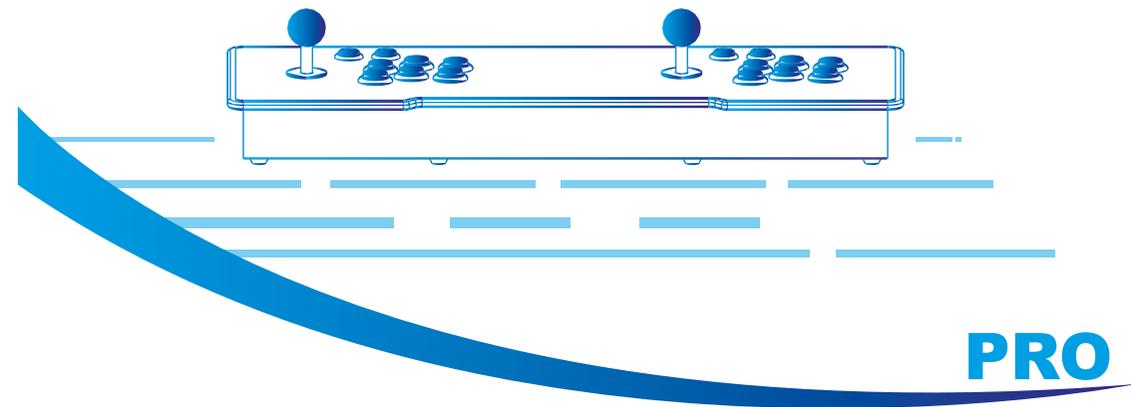


NCA-6084



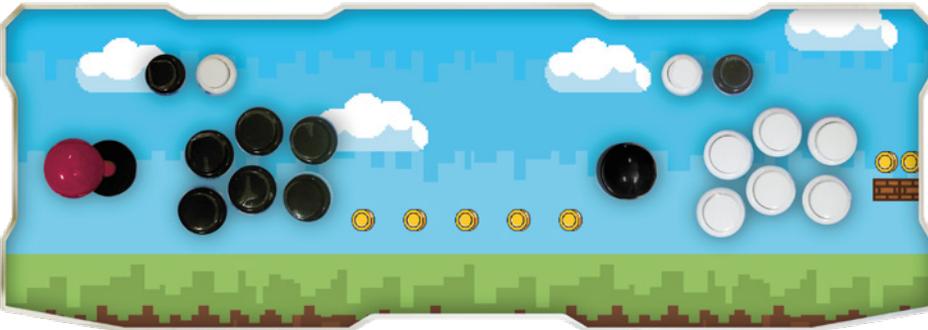
MANUAL DE USUARIO

6. Otros diseños

1) Guerra



2) Mundo Abierto



3) Peleas



1.1 Características del producto:

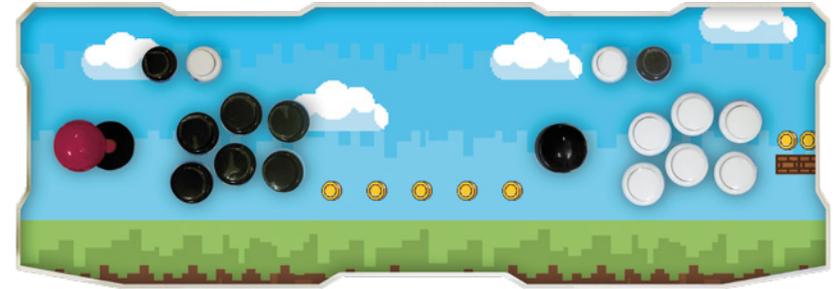
- Este producto cuenta con una calidad de imagen optimizada para garantizar una mayor experiencia de juego.
- La salida de la placa base a la pantalla es compatible con salidas de video HD, no es necesario comprar un convertidor de video adicional.
- La consola cuenta con una función de suspensión del mando incorporado. Esta consola es compatible con controles por conexión USB de PS3, XBOX360 y mandos para PC.
- La consola cuenta con diferentes configuraciones opcionales para los botones.



2. Contenido.

- 1 Consola Multifuncional.
- 1 Manual de Usuario.
- 1 Cable HD de 3m.
- 1 Cable 1m USB para PC.
- 3 Botones de refacción. (1 pieza de refacción pequeña 2 piezas de refacción grandes).
- 1 Adaptador de Corriente 12V.

