

Primera edición

Mayo de 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este manual, incluyendo los productos y el software descritos en éste, podrá ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a cualquier idioma de cualquier forma o modo, a excepción de la documentación conservada por el comprador por propósitos de copia de seguridad, sin el permiso explícito por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

No se entenderá la garantía del producto o servicio técnico en el caso de que: (1) el producto sea reparado, modificado o alterado, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto esté deteriorado o se haya extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL Y COMO ESTÁ" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS CONDICIONES DE COMERCIALIZACIÓN O APTITUD PARA UN FIN EN PARTICULAR. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SÓLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Contenido

Contenido	iii
Avisos	iv
Información de seguridad.....	v
Limpieza y mantenimiento.....	vi
Takeback Services.....	vii
Información de producto para la etiqueta energética de la UE (EU Energy Label).....	vii

Capítulo 1: Presentación del producto

1.1	¡Bienvenido!	1-1
1.2	Contenido del paquete	1-1
1.3	Presentación del monitor	1-2
1.3.1	Vista frontal	1-2
1.3.2	Vista posterior	1-3
1.3.3	Función GamePlus	1-4
1.3.4	Función GameVisual.....	1-6
1.3.5	Otra(s) función(es)	1-7

Capítulo 2: Configuración

2.1	Montaje del brazo/base.....	2-1
2.2	Gestión del cableado	2-2
2.3	Extraer el brazo/base (para montaje de pared VESA)	2-3
2.4	Ajustar el monitor	2-4
2.5	Conectar los cables	2-5
2.6	Encender/apagar el monitor.....	2-6

Capítulo 3: Instrucciones Generales

3.1	Menú en pantalla (OSD)	3-1
3.1.1	Cómo reconfigurar	3-1
3.1.2	Introducción a la función OSD	3-2
3.2	Aura	3-10
3.3	Resumen de especificaciones	3-11
3.4	Dimensiones del contorno	3-13
3.5	Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3-14
3.6	Modos de funcionamiento soportados	3-15

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si el equipo produjera interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede probarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario corregir dichas interferencias tomando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones a esta unidad que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían invalidar la autoridad del usuario para usar este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las tomas de corriente ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.

- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- Ajustar el control de volumen o el ecualizador en una configuración distinta de la posición central puede aumentar la tensión de salida de los audífonos/auriculares y, por lo tanto, el nivel de presión de sonido.
- El adaptador sólo se utiliza con este monitor, no lo utilice con otros fines. Su dispositivo utiliza uno de los siguientes suministros de corriente:
 - Fabricante: Delta Electronics Inc., Modelo: ADP-240EB B
- Asegúrese de conectar el cable de alimentación a una toma de corriente con conexión a tierra.
- El adaptador y/o el cable de corriente suministrados se han diseñado para ser utilizados únicamente con el producto. No los utilice con otros productos.



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

Limpeza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Use un producto de limpieza indicado para el uso con el LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: información que **DEBE** seguir para completar una tarea.



NOTA: sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte la página Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

3. Acerca de Parpadeo

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Información de producto para la etiqueta energética de la UE (EU Energy Label)



PG32UQXR

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor para LCD ASUS®!

El último monitor LCD de pantalla ancha de ASUS proporciona una imagen más amplia, brillante y clara además de incluir funciones que mejoran su experiencia visual.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor de LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de garantía
- ✓ Adaptador de corriente
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable HDMI
- ✓ Cable DisplayPort
- ✓ Cable USB
- ✓ Tarjeta de bienvenida ROG
- ✓ Informe de comprobación de calibrado del color
- ✓ Tapa del puerto de entrada/salida
- ✓ Tornillos distanciadores de montaje en la pared
- ✓ Tornillo de trípode
- ✓ Pegatina ROG
- ✓ Funda ROG
- ✓ Consejos de montaje



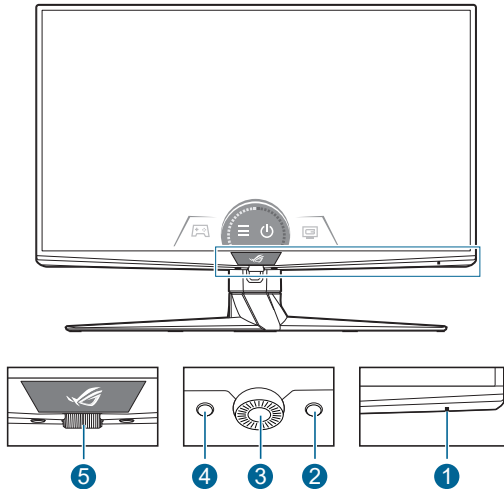
Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.



Si necesita cambiar el cable o los cables de conexión, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de ASUS.

1.3 Presentación del monitor

1.3.1 Vista frontal



1. Indicador de encendido

- En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDIDO
APAGADO	APAGADO
Ámbar	Modo de espera/No hay señal

2. Acceso directo (derecha)

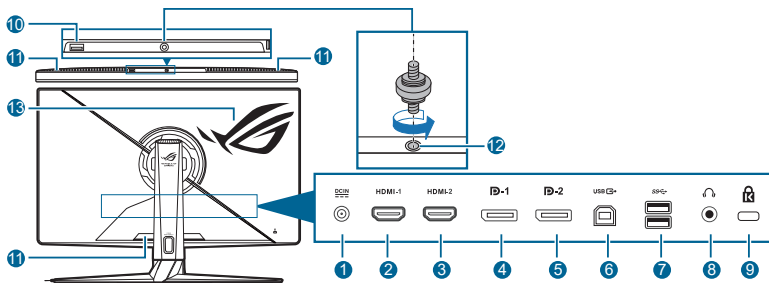
- Activa el monitor cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
- Valor predeterminado: Tecla de acceso rápido de GameVisual
- Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú **MyFavorite > Atajo > Acceso directo (derecha)**.

3. Botón OK:

- Activa el monitor cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
- Presione este botón para entrar en el menú OSD.
- Permite representar el elemento de menú OSD seleccionado.
- Manténgalo pulsado durante 5 segundos para habilitar/deshabilitar la función de Bloqueo de teclas.

