




Monitor Alienware AW3225QF

Guía del usuario

Modelo de monitor: AW3225QF
Modelo normativo: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Notas, precauciones y advertencias

-  **NOTA:** Una **NOTA** indica información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.
-  **PRECAUCIÓN:** Una **PRECAUCIÓN** indica posibles daños en el hardware o una pérdida de los datos si no se siguen las instrucciones.
-  **ADVERTENCIA:** Una **ADVERTENCIA** indica un daño potencial a la propiedad, daños personales o la muerte.

© 2024 Dell Inc. o sus filiales. Todos los derechos reservados. Dell, EMC y el resto de marcas son marcas comerciales de Dell Inc. o sus subsidiarias. El resto de marcas pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

2024 - 06

Rev. A04

Contenido


Instrucciones de seguridad	6
Acerca del monitor	8
Contenidos de la caja	8
Características del producto	10
Compatibilidad del sistema operativo	11
Identificación de piezas y componentes	12
Vista frontal	12
Vista trasera	13
Vista trasera e inferior	14
Especificaciones del monitor	16
Especificaciones de resolución	18
Modos de vídeo compatibles	19
Modos de visualización predefinidos DisplayPort	19
Modos de visualización predefinidos HDMI	20
Especificaciones eléctricas	21
Características físicas	22
Características medioambientales	23
Asignación de patillas	24
Conector DisplayPort	24
Conector HDMI (eARC/ARC)	25
Conector HDMI	26
Interfaz para Universal serial Bus (USB)	27
Capacidad Plug and Play	30
Política de píxel y calidad del monitor QD-OLED	30
Ergonomía	31
Manejar y mover su pantalla	33
Directrices de mantenimiento	34


Limpieza del monitor	34
Configuración del monitor	36
Acople del soporte	36
Conectar el ordenador	40
Conectar el cable DisplayPort (DP a DP).....	41
Conectar el cable HDMI	41
Extracción del soporte del monitor	42
Montaje en pared VESA (opcional).....	44
Uso del monitor.....	45
Encienda el monitor.....	45
Uso del joystick	45
Uso del menú en pantalla (OSD).....	46
Acceso al Iniciador de menús	46
Acceso al sistema de menús	48
Modo consola (solo HDMI)	74
Mensaje de advertencia del menú OSD	75
Bloquear los botones de control	79
Ajuste de la resolución máximo	80
Requisitos para ver o reproducir contenido HDR	81
Uso de las funciones de ajuste de inclinación, balanceo y altura	82
Ajuste de inclinación y giro.....	82
Ajuste de la altura	82
Uso de la función AlienFX™	83
Requisitos previos	83
Instalación del AWCC a través de Windows Update.....	83
Instalación de AWCC desde el sitio web de Soporte de Dell.....	84
Ajustar los efectos de iluminación.....	84
Configuración.....	87

Personalización de AlienVision.....	88
Configuración del juego.....	90
Configuración de pantalla.....	90
Configuración de PIP/PBP.....	91
Solución de problemas.....	92
Test automático.....	92
Diagnóstico integrado.....	93
Prueba de pantalla.....	93
Prueba de ventilador.....	94
Problemas usuales.....	95
Problemas específicos del producto.....	104
Problemas específicos de Bus Serie Universal (USB).....	104
Información normativa.....	106
Avisos de la FCC (solo EE. UU.) y otra información normativa.....	106
Base de datos de producto de la UE para la etiqueta de energía y hoja de información del producto.....	106
Contactar con Dell.....	107
Información de marca comercial.....	108

Instrucciones de seguridad

Utilice las siguientes instrucciones de seguridad para proteger su monitor de posibles daños y garantizar su seguridad personal. Salvo que se indique lo contrario, cada uno de los procedimientos incluidos en este documento supone que ha leído la información de seguridad que acompaña a su monitor.