Esta serie del producto es la versión estándar. (La siguiente imagen es solo ilustrativa, puede cambiar dependiendo la versión de su consola



Descripción		
Configuración del Sistema	CPU	AMLOGIC S812
	GPU	ARM Cortex A9 core 2.0G
	RAM	DDR3/1866 2G
	Almacenamiento	62GB
Resolución	Salida Digital HD 720P	
Entrada/Salida	1 Entrada HD	
	1 Entrada DC 12V	
	1 Puerto VGA	
	Puerto USB* 2	
Idioma	Español/Inglés configurable	
Ambiente de uso	Temperatura óptima de 5° - 45 °, Humedad recomendada del 30% - 90%	
Peso del empaque	600gr	
Peso neto	350gr	

5. Problemas comunes y soluciones

Descripción de la falla	Causa	Solución
No responde después de encender y la luz de encendido esta apagada.	1. Adaptador de corriente defectuoso 2. Problema con la tarjeta madre	Cambie el adaptador de corriente por uno con las mismas características o contacte a su distribuidor.
No hay señal de imagen .	Verifique que el cable HD o VGA estén bien conectados y el monitor este en la entrada de video correcta.	Cambie el cable de video o conecte a un monitor compatible
Sin sonido	Cable defectuoso	Cambie el cable o dispositivo de audio.
Sin juegos al encender	Poca conexión de la tarjeta de memoria	Vuelva a insertar la tarjeta de memoria
Función de botones desordenados	Botones mal cableados	Vaya al diagrama de botones en el manual de usuario

3. Diagrama De Botones

PS3	PC	Pandora games	2P	1P	Pandora games	PC	PS3
+5V	+5V	+5V	1	1	+5V	+5V	+5V
SELECT	J	NC	2	2	NC	J	SELECT
	I	NC	3	3	NC	I	
R2	H	NC	4	4	NC	H	R2
R1	G	NC	5	5	NC	G	R1
L2	F	2P-F	6	6	1P-F	F	L2
L1	E	2P-E	7	7	1P-E	E	L1
	D	2P-D	8	8	1P-D	D	
	C	2P-C	9	9	1P-C	C	
	B	2P-B	10	10	1P-B	B	
	A	2P-A	11	11	1P-A	A	
RIGHT	RIGHT	2P-RIGHT	12	12	1P-RIGHT	RIGHT	RIGHT
LEFT	LEFT	2P-LEFT	13	13	1P-LEFT	LEFT	LEFT
DOWN	DOWN	2P-DOWN	14	14	1P-DOWN	DOWN	DOWN
UP	UP	2P-UP	15	15	1P-UP	UP	UP
START	START	2P-START	16	16	1P-START	START	START
NC	NC	PAUSE	17	17	COIN	NC	NC
GND	GND	GND	18	18	GND	GND	GND
Game console handle switch			19	19	Game console handle switch		
	NC	NC	20	20	NC	NC	

NOTA: Esta descripción contiene múltiples versiones de configuración. Por favor consulte la configuración estándar.



4. Diagrama de conexión a dispositivos externos.

1. Conexión a TV



2. Conexión a PC

(1) Para conectar la consola a una PC utilice un cable USB. Suministrar corriente para su correcto funcionamiento. No es necesario instalar ningún controlador, los controladores se instalarán automáticamente. Esto se puede observar en la parte

inferior derecha de su barra de tareas. (Compatible con todas las versiones de Windows).

Una vez que la instalación haya sido completada. Diríjase a administración de dispositivos y podrá observar el nombre del dispositivo instalado como se muestra en la siguiente imagen:



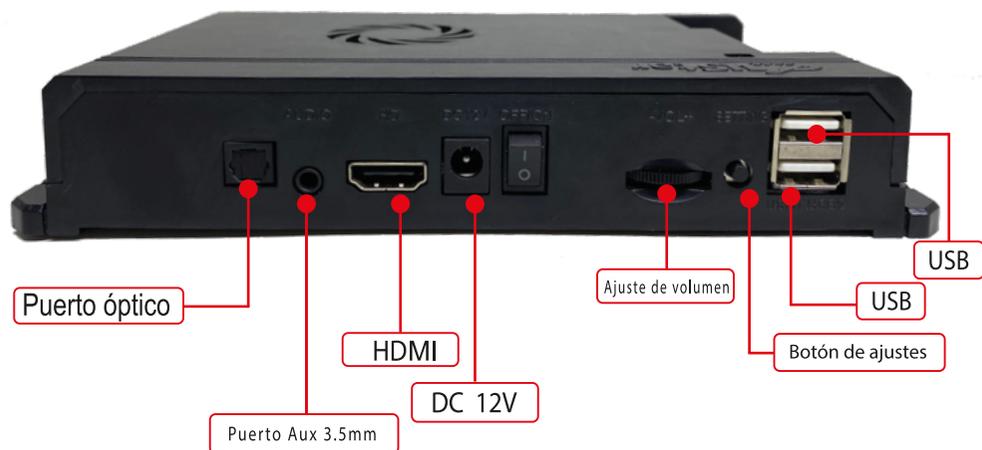
(2) Abra su emulador o juego, entre a la configuración de botones y asigne la función de cada botón, la siguiente imagen es un ejemplo de configuración en un emulador.





1.Interface de la tarjeta madre.

1 Mapa de interfaces



Estimado cliente :

Con el fin de que tenga una mejor experiencia en el uso de este producto, por favor lea el manual de instrucciones detenidamente.

6.1 Otros diseños

4) Mundo abierto



5) Deportes

