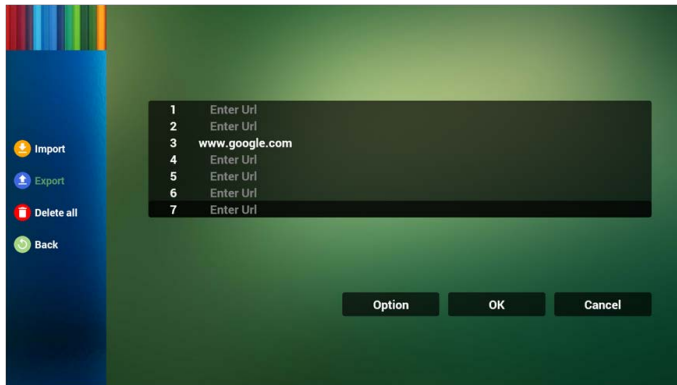


- Formato de archivo para importar.
El formato debe ser como se muestra a continuación con la extensión de archivo "txt".

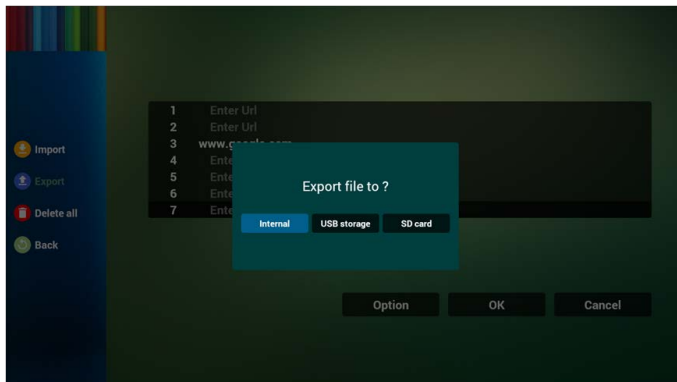


4.2 Exportar:

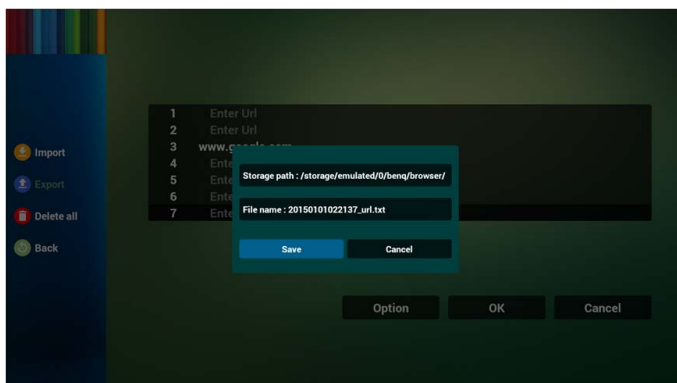
- Haga clic en Exportar.



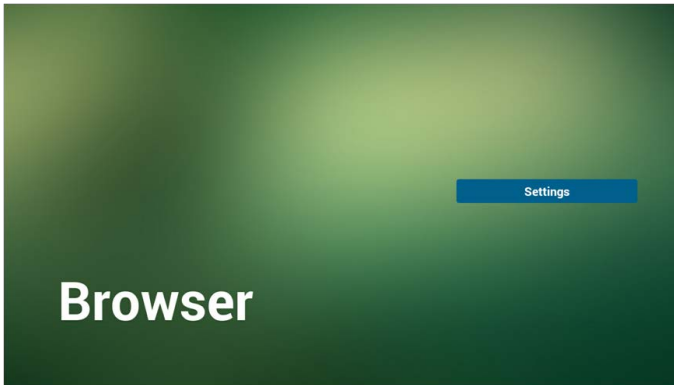
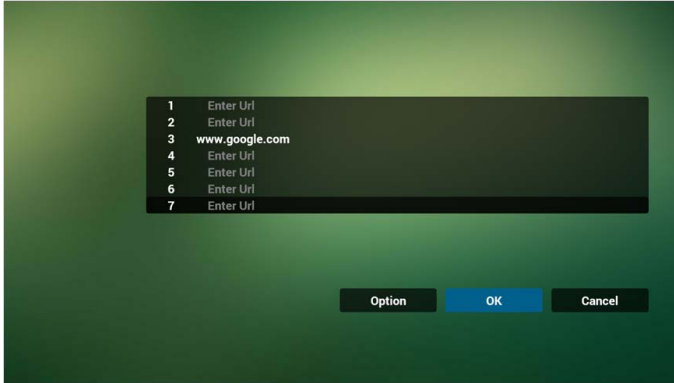
- Elija el almacenamiento.



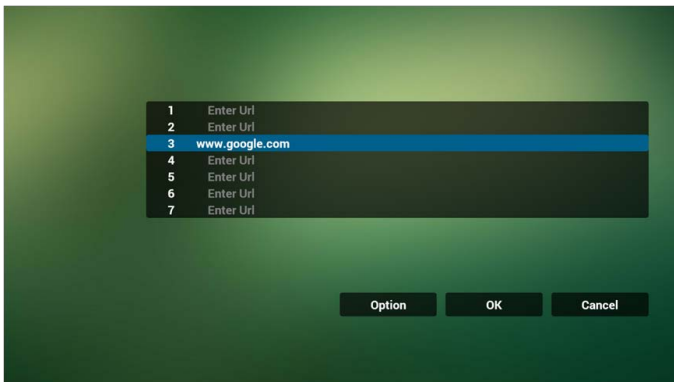
- El diálogo muestra la ruta y el nombre del archivo. Presione el botón "Guardar", luego la URL en la lista se guardará.

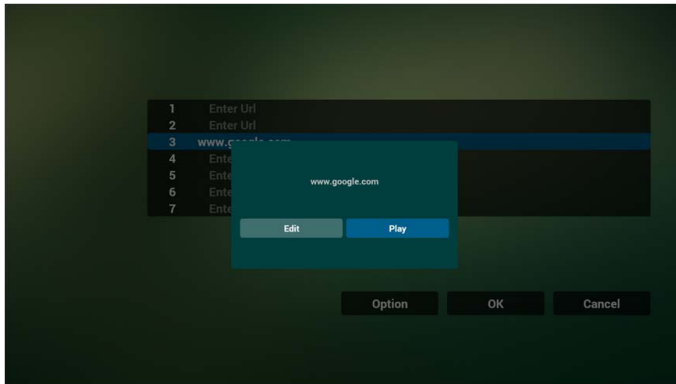


5. Presione OK, luego los registros de la URL se guardarán.



6. En la página de la lista de URL, si selecciona un elemento que no esté vacío, se mostrará un cuadro de diálogo que le preguntará si desea editar o reproducir la URL. Si presiona "Editar", se mostrará el cuadro de diálogo de editar URL. Si presiona "Reproducir", se mostrará la página web de la URL del elemento.





7. Interacción del menú OSD con Browser

7.1 Demostración: Arranque de fuente

- Establecer el menú OSD > Configuración 1 > Arranque de fuente > Si la Entrada es el NAVEGADOR y la lista de reproducción está en 0.
Luego PD mostrará Browser después del reinicio.
- Establecer el menú OSD > Configuración 1 > Arranque de fuente > Si la Entrada es el NAVEGADOR y la lista de reproducción está en 1.
Luego PD mostrará la página web con la primera URL en la aplicación Browser.

7.2 Demostración: Programación

Establecer el menú OSD > Opción avanzada > Programa > Hora de activación 1, Hora de desactivación 2, la entrada es el NAVEGADOR, cualquier día de la semana que prefiera y Lista de reproducción.

Luego, la unidad PD mostrará la página web con la URL en la aplicación Browser en la hora 1 y finalizará en la hora 2.

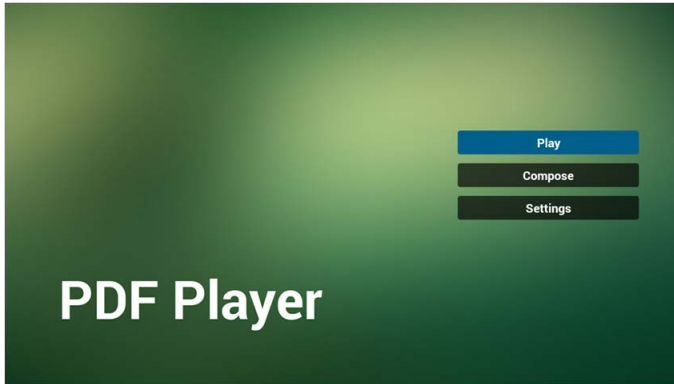
Reproducción del lector de PDF

1. En la página Inicio de PDF Player, aparecen tres elementos: "Reproducir", "Componer" y "Ajustes".

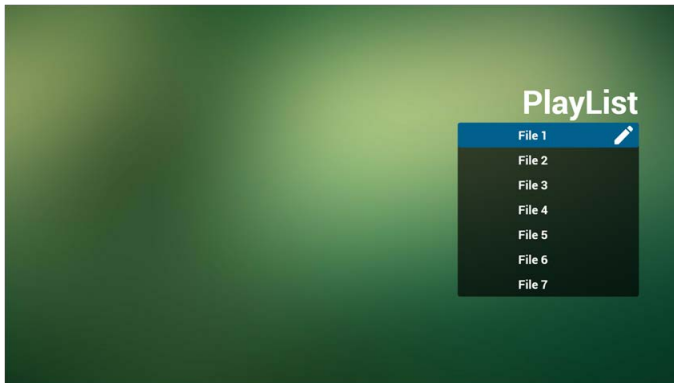
Reproducir: permite seleccionar la lista de reproducción que desea reproducir.

Componer: permite editar la lista de reproducción.

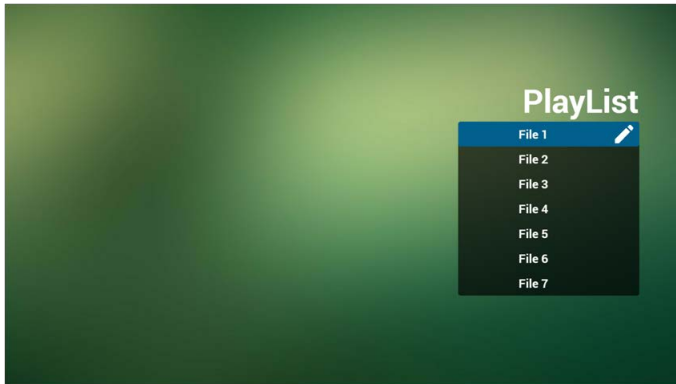
Ajustes: permite ajustar las propiedades de reproducción.



2. Seleccione "Reproducir" en la página Inicio, primero debe elegir una lista de reproducción que quiera reproducir entre el ARCHIVO 1 y el ARCHIVO 7. El ícono del lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.



3. Seleccione "Componer" en la página Inicio, primero debe elegir una lista de reproducción que quiera editar entre el ARCHIVO 1 y el ARCHIVO 7. El ícono del lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.

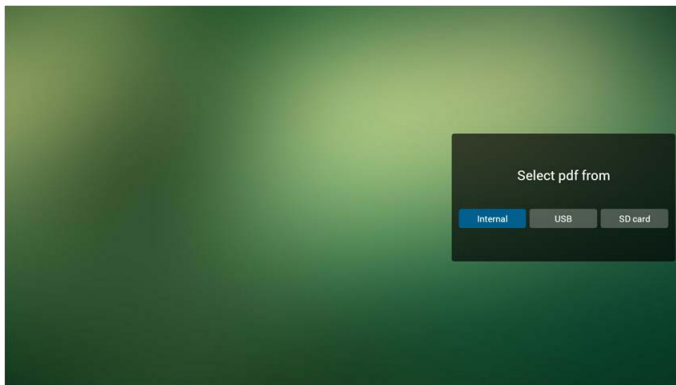


4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para seleccionar la fuente de medios.

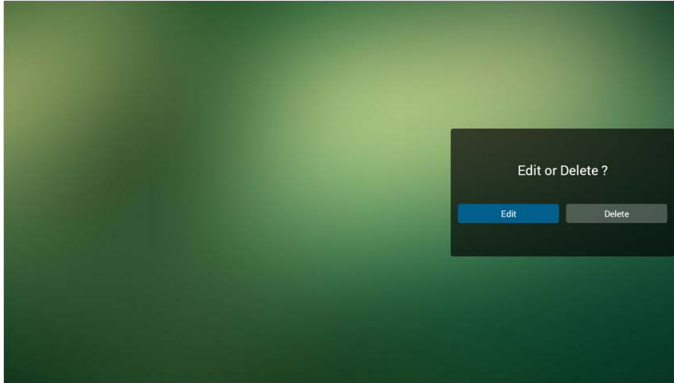
Todos los archivos multimedia se deben colocar en el directorio raíz /benq/.

Por ejemplo:

- pdfs en /root/benq/pdf/



5. Puede editar o eliminar una lista de reproducción que no esté vacía, solo seleccione la lista de reproducción deseada con el icono de lápiz.



6. Una vez que empiece a editar una lista de reproducción, verá la pantalla a continuación.

Fuente - archivos en el almacenamiento.

Lista de reproducción – archivos en la lista de reproducción.

Hay 4 iconos que se asignan a las teclas del control remoto.

Tecla Opción – inicia la barra de desplazamiento.

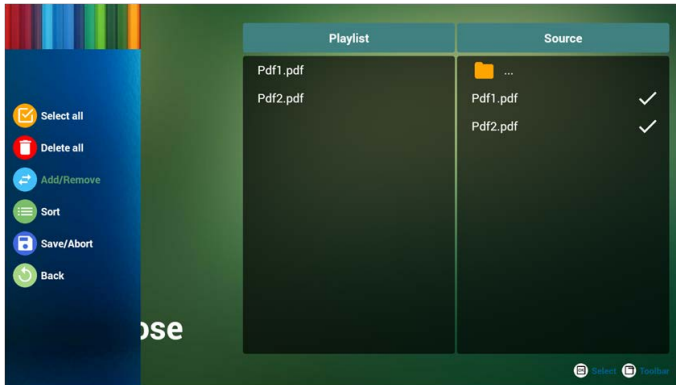
Tecla Reproducir – reproduce el archivo multimedia.

Tecla Info – muestra la información de medios.

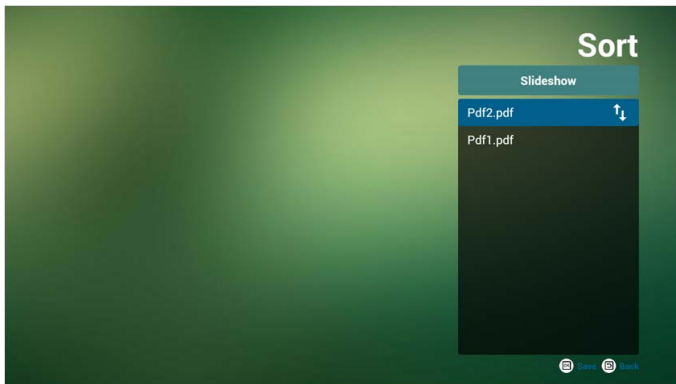
Tecla OK – selecciona/anula la selección del archivo.

- 6-1 En la barra de desplazamiento, le ayuda a hacer lo siguiente:

- Seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
- Eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- Añadir/eliminar: permite actualizar la lista de reproducción de la fuente.
- Ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
- Guardar/anular: permite guardar o anular una lista de reproducción.
- Atrás: permite volver.