4. Acceso directo (izquierda)
 - Activa el monitor cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
 - Valor predeterminado: Tecla de acceso rápido a GamePlus
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú **MyFavorite > Atajo > Acceso directo (izquierda)**.
5. Control OSD
 - Aumenta/disminuye los valores o mueve su selección arriba/abajo.

1.3.2 Vista posterior



1. **Puerto DC-IN.** Este puerto permite conectar el cable de alimentación.
2. **Puerto HDMI-1.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
3. **Puerto HDMI-2.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
4. **DisplayPort-1.** Este puerto permite realizar una conexión con un dispositivo compatible con DisplayPort.
5. **DisplayPort-2.** Este puerto permite realizar una conexión con un dispositivo compatible con DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 Tipo B.** Este puerto sirve para establecer una conexión con un cable de envío USB. La conexión habilita los puertos USB en el monitor.
7. **USB 3.2 Gen 1 Tipo A.** Estos puertos son para realizar la conexión de los dispositivos USB, como es el caso de un teclado/ratón USB, dispositivo flash USB, etc.
8. **Toma de auriculares.**
9. **Ranura de bloqueo Kensington.**
10. **USB 2.0 Tipo A.** Este puerto es para realizar la conexión de los dispositivos USB, como es el caso de un teclado/ratón USB, dispositivo flash USB, etc.

11. Rejilla de ventilación (salida de aire caliente).



No cubra las rejillas de ventilación del monitor. La acumulación de calor puede reducir el tiempo de servicio de su monitor y también puede resultar peligrosa.



12. Orificio de tornillo (para el tornillo de trípode).

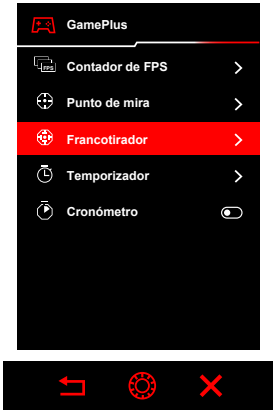
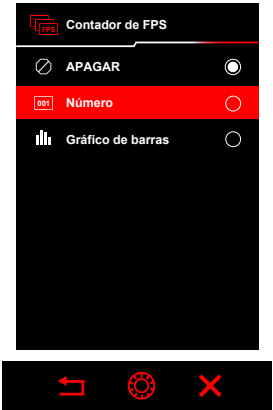
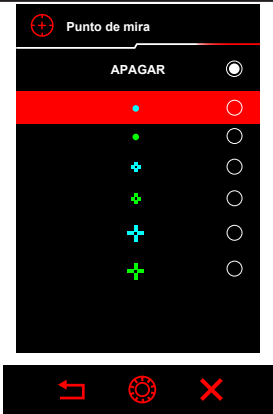
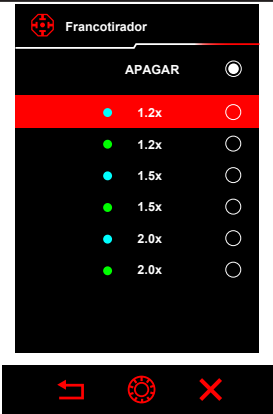
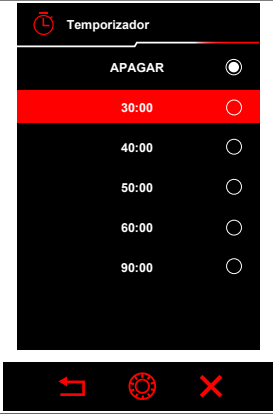
13. AURA RGB/AURA Sync (controlada mediante el software Armoury Crate).

1.3.3 Función GamePlus

la función GamePlus ofrece un kit de herramientas y crea un ambiente de juego óptimo para los usuarios en los diferentes juegos. La superposición de mirilla con 6 diferentes opciones de mirilla permite elegir la que mejor se adapte al juego. Hay también un temporizador en pantalla y un cronómetro que se pueden colocar a la izquierda de la pantalla para controlar el tiempo de juego; el contador de FPS (fotogramas por segundo) permite saber si el juego se está ejecutando correctamente. La posición del Contador de FPS, el Temporizador y el Cronómetro se puede cambiar mediante el control OSD. La función Francotirador (solo disponible cuando las resoluciones son superiores a 1920 x 1080 a 120 Hz y HDR está deshabilitado en su dispositivo) está personalizada para juegos de disparos en primera persona. Puede seleccionar la relación de ampliación y el tipo de alineación secuencialmente.

Para activar GamePlus:



1. Pulse el botón de acceso directo a GamePlus.
2. Gire el control OSD a izquierda/derecha para seleccionar entre las diferentes funciones.
3. Pulse el botón OK para activar la función que desee o visualizar las opciones de configuración.
4. Gire el control OSD a izquierda/derecha para desplazarse por las opciones. Resalte la opción que desee y pulse el botón OK para activarla.
5. Pulse el botón  Atrás para volver o bien pulse el botón  Salir para salir.

<p>Menú principal de GamePlus</p> 	<p>GamePlus — Contador de FPS</p> 
<p>GamePlus — Punto de mira</p> 	<p>GamePlus — Francotirador</p> 
<p>GamePlus — Temporizador</p> 	

1.3.4 Función GameVisual

la función GameVisual ayuda a elegir entre diversos modos de imagen de manera cómoda.

Para activar GameVisual:

1. Pulse el botón de acceso directo a GameVisual.
2. Gire el control OSD a izquierda/derecha para resaltar la opción que desee.
3. Pulse el botón OK para activarla.
4. Pulse el botón  Atrás para volver o bien pulse el botón  Salir para salir.
 - **Modo Escenario:** Ésta es la mejor opción para la reproducción de fotografías de escenarios con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo Carrera:** Ésta es la mejor opción para jugar a juegos de carreras con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo Cine:** Ésta es la mejor opción para ver películas con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo RTS/RPG:** Ésta es la mejor opción para reproducir videojuegos de estrategia en tiempo real (RTS) o videojuegos de rol (RPG) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo FPS:** Ésta es la mejor opción para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo sRGB:** Ésta es la mejor opción para ver fotografías y gráficos de ordenadores.
 - **MOBA Mode:** Ésta es la mejor opción para la reproducción de juegos de batalla online multijugador con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo Usuario:** se pueden ajustar más elementos en el menú Color.