 **NOTA: Antes de usar el monitor, lea la información de seguridad que acompaña a su monitor y que está impresa en él. Guarde la documentación en un lugar seguro para poder consultarla en el futuro.**

 **ADVERTENCIA: Uso de controles, ajustes o procedimientos distintos de los especificados en esta documentación podría resultar en exposición a zona de descarga, peligro eléctrico y/o riesgos mecánicos.**

 **ADVERTENCIA: El hecho de escuchar audio a un volumen alto a través de los auriculares (en los monitores que lo permiten) puede provocar a largo plazo daños en la capacidad auditiva.**

- Coloque el monitor sobre una superficie sólida y manéjelo con cuidado. La pantalla es frágil y puede resultar dañada si se cae o recibe un impacto fuerte.
- Asegúrese de que el monitor tiene la potencia eléctrica adecuada para funcionar con la alimentación de CA disponible en su ubicación.
- Guarde el monitor a temperatura ambiente. Unas condiciones de frío o calor excesivo pueden tener un efecto adverso en el cristal líquido de la pantalla.
- Conecte el cable de alimentación del monitor a una toma de corriente que esté cerca y se encuentre accesible. Consulte [Conectar el ordenador](#).
- No coloque ni utilice el monitor sobre una superficie húmeda o cerca del agua.
- No someta el monitor a unas condiciones de vibración o impacto fuerte. Por ejemplo, no coloque el monitor en el interior del maletero de un coche.
- Desconecte el monitor cuando no lo vaya a utilizar durante un periodo prolongado.
- Para evitar una descarga eléctrica, no intente desmontar ninguna cubierta ni tocar el interior del monitor.
- Lea atentamente estas instrucciones. Guarde este documento para poder consultarlo en el futuro. Siga todas las advertencias e instrucciones del producto.

- Ciertos monitores se pueden montar en la pared utilizando un soporte de montaje VESA que se vende por separado. Asegúrese de usar las especificaciones VESA correctas que aparecen indicadas en la sección de montaje en la pared de la *Guía del usuario*.

Para más información sobre instrucciones de seguridad, consulte el documento *Información sobre seguridad, medio ambiente y normativas* (SERI) que se envía con su monitor.

Acerca del monitor

Contenidos de la caja

La siguiente tabla incluye la lista de componentes que se incluyen con su monitor. Si falta algún componente, póngase en contacto con Dell. Para más información, consulte [Contactar con Dell](#).

 **NOTA: Algunos componentes podrían ser opcionales y no enviarse con su monitor. Algunas funciones podrían no estar disponibles en algunos países.**









Imagen del componente	Descripción del componente
	Pantalla
	Elevador de soporte
	Base del soporte
	Tapa de E/S

Imagen del componente	Descripción del componente
	<p>Cable de alimentación (varía según el país)</p>
	<p>Cable HDMI 2.1 FRL (1,80 m)</p>
	<p>Cable DisplayPort a DisplayPort 1.4 (1,80 m)</p>
	<p>Cable USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente (habilita los puertos USB en el monitor, 1,80 m)</p>
	<p>Paño de microfibra</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Guía de inicio rápido ▪ Información sobre seguridad, medio ambiente y normativas ▪ Informe de calibración de fábrica ▪ Pegatina de Alienware

Características del producto

La pantalla **Alienware AW3225QF** es una pantalla Quantum Dot–Organic Light Emitting Diode (QD–OLED) que usa Oxide TFT como elemento activo. Las funciones del monitor incluyen:

- Área de visualización de 803,17 mm (31,62 pulgadas) (medida en diagonal).
- Gracias a NVIDIA G–SYNC Compatible Certification y a la certificación VESA AdaptiveSync Display, se minimizan las distorsiones gráficas, como la rotura de la imagen y el entrecortado, para garantizar una experiencia de juego más suave y fluida.
- Admite NVIDIA G–SYNC Compatible Certification y VESA AdaptiveSync Display, con una frecuencia de actualización de 240 Hz y un tiempo de respuesta extremadamente rápido de 0,03 ms gris a gris.
- Espectro de color de 99% DCI–P3.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Funciones de ajuste de inclinación, balanceo y altura.
- Soporte extraíble y orificios de montaje Video Electronics Standards Association (VESA) de 100 mm para aumentar la flexibilidad de las soluciones de montaje.
- Conectividad digital a través de un puerto DisplayPort y dos puertos HDMI.
- El monitor está equipado con:
 - Un puerto SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type–B ascendente
 - Un puerto de carga SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type–C descendente
 - Tres puertos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type–A descendentes
- Funciones Plug and Play si son compatibles con el ordenador.
- Ajustes con menú en pantalla (OSD) para facilitar la instalación y la optimización de la pantalla.
- Admite el modo Imagen por Imagen (PBP) e Imagen en Imagen (PIP) y el **Modo consola**.
- **AW3225QF** ofrece un par de modos predefinidos para las preferencias del usuario, incluidos:
 - **Creador**
 - Disparo en primera persona (**FPS**)

- Juego Battle Arena multijugador en línea/estrategia en tiempo real (**MOBA/RTS**)
- Juegos de rol (**RPG**)
- Carreras (**SPORTS**)
- Tres modos de juego personalizables

Además, se proporcionan funciones de mejora clave del juego como **Temporizador, Fotogramas y Alineac. pantalla** para ayudar a mejorar el rendimiento del jugador y ofrecer mayor ventaja en el juego.

- Ranura de bloqueo de seguridad.
- Consumo de energía $\leq 0,5$ W en el modo de espera.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimice el confort visual con una pantalla sin parpadeos y la función ComfortView Plus.
- El monitor utiliza un panel de luz azul reducida y cumple con la normativa TÜV Rheinland (solución de hardware) en el restablecimiento de fábrica o en la configuración predeterminada. Esta solución de luz azul reducida integrada reduce las emisiones de luz azul perjudiciales al ajustar los parámetros de la pantalla sin sacrificar los colores de la realidad.

⚠ ADVERTENCIA: Los posibles efectos a largo plazo de la emisión de luz azul del monitor pueden causar daños en los ojos, incluyendo, entre otras cosas, fatiga ocular y tensión ocular digital. La función ComfortView Plus está diseñada para reducir la cantidad de luz azul emitida por el monitor para optimizar el confort visual.

Compatibilidad del sistema operativo

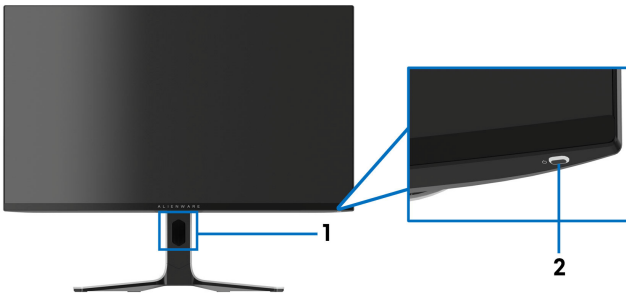
- Windows 10 y posterior*

*La compatibilidad del sistema operativo en monitores de la marca Dell y Alienware puede variar en funciones de factores como:

- Las fechas de lanzamiento concretas en las que están disponibles las versiones del sistema operativo, los parches o las actualizaciones.
- Las fechas de lanzamiento concretas de las actualizaciones del controlador, la aplicación, el software y el firmware de los monitores de la marca Dell y Alienware están disponibles en el sitio web de asistencia de Dell.