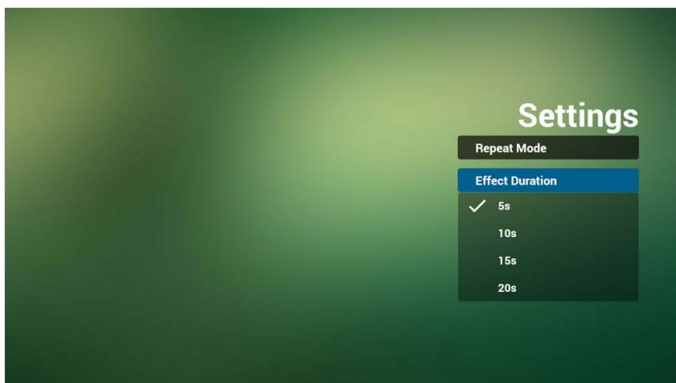
7. Si selecciona "Ordenar" en la barra de desplazamiento, puede cambiar el orden de los archivos de a uno.



8. Seleccione "Ajustes" en la página de Inicio, esta página tiene dos partes: "Modo de repetición" y "Duración del efecto".

Modo de repetición: modo de reproducción.

Duración del efecto: duración del efecto de la fotografía.



Tecla de acceso rápido multimedia:

Reproducir: permite reproducir el archivo.

Pausar: realiza una pausa en la página.

Avance rápido: permite ir a la próxima página, si la página es la última del archivo, entonces pasará al próximo archivo.

Rebobinar: permite volver a la última página, si la página es la primera del archivo, entonces pasará al último archivo.

Detener: permite volver a la primera página del archivo.

Teclas de dirección:

Izquierda: Página anterior. (Cuando la página no se ha acercado/alejado)

Derecha: Página siguiente. (Cuando la página no se ha acercado/alejado)

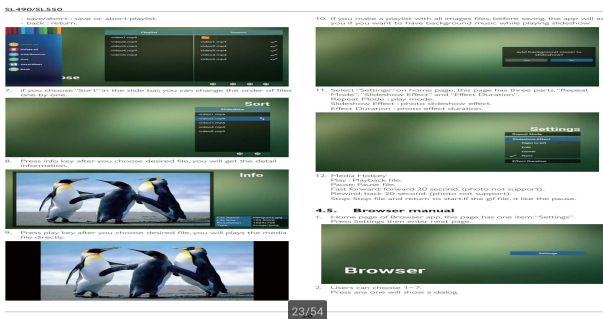
Teclas de combinación:

Tecla de números + Tecla OK: permite seleccionar una página específica y al presionar la tecla OK se cambia la página.

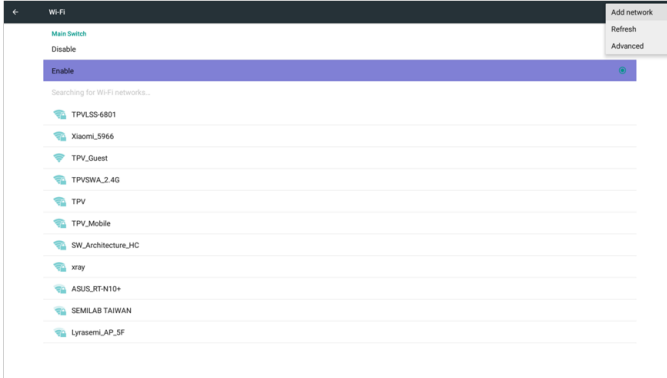
- Presione la tecla de número.



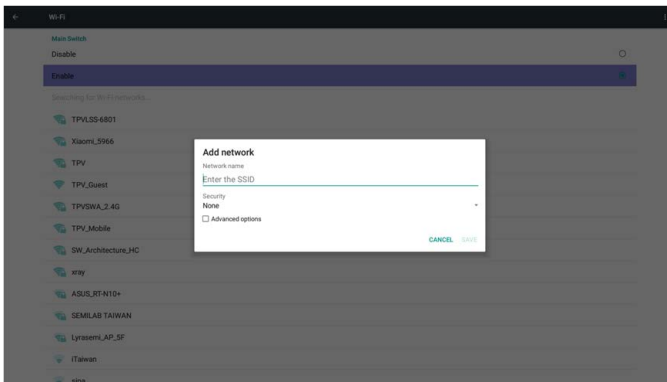
- Presione la tecla OK, la parte inferior de la página mostrará el número de página, si el número de página supera el número total de páginas, no cambiará la página y se mostrará el número de página actual en la parte inferior de la página.



Presione la tecla Opciones en la UCR:



Añadir red:



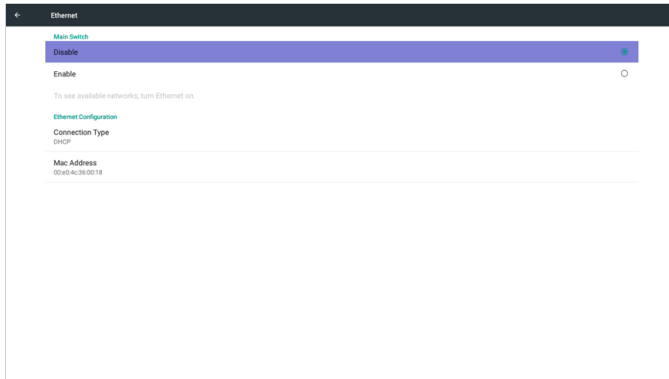
Ethernet

A través de Habilitar/Deshabilitar se puede controlar la opción Activar o Desactivar Ethernet. Después de habilitar Ethernet, se mostrará:

1. Tipo de conexión (el tipo disponible es DHCP/IP estática)
 - A. DHCP
 - B. IP estática
 - C. Dirección IP
 - D. Máscara de red
 - E. Dirección DNS
 - F. Dirección de puerta de enlace
2. Dirección Mac



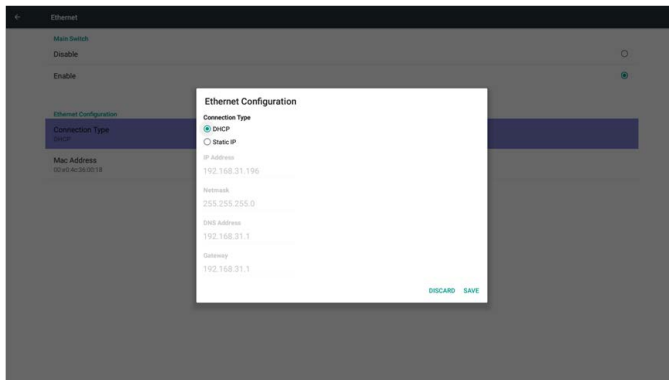
Wi-Fi se deshabilitará automáticamente si se activa Ethernet y se conectará a una red.



DHCP

Modo DHCP:

1. No puede modificar la dirección IP, máscara de red, dirección DNS y puerta de enlace.
2. Si se estableció la conexión de manera correcta, se mostrará la configuración de la red actual.



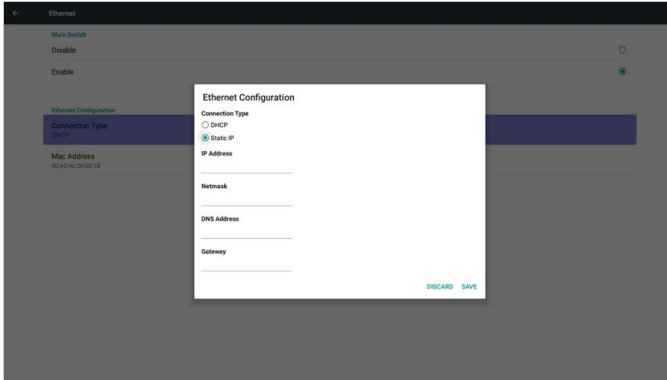
IP estática

Con la opción IP estática seleccionada. El usuario puede ingresar manualmente la dirección IP, máscara de red, dirección DNS y puerta de enlace.



Limitación de entrada de dirección IP, máscara de red, dirección DNS y dirección de puerta de enlace.

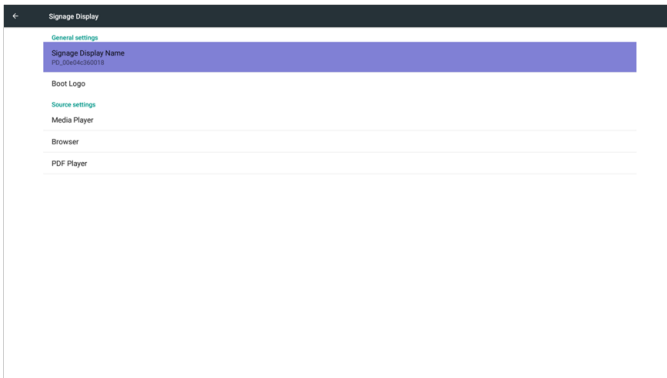
- I. Formato:
 - I. número de 0 a 9
 - II. punto decimal "."



Pantalla de señalización

Se divide en 2 grupos: Ajustes generales / Ajustes de fuente

1. Ajustes generales
 - A. Nombre de la Pantalla de señalización
 - B. Logotipo de arranque
2. Ajustes de fuente
 - A. Media Player
 - B. Browser
 - C. PDF Player



Ajustes generales

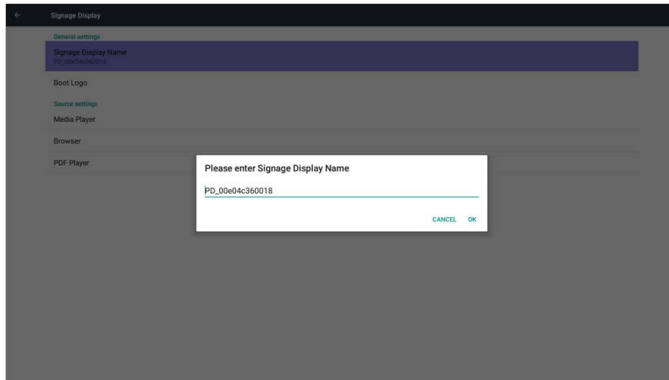
1. Nombre de la Pantalla de señalización

Configurar el nombre de la unidad PD "PD_" + dirección Mac Ethernet.



Limitación de entrada:

1. longitud: máx. 36 caracteres
2. formato: sin límite



2. Logotipo de arranque

1) Menú OSD Scalar para controlar la opción habilitar/deshabilitar el logotipo de arranque de Android.

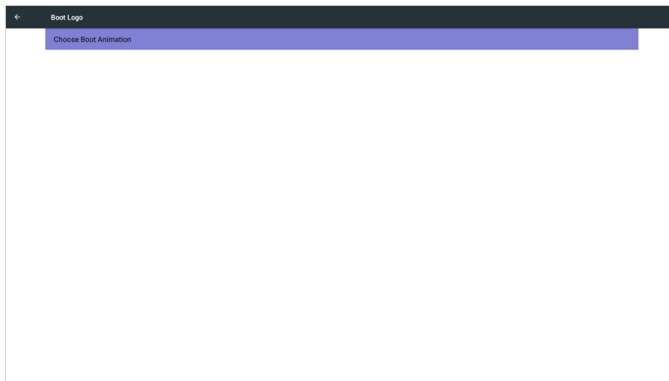
Operación del Menú OSD Scalar:

UCR: Inicio > Configuración 2 > Logotipo > Activar/Desactivar/Usuario

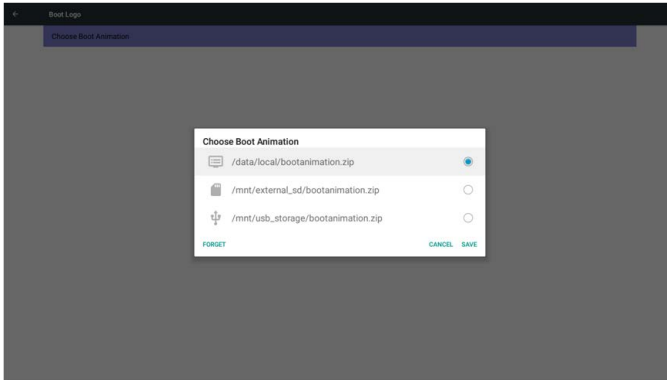
En el modo Usuario, el usuario puede elegir su propio archivo de animación del logotipo de arranque.



1. El nombre del archivo de animación de arranque debe ser: bootanimation.zip
2. Aparecerá una ventana emergente para que el usuario seleccione el USB y la tarjeta SD. No hay ningún problema de prioridad.



- 2) Al seleccionar el logotipo de arranque, la unidad PD comprobará si está el archivo bootanimation.zip en la unidad USB y en la tarjeta SD.



Introducción de función:

a. Descripción de función

/data/local

Permite utilizar el archivo de arranque personalizado que se copia de la tarjeta SD o el USB.

/mnt/external_sd

Permite utilizar el archivo de animación de inicio de la tarjeta SD

/mnt/usb_storage

Permite utilizar el archivo de animación de arranque del USB

b. Guardar

Presione el botón Guardar para guardar el archivo bootanimation.zip del USB o de la tarjeta SD en /data/local y configurarlo como logotipo de arranque.

c. Olvidar

Presione el botón Olvidar para borrar el archivo bootanimation.zip de /data/local y no mostrar el logotipo de arranque.

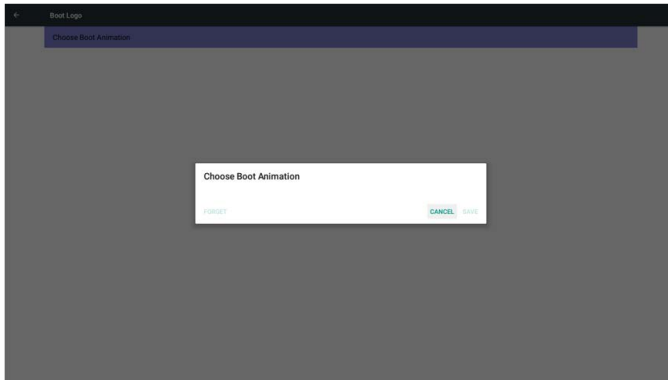
d. Cancelar

Cierre el cuadro de diálogo sin aplicar los cambios.

Introducción del escenario:

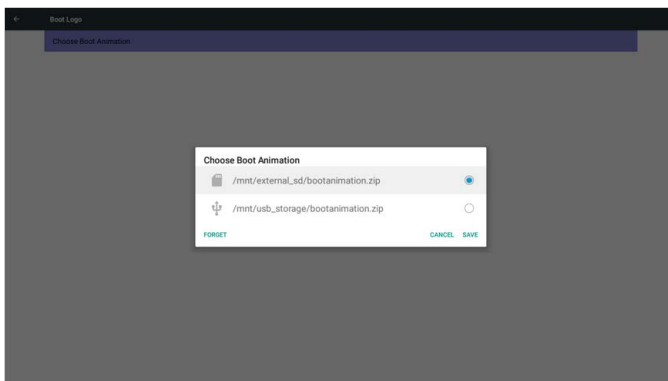
Caso I

Los usuarios no configuran ningún logotipo de arranque personalizado. La unidad PD no encuentra ningún archivo bootanimation.zip en la tarjeta SD ni en la unidad USB. La Lista estará vacía. Los botones Guardar y Olvidar aparecerán en gris y no funcionarán.