-
- En el Modo Carrera, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: ASCR, Saturación, VividPixel.
 - En el Modo sRGB, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Shadow Boost, Temp del color, Contraste, ASCR, Saturación, Saturación de seis ejes, Gamma, Espacio color pant.
 - En el Modo Escenario, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Shadow Boost, Saturación de seis ejes, Gamma.
 - En el Modo Cine, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Shadow Boost, Saturación de seis ejes, Gamma.
 - En el MOBA Mode, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: ASCR, Saturación de seis ejes, Saturación, VividPixel, Shadow Boost.
 - En el Modo RTS/RPG y en el Modo FPS, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Saturación de seis ejes.
-

1.3.5 Otra(s) función(es)

- HDR

El monitor admite el formato HDR. Cuando se detecte contenido HDR, aparecerá el mensaje "HDR en" y se mostrará en el menú OSD.

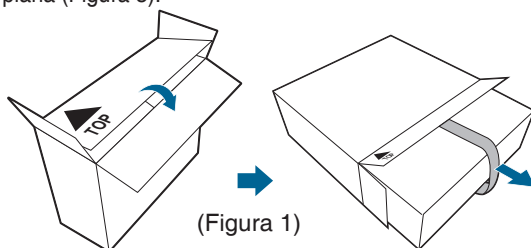


-
- Cuando se muestre contenido HDR, las siguientes funciones no estarán disponibles: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Contraste, ASCR, Atenuación dinámica, Filtro de luz azul, Temp del color, Gamma, Saturación, PIP/PBP Setup.
 - Cuando HDR esté habilitado, para ajustar el brillo, vaya a **Imagen > Configuración HDR > Brillo Ajustable**.
-

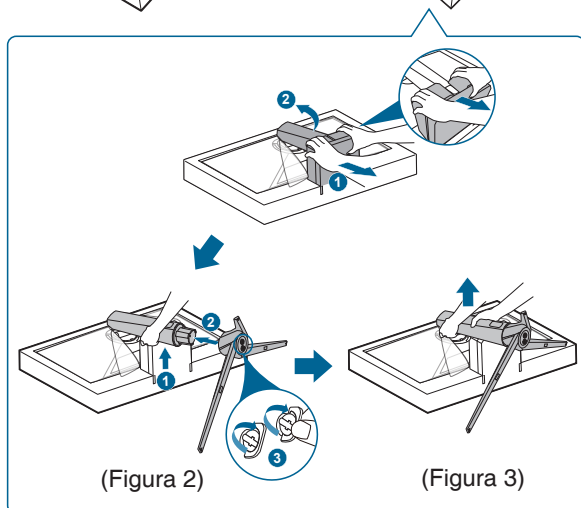
2.1 Montaje del brazo/base

Para montar la base del monitor:

1. Saque el monitor de la forma indicada (Figura 1).
2. Inserte la base en el brazo (Figura 2).
3. Fije la base al brazo apretando el tornillo incluido. (Figura 2).
4. Sujete la base y levante el monitor con cuidado. Luego colóquelo sobre una superficie plana (Figura 3).



(Figura 1)



(Figura 2)

(Figura 3)



Recomendamos que coloque un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañar el monitor.

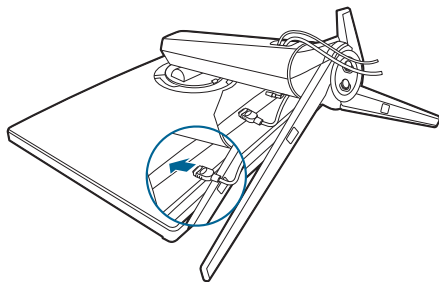


Tamaño de los tornillos de la base: M6 x 15 mm.

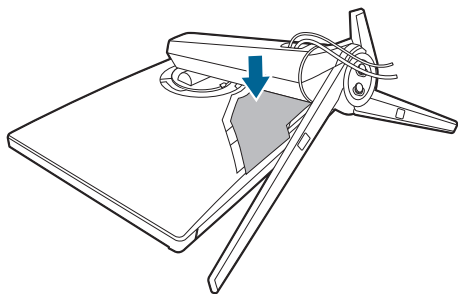
2.2 Gestión del cableado

Puede organizar los cables con ayuda de la tapa del puerto de entrada/salida.

- **Disposición de los cables**



- **Uso de la cubierta del puerto de entrada/salida:** la cubierta se puede acoplar o desacoplar.

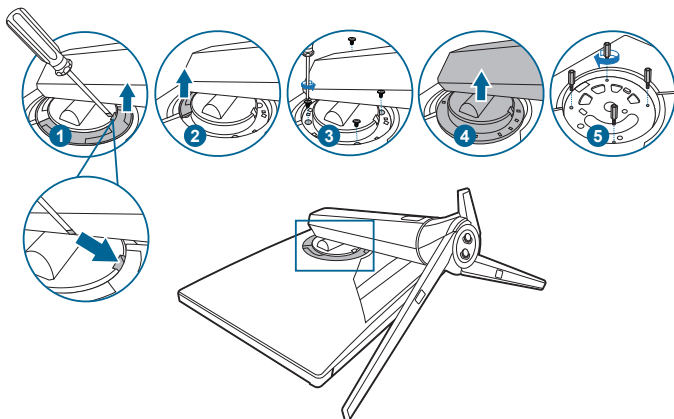


2.3 Extraer el brazo/base (para montaje de pared VESA)

El brazo extraíble de este monitor está especialmente diseñado para un montaje de pared VESA.