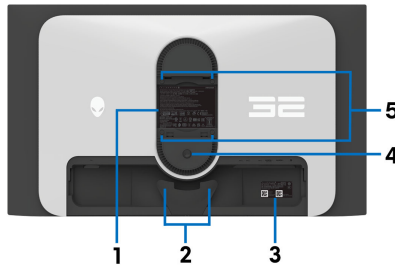
Identificación de piezas y componentes

Vista frontal

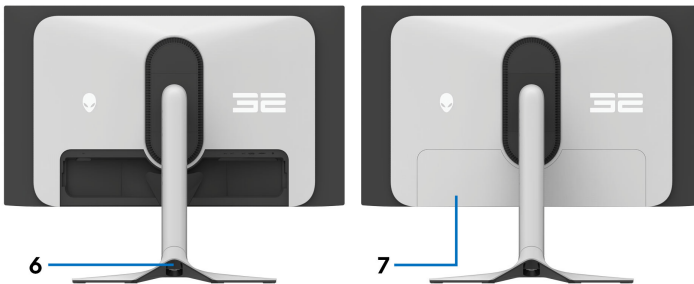


Etiqueta	Descripción	Uso
1	Ranura de almacenamiento de cable (en la parte delantera del soporte)	Para organizar los cables perfectamente.
2	Botón de encendido/apagado (con indicador LED)	Permite encender o apagar el monitor. La luz azul fija indica que el monitor está encendido y funcionando normalmente. La luz blanca parpadeante indica que el monitor está en modo de espera.

Vista trasera



Vista trasera sin soporte de monitor

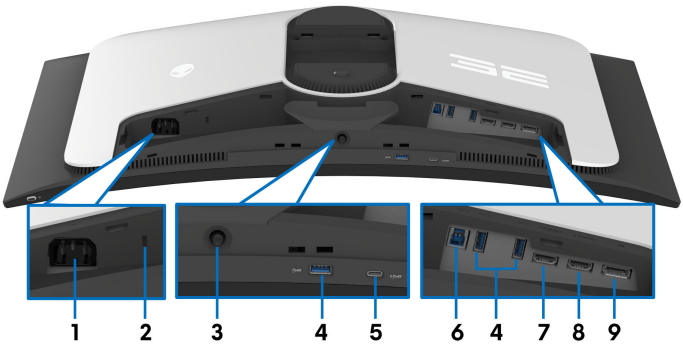


Vista trasera con soporte de monitor

Etiqueta	Descripción	Uso
1	Etiqueta de calificación reguladora	Enumera las aprobaciones reglamentarias.
2	Clips de organización de cables (2)	Para organizar los cables perfectamente.
3	Código de barras, número de serie y pegatina de mantenimiento	Consulte esta etiqueta si necesita ponerse en contacto con el soporte técnico de Dell. La Etiqueta de servicio es un identificador alfanumérico único que permite a los técnicos de servicio de Dell identificar los componentes de hardware de su monitor y acceder a la información de la garantía.
4	Botón de extracción del soporte	Permite separar el soporte del monitor.






Etiqueta	Descripción	Uso
5	Orificios de montaje VESA (100 mm x 100 mm, tras la cubierta VESA)	Montaje del monitor en pared utilizando el kit de montaje en pared VESA (100 mm x 100 mm).
6	Ranura de almacenamiento de cable (en la parte trasera del soporte)	Para organizar los cables a través de la ranura.
7	Tapa de E/S	Protege los puertos de E/S.


Vista trasera e inferior



Vista trasera e inferior sin el soporte del monitor

Etiqueta	Descripción	Uso
1	Conector de alimentación	Conecte el cable de alimentación (facilitado con el monitor).
2	Ranura de bloqueo de seguridad (basado en Kensington Security Slot)	Fije su monitor con un bloqueo de seguridad (de venta por separado) para evitar el traslado no autorizado de su monitor.
3	Joystick	Utilícelo para controlar el menú OSD. Para más información, consulte Uso del monitor .