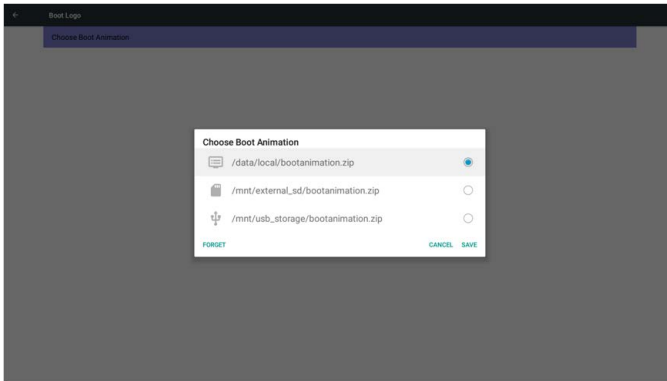
Caso 2

Los usuarios no configuran ningún logotipo de arranque personalizado, pero la unidad PD encuentra el archivo bootanimation.zip en la tarjeta SD o en la unidad USB. La pantalla mostrará bootanimation.zip y seleccionará automáticamente el primer archivo.

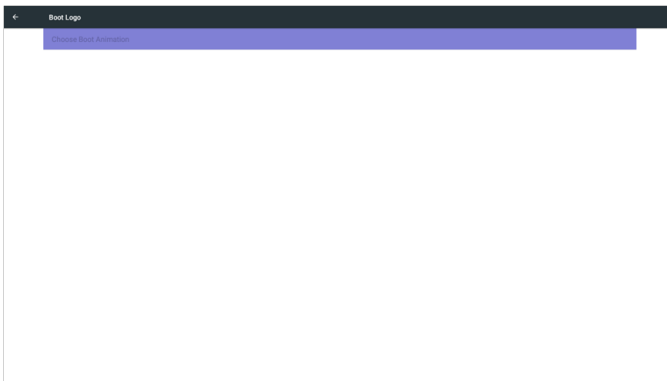


Caso 3

El usuario configura el logotipo de arranque personalizado. La pantalla mostrará /data/local/bootanimation.zip.



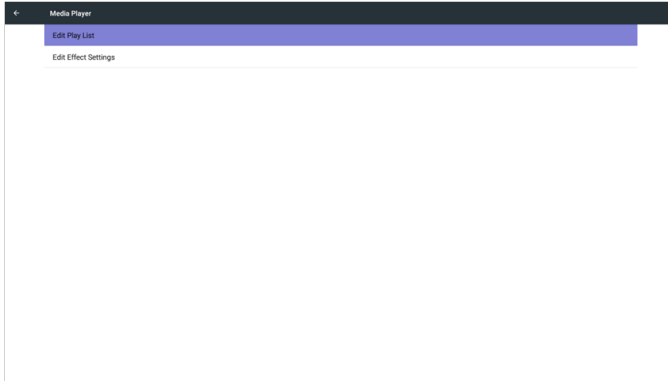
3) Si el elemento Logotipo del menú OSD está activado o desactivado, los usuarios no podrán elegir una animación de arranque en los ajustes de Android.



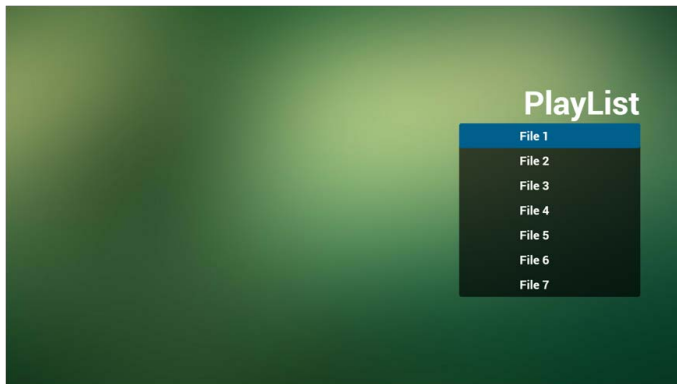
Ajustes de fuente

I. Media Player

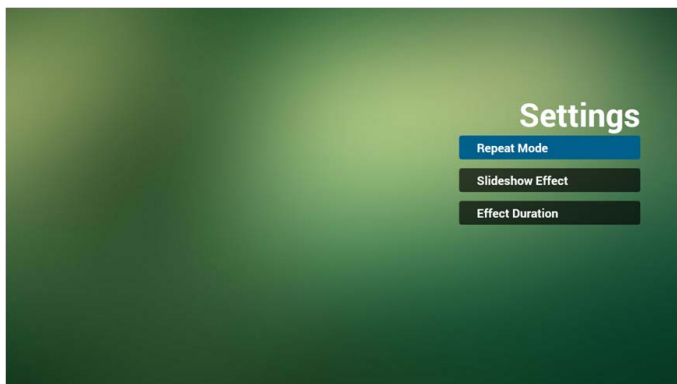
Permite editar la lista de reproducción y los ajustes de efecto de Media Player.



1) Abra la página de edición de lista de reproducción de Media Player.



2) Abra la página de edición de efectos de presentación de diapositivas de Media Player.

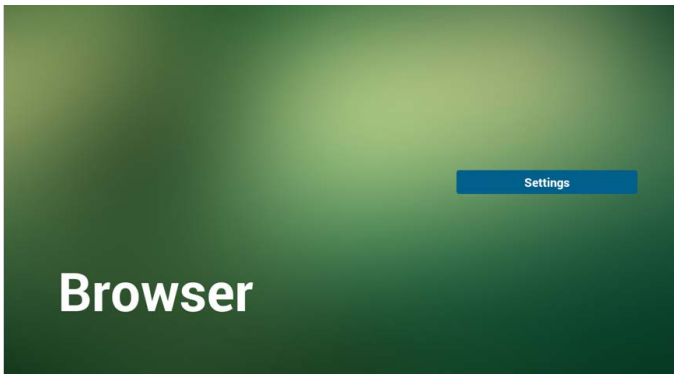


2. Browser

Permite editar la configuración de los Favoritos.

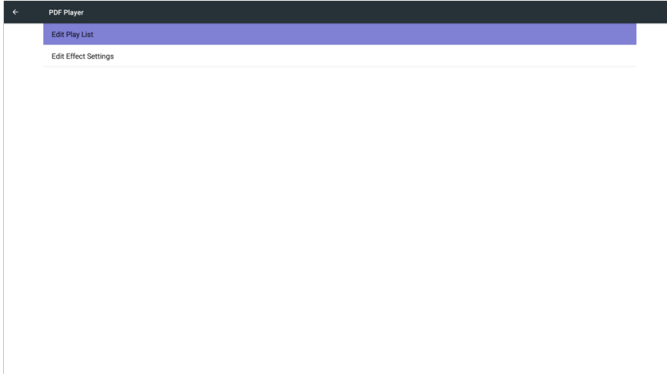


1) Abre la página de ajustes de Browser.

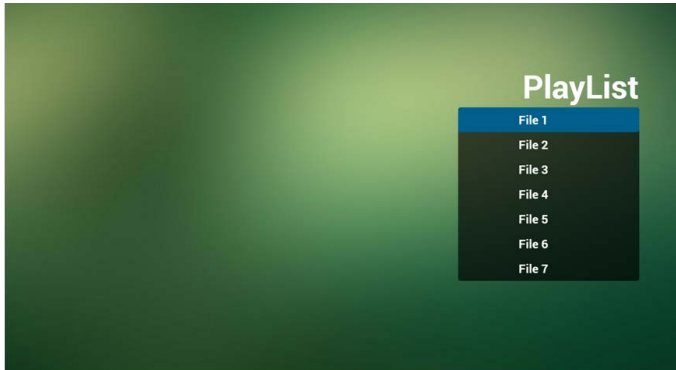


3. PDF Player

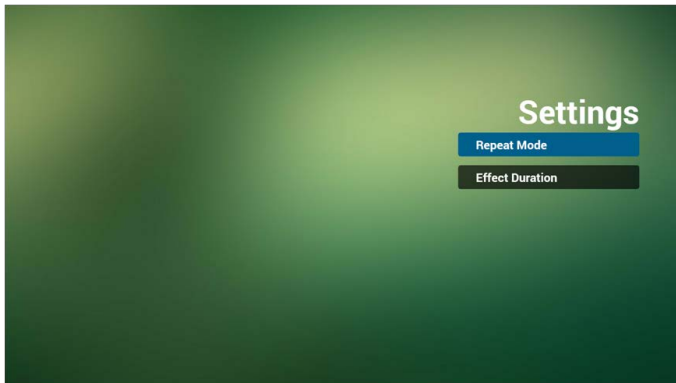
Permite editar la lista de reproducción y los ajustes de efecto de PDF Player.



1) Abra la página de edición de lista de reproducción de PDF Player.



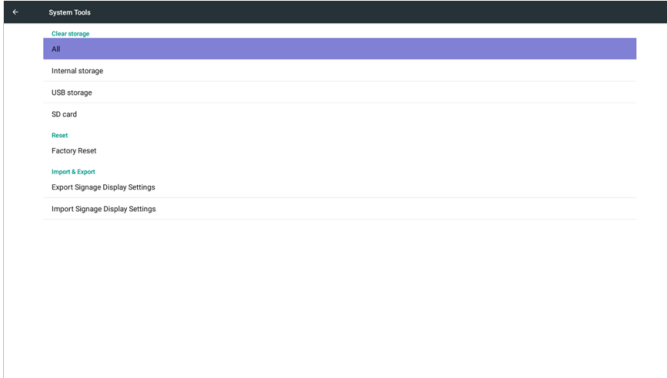
2) Abra la página de edición de efectos de PDF Player.



Herramientas del sistema

Las herramientas del sistema tienen 3 funciones principales:

1. Borrar el almacenamiento
2. Restablecimiento de fábrica
3. Importar y exportar



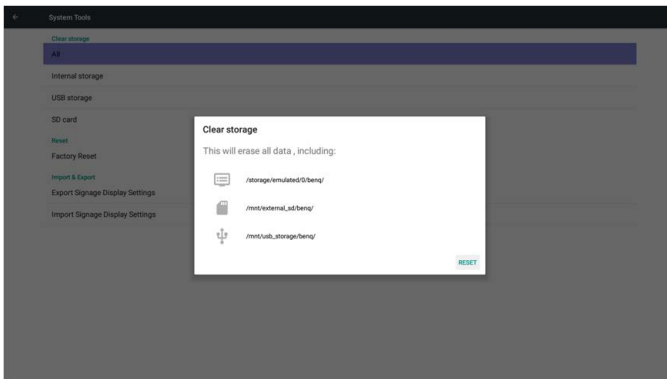
Borrar el almacenamiento

El objetivo consiste en borrar todos los datos de las carpetas BenQ.

Se divide en 4 modos:

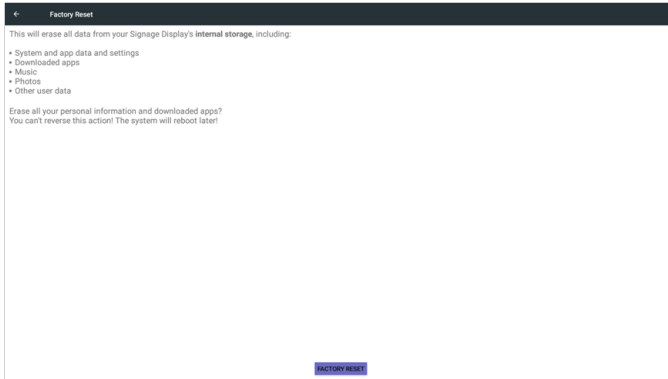
1. Borrar todas las carpetas benq.
2. Borrar únicamente la carpeta benq del almacenamiento interno.
3. Borrar únicamente la carpeta benq del almacenamiento USB.
4. Borrar únicamente la carpeta benq de la tarjeta SD.

Abra la ventana para ver todas las carpetas que se pueden borrar.

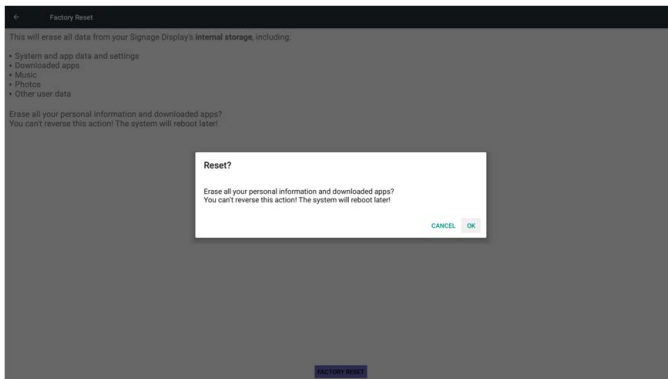


Restablecimiento de fábrica

El Restablecimiento de fábrica permite restablecer la configuración predeterminada de fábrica.



Presione OK para ejecutar automáticamente la función de restablecimiento.



Importar y exportar

Esta función permite importar y exportar la configuración de la unidad PD. elemento guardado settings.db:

- Ajustes > Proxy
- Ajustes > Pantalla de señalización > Ajustes de fuente > Media Player /Browser /PDF Player.



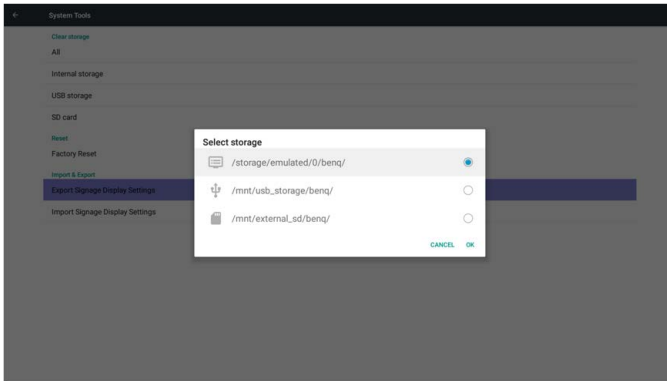
1. Nombre de archivo guardado: settings.db
2. Se guardará en la carpeta benq del almacenamiento.

I. Exportar

Permitirá exportar el archivo settings.db a la carpeta benq del almacenamiento USB o la tarjeta SD.

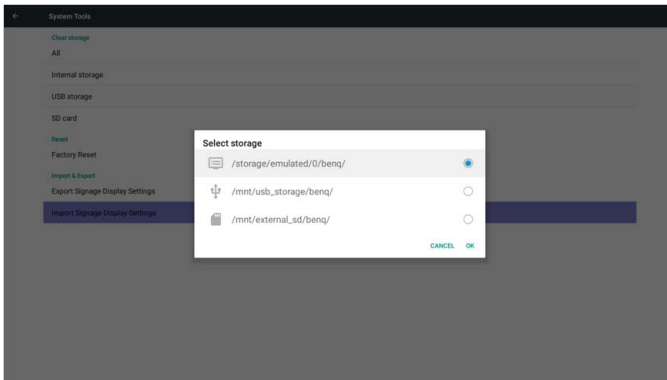


Si no existe ninguna carpeta benq en el almacenamiento USB o en la tarjeta SD, esta se creará automáticamente.



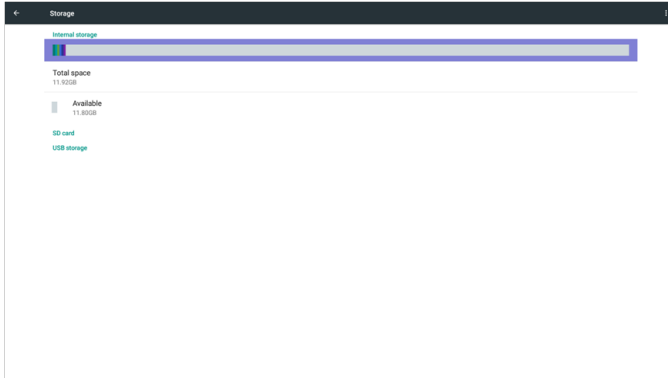
2. Importar

Permite importar el archivo settings.db de la carpeta benq del almacenamiento USB o la tarjeta SD.