Para extraer el brazo:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Utilice un destornillador para quitar las cubiertas sobre las que se une el monitor al brazo.
3. Afloje los cuatro tornillos de la parte posterior del monitor (tamaño del tornillo: M4 x 10 mm) y quite el brazo/la base.
4. Apriete los tornillos distanciadores de montaje en la pared.



Manéjelo con cuidado para evitar lesiones o daños en el monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm).

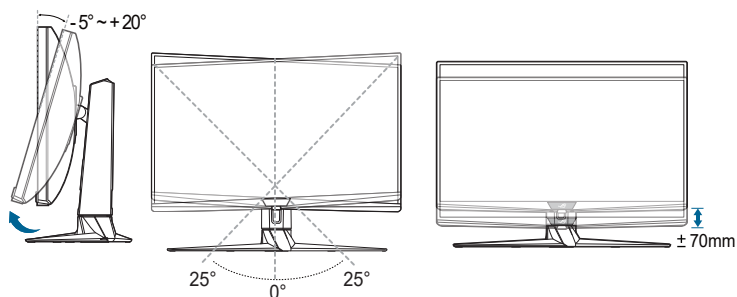
2.4 Ajustar el monitor

- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- Puede ajustar el ángulo del monitor de $+20^\circ$ a -5° , y permite un ajuste de giro de 25° desde la izquierda o desde la derecha. Usted también puede ajustar la altura del monitor en ± 70 mm.

(Inclinación)

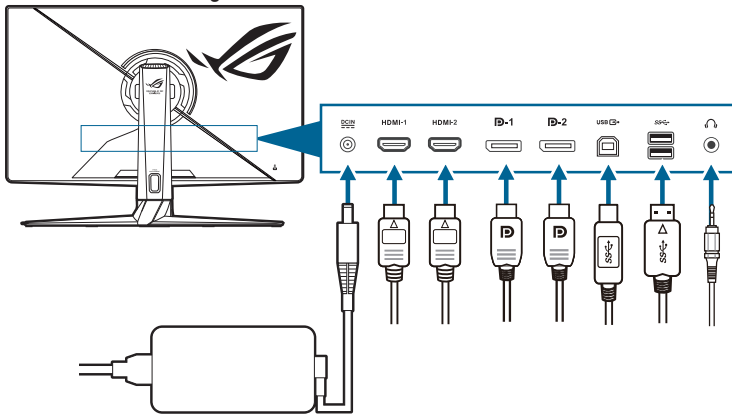
(Giro)

(Ajuste de la altura)



2.5 Conectar los cables

Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



- **Para conectar el cable de alimentación:**
 - a. Conecte el adaptador de corriente de forma segura a la entrada DC IN del monitor.
 - b. Conecte un extremo del cable de alimentación al adaptador de corriente, y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica.
- **Para conectar el cable HDMI/DisplayPort:**
 - a. Conecte un extremo del cable HDMI/DisplayPort al puerto HDMI/DisplayPort del monitor.
 - b. Conecte el otro extremo del cable HDMI/DisplayPort al puerto HDMI/DisplayPort de su dispositivo.
- **Para utilizar el auricular:** conecte el cable de audio al conector de auriculares del monitor.
- **Para usar los puertos USB 3.2 Gen 1:** utilice el cable USB suministrado y conecte el extremo más pequeño (tipo B) del cable de subida USB al puerto de subida USB en el monitor, y el extremo más largo (tipo A) al puerto USB en su ordenador. Asegúrese de que su ordenador tiene instalado el último sistema operativo Windows 10/Windows 11. Eso habilitará los puertos USB en el monitor permitiendo que funcionen.



Cuando estos cables estén conectados, puede elegir la señal que desee desde el elemento de Selección de entrada del menú OSD.




Si necesita cambiar el cable o los cables de conexión, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de ASUS.



El cable USB se puede utilizar para la actualización del firmware.

2.6 Encender/apagar el monitor

- **Para encender el monitor:**

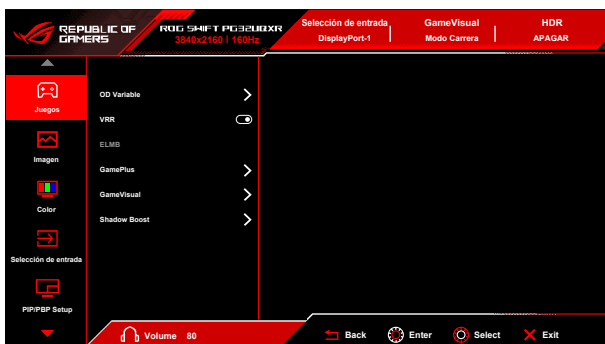
Pulse en el centro del botón de control. Consulte la página 1-2 para ver la ubicación de los botones. El indicador de encendido  se ilumina en blanco para indicar que el monitor está encendido.




- **Para apagar el monitor:**

Gire el control OSD a la derecha para resaltar  y pulse el botón OK.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

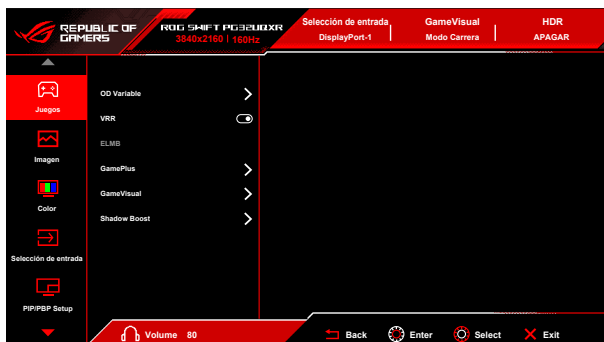
3.1.1 Cómo reconfigurar



1. Una vez que el monitor esté encendido, gire el control OSD a izquierda/derecha para seleccionar el menú  y pulse el botón OK para activar el menú OSD.
2. Gire el control OSD a izquierda/derecha para desplazarse por las funciones. Resalte la función que desee y pulse el botón OK para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, gire el control OSD a izquierda/derecha para desplazarse por las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y pulse el botón OK para activarla.
3. Gire el control OSD a izquierda/derecha para cambiar la configuración de la función seleccionada.
4. Para salir y guardar el menú OSD, pulse el botón  Atrás repetidamente o bien pulse el botón  Salir hasta que desaparezca el menú OSD. Para ajustar otras funciones, repita los pasos 1-3.

