

Modelo: 80406

Cable de fibra óptica HDMI 2.1 macho a macho 10m.



¿Por qué elegir los cables HDMI de fibra óptica UGREEN 8K?

Los cables HDMI hechos de cobre normal son vulnerables a la interferencia de otros objetos cuando transmiten a larga distancia, especialmente a más de 5 metros, lo que provoca distorsión de la imagen y atenuación de la señal.

A diferencia de los cables HDMI de cobre “normales”, la mayor ventaja del cable HDMI de fibra óptica UGREEN es que la señal no se degrada en largas distancias y no hay una diferencia significativa en la calidad de la imagen recibida a través de los cables HDMI.

Ancho de banda de 48 Gbps

Los cables HDMI de fibra óptica UGREEN 8K mostraron un ancho de banda de 48 Gbps, los cables son delgados y fáciles de instalar en el cableado doméstico.

8K a 60 Hz, 4K a 120 Hz y HDR10+

Resolución Hasta 8K @ 60Hz, también admite 4K @ 120Hz, otra versión HDMI compatible con versiones anteriores. Compatible con HDR10+, HDR10, Dolby Vision, HDR dinámico, eARC, VRR/QFT/QMS/ALLM/eARC/DSC 1.2a, etc.

Transmisión Unidireccional

El enchufe de la fuente debe conectar el equipo fuente HDMI, como PS5, Xbox, Blu-ray, etc. El enchufe de la pantalla debe conectar los dispositivos de visualización HDMI, como TV 8K, proyector, monitor, etc.

Especificaciones:

- Versión HDMI: HDMI2.1
- Resolución: 8K/60Hz, 4K/120Hz
- Frecuencia de actualización:
- Ancho de banda total: 48Gbps
- Diámetro del cable: 5 mm
- Núcleo de alambre: Fibra óptica + núcleo de cobre (7 núcleos)
- Conector: Aleación de cobre
- Carcasa del conector: Aleación de zinc
- Carcasa del cable: PVC

Notas:

*Simplemente conéctelo y juegue directamente, conecte la computadora portátil, PS4 PRO o XBOX ONE S a la pantalla es muy fácil, no requiere alimentación externa, controladores o dongles.

*Para la salida de video de alta definición con este cable HDMI macho, asegúrese de que sus dispositivos también admitan una resolución de 8K.

*El cable HDMI de fibra óptica es solo de transmisión unidireccional, no bidireccional.

*Conecte según lo indicado en la etiqueta "Source" equipo fuente y "Display" pantalla o monitor.