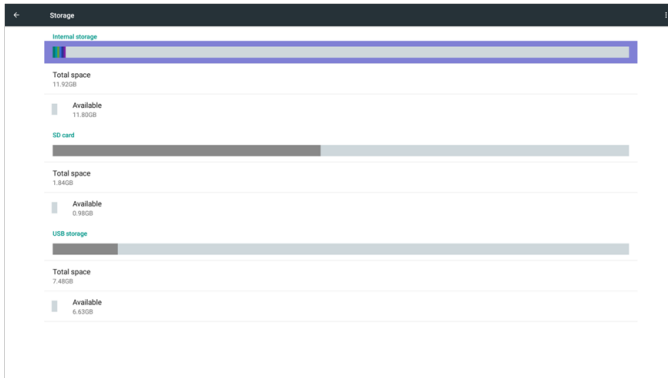
Almacenamiento

Muestra la información del almacenamiento Android de la unidad PD actual.



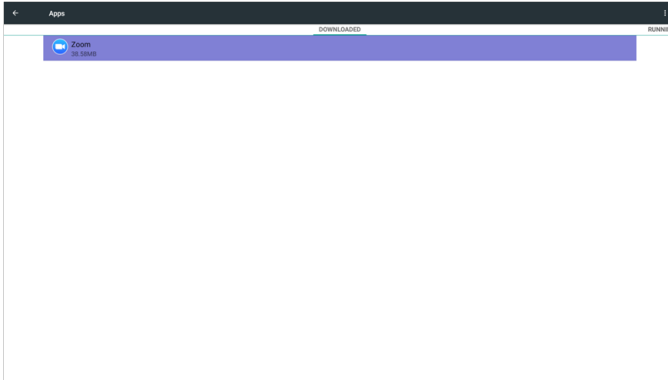
TARJETA SD y ALMACENAMIENTO USB:

Es necesario insertar una tarjeta SD o una unidad USB; la información mostrará el espacio total y el espacio disponible de la tarjeta SD o la unidad de almacenamiento USB.

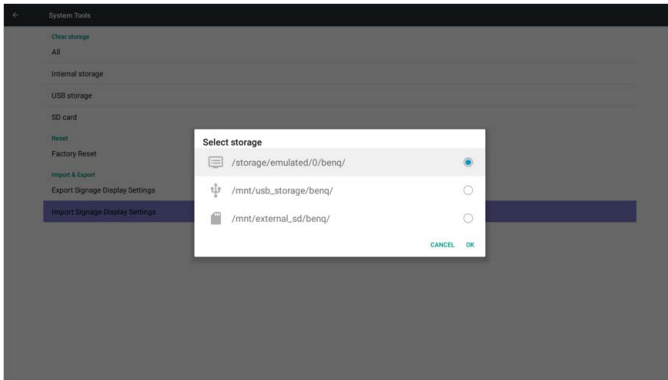


Aplicaciones

Permite ver información de las aplicaciones.



Seguridad



Fuente desconocida

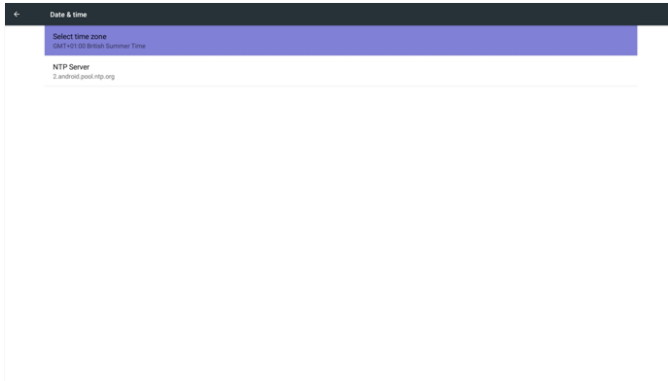
Permite la instalación de aplicaciones desde una fuente desconocida.

Almacenamiento de credencial

Establece la función acerca de la credencial.

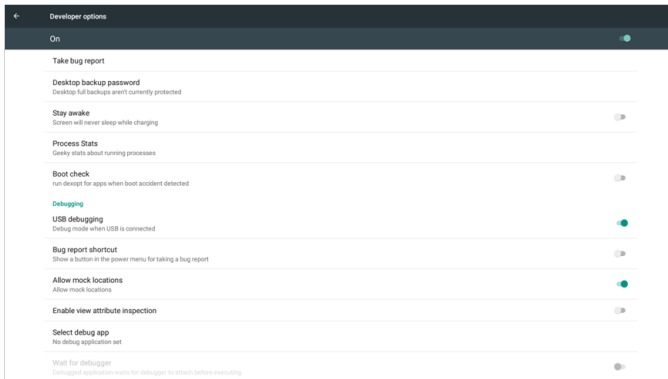
Fecha y hora

Permite ajustar la fecha, la hora y la zona horaria a través de NTP.



Opciones del desarrollador

Opciones del desarrollador de Android.



Acerca de

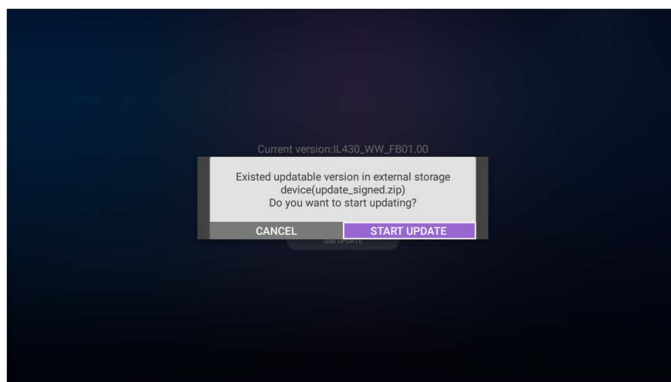
Información principal en Acerca de:

1. Actualización de software de BenQ
2. Información legal
3. Versión de Android
4. Versión de kernel
5. Versión de firmware de Scalar
6. Número de compilación



Actualización de software de BenQ

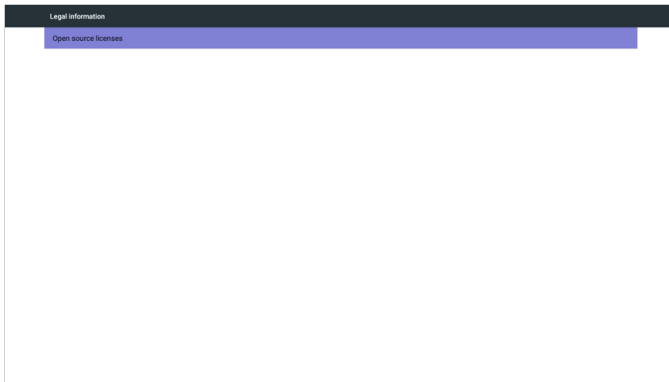
Actualización de software a través de Internet o del dispositivo USB.



Tras seleccionar el archivo update.zip, la unidad PD se reiniciará y comenzará la actualización.

Información legal

Muestra las licencias de código abierto.

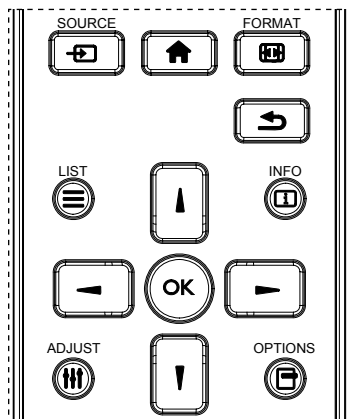


Menú OSD

A continuación se incluye una descripción general de la estructura del menú OSD (visualización en pantalla). Puede usarla a modo de referencia para futuros ajustes de su pantalla.

Navegación por el menú OSD

Navegación por el menú OSD a través del control remoto









1. Presione el botón en el control remoto para visualizar el menú OSD.
2. Presione los botones o para elegir el elemento que desee ajustar.
3. Presione los botones OK o para acceder al submenú.
4. En el submenú, presione los botones o para desplazarse por los elementos, presione los botones o para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione los botones OK o para acceder al submenú.
5. Presione el botón para volver al menú anterior o presione el botón para salir del menú OSD.



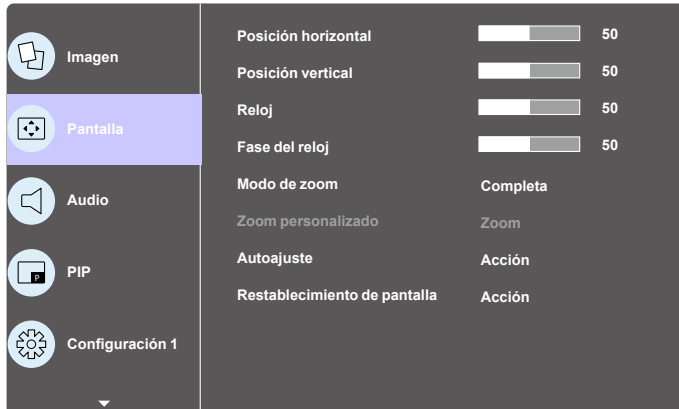
- Cuando no haya ningún menú OSD en la pantalla, presione para ver el menú del **Modo de imagen**.
- Cuando no haya ningún menú OSD en la pantalla, presione para ver el menú de **Fuente de audio**.


Navegación por el menú OSD a través de los botones de control de la pantalla

1. Presione el botón MENU para visualizar el menú OSD.
2. Presione los botones o para elegir el elemento que desee ajustar.
3. Presione el botón para ingresar al submenú.
4. En el submenú, presione los botones o para desplazarse por los elementos, presione los botones o para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón para acceder al submenú.

Nitidez	<p>Esta función permite mantener digitalmente una imagen nítida en cualquier momento.</p> <p>Se puede ajustar para obtener una imagen nítida o una imagen suave según se prefiera. Además, se puede ajustar de forma independiente para cada modo de imagen.</p>
Nivel de negro	<p>Permite ajustar el brillo de la imagen para el fondo.</p> <p> El modo de imagen sRGB es el estándar y no se puede cambiar.</p>
Tono (Matiz)	<p>Permite ajustar el tono de la pantalla.</p> <p> Solo señal YUV.</p>
Color (Saturación)	<p>Permite ajustar el color de la pantalla.</p> <p> Solo señal YUV.</p>
Reducción de ruidos	<p>Permite ajustar el nivel de reducción de ruidos.</p> <p> Solo señal YUV.</p>
Selección de gamma	<p>Seleccione un nivel de gamma. Se refiere a la curva de rendimiento del brillo de la entrada de la señal. Elija entre Nativa / 2,2 / 2,4.</p> <p> El modo de imagen sRGB es el estándar y no se puede cambiar.</p>
Temperatura de color	<p>Se usa para ajustar la temperatura del color.</p> <p>La imagen se vuelve rojiza a medida que aumenta la temperatura del color y se vuelve más azulada a medida que disminuye la temperatura del color.</p>
Control de color	<p>Los niveles de color rojo, verde y azul se ajustan mediante las barras de color.</p> <p>R: aumento de rojo, G: aumento de verde, B: aumento de azul.</p> <p> Disponible cuando la Temperatura del color es solo Usuario 1 o Usuario 2.</p>
Modo de imagen	<p>Ajuste de PQ</p> <p>Modo PC: Estándar / Brillo alto / sRGB.</p> <p>Modo video: Estándar / Brillo alto / Cine.</p>
Redimensionamiento	<p>Permite cambiar el área de visualización de la imagen.</p> <p>ACTIVADO: permite ajustar el área de visualización en torno al 95%.</p> <p>DESACTIVADO: permite ajustar el área de visualización en torno al 100%.</p>
Restablecimiento de imagen	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú Imagen.</p> <p>Seleccione "Sí" y pulse el botón "SET" para restaurar los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Presione el botón "EXIT" para cancelar y volver al menú anterior.</p>

Menú Pantalla



Nombre	Descripción
Posición horizontal	Permite controlar la posición de la imagen horizontal dentro del área de visualización de la pantalla LCD.
Posición vertical	Permite controlar la posición de la imagen vertical dentro del área de visualización de la pantalla LCD.
Reloj	Solo entrada VGA.
Fase del reloj	Permite mejorar el enfoque, la claridad y la estabilidad de la imagen al aumentar o reducir este valor.  Solo entrada VGA.

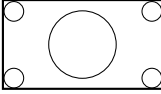
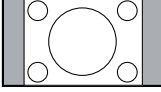

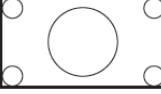

Modo PC: **Completa / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personalizado.**


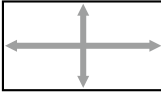
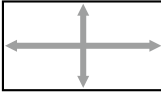
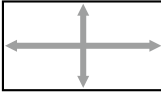
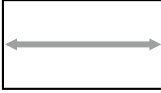
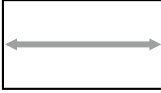
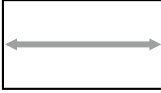



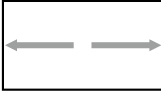
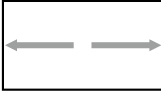
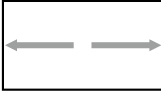
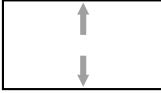
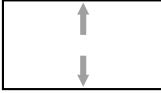
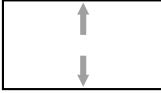
Modo video: **Completa / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personalizado.**

* El ajuste del modo Zoom es por entrada. Si la entrada se reproduce en varias ventanas, el ajuste se aplicará a las ventanas con la misma entrada.

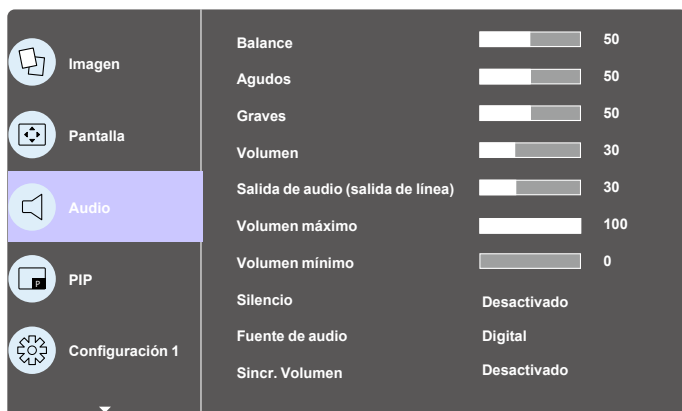
Y el OSD INFO mostrará el último ajuste.