3.1.2 Introducción a la función OSD

1. Juegos



- **OD Variable:** mejora el tiempo de respuesta del nivel de gris del panel LCD.



Esta función no está disponible cuando **ELMB** esté habilitado.

- **VRR:** permite que una fuente de gráficos compatible con **VRR*** ajuste de forma dinámica la tasa de actualización de la pantalla en velocidades de cuadros de contenido típicas para conseguir una actualización de la pantalla de baja latencia, más eficiente en cuanto al consumo de energía y prácticamente sin parpadeo.



Para activar **VRR**, desactive primero la función **ELMB**.

***VRR** solo se puede activar en el intervalo de 48 Hz~160 Hz para HDMI y 48 Hz~160 Hz para DisplayPort.

*Para las GPU compatibles, los requisitos mínimos de sistema de PC y controlador, póngase en contacto con los fabricantes de GPU.

- **ELMB:** **ELMB** solo se puede activar cuando **VRR** esté Apagar.
- **GamePlus:** Consulte **1.3.3 Función GamePlus** para más detalles.
- **GameVisual:** Consulte **1.3.4 Función GameVisual** para más detalles.
- **Shadow Boost:** la mejora de colores oscuros ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, por lo que resulta mucho más sencillo ver las escenas y los objetos oscuros.



Esta función solo está disponible en el **Modo Carrera**, el **Modo RTS/RPG**, el **Modo FPS**, el **Modo sRGB** o el **Modo Usuario**.

2. Imagen



- **Brillo:** el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **Contraste:** el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **VividPixel:** esta función permite mejorar el contorno de la imagen mostrada y genera imágenes de alta calidad en la pantalla.
- **Configuración HDR:** ajuste el modo HDR en **ASUS Gaming HDR**, **ASUS Cinema HDR** o **Console HDR**. El brillo de HDR se puede ajustar cuando la función **Brillo Ajustable** esté habilitada.
- **Atenuación dinámica:** se sincroniza con el contenido al cambiar el contraste para ejecutar la atenuación dinámica de la retroiluminación.
- **ASCR:** permite encender y apagar la función ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Las opciones **ASCR**, **ELMB**, **Filtro de luz azul** y **Modo PIP/PBP** no están disponibles (están ajustadas en **APAGAR**) cuando la función **Atenuación dinámica** esté habilitada.



La curva PQ HDR se verá afectada cuando el **Brillo Ajustable** esté **ENCENDER** en el modo HDR.

- **Control de Aspecto:** Ajuste la relación de aspecto en **16:9**, **4:3** o **21:9** para disfrutar de un escenario de juego diferente.
 - **16:9:** Simplemente seleccione **Simular 27"** o **Simular 25"** bajo **Pantalla Completa** para mejorar el tamaño del juego FPS; o bien elija la opción **Punto por punto** y seleccione una resolución de 3232 x 1822 para 27" o una resolución de 2992 x 1682 para 25" en la configuración de pantalla de Windows.
 - **4:3:** Ofrece múltiples opciones de relación de aspecto 4:3 con distintos tamaños de pantalla, incluyendo **Pantalla Completa**, **Proporcional** y **Punto por punto**.

- **21:9:** Se puede utilizar para simular una pantalla 21:9. Se puede elegir una resolución de 3840 x 2160 o de 3440 x 1440 en la configuración de pantalla de Windows. También se ofrecen diferentes tamaños de pantalla, incluyendo **Pantalla Completa**, **Proporcional** y **Punto por punto**.
- **Filtro de luz azul:**
 - **Nivel 0:** sin cambios.
 - **Nivel 1 a 4:** Cuanto mayor sea el nivel, menor será la dispersión de la luz azul. Cuando se active el Filtro de luz azul, los ajustes predeterminados del Modo Carrera se importarán automáticamente. Entre el Nivel 1 y el Nivel 3, la función Brillo es configurable por el usuario. El Nivel 4 es un ajuste optimizado. Éste es compatible con la Certificación de luz azul baja TÜV. La función Brillo no es configurable por el usuario.



Consulte lo siguiente para aliviar la tensión ocular:

- Quienes pasan muchas horas trabajando delante de la pantalla deben alejarse de ella en ciertos momentos. Se recomienda realizar pequeños descansos (de al menos 5 min) después de estar una hora trabajando de forma continuada en el ordenador. Resulta más eficaz realizar descansos cortos y frecuentes que hacer un único descanso largo.
 - Para minimizar la tensión ocular y la sequedad de los ojos, debe descansar la vista de forma periódica dirigiendo la mirada a objetos que estén lejos.
 - Realizar ejercicios con los ojos puede ayudar a reducir la tensión ocular. Repita estos ejercicios con frecuencia. Si la tensión ocular continúa, consulte a un médico. Ejercicios oculares: (1) Mire arriba y abajo repetidamente. (2) Gire los ojos lentamente. (3) Mueva los ojos en diagonal.
 - La luz azul de alta energía puede provocar tensión ocular y degeneración macular asociada a la edad. El filtro de luz azul reduce la luz azul perjudicial en un 70% (máx.) para evitar el SVI (Síndrome Visual Informático).
-

3. Color



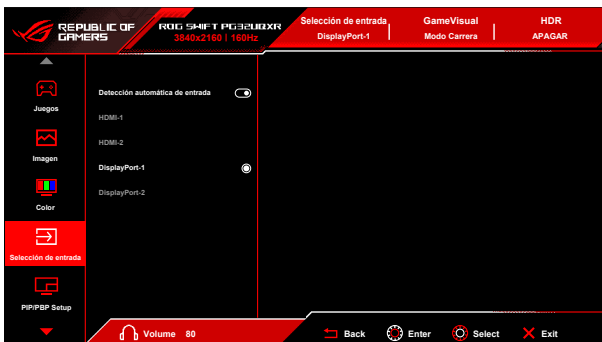
- **Espacio color pant.:** “sRGB” es la opción recomendada cuando se utilicen sistemas basados en Microsoft. “**Gama amplia**” es la opción recomendada cuando se utilicen sistemas Mac OS.
- **Temp del color:** Contiene 8 modos: **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** y **Modo Usuario**.
- **Saturación:** el rango de ajuste va de 0 a 100.