Etiqueta	Descripción	Uso
4	Puertos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A descendentes (3)	<p>Conecte su dispositivo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps).</p> <p> NOTA: Para utilizar estos puertos, debe conectar el cable USB (facilitado con el monitor) al puerto ascendente USB del monitor y a su ordenador.</p> <p> NOTA: Para evitar interferencias en la señal, evite conectar otros dispositivos USB en el puerto adyacente cuando utilice un dispositivo USB inalámbrico en un puerto USB descendente.</p>
5	Puerto SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C descendente con carga de alimentación	<p>Conecte para cargar su dispositivo USB.</p> <p> NOTA: Para utilizar este puerto, debe conectar el cable USB (facilitado con el monitor) al puerto ascendente USB del monitor y a su ordenador.</p> <p> NOTA: Para evitar interferencias en la señal, evite conectar otros dispositivos USB en el puerto adyacente cuando utilice un dispositivo USB inalámbrico en un puerto USB descendente.</p>
6	Puerto SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B ascendente	<p>Conecte el cable USB (facilitado con el monitor) a este puerto y a su ordenador para habilitar los puertos USB en su monitor.</p>
7	Puerto HDMI 1 eARC/ARC	<p>Conecte su ordenador o su sistema de audio externo con el cable HDMI 2.1 (facilitado con el monitor) a este puerto.</p> <p> NOTA: Este puerto admite la salida de audio eARC/ARC con la opción HDMI CEC activada.</p>

Etiqueta	Descripción	Uso
8	Puerto HDMI 2	<p>Conecte su ordenador con el cable HDMI 2.1 (facilitado con el monitor) a este puerto.</p> <p> NOTA: Para transmitir audio Dolby ATMOS, conecte otro cable HDMI 2.1 (de venta por separado) al puerto HDMI 1 eARC/ARC al mismo tiempo.</p>
9	DisplayPort	Conecte su ordenador con el cable DisplayPort-DisplayPort (facilitado con el monitor) a este puerto.

Especificaciones del monitor

Descripción	Valor
Tipo de pantalla	Matriz activa en color
Tecnología de panel	QD OLED
Relación de aspecto	16:9
Imagen visible	
Diagonal:	803,17 mm (31,62 pulgadas)
Anchura (área activa)	699,48 mm (27,54 pulgadas)
Altura (área activa)	394,73 mm (15,54 pulgadas)
Área total	276105,74 mm ² (427,97 pulgadas ²)
Densidad de píxeles	0,1814 mm x 0,1814 mm
Píxel por pulgada (PPI)	140
Ángulo de vista:	
Vertical	178° (típico)
Horizontal	178° (típico)
Alcance de luminosidad	250 cd/m ² (típico) (modelo de blanco completo SDR) 450 cd/m ² (típico) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (típico) (pico HDR)
Coefficiente de contraste	1,5 millón: 1 a SDR y HDR
Recubrimiento con plato de sujeción	Antirreflejos

Descripción	Valor
Sustancia luminosa	OLED
Tiempo de respuesta	0,03 ms (gris a gris)
Curvatura	1700R (típico)
Profundidad de color	1070 millones de colores
Espectro de color	DCI-P3 típ. 99% (CIE 1976)
Compatibilidad con HDR	<ul style="list-style-type: none"> ▪ VESA DisplayHDR 400 True Black ▪ Dolby Vision HDR
Precisión de calibración	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (media) en modo predefinido sRGB $\Delta E_{2000} \leq 2$ (media) en modo predefinido DCI-P3
Dispositivos integrados	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Concentrador SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) (con un puerto USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente) ▪ 4 puertos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) descendentes (incluido un puerto USB-C que admite la carga BC1.2)
Conectividad	<p>Trasero</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 puerto DP 1.4 (HDCP 1.4 y 2.3) (Admite hasta 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) ▪ 2 puertos HDMI 2.1 (HDCP 1.4 y 2.3) (Admite hasta 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR según la especificación HDMI 2.1) (incluyendo 1 puerto HDMI 2.1 FRL con eARC para admitir el paso de la señal Dolby ATMOS) ▪ 1 puerto USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-B ascendente ▪ 2 puertos USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-A descendentes <p>Inferior/Acceso rápido</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 puerto USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-C descendente que admite la carga BC1.2 ▪ 1 puerto USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-A descendentes