Modo de zoom

	<p>Completa</p> <p>Este modo restablece las proporciones correctas de imágenes transmitidas en 16:9 utilizando la visualización de pantalla completa.</p>
	<p>4:3</p> <p>Esta imagen se reproduce en formato 4:3 y muestra una banda negra a ambos lados de la imagen.</p>
	<p>1:1</p> <p>Este modo muestra la imagen píxel a píxel en la pantalla sin modificar el tamaño de la imagen original.</p>
	<p>16:9</p> <p>La imagen se reproduce en formato 16:9 y se muestra una banda negra en la parte superior e inferior.</p>
	<p>21:9</p> <p>La imagen se reproduce en formato 21:9 y se muestra una banda negra en la parte superior e inferior.</p>
	<p>Personalizado</p> <p>Esta opción permite aplicar la configuración de zoom personalizada en el submenú Zoom personalizado.</p>

Zoom personalizado	<p>Puede usar esta función para personalizar aún más la configuración del zoom adaptando la imagen que desea a la pantalla.</p> <p> Este elemento solo funciona cuando el Modo de zoom está establecido en Personalizado.</p>		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 306 591 399"></td> <td data-bbox="620 306 1019 424"> <p>Zoom</p> <p>Expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen de forma simultánea.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom</p> <p>Expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen de forma simultánea.</p>
		<p>Zoom</p> <p>Expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen de forma simultánea.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 437 591 529"></td> <td data-bbox="620 437 1019 536"> <p>Zoom horizontal</p> <p>Expande solo el tamaño horizontal de la imagen.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom horizontal</p> <p>Expande solo el tamaño horizontal de la imagen.</p>
		<p>Zoom horizontal</p> <p>Expande solo el tamaño horizontal de la imagen.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 549 591 641"></td> <td data-bbox="620 549 1019 647"> <p>Zoom vertical</p> <p>Expande solo el tamaño vertical de la imagen.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom vertical</p> <p>Expande solo el tamaño vertical de la imagen.</p>
	<p>Zoom vertical</p> <p>Expande solo el tamaño vertical de la imagen.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 660 591 753"></td> <td data-bbox="620 660 1019 759"> <p>Posición horizontal</p> <p>Desplaza la posición horizontal de la imagen a la izquierda o derecha.</p> </td> </tr> </table>		<p>Posición horizontal</p> <p>Desplaza la posición horizontal de la imagen a la izquierda o derecha.</p>	
	<p>Posición horizontal</p> <p>Desplaza la posición horizontal de la imagen a la izquierda o derecha.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 772 591 865"></td> <td data-bbox="620 772 1019 871"> <p>Posición vertical</p> <p>Desplaza la posición vertical de la imagen hacia arriba o abajo.</p> </td> </tr> </table>		<p>Posición vertical</p> <p>Desplaza la posición vertical de la imagen hacia arriba o abajo.</p>	
	<p>Posición vertical</p> <p>Desplaza la posición vertical de la imagen hacia arriba o abajo.</p>		
Autoajuste	<p>Presione "SET" para detectar y ajustar automáticamente la Posición horizontal, la Posición vertical, Reloj y la Fase.</p>		
Restablecimiento de pantalla	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú Pantalla a los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Seleccione "SI" y presione el botón "SET" para restaurar los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>Presione el botón "EXIT" para cancelar y volver al menú anterior.</p>		






Menú Audio



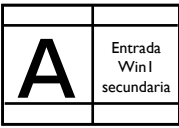




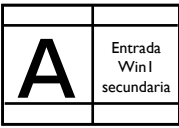


Nombre	Descripción
Balance	Permite resaltar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.
Agudos	Permite aumentar o reducir los sonidos con un tono más alto.
Graves	Permite aumentar o reducir los sonidos con un tono más bajo.
Volumen	Permite aumentar o reducir el nivel de salida de audio.
Salida de audio (salida de línea)	Permite aumentar o reducir el nivel de salida de línea.
Volumen máximo	Permite ajustar su propio límite para el ajuste de volumen máximo. Esto impide que se reproduzca contenido a un volumen demasiado alto.
Volumen mínimo	Permite ajustar su propio límite para el ajuste de volumen mínimo.
Silencio	Permite activar o desactivar la función silencio.

Fuente de audio	Permite seleccionar la fuente de entrada de audio. Análogica: audio de la entrada de audio. Digital: audio de la entrada HDMI/DVI. DisplayPort: audio de DP.
Sincr. Volumen	Permite habilitar/deshabilitar la capacidad de ajustar el volumen de la salida de audio (salida de línea) para sincronizarlo con los altavoces internos.
Restablecimiento de audio	Permite restablecer toda la configuración del menú Audio a los valores predeterminados de fábrica.

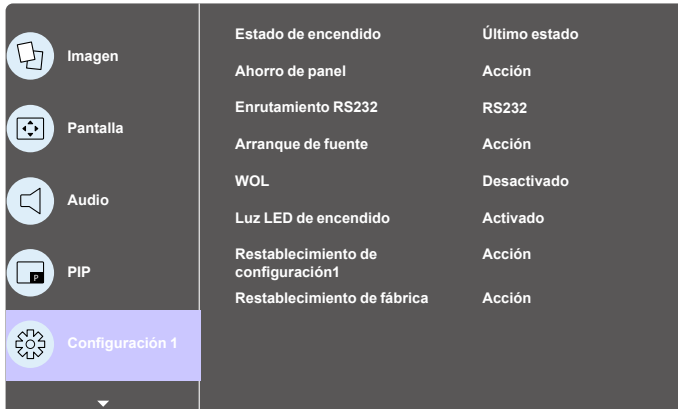
Menú PIP

 Imagen	Submodo	Desactivado
 Pantalla	Tamaño de PIP	Pequeño
 Audio	Posición de PIP	Extremo inferior derecho
 PIP	Cambio de PIP	Acción
 Configuración 1	Fuente de PIP	VGA
	Audio de PIP	Principal
	Restablecimiento de PIP	Acción

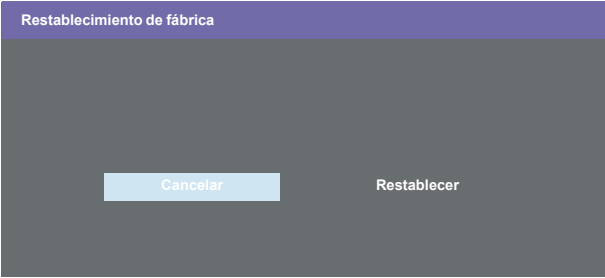
Nombre	Descripción					
Submodo	<p>Seleccione el submodo. Elija entre: Desactivado / PIP / POP / Cambio rápido / PBP.</p>					
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Desactivado</td> <td style="text-align: center;">PIP</td> <td style="text-align: center;">PBP 2Win</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;"></td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">Cambio rápido</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-right: 10px; text-align: center;">A</div> <div style="margin-right: 10px;">←→</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-left: 10px; text-align: center;">B</div> </div> <p>Cambie entre ver la imagen principal arriba o la imagen secundaria arriba.</p>	Desactivado	PIP	PBP 2Win		
Desactivado	PIP	PBP 2Win				
						

Tamaño de PIP	<p>Seleccione el tamaño de la imagen secundaria en el modo PIP (Imagen en imagen).</p> <p>Elija entre: Pequeña / Mediana / Grande.</p>																																																																																																																									
Posición de PIP	<p>Seleccione la posición de la imagen secundaria en el modo PIP (Imagen en imagen).</p> <p>Elija entre: Extremo inferior derecho / Extremo inferior izquierdo / Extremo superior derecho / Extremo superior izquierdo.</p>																																																																																																																									
Cambio de PIP	Cambie entre la señal de entrada Principal y PIP / PBP / Cambio rápido.																																																																																																																									
Fuente de PIP	Seleccione la señal de entrada para la imagen secundaria.																																																																																																																									
Audio de PIP	<p>Seleccione la fuente de audio para el Submodo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Principal - Seleccione el audio de la imagen principal. • Sub - Seleccione el audio de la imagen secundaria. 																																																																																																																									
Restablecimiento de PIP	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú PIP a los valores predeterminados de fábrica.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La función PIP solo está disponible para determinadas combinaciones de fuente de señal como se indica en la siguiente tabla. 																																																																																																																									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>HDMI1</th> <th>HDMI2</th> <th>DVI</th> <th>DisplayPort</th> <th>VGA</th> <th>Media Player</th> <th>Browser</th> <th>X-Sign</th> <th>PDF Reader</th> <th>Android</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>HDMI1</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>HDMI2</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>DVI</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○*</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>DisplayPort</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>VGA</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○*</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>Media Player</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Browser</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>X-Sign</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>PDF Reader</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Android</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> </tr> </tbody> </table>		HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	PDF Reader	Android	HDMI1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	HDMI2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×	DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○	Media Player	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	Browser	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	X-Sign	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	PDF Reader	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	Android	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○
		HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	PDF Reader	Android																																																																																																															
	HDMI1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×																																																																																																															
	HDMI2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×																																																																																																															
	DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×																																																																																																															
	DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																																																																																																															
	VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○																																																																																																															
	Media Player	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×																																																																																																															
	Browser	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×																																																																																																															
	X-Sign	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×																																																																																																															
PDF Reader	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×																																																																																																																
Android	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○																																																																																																																
(○: función PIP disponible, X: función PIP no disponible)																																																																																																																										
• La disponibilidad de la función PIP también dependerá de la resolución de la señal de entrada que se utilice.																																																																																																																										

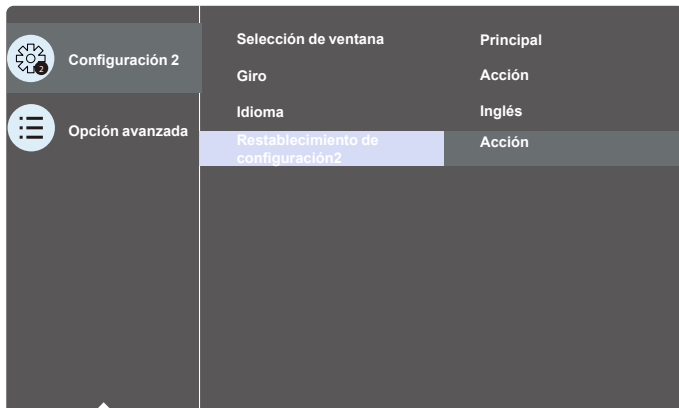
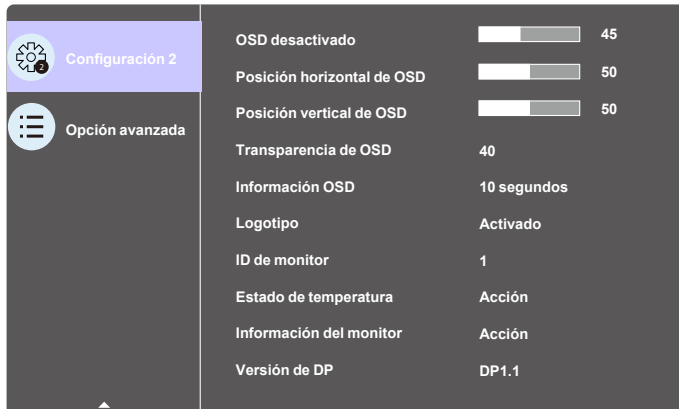
Menú de Configuración I



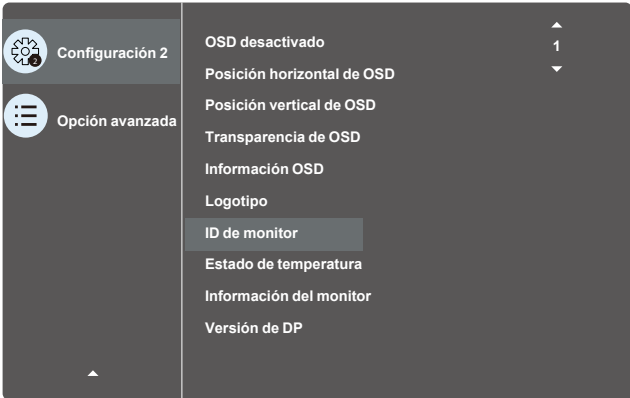

Nombre	Descripción
Estado de encendido	<p>Elija el estado de visualización que desea que se utilice la próxima vez que conecte el cable de alimentación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apagar - La pantalla se apagará cuando se conecte el cable de alimentación a una toma de pared. • Forzar encendido - La pantalla se encenderá cuando se conecte el cable de alimentación a una toma de pared. • Último estado - La pantalla volverá al estado de energía previo (activado/desactivado/en espera) al retirar y reemplazar el cable de alimentación.
Ahorro de panel	<p>Elija esta opción para habilitar las funciones de ahorro del panel y reducir así el riesgo de "persistencia de imagen" o "imagen fantasma".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brillo - Seleccione Activado y el brillo de la imagen se reducirá a un nivel adecuado. El ajuste Brillo del menú Imagen no estará disponible cuando se seleccione. • Desplazamiento de píxeles - Seleccione el intervalo de tiempo (Automático / 10 ~ 900 segundos / Desactivado) para que la pantalla expanda ligeramente el tamaño de la imagen y desplace la posición de los píxeles en cuatro direcciones (arriba, abajo, izquierda o derecha).
Enrutamiento RS232	<p>Seleccione el puerto de control de red. Elija entre: RS232 / LAN > RS232.</p>
Arranque de fuente	<p>Seleccione la fuente con la que desee que arranque el sistema. Entrada: seleccione la fuente de entrada al arrancar.</p> <p>Lista de reproducción: seleccione el índice de la lista de reproducción para Media player, Browser, PDF Player.</p> <p>0: ninguna lista de reproducción. Equivale a cambiar la fuente de OSD. 1~7: número de lista de reproducción.</p>

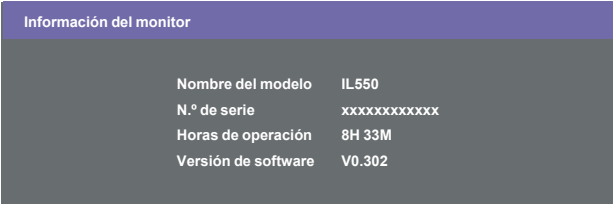


WOL	<p>Elija esta opción para activar o desactivar la función Activación por LAN ("wake on LAN").</p> <p>Elija entre: Desactivado / Activado.</p>
Luz LED de encendido	<p>Seleccione esta opción para encender o apagar el LED de encendido.</p> <p>Elija la opción Activado para el uso normal.</p>
Restablecimiento de configuración I	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú Configuración 1 a los valores predeterminados de fábrica.</p>
Restablecimiento de fábrica	<p>Permite restablecer todos los valores de los menús OSD de Imagen, Pantalla, Audio, PIP, Configuración 1, Configuración 2 y Opción avanzada a los valores predeterminados de fábrica.</p> <p>La configuración de Android también se restablecerá al hacer un restablecimiento de fábrica.</p> <p>Presione los botones ◀ o ▶ para seleccionar Restablecer y presione el botón OK para hacer el restablecimiento.</p> 

Menú de Configuración 2





Nombre	Descripción
OSD desactivado	Permite ajustar el periodo durante el cual el menú OSD (visualización en pantalla) permanecerá en la pantalla. Las opciones son: 0 ~ 120 segundos. * Si se selecciona 0, el menú no desaparecerá automáticamente.
Posición horizontal de OSD	Permite ajustar la posición horizontal del menú OSD.
Posición vertical de OSD	Permite ajustar la posición vertical del menú OSD.
Transparencia de OSD	Permite ajustar la transparencia de OSD. • Desactivado - Transparencia desactivada. • 1-100: nivel de transparencia entre 1 y 100.


<p>Información OSD</p>	<p>Establezca el periodo durante el cual se mostrará la información OSD en la esquina superior derecha de la pantalla. La información OSD se mostrará cuando se cambie la señal de entrada.</p> <p>La información OSD permanecerá en la pantalla si se selecciona la opción Desactivado.</p> <p>Las opciones son: 1 ~ 60 segundos.</p>
<p>Logotipo</p>	<p>Elija si desea habilitar o deshabilitar la imagen del Logotipo al encender la pantalla.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado (predeterminado) • Activado* • Usuario** <p>** Si la opción Logotipo está ajustada en USUARIO.</p> <p>El logotipo de usuario no admite la función de giro.</p>
<p>ID de monitor</p>	<p>Ajuste el número de ID para controlar la pantalla a través de la conexión RS232C.</p> <p>Cada pantalla debe tener un número de ID único cuando se conecten varias unidades de esta pantalla. El intervalo del número de ID de los monitores está entre 1 y 98.</p> <p>Ajuste el ID del monitor en "1" si MDA se controla vía LAN.</p>  <p>The screenshot shows a dark grey OSD menu. On the left, there are two main options: 'Configuración 2' (with a gear icon) and 'Opción avanzada' (with a list icon). On the right, a list of settings is displayed: 'OSD desactivado', 'Posición horizontal de OSD', 'Posición vertical de OSD', 'Transparencia de OSD', 'Información OSD', 'Logotipo', 'ID de monitor' (highlighted with a grey bar), 'Estado de temperatura', 'Información del monitor', and 'Versión de DP'. Up and down arrow icons are visible on the right side of the settings list.</p>
<p>Estado de temperatura</p>	<p>Esta función le permite comprobar el estado de la temperatura en cualquier momento.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se mostrará un mensaje de advertencia de la temperatura en la pantalla si la temperatura alcanza los 97°C (207°F). Se inhabilitarán las funciones de todas las teclas salvo la de la tecla . • Si la temperatura alcanza los 98°C (208°F), la pantalla se apagará automáticamente.

<p>Información del monitor</p>	<p>Muestra la información de su pantalla, incluido el número de modelo, el número de serie, las horas de funcionamiento y la versión del software.</p> 																				
<p>Versión de DP</p>	<p>Modo de compatibilidad con DisplayPort.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • DP 1.1 (predeterminado) : DP 1.1 transmisión única (modo clonación) • DP 1.2 SST: DP 1.2 transmisión única (modo clonación) • DP 1.2 MST: DP 1.2 múltiple transmisión <p> La versión DP debe ajustarse de la misma manera que para todas las pantallas con conexión en cadena tipo margarita.</p>																				
<p>Selección de ventana</p>	<p>Seleccione la ventana para realizar el ajuste. La ventana seleccionada aparecerá con el borde resaltado en verde.</p> <p>Tras el encendido, la ventana seleccionada será la Principal.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Principal (predeterminada), PIP •  Tecla de acceso rápido para la función de selección de ventana. 																				
<p>Giro</p>	<p>Permite ajustar el giro de la fuente Principal/Sub/OSD</p> <table border="0"> <tr> <td>Giro automático:</td> <td>Desactivado/ Activado</td> <td>Predeterminado:</td> <td>Desactivado</td> </tr> <tr> <td>Giro de OSD:</td> <td>Horizontal/ vertical</td> <td>Predeterminado:</td> <td>Horizontal</td> </tr> </table> <p>Giro de imagen:</p> <table border="0"> <tr> <td>Todos:</td> <td>Desactivado/ Activado</td> <td>Predeterminado:</td> <td>Desactivado</td> </tr> <tr> <td>Principal:</td> <td>Desactivado/ Activado</td> <td>Predeterminado:</td> <td>Desactivado</td> </tr> <tr> <td>Sub:</td> <td>Desactivado/ Activado</td> <td>Predeterminado:</td> <td>Desactivado</td> </tr> </table> <p>Giro automático: Desactivado, Activado cuando el valor es Activado, se detecta automáticamente si hay giro de la unidad PD, el Desactivado se ajusta a través del menú OSD.</p>	Giro automático:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado	Giro de OSD:	Horizontal/ vertical	Predeterminado:	Horizontal	Todos:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado	Principal:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado	Sub:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado
Giro automático:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado																		
Giro de OSD:	Horizontal/ vertical	Predeterminado:	Horizontal																		
Todos:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado																		
Principal:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado																		
Sub:	Desactivado/ Activado	Predeterminado:	Desactivado																		

Giro	<p>Giro de OSD: Desactivado, Activado cuando el valor es Activado, el menú OSD rota 90°, se restaura la opción Desactivado.</p> <p>Todos: Desactivado, Activado cuando el valor es Activado, la pantalla de todas las ventanas gira 90°, Desactivado de la ventana individual de ajuste de referencia.</p> <p>Principal: Desactivado, Activado cuando la pantalla de la ventana principal gira 90°, se restaura la opción Desactivado.</p> <p>Sub: Desactivado, Activado cuando el valor es Activado, la pantalla de la ventana Sub 1 gira 90°, se restaura la opción Desactivado.</p> <p>* Cuando la fuente principal / sub es la misma, se da prioridad al giro con Sub.</p> <p>* Función de desentrelazado no compatible en el modo giro.</p>
Idioma	<p>Seleccione el idioma que desee utilizar para el menú OSD.</p> <p>Las opciones son: English, Français, Español, 繁中, 簡中, Deutsch, Nederlands, Polski, Русский, Čeština, Dansk, Svenska, Italiano, Română, Norsk, Suomi, Ελληνικά, العربية, 日本語, ไทย, 한국어.</p>
Restablecimiento de configuración²	<p>Permite restablecer toda la configuración del menú Configuración 2 a los valores predeterminados de fábrica.</p>

Menú Opción avanzada


 Configuración 2  Opción avanzada	Resolución de entrada	Automático
	Control IR	Acción
	Control del teclado	Acción
	Mosaico	Acción
	Temporizador de apagado	Desactivado
	Fecha y hora	Acción
	Programa	Acción
	HDMI con un cable	Desactivado
	Detección de señal automática	Acción
	Ahorro de energía	Modo 1

Nombre	Descripción
Resolución de entrada	<p>Ajuste la resolución de la entrada VGA. Esto solo es necesario cuando la pantalla no detecte correctamente la resolución de entrada VGA.</p> <p> Este elemento solo funciona para la entrada VGA.</p> <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768 • 1400x1050 / 1680x1050 • 1600x1200 / 1920x1200 • Automático: determina la resolución automáticamente. <p>La configuración seleccionada se hará efectiva tras desconectar la corriente y volverla a conectar.</p>

Control IR

Seleccione el modo de funcionamiento del control remoto cuando haya varias unidades conectadas a través de la conexión RS232C.

- **Normal** - Todas las unidades se pueden accionar con el control remoto.
- **Primario** - Designe esta pantalla como la pantalla principal para el funcionamiento del control remoto. Solo esta pantalla será accionada con el control remoto. (En el modo primario, la tecla IR siempre se procesará independientemente de la configuración de id/grupo del monitor).
- **Secundario** - Designe esta pantalla como la pantalla secundaria. Esta pantalla no se puede accionar con el control remoto y solo recibirá la señal de control de la pantalla principal a través de la conexión RS232C.
- **Bloquear todo / Bloquear todo excepto el volumen / Bloquear todo excepto el encendido / Bloquear todo excepto el encendido y el volumen** - Bloquear la función de control remoto de esta pantalla.

Para desbloquear, mantenga presionado el botón  **INFO** en el control remoto durante 6 (seis) segundos.

Control del teclado

Elija entre habilitar y deshabilitar la función de teclado (botones de control) de la pantalla.

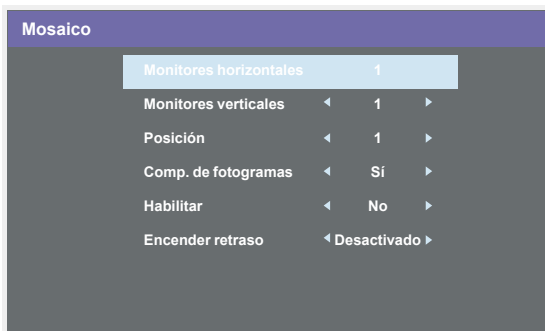
- **Desbloquear** - Permite habilitar la función de teclado.
- **Bloquear todo / Bloquear todo excepto el volumen / Bloquear todo excepto el encendido / Bloquear todo excepto el encendido y el volumen** - Deshabilitar la función del teclado.



"Modo de bloqueo de control del teclado". Esta función deshabilita por completo el acceso a todas las funciones de control del teclado. Para habilitar o deshabilitar el bloqueo de control de teclado, mantenga presionado los botones **+** y **▲** del control remoto en forma constante durante más de 3 segundos.

Mosaico

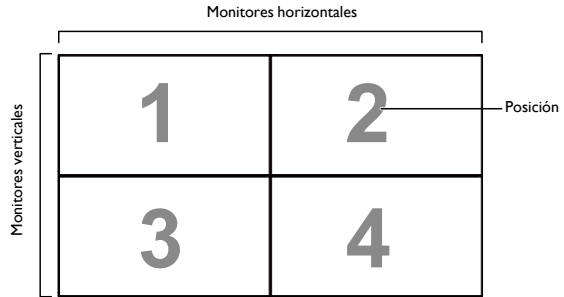
Con esta función puede crear una matriz de una única pantalla grande (mural de video) que consta de un máximo de 100 pantallas (**hasta 10 unidades en el lado vertical y 15 en el lado horizontal**). Esta función requiere una conexión en cadena tipo margarita.



Ejemplo: Matriz de 2 x 2 pantallas (4 pantallas)

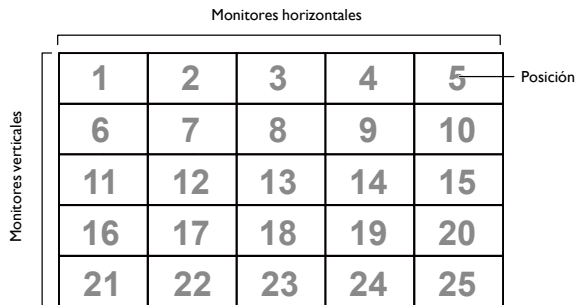
Monitores horizontales = 2 pantallas

Monitores verticales = 2 pantallas

**Ejemplo: Matriz de 5 x 5 pantallas (25 pantallas)**

Monitores horizontales = 5 pantallas

Monitores verticales = 5 pantallas

**Mosaico**

- **Monitores horizontales** - Seleccione el número de pantallas en horizontal.
- **Monitores verticales** - Seleccione el número de pantallas en vertical.
- **Posición** - Seleccione la posición de esta pantalla en la matriz de pantallas.
- **Comp. de fotogramas** - Elija si desea activar o desactivar la función de compensación de cuadros. Si se selecciona **Sí**, la pantalla ajustará la imagen para compensar la anchura de los bisese de la pantalla a fin de visualizar la imagen con precisión.
- **Habilitar** - Elija esta opción para habilitar o deshabilitar la función Mosaico. Si se habilita, la pantalla aplicará la configuración en **Monitores horizontales, Monitores verticales, Posición y Comp. de fotogramas**.

Mosaico	<ul style="list-style-type: none"> • Encender retraso - ajuste el tiempo de retardo para el encendido (en segundos). La opción predeterminada Automático permite un encendido secuencial para cada pantalla por su número de ID cuando haya varias pantallas conectadas. Las opciones son: Desactivado/Automático/2-255
Temporizador de apagado	Ajuste la hora de apagado automático (en horas).
Fecha y hora	<p>Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.</p> <div data-bbox="423 405 960 785" style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>Fecha y hora</p> <p>Sincronización automática ◀ No ▶</p> <p>Año ◀ 2015 ▶</p> <p>Mes ◀ 1 ▶</p> <p>Día ◀ 1 ▶</p> <p>Hora ◀ 22 ▶</p> <p>Minuto ◀ 40 ▶</p> <p>Horario de verano</p> <p>Fecha y hora actual 2015 . 01 . 01 22 : 41 : 00</p> <p>Presionar [Aceptar] para ajustar el reloj</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> 1. Presione el botón OK para ingresar al submenú. 2. Presione los botones ▲ o ▼ para alternar entre Año, Mes, Día, Hora, Minuto y Horario de verano. 3. Presione los botones ◀ o ▶ para ajustar todas las opciones salvo Horario de verano. 4. Presione el botón OK para ingresar al submenú Horario de verano. 5. Presione los botones ◀ o ▶ para seleccionar el elemento, presione los botones ▲ o ▼ para realizar ajustes.

Fecha y hora	<p>Definición y el comportamiento de la función Horario de verano:</p>
	<p>La implementación actual del horario de verano es una herramienta de recordatorio para el usuario que no sepa cómo ajustar el reloj cuando esté activado o no el horario de verano. No ajusta automáticamente el reloj con la hora real. El problema es que no existe ninguna regla estable por región o país sobre cuándo ajustar el reloj. Para resolver este problema, el usuario debe poder ajustar la fecha de inicio y la fecha de finalización del horario de verano. Si la función de horario de verano (seleccionada por el usuario) está activada, se debe ajustar el reloj con la hora real en el momento de indicar la fecha de inicio y la fecha de finalización del horario de verano. En la fecha de inicio del horario de verano, el reloj debe adelantarse 1 hora a las 2 a. m. En la fecha de finalización del horario de verano, el reloj debe atrasarse 1 hora a las 2 a. m.</p> <p>El elemento de menú existente correspondiente a la activación/desactivación del horario de verano debe sustituirse por la siguiente estructura de menús:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El elemento de menú <Configuración del horario de verano> abre un submenú que contiene los siguientes elementos: • Elemento de menú <Fecha de inicio del horario de verano> Elemento de selección <1°, 2°, 3°, 4°, último> Domingo del elemento de selección <Mes 1-12> • Elemento de menú <Fecha de finalización del horario de verano> Elemento de selección <1°, 2°, 3°, 4°, último> Domingo del elemento de selección <Mes 1-12> • opcional • Elemento de menú <Hora de corrección> Elemento de selección <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> horas • Elemento de menú <Corrección de horario de verano> Elemento de selección <Activado, desactivado> <p>Cuando el "horario de verano" está "activado", el reloj con la hora real se ajustará automáticamente para el invierno y para el verano cuando pase el momento crítico (por ejemplo, el 29 de marzo de 2009 a las 02:00 a. m.: el reloj se adelantará 1 hora o el 25 de octubre de 2009, a las 02:00 a. m.: el reloj se atrasará una hora)</p>

Programa

Esta función le permite programar hasta 7 (siete) intervalos diferentes programados para que se active la pantalla.

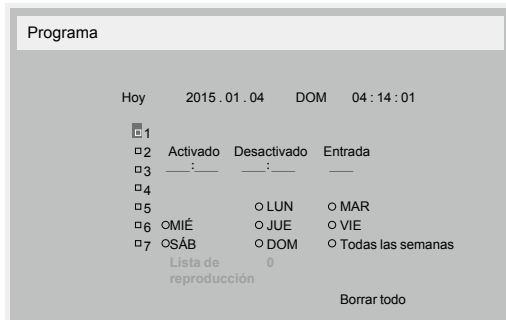
Puede seleccionar:

- La hora a la que se debe encender y apagar la pantalla.
- Los días de la semana en los que se debe activar la pantalla.
- Qué fuente de entrada usará la pantalla para cada periodo de activación programada.




Le recomendamos que configure la fecha y hora actuales en el menú **Fecha y hora** antes de usar esta función.

1. Presione los botones **OK** o **▶** para acceder al submenú.



2. Presione los botones **▲** o **▼** para seleccionar un elemento de programación (número de elemento 1 ~ 7) y luego presione el botón **OK** para marcarlo.