Esta función no está disponible cuando está seleccionado el **Modo Carrera**, el **Modo sRGB** o el **MOBA Mode**.

- **Saturación de seis ejes:** Ajusta la saturación para R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Le permite configurar el modo de color en **2,6, 2,4, 2,2, 2,0** o **1,8**.

4. Selección de entrada



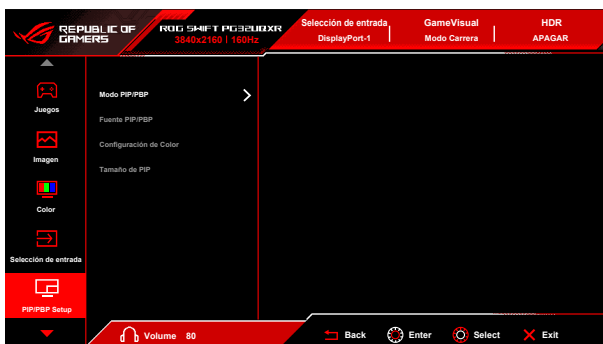
- **Detección automática de entrada:** Cuando esté habilitada, el sistema seleccionará automáticamente el último puerto de E/S insertado.
- **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1, DisplayPort-2:** Selecciona manualmente la fuente de entrada.

5. PIP/PBP Setup

La **PIP/PBP Setup** le permite abrir ventanas secundarias conectadas desde cualquier fuente de video.

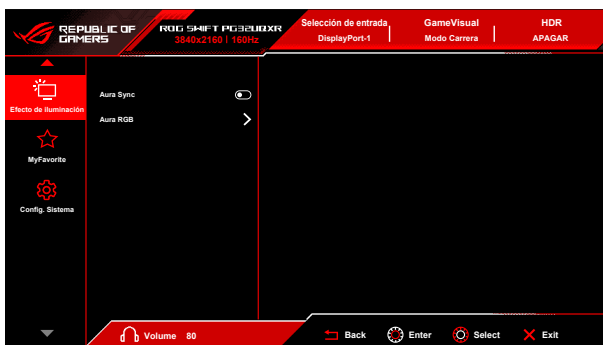


Para activar esta función, haga lo siguiente: desactive **Atenuación dinámica**, desactive **VRR** y deshabilite HDR en su dispositivo.



- **Modo PIP/PBP:** Permite seleccionar modo PIP, PBP o desactivarla.
- **Fuente PIP/PBP:** Permite seleccionar la fuente de entrada de vídeo entre HDMI-1, HDMI-2, **DisplayPort 1** y **DisplayPort 2**.
- **Configuración de Color:** Ajusta el modo GameVisual para cada ventana de PIP/PBP.
- **Tamaño de PIP:** Ajusta el tamaño del PIP en **Pequeño**, **Medio** o **Grande**.

6. Efecto de iluminación



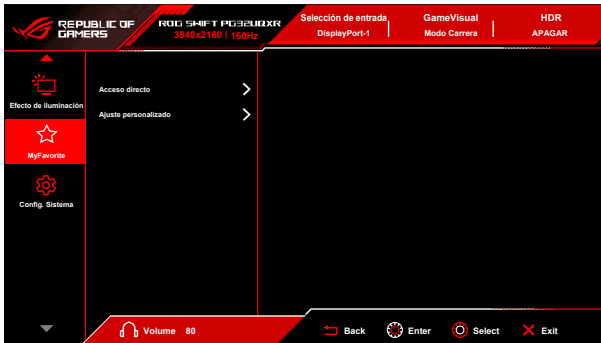
- **Aura Sync:** Le permite activar o desactivar la función Aura Sync que sincroniza el efecto de luz Aura RGB entre todos los dispositivos compatibles.

- **Aura RGB:** Se puede elegir entre 5 colores vivos: **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**, **APAGAR**. Puedes cambiar manualmente el color **R/G/B/C/M/Y** para los modos **Static**, **Breathing** y **Strobing**.



Esta función no está disponible cuando **Aura Sync** esté habilitado.

7. MyFavorite



- **Acceso directo:**
 - **Acceso directo (derecha)/Acceso directo (izquierda):** Establece las funciones de acceso directo para los botones de acceso directo.



Cuando se selecciona o activa una determinada función, puede que el botón de acceso directo no sea compatible. Opciones de función disponibles: GamePlus, GameVisual, Brillo, Silencio, Shadow Boost, Contraste, Elegir entrada, Configuración HDR, PIP/PBP Setup, Filtro de luz azul, OD Variable, Ajuste Personaliz.-1 (Carga), Ajuste Personaliz.-2 (Carga).

- **Ajuste personalizado:** Carga/guarda toda la configuración en el monitor.

8. Config. Sistema



- **Idioma:** puede elegir entre 22 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa y ucraniano.
- **Sonido:** permite configurar los ajustes relacionados con el sonido en este menú.
 - **Volumen (sal. auric.):** el rango de ajuste va de 0 a 100.
 - **Silencio:** alterna entre activar y desactivar el sonido del monitor.
 - **Fuente:** decide la fuente de la que procede el sonido del monitor.
- **Config. USB:** Activa/desactiva la función **Config. USB** durante el modo de espera.



Esta función no estará disponible (ajustada como **Encendido en espera**) cuando la función **Aura Sync** esté habilitada.

- **Indicador de encendido:** enciende/apaga el indicador de encendido LED.
- **Bloq. botón encendido:** Habilita o deshabilita la tecla de encendido.
- **Bloqueo de teclas:** permite deshabilitar todas las teclas de función. Mantenga pulsado el botón OK durante más de cinco segundos para cancelar la función de bloqueo de teclas.
- **Configuración de energía:**
 - **Modo Estándar:** El ajuste del modo Estándar puede aumentar el consumo de energía.
 - **Modo Ahorro energía:** El modo de ahorro de energía puede provocar un rendimiento limitado de la luminancia.