Descripción	Valor
Anchura de los bordes (desde el borde del monitor al área activa)	
Superior	6,32 mm
Izquierdo/Derecho	10,63 mm/10,63 mm
Inferior	20,79 mm
Ajustabilidad	
Altura ajustable del soporte	0 mm a 110 mm
Inclinación	-5° a 21°
Giro	-20° a 20°
Pivotado	N/D
 NOTA: No monte ni utilice este monitor en la orientación vertical ni en la orientación horizontal inversa (180°), ya que se puede dañar el monitor.	
Seguridad	Ranura de bloqueo de seguridad (bloqueo de cable vendido por separado)
Compatibilidad con Dell Display Manager	Organización fácil y otras funciones clave
Alienware Command Center (AWCC)	Sí

Especificaciones de resolución

Descripción	DisplayPort	Puerto HDMI
Rango de exploración horizontal	De 27 kHz a 582,94 kHz (automático)	De 27 kHz a 574,80 kHz (automático)
Rango de exploración vertical	De 48 Hz a 240 Hz (automático)	De 48 Hz a 240 Hz (automático)
Resolución predeterminada más alta	3840 x 2160 a 240 Hz (compatible con DSC y visualmente sin pérdida)	3840 x 2160 a 240 Hz (compatible con DSC y visualmente sin pérdida)

Modos de vídeo compatibles

Descripción	Valor
Capacidades de presentación de vídeo (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Capacidades de presentación de vídeo (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Modos de visualización predefinidos DisplayPort

Modo de visualización	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píxeles (MHz)	Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

Modos de visualización predefinidos HDMI

Modo de visualización	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píxeles (MHz)	Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

 **NOTA:** Este monitor admite NVIDIA G-SYNC Compatible. Para obtener información sobre las tarjetas gráficas que admiten la función NVIDIA G-SYNC Compatible, consulte www.geforce.com.

 **NOTA:** Este monitor es compatible con VESA AdaptiveSync Display.

Especificaciones eléctricas

Descripción	Valor
Señales de entrada de vídeo	HDMI/DP, 600 mV para cada línea diferencial, impedancia de entrada de 100 Ω por par diferencial
Tensión de entrada de corriente alterna (CA)/frecuencia/corriente	De 100 V de CA a 240 V de CA / 50 Hz o 60 Hz \pm 3 Hz / 3 A (típico)
Irrupción de corriente	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 120 V: 40 A (máximo) a 0°C (inicio en frío) ▪ 240 V: 80 A (máximo) a 0°C (inicio en frío)
Consumo de energía	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 0,3 W (modo apagado)¹ ▪ 0,5 W (modo de espera)¹ ▪ 42,5 W (modo encendido)¹ ▪ 190,0 W (máx.)² ▪ 45,8 W (P_{on})³ ▪ 143,2 kWh (TEC)³

¹ Tal y como se establece en las normativas EU 2019/2021 y EU 2019/2013.

² Ajuste máximo de brillo y contraste con carga de alimentación máxima en todos los puertos USB.

³ P_{on} : Consumo de energía del Modo Encendido medido en referencia al método de comprobación Energy Star.

TEC: Consumo de energía total en kWh medido en referencia al método de comprobación Energy Star.

Este documento es solamente a título informativo y refleja el rendimiento del laboratorio. El producto puede funcionar de forma diferente dependiendo del software, los componentes y los periféricos solicitados y no tiene obligación de actualizar tal información.

Por tanto, el cliente no debería basarse en esta información para tomar decisiones sobre tolerancias eléctricas o de otro tipo. No hay ninguna garantía expresa o implícita en cuanto a la exactitud o integridad.

Características físicas

Descripción	Valor
Tipo cable de señal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Digital: HDMI FRL, 19 patillas ▪ Digital: DisplayPort, 20 patillas ▪ Bus Serie Universal (USB): USB, 9 patillas
<p> NOTA: Los monitores Dell están diseñados para trabajar de forma óptima con los cables de vídeo incluidos con su monitor. Dado que Dell no tiene ningún tipo de control sobre los diferentes proveedores de cables del mercado ni sobre el tipo de material, conector y proceso utilizados para fabricar estos cables, no puede garantizar el rendimiento de vídeo de aquellos cables que no se entreguen con su monitor Dell.</p>	
Dimensiones (con el soporte):	
Altura (ampliada)	582,77 mm (22,94 pulgadas)
Altura (compresión)	472,77 mm (18,61 pulgadas)
Anchura	715,56 mm (28,17 pulgadas)
Profundidad	305,72 mm (12,04 pulgadas)
Dimensiones (sin el soporte):	
Altura	421,92 mm (16,61 pulgadas)
Anchura	715,56 mm (28,17 pulgadas)
Profundidad	106,44 mm (4,19 pulgadas)
Dimensiones del soporte:	
Altura (ampliada)	447,30 mm (17,61 pulgadas)
Altura (compresión)	417,63 mm (16,44 pulgadas)
Anchura	430,72 mm (16,96 pulgadas)
Profundidad	305,72 mm (12,04 pulgadas)
Peso:	
Peso con envase incluido	14,39 kg (31,72 lb)
Peso con soporte montado y cables	9,35 kg (20,61 lb)
Peso sin soporte montado (para montaje en pared o montaje VESA, sin cables)	6 kg (13,23 lb)

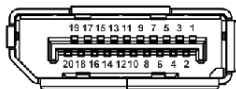
Descripción	Valor
Peso del soporte montada	2,94 kg (6,48 lb)
Marco frontal brillante	5,5 ± 1,5 gu

Características medioambientales

Descripción	Valor
Cumplimiento de normas	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Conforme con la directiva RoHS ▪ Monitor con BFR/PVC reducido (los paneles del circuito están fabricados con láminas libres de BFR/PVC) ▪ Cristal libre de arsénico y sin mercurio solo para el panel 	
Temperatura:	
Funcional	0°C a 40°C (32°F a 104°F)
No funcional	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Almacenamiento: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F) ▪ Transporte: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F)
Humedad:	
Funcional	10% a 80% (sin condensación)
No funcional	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Almacenamiento: 5% a 90% (sin condensación) ▪ Transporte: 5% a 90% (sin condensación)
Altitud:	
Funcional	5000 m (16404 pies) (máximo)
No funcional	12192 m (40000 pies) (máximo)
Disipación térmica	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 648,3 BTU/hora (máximo) ▪ 145,0 BTU/hora (modo encendido)

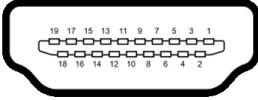
Asignación de patillas

Conector DisplayPort



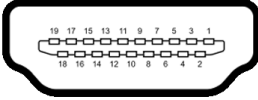
Número de patillas	Extremo del cable de señal de 20 patillas
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detección de conexión en caliente
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Conector HDMI (eARC/ARC)



Número de patillas	Extremo del cable de señal de 19 patillas
1	DATOS TMDS 2+
2	DATOS TMDS 2 APANTALLADO
3	DATOS TMDS 2-
4	DATOS TMDS 1+
5	DATOS TMDS 1 APANTALLADO
6	DATOS TMDS 1-
7	DATOS TMDS 0+
8	DATOS TMDS 0 APANTALLADO
9	DATOS TMDS 0-
10	RELOJ TMDS+
11	RELOJ TMDS APANTALLADO
12	RELOJ TMDS-
13	CEC
14	eARC TX+
15	RELOJ DDC (SCL, línea de datos serie)
16	DATOS DDC (SDA, línea de datos serie)
17	DDC/CEC Tierra
18	+5 V DE POTENCIA
19	DETECCIÓN DE CONEXIÓN EN CALIENTE (eARC TX-)

Conector HDMI



Número de patillas	Extremo del cable de señal de 19 patillas
1	DATOS TMDS 2+
2	DATOS TMDS 2 APANTALLADO
3	DATOS TMDS 2-
4	DATOS TMDS