<p>Programa</p>	<p>3. Presione los botones ◀ o ▶ para seleccionar el programa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Programa de encendido: Presione los botones ▲ o ▼ para ajustar la hora y los minutos en que debe encenderse la pantalla. 2) Programa de apagado: Presione los botones ▲ o ▼ para ajustar la hora y los minutos en que debe apagarse la pantalla. Seleccione o deje un espacio en blanco " _ " tanto en la hora como en los minutos si no quiere usar la función de encendido y apagado programados. 3) Selección de fFuente de entrada: Presione los botones ▲ o ▼ para seleccionar una fuente de entrada. Si no se selecciona ninguna fuente de entrada, se mantendrá la misma que se seleccionó la última vez. 4) Programa de fecha: Presione el botón ▶ para seleccionar el día de la semana en que se aplicará esta programación y luego presione el botón OK. 5) Cuando la fFuente de entrada seleccionada sea USB, debe habilitar el acceso a la opción lista de reproducción. <p>4. Para más opciones de programación, presione ↻ y siga los pasos anteriores. Una marca de verificación en la casilla que hay junto al número del elemento de programa indica que el programa seleccionado está activado.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Si los programas coinciden, la hora de encendido programada tendrá prioridad sobre la hora de apagado programada. • Si hay dos elementos programados para el mismo momento, tendrá prioridad el elemento con el número más alto. Por ejemplo, si los elementos n.º 1 y n.º 2 establecen que la pantalla se encienda a las 7:00 a. m. y se apague a las 5:00 p. m., solo se activará el elemento del programa n.º 2.
<p>HDMI con un cable</p>	<p>Control CEC.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado - Permite deshabilitar CEC. (Predeterminado) • Activado - Permite habilitar CEC.
<p>Detección de señal automática</p>	<p>Elija si desea permitir que la pantalla detecte y muestre automáticamente las fuentes de señal disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado - cuando se conecte una señal, solo se podrá seleccionar manualmente. <p>Si la entrada seleccionada no emite ninguna señal, ajuste la pantalla para que muestre la imagen automáticamente según el orden de búsqueda de cada opción.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos: DP -> HDMI I -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Media Player -> Browser -> X-Sign.

Ahorro de energía

Modos de ahorro de energía

Modo 1: CC desactivada -> Apagar. LED: Rojo.

Ahorro de energía -> Apagar, LED: Rojo.

Modo 2: CC desactivada -> Apagar, LED: Rojo.

Ahorro de energía -> Ahorro de energía. LED: Naranja. Se puede activar.

Modo 3: CC desactivada -> Retroiluminación desactivada, LED: Rojo.

Ahorro de energía -> Retroiluminación desactivada, LED: Naranja. Se puede activar.

Modo 4: CC desactivada -> Retroiluminación desactivada, LED: Rojo.

Ahorro de energía -> no accederá al modo de ahorro de energía. Solo muestra "Sin señal".



- Cuando la Actualización de firmware automática no esté DESACTIVADA, la pantalla funcionará en el Modo 3 para la actualización de firmware, pero el elemento OSD no cambiará.
- Ajuste los Modos 3 / 4 para activar la pantalla a través del control MDA LAN si desea esta función.

<p>Modo 3</p> <p>CC DESACTIVADA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo retroiluminación desactivada <p>Ahorro de energía:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo retroiluminación desactivada 	<p>Modo 1 (predeterminado)</p> <p>CC DESACTIVADA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apagar <p>Ahorro de energía:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apagar
<p>Modo 4</p> <p>CC DESACTIVADA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo retroiluminación desactivada <p>Ahorro de energía:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sin señal (retroiluminación activada) 	<p>Modo 2</p> <p>CC DESACTIVADA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apagar <p>Ahorro de energía:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ahorro de energía

Ahorro de energía	En el caso de Android con un modo de encendido diferente, se debe seguir esta tabla.		
	CC desactivada/activada: presione el botón de encendido mediante el control remoto		
	Modo de encendido en OSD	Modo 1/2	Modo 3/4
	CC desactivada	apagado	<ol style="list-style-type: none"> Se cerrará el APK de la fuente actual (como Media Player, Browser, PDF, X-Sign o Personalizado). El sistema Android mostrará la pantalla de inicio negra predeterminada.
CC activada	Arranque	El sistema Android se reinicia	
Actualización de firmware Scalar	Actualice el firmware Scalar por USB.		
Clonación USB	<p>Copie la configuración de una unidad PD a otra.</p> <p>Importar: copie la configuración del archivo a la pantalla.</p> <p>Exportar: copie la configuración de la unidad PD en un archivo.</p> <p>* Los datos clonados se almacenan en el almacenamiento interno de Android. El usuario debe usar APK para copiar los datos clonados en otra pantalla.</p>		
Restablecimiento de opción avanzada	<p>Permite restablecer todas las opciones a los valores predeterminados de fábrica, salvo Fecha y hora en el menú Opción avanzada.</p> <ol style="list-style-type: none"> Presione los botones OK o ▶ para acceder al submenú. Presione los botones ◀ o ▶ para seleccionar Restablecer y presione el botón OK para restaurar la configuración a los valores predeterminados de fábrica. Presione el botón ↶ o seleccione Cancelar y presione el botón OK para cancelar y volver al menú anterior. 		

Compatibilidad con el dispositivo USB

Formatos de códec multimedia USB

Decodificación de video

Tipo	Códec de video	Contenedor	Decodificación	Codificación	Canal	Observación
MPEG1/2	MPEG1/2	Formato de archivo: DAT, MPG, VOB, TS	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 80 Mbps Códec de audio: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Formato de archivo: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Códec de audio: MP2, MP3, AAC, PCM (1) No compatible con MS MPEG4 v1/v2/v3 (2) No compatible con GMC (compensación de movimiento global)
H.263	H.263	Formato de archivo: 3GP, MOV, MP4	V			Tamaño de imagen compatible: SQCIF (128 x 96), QCIF (176 x 144), CIF (352 x 288), 4CIF (704 x 576) Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Códec de audio: MP3 (1) No compatible con H.263+
H.264	H.264	Formato de archivo: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GPT, TS, FLV	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 57,2 Mbps Códec de audio: MP2, MP3, AAC, PCM (1) No compatible con MBAFF
GOOGLE VP8	VP8	Formato de archivo: WEBM	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Códec de audio: OggVorbis
VC-1	VC1	Formato de archivo: ASF, TS, MKV, AVI	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 45 Mbps Códec de audio: MP2, MP3, AAC, WMA

Motion JPEG	MJPEG	Formato de archivo:AVI, MOV	V			Tamaño de imagen compatible: 48 x 48 píxeles a 1920 x 1080 píxeles Velocidad de fotograma máxima: 30 fps Velocidad de bits máxima: 38,4 Mbps Código de audio: MP2, MP3, AAC, PCM
-------------	-------	-----------------------------	---	--	--	---

Decodificación de audio

Tipo	Código de audio	Contenedor	Decodificación	Codificación	Canal	Observación
Audio MPEG	MPEG 1/2/2.5 Capa de audio 1/2/3	Decodificación: MP1, MP2, MP3	V		2	Velocidad de bits: 8 Kbps ~ 320 Kbps, CBR y VBR Frecuencia de muestreo: 8 KHZ ~ 48 KHZ
Windows Media Audio	WMA Versión 4, 4.1, 7, 8, 9, wmapro	Decodificación: WMA	V		2	Velocidad de bits: 8 Kbps ~ 320 Kbps Frecuencia de muestreo: 8 KHZ ~ 48 KHZ No compatible con WMA Pro, sin pérdida y MBR
Audio AAC	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC y AAC-HE	Formato de archivo: AAC, M4A	V		5, 1	Velocidad de bits: N/A Frecuencia de muestreo: 8 KHZ ~ 48 KHZ

Decodificación de imágenes

Tipo	Código de imagen	Foto	Decodificación	Codificación	Canal	Observación
JPEG	Formato de archivo JFIF 1.02	Formato de archivo: JPG, JPEG	V			Decodificación: Resolución 48 x 48 hasta 8176 x 8176 (1) No compatible con barrido no entrelazado (2) Compatibilidad con software SRGB JPEG (3) Compatibilidad con software RGB JPEG
BMP	BMP	Formato de archivo: BMP	V			Tamaño de imagen máximo compatible: 4096 x 4096 píxeles
GIF	GIF	Formato de archivo: GIF	V			Resolución sin restricción
PNG	PNG	Formato de archivo: PNG	V			Resolución sin restricción



- El sonido o el video pueden no funcionar si el contenido tiene una velocidad de bits/velocidad de fotograma por encima de la relación fotogramas/segundo indicada en la tabla anterior.
- El contenido de video con una velocidad de bits o una velocidad de fotograma superior a la velocidad indicada en la tabla anterior puede provocar interrupciones durante la reproducción.

Modo de entrada

Resolución VGA:

Resolución estándar	Resolución activa		Velocidad de actualización	Frecuencia de píxeles	Relación de aspecto	Modo equivalente
	Píxeles H	Líneas V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Matriz gráfica de video
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Matriz gráfica de video panorámica
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Matriz gráfica de video extendida
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	XGA panorámico
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	XGA panorámico
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	XGA panorámico
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	XGA panorámico
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD 1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD 1080

Resolución SDTV:

Resolución estándar	Resolución activa		Velocidad de actualización	Frecuencia de píxeles	Relación de aspecto	Modo equivalente
	Píxeles H	Líneas V				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Estándar NTSC modificado
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Estándar PAL modificado
576p			50 Hz	27 MHz		

Resolución HDTV:

Resolución estándar	Resolución activa		Velocidad de actualización	Frecuencia de píxeles	Relación de aspecto	Modo equivalente
	Píxeles H	Líneas V				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalmente modo DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalmente modo ATSC
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normalmente modo ATSC
			60 Hz			

• La calidad de texto de la PC es óptima en el modo HD 1080 (1920 x 1080, 60 Hz).

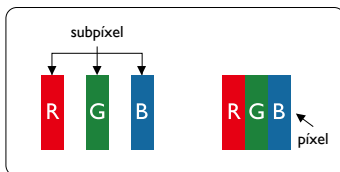
- La pantalla de la PC podría tener un aspecto diferente en función del fabricante (y su versión concreta de Windows).
- Consulte el manual de instrucciones de la PC para obtener información sobre cómo conectar la PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, seleccione 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, podrían aparecer señales anormales (como bandas) en la pantalla cuando se apague la PC (o si se desconecta la PC). En ese caso, presione el botón **INPUT** para acceder al modo de video. Además, asegúrese de que la PC está conectada.
- Cuando las señales síncronas horizontales parezcan irregulares en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro energético de la PC o las conexiones de los cables.
- La tabla de ajustes de la pantalla cumple los estándares de IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo compatible con DVI se considera igual que el modo compatible con PC.
- La mejor sincronización para la frecuencia vertical de cada modo es 60 Hz.

Política sobre píxeles defectuosos

Nuestro objetivo es ofrecer productos de máxima calidad y, para ello, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados del sector, a la vez que mantenemos un estricto control de calidad. No obstante, en ocasiones es inevitable que aparezcan defectos en algún píxel o subpíxel de los paneles PDP y TFT de las pantallas de plasma y LCD. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de píxeles defectuosos, pero BenQ garantiza que una pantalla de plasma o LCD con una cantidad inaceptable de defectos se reparará durante el periodo de garantía conforme a las condiciones de su garantía local.

En este aviso se explican los distintos tipos de defectos de píxeles y se define el nivel de defecto aceptable en la pantalla LCD. Para que la garantía de un producto cubra su reparación, el número de defectos en píxeles debe superar un cierto nivel, tal y como se indica en la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple con las especificaciones, se rechazará el cambio o la devolución en garantía. Además, puesto que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxeles son más evidentes que otros, BenQ establece unos estándares de calidad más elevados aún para estos casos.

Píxeles y subpíxeles



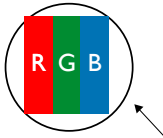
Un píxel o elemento de imagen está compuesto por tres subpíxeles de los colores primarios (rojo, verde y azul). La combinación de varios píxeles forma una imagen. Cuando los tres subpíxeles de un píxel estén encendidos, todos ellos formarán un único píxel blanco. Cuando los tres estén apagados, todos formarán un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles encendidos y apagados dan lugar a píxeles individuales de otros colores.

Tipos de defectos de píxel y definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel pueden aparecer en la pantalla de distintas maneras. Existen tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxel dentro de cada categoría.

Definición de punto = ¿Qué es un "punto" defectuoso? :

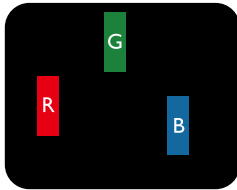
Uno o más subpíxeles defectuosos y adyacentes se definen como un "punto". El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso puede constar de uno, dos o tres subpíxeles defectuosos que pueden estar encendidos o apagados.



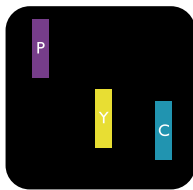
Un punto = un píxel; consta de tres subpíxeles (rojo, verde y azul).

Defectos de punto brillante

Los defectos de punto brillante aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están "encendidos". Estos son ejemplos de defectos de punto brillante:



Un subpíxel rojo, verde o azul encendido

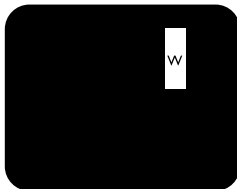


Dos subpíxeles adyacentes encendidos:

Rojo + Azul = Morado

Rojo + Verde = Amarillo

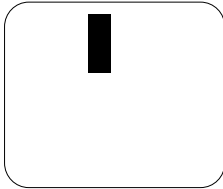
Verde + Azul = Cian (azul claro)



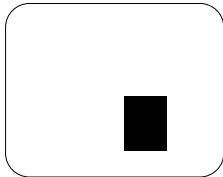
Tres subpíxeles adyacentes encendidos (un píxel blanco)

Defectos de punto negro

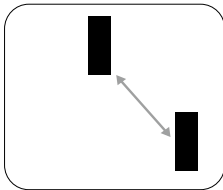
Los defectos de punto negro aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están "apagados". Estos son ejemplos de defectos de punto negro:



Un punto apagado



Dos puntos adyacentes apagados = 1 par de puntos apagados



Dos puntos apagados, en las especificaciones se define la distancia mínima entre los puntos apagados

Proximidad de los defectos de píxel

Puesto que varios defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que estén cerca el uno del otro pueden ser más evidentes, BenQ también especifica tolerancias para la proximidad de los defectos de píxel. En la siguiente tabla se pueden ver las especificaciones sobre:

- Cantidad permitida de puntos adyacentes apagados = (puntos apagados adyacentes = 1 par de puntos apagados)
- Distancia mínima entre puntos apagados
- N.º total de puntos defectuosos

Tolerancias de defecto de píxeles

Para tener derecho a una reparación debido a defectos de píxel durante el periodo de garantía, un panel de PDP / TFT en una pantalla BenQ de plasma / LCD debe tener una cantidad de defectos de píxel y subpíxel que supere las tolerancias indicadas en la siguiente tabla.

EFFECTO DE PUNTO ENCENDIDO	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel encendido	2
EFFECTO DE PUNTO NEGRO	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel apagado	10
TOTAL DE DEFECTOS DE PUNTO DE TODOS LOS TIPOS	12



1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

MURA

En ocasiones pueden aparecer parches o puntos negros en algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD). Esto se conoce en el sector como Mura, que es un término japonés que significa "irregularidad". Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que aparece falta de uniformidad en la pantalla en determinadas condiciones. El fenómeno Mura es el resultado del deterioro de la capa de alineación de cristal líquido y suele deberse al funcionamiento a largo plazo a unas temperaturas altas. Se trata de un fenómeno común en el sector y no se puede reparar. Tampoco está cubierto por las condiciones de nuestra garantía.