Al seleccionar el **Modo Ahorro energía**, se deshabilitarán ciertas funciones que consumen energía. Si desea habilitar las funciones, elija **Modo Estándar**.



Desactive la función HDR antes de activar el **Modo Ahorro energía**.

- **Config. OSD:**
 - Ajusta horizontalmente la posición del OSD.
 - Ajusta el temporizador OSD entre 10 y 120 segundos.
 - Ajusta el fondo del menú OSD de opaco a transparente.
 - Activa o desactiva la función DDC/CI.
- **Secuencias DisplayPort:** compatibilidad con la tarjeta gráfica. Seleccione **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** o **DisplayPort 2.1** según la versión de DP compatible con la tarjeta gráfica.
- **Compatibilidad de DSC:** Compresión de secuencia de visualización de DisplayPort.
- **HDMI CEC:** Permite controlar a través del monitor el encendido/apagado de la consola o del sintonizador, como Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S o Nintendo Switch. El ajuste predeterminado es **APAGAR**.



Si se enciende el monitor, se encenderá automáticamente el dispositivo conectado a la entrada CEC, y viceversa. Si se enciende el dispositivo conectado a la entrada CEC, el monitor se encenderá automáticamente.

- **Información:** muestra la información del monitor.
- **Reset Todo:** si selecciona "**Si**", podrá restablecer la configuración por defecto.

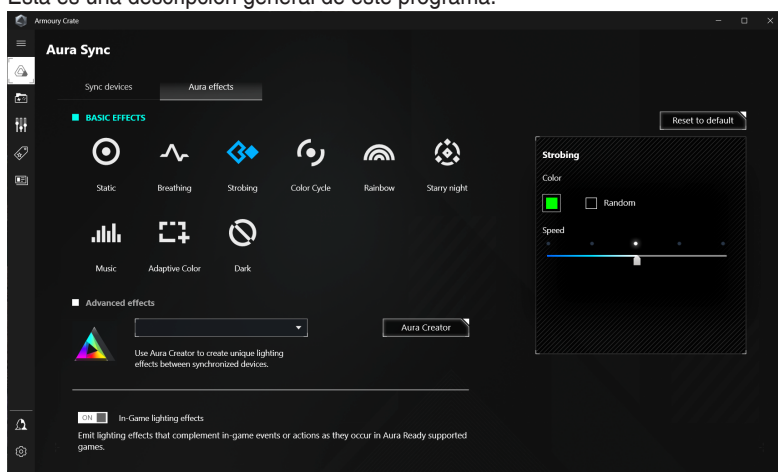
3.2 Aura

Armoury Crate es un programa de software que controla los LED de color en los dispositivos compatibles, como monitores, placas base, tarjetas gráficas, ordenadores de escritorio, etc. Aura le permite ajustar el color de los LED RGB en estos dispositivos y seleccionar diferentes efectos de luz. También puede corregir o ajustar el color de los LED calibrándolos.

Para activar Aura:

1. Seleccione ENCENDER para activar la función **Aura Sync** en el menú OSD.
2. Conecte el puerto USB 3.2 Gen 1 ascendente del monitor al puerto USB de su ordenador.
3. Instale Armoury Crate y, a continuación, reinicie el ordenador.
4. Ejecutar Armoury Crate.

Esta es una descripción general de este programa.



- Si se desconecta la conexión ascendente USB entre el monitor y el ordenador, para reanudar la función Aura, deberá volver a conectar el puerto ascendente USB 3.2 Gen 1 al ordenador y, a continuación, reiniciar el ordenador.
- Visite https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ para más información.