El fenómeno Mura existe desde la introducción de la tecnología LCD, y a medida que las pantallas son más grandes y están en funcionamiento de manera cada vez más ininterrumpida, muchas de ellas trabajan en condiciones de poca luz. Todo ello se traduce en posibilidades de que una pantalla se vea afectada por el fenómeno Mura.

CÓMO DETECTAR EL FENÓMENO MURA

Existen muchos síntomas del fenómeno Mura y también múltiples causas. Algunas son las siguientes:

- Impurezas o partículas extra en la matriz del cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución no uniforme de la luminancia de la retroiluminación
- Tensión provocada por el montaje del panel
- Defectos en las celdas de la pantalla LCD
- Tensión provocada por la temperatura: funcionamiento a altas temperaturas durante largos periodos de tiempo.

CÓMO EVITAR EL FENÓMENO MURA

Aunque no podemos garantizar que el fenómeno Mura desaparezca por completo en todo momento, normalmente se puede minimizar su aparición mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Usar un protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

Limpieza y resolución de problemas

Limpieza

Precaución al usar la pantalla

- No coloque las manos, el rostro ni ningún objeto cerca de los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele estar muy caliente debido a la alta temperatura del aire que se libera a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o lesiones personales si se acerca demasiado cualquier parte del cuerpo. La colocación de cualquier objeto cerca de la parte superior de la pantalla también podría ocasionar que tanto la pantalla como el objeto sufran daños debidos al calor.
- Asegúrese de desconectar los cables antes de mover la pantalla. Si se mueve la pantalla con los cables conectados, se pueden dañar los cables y puede producirse un incendio o una descarga eléctrica.
- Desconecte el enchufe de alimentación de la pared como medida de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o procedimiento de mantenimiento.

Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla ha sido sometido a un tratamiento especial. Limpie la superficie suavemente utilizando solo un paño de limpieza o un paño suave y sin pelusas.
- Si la superficie se ensucia, humedezca un paño suave y sin pelusas con una solución suave con detergente. Escurra el paño para eliminar el exceso de líquido. Limpie la superficie de la pantalla para eliminar la suciedad. Luego, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos ni con objetos duros de ningún tipo.
- No utilice sustancias volátiles como aerosoles, disolventes y diluyentes.

Instrucciones para la limpieza de la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño seco y suave.
- Si la carcasa está extremadamente sucia, humedezca un paño suave y sin pelusas con una solución suave con detergente. Escurra el paño para eliminar toda la humedad posible. Limpie la carcasa. Use otro paño seco para pasarlo por la superficie hasta que esté seca.
- No permita que caiga agua ni detergente sobre la superficie de la pantalla. Si entra agua o humedad en la unidad, se pueden producir problemas de funcionamiento, riesgos o descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos ni con objetos duros de ningún tipo.
- No utilice sustancias volátiles como aerosoles, disolventes y diluyentes sobre la carcasa.
- No coloque ningún elemento de goma o PVC cerca de la carcasa durante un periodo prolongado.

Solución de problemas

Síntoma	Posible causa	Solución
No se visualiza ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de alimentación está desconectado. 2. El interruptor de corriente principal situado en la parte posterior de la pantalla no está encendido. 3. La entrada seleccionada no tiene conexión. 4. La pantalla está en modo de espera. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conecte el cable de alimentación. 2. Asegúrese de que el interruptor de corriente está encendido. 3. Conecte a la pantalla un dispositivo que emita señal.
Aparecen interferencias en la pantalla o se escucha un ruido	Provocado por dispositivos eléctricos o luces fluorescentes cercanos.	Mueva la pantalla a otro lugar para ver si se reducen las interferencias.
El color no es normal.	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está bien conectado a la parte posterior de la pantalla.
La imagen está distorsionada con patrones anormales.	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal no está conectado correctamente. 2. La señal de entrada no es compatible con la pantalla. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que el cable de señal está bien conectado. 2. Compruebe la fuente de señal de video para ver si está fuera del alcance de la pantalla. Verifique sus especificaciones en la sección correspondiente de esta pantalla.
La imagen de la pantalla no ocupa todo el tamaño de esta.	<ol style="list-style-type: none"> 1. El modo zoom no está ajustado de manera correcta. 2. Puede que el Modo barrido esté ajustado de manera incorrecta. 3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede que el Modo barrido tenga que ajustarse en sub-barrido. 	Utilice el modo Zoom o la función de Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar la geometría de la pantalla y el parámetro de frecuencia temporal.
Se escucha sonido, pero no se ven imágenes	Cable de señal de fuente conectado de forma incorrecta.	Asegúrese de que tanto las entradas de video como las entradas de audio están bien conectadas.
Se puede ver la imagen, pero no se oye el sonido	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cable de señal de fuente conectado de forma incorrecta. 2. El volumen está totalmente bajo. 3. El Silencio está activado. 4. No hay ningún altavoz externo conectado. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que tanto las entradas de video como las entradas de audio están bien conectadas. 2. Presione los botones + o - para escuchar sonidos. 3. Desactive el SILENCIO con el botón 🔊. 4. Conecte unos altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.

<p>Algunos elementos de la imagen no se iluminan</p>	<p>Puede que algunos píxeles de la pantalla no estén activados.</p>	<p>Esta pantalla se ha fabricado utilizando una tecnología con un nivel de precisión extremadamente alto: no obstante, hay ocasiones en las que algunos píxeles de la pantalla no aparecen. Esto no es un fallo de funcionamiento.</p>
<p>Una vez que la pantalla se haya apagado, puede que se vean imágenes fantasma. (Algunos ejemplos de imágenes fijas son: logotipos, videojuegos, imágenes de computadora e imágenes que se muestran en el modo normal 4:3)</p>	<p>Se visualiza una imagen fija durante un periodo prolongado.</p>	<p>No permita que se visualice una imagen fija durante un periodo de prolongado, ya que esto puede ocasionar que quede una imagen fantasma permanente en la pantalla.</p>

Especificaciones técnicas

		Especificaciones	
		IL430	
Pantalla	Tamaño de la pantalla (área activa)		LCD de 42,5 pulgadas (107,987 cm) en diagonal
	Relación de aspecto		16:9
	Número de píxeles		1920 (H) x 1080 (V)
	Tamaño del píxel		0,4902 (H) x 0,4902 (V) mm
	Colores visualizables		8 bits (D), 16,7 millones de colores
	Brillo (valor típico)		450 cd/m ² (tip.)
	Relación de contraste (valor típico)		1100:1
	Ángulo de visualización		178 grados
Terminales de entrada/salida	Salida de altavoz	Altavoces internos	10W (I) + 10W (D) RMS/8Ω 1 sistema de altavoces unidireccional
	Salida de audio	1 conector de teléfono	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	Entrada de audio	1 conector estéreo de 3,5 mm	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	RS232C	2 conectores de teléfono de 2,5 mm	Entrada RS232 / Salida RS232
	RJ-45	1 conector RJ-45 (8 clavijas)	Puerto LAN 10/100
	Entrada HDMI	2 conectores HDMI (Tipo A) (19 clavijas)	RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canales (I+D) Solo admite LPCM
	Entrada DVI-I (DVI-D y VGA)	Conector DVI-I	RGB digital: TMDS (video) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MÁX.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Salida DVI-I (DVI-D y VGA)	1 conector DVI-I (29 clavijas)	RGB digital: TMDS (video) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MÁX.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Entrada/salida de DisplayPort	2 conectores de DisplayPort (20 clavijas)	RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canales (I+D) Solo admite LPCM

Ficha de producto	Clase de eficiencia energética	A	
	Tamaño de pantalla visible	108 cm / 42,5 pulgadas	
	Consumo de energía en modo encendido (W)	63 W	
	Consumo de energía anual (kWh)	92 kWh	
	Consumo de energía en espera (W)	0,50 W	
	Consumo de energía en modo apagado (W)	0,50 W	
	Resolución de pantalla (píxeles)	1920 x 1080p	
	Red en espera (W)	3 W	
General	Memoria interna	16 GB eMMC (12 GB utilizables)	
	Fuente de alimentación	100 - 240 V CA, 50 - 60Hz	
	Consumo energético (Máx.)	110 W	
	Consumo energético (típ.)	67 W	
	Consumo de energía (en espera y apagado)	< 0,5W (RS232 en activo)	
	Dimensiones (sin soporte) An x Al x Pr	1002,6 x 590,8 x 64,0 (VESA)/91,4 (manija) mm	
	Peso (sin soporte)	19,4 Kg	
	Peso bruto (sin soporte)	26 Kg	
Condiciones medioambientales	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
		Almacenamiento	-20 ~ 60°C
	Humedad	Operativa	20% ~80% humedad relativa (sin condensación)
		Almacenamiento	5% ~95% humedad relativa (sin condensación)
	Altitud	Operativa	0 ~ 3000 m
		Almacenamiento / transporte	0 ~ 9000 m
Altavoz interno	Tipo	1 altavoz unidireccional	
	Entrada	10 W (RMS)	
	Impedancia	8Ω	

		Especificaciones	
		IL490	
Pantalla	Tamaño de la pantalla (área activa)		LCD de 48,5 pulgadas (123,2 cm) en diagonal
	Relación de aspecto		16:9
	Número de píxeles		1920 (H) x 1080 (V)
	Tamaño del píxel		0,55926 (H) x 0,55926 (V) mm
	Colores visualizables		8 bits (D), 16,7 millones de colores
	Brillo (valor típico)		450 cd/m ² (típ.)
	Relación de contraste (valor típico)		1100:1
	Ángulo de visualización		178 grados
Terminales de entrada/salida	Salida de altavoz	Altavoces internos	10W (I) + 10W (D) RMS/8Ω 1 sistema de altavoces unidireccional
	Salida de audio	1 conector de teléfono	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	Entrada de audio	1 conector estéreo de 3,5 mm	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	RS232C	2 conectores de teléfono de 2,5 mm	Entrada RS232 / Salida RS232
	RJ-45	1 conector RJ-45 (8 clavijas)	Puerto LAN 10/100
	Entrada HDMI	2 conectores HDMI (Tipo A) (19 clavijas)	RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canales (I+D) Solo admite LPCM
	Entrada DVI-I (DVI-D y VGA)	Conector DVI-I	RGB digital: TMDS (video) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MÁX.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Salida DVI-I (DVI-D y VGA)	1 conector DVI-I (29 clavijas)	RGB digital: TMDS (video) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MÁX.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Entrada/salida de DisplayPort	2 conectores de DisplayPort (20 clavijas)	RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canales (I+D) Solo admite LPCM

Ficha de producto	Clase de eficiencia energética	A	
	Tamaño de pantalla visible	123,2 cm / 48.5 pulgadas	
	Consumo de energía en modo encendido (W)	78 W	
	Consumo de energía anual (kWh)	114 kWh	
	Consumo de energía en espera (W)	0,50 W	
	Consumo de energía en modo apagado (W)	0,50 W	
	Resolución de pantalla (píxeles)	1920 x 1080p	
	Red en espera (W)	3 W	
General	Memoria interna	16 GB eMMC (12 GB utilizables)	
	Fuente de alimentación	100 - 240 V CA, 50 - 60Hz	
	Consumo energético (Máx.)	121 W	
	Consumo energético (típ.)	80 W	
	Consumo de energía (en espera y apagado)	< 0,5W (RS232 en activo)	
	Dimensiones (sin soporte) An x Al x Pr	1135,2 x 665,4 x 64,0 (montaje en pared)/91,4 (manija) mm	
	Peso (sin soporte)	25,3 Kg	
	Peso bruto (sin soporte)	33,3 Kg	
Condiciones medioambientales	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
		Almacenamiento	-20 ~ 60°C
	Humedad	Operativa	20% ~80% humedad relativa (sin condensación)
		Almacenamiento	5% ~95% humedad relativa (sin condensación)
	Altitud	Operativa	0 ~ 3000 m
		Almacenamiento / transporte	0 ~ 9000 m
Altavoz interno	Tipo	1 altavoz unidireccional	
	Entrada	10 W (RMS)	
	Impedancia	8Ω	

		Especificaciones	
		IL550	
Pantalla	Tamaño de la pantalla (área activa)		LCD de 54,6 pulgadas (138,7 cm) en diagonal
	Relación de aspecto		16:9
	Número de píxeles		1920 (H) x 1080 (V)
	Tamaño del píxel		0,630 (H) x 0,630 (V) mm
	Colores visualizables		8 bits (D), 16,7 millones de colores
	Brillo (valor típico)		450 cd/m ² (típ.)
	Relación de contraste (valor típico)		1100:1
	Ángulo de visualización		178 grados
Terminales de entrada/salida	Salida de altavoz	Altavoces internos	10W (I) + 10W (D) RMS/8Ω 1 sistema de altavoces unidireccional
	Salida de audio	1 conector de teléfono	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	Entrada de audio	1 conector estéreo de 3,5 mm	0,5 V rms (Normal) / 2 canales (I+D)
	RS232C	2 conectores de teléfono de 2,5 mm	Entrada RS232 / Salida RS232
	RJ-45	1 conector RJ-45 (8 clavijas)	Puerto LAN 10/100
	Entrada HDMI	2 conectores HDMI (Tipo A) (19 clavijas)	RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canales (I+D) Solo admite LPCM
	Entrada DVI-I (DVI-D y VGA)	Conector DVI-I	RGB digital: TMDS (video) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MÁX.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Salida DVI-I (DVI-D y VGA)	1 conector DVI-I (29 clavijas)	RGB digital: TMDS (video) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2,2kΩ), SOG: 1V [p-p] (75Ω) MÁX.: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Entrada/salida de DisplayPort	2 conectores de DisplayPort (20 clavijas)	RGB digital: TMDS (video + audio) MÁX.: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canales (I+D) Solo admite LPCM

Ficha de producto	Clase de eficiencia energética		A+
	Tamaño de pantalla visible		138,7 cm / 54.6 pulgadas
	Consumo de energía en modo encendido (W)		83 W
	Consumo de energía anual (kWh)		112 kWh
	Consumo de energía en espera (W)		0,50 W
	Consumo de energía en modo apagado (W)		0,50 W
	Resolución de pantalla (píxeles)		1920 x 1080p
	Red en espera (W)		3 W
General	Memoria interna		16 GB eMMC (12 GB utilizables)
	Fuente de alimentación		100 - 240 V CA, 50 - 60Hz
	Consumo energético (Máx.)		139 W
	Consumo energético (típ.)		94 W
	Consumo de energía (en espera y apagado)		< 0,5W (RS232 en activo)
	Dimensiones (sin soporte) An x Al x Pr		1271,0 x 741,8 x 64,0 (VESA)/91,4 (manija) mm
	Peso (sin soporte)		31 Kg
	Peso bruto (sin soporte)		40,5 Kg
Condiciones medioambientales	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
		Almacenamiento	-20 ~ 60°C
	Humedad	Operativa	20% ~80% humedad relativa (sin condensación)
		Almacenamiento	5% ~95% humedad relativa (sin condensación)
	Altitud	Operativa	0 ~ 3000 m
		Almacenamiento / transporte	0 ~ 9000 m
Altavoz interno	Tipo		1 altavoz unidireccional
	Entrada		10 W (RMS)
	Impedancia		8Ω