3.3 Resumen de especificaciones

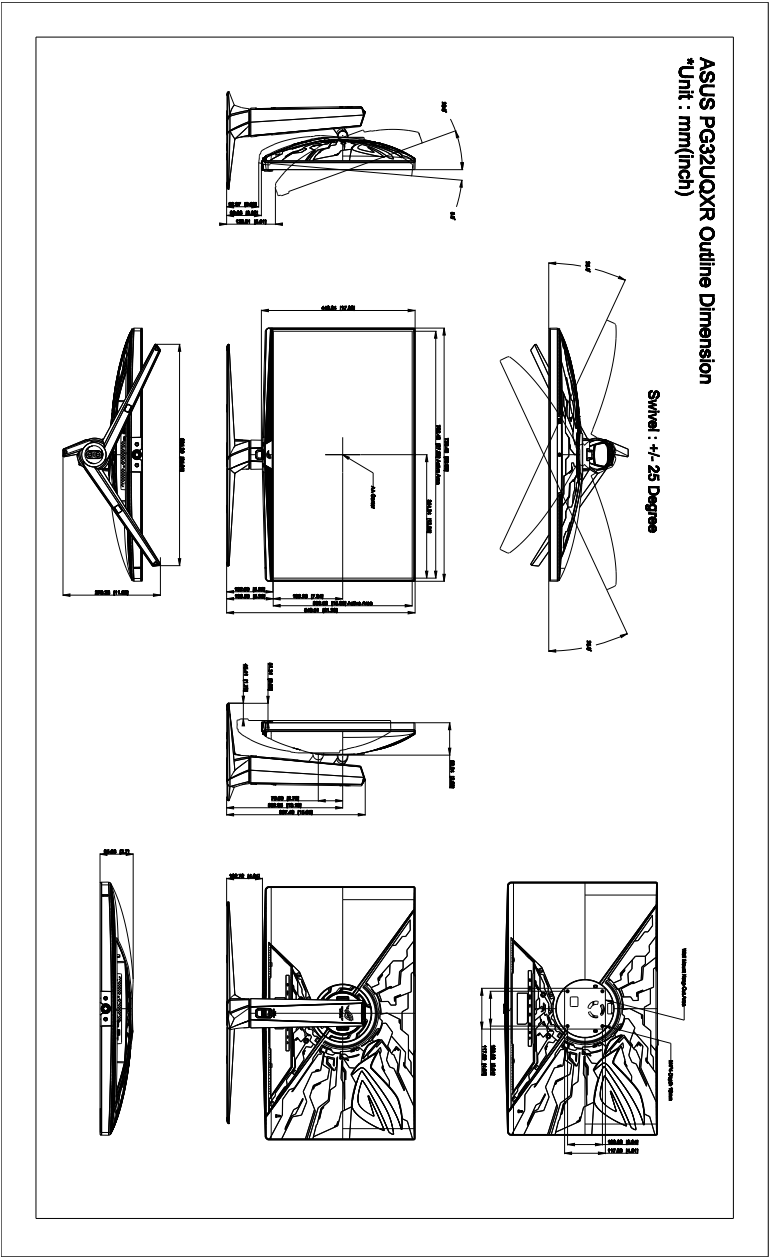
Tipo de panel	IPS rápido, mini LED (576 zonas)
Tamaño del panel	Pantalla ancha de 32,0" (16:9, 81,3 cm)
Resolución máxima	3840 x 2160
Densidad de píxeles	0,1845 mm x 0,1845 mm
Brillo	400 cd/m ² (SDR), 1000 cd/m ² (HDR)
Relación de contraste (típ.)	1000:1
Ángulo de visión (H/V) CR>10	178°/178°
Colores de visualización	1073,7 millones (10 bits)
Gama de colores	DCI-P3 96%
Tiempo de respuesta	1 ms (GTG)
Selección de temperatura de color	8 temperaturas de color
Entrada digital	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v2.1 x 2
Toma de auricular	Sí
Entrada de audio	No
Altavoz (integrado)	No
Puerto USB 3.2 Gen 1	1 puerto USB 3.2 Gen 1 Tipo B 2 puerto USB 3.2 Gen 1 Tipo A
Puerto USB 2.0	1 USB 2.0 Tipo A
Color	Negro
LED de alimentación	Blanco (Encendido) / Ámbar (Espera)
Inclinación	+20° ~ -5°
Giro	+25° ~ -25°
Dinamización	No
Ajuste de la altura	70 mm
Candado Kensington	Sí
Rango de Voltaje	CA: 100~240 V CC: 20,0 V === 12,0 A (adaptador de CA)
Consumo de energía	Encendido: < 51 W** (típ.), Espera: < 0,5 W, Apagado: < 0,3 W
Temperatura de funcionamiento	0°C~40°C
Temperatura (No funcionando)	-20°C~+60°C
Dimensiones (A x L x F) sin base	726 x 441 x 95 mm
Dimensiones (A x L x F)	726 x 541 x 279 mm (con soporte, posición más alta) 726 x 471 x 279 mm (con soporte, posición más baja) 829 x 640 x 282 mm (paquete)
Peso (Estimado)	7,2 kg (sin base); 10,8 kg (neto); 15,9 kg (bruto)
Varios idiomas	22 idiomas (inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa, ucraniano)

Accesorios	Guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, adaptador de corriente, cable de alimentación, cable HDMI, cable DisplayPort, cable USB, tarjeta de bienvenida ROG con sobre, informe de comprobación de calibrado del color, tapa del puerto de entrada/salida, tornillos distanciadores de montaje en la pared, tornillo de trípode, pegatina ROG, funda ROG, consejos de montaje
Cumplimiento y normas	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KC, KCC, e-Standby, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

**Midiendo el brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión audio/USB/lector de tarjetas.

3.4 Dimensiones del contorno



3.5 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> • Pulse cualquier botón para comprobar si el monitor está en modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente. • Verifique que el interruptor de alimentación esté ENCENDIDO.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	<ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Ejecute la acción Reset Todo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del color mediante el menú OSD.
No hay sonido o este es muy bajo	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable HDMI/DisplayPort está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Ajuste la configuración de volumen tanto del monitor como del dispositivo HDMI/DisplayPort. • Asegúrese de que el controlador de la tarjeta de sonido del equipo está correctamente instalado y activado.
El contenido HDR no se reproduce correctamente	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que la fuente de entrada admite reproducción HDR (con una configuración del sistema adecuada y el software más reciente). • Asegúrese de que el contenido tiene codificación HDR.

3.6 Modos de funcionamiento soportados

- **Tiempos nativos**

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
640 x 480	60/67/72/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	56/60/72/75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60/70/75Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60/75Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120/160Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/144/160Hz

- **Para tiempos de control de aspecto 4:3**

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
640 x 480	60/67/72/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	56/60/72/75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60/70/75/160Hz
1152 x 864	75/160Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/160Hz

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
1280 x 1024	60/75/160Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60Hz (solo DisplayPort)
2560 x 1440	120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Para tiempos de control de aspecto 21:9**

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
640 x 480	60/67/72/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	56/60/72/75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60/70/75Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60/75Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60Hz (solo DisplayPort)
2560 x 1440	120/160Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1080	160Hz
3440 x 1440	160Hz
3840 x 1600	160Hz

- **Para tiempos de control de aspecto 16:9 (Simular 25")**

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
640 x 480	60/67/72/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	56/60/72/75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60/70/75Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60/75Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60Hz (solo DisplayPort)
2560 x 1440	120/160Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160Hz
2992 x 1682	160Hz

- **Para tiempos de control de aspecto 16:9 (Simular 27")**

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
640 x 480	60/67/72/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	56/60/72/75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60/70/75Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz

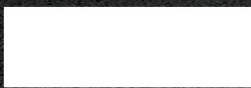
Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
1280 x 1024	60/75Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60Hz (solo DisplayPort)
2560 x 1440	120/160Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160Hz
3232 x 1822	160Hz

- **Para tiempos de control de aspecto 16:9 (Punto a punto)**

Frecuencia de resolución	Frecuencia de actualización
640 x 480	60/67/72/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	56/60/72/75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60/70/75Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60/75Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60Hz (solo DisplayPort)
2560 x 1440	120/160Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160Hz
2992 x 1682	160Hz
3232 x 1822	160Hz

ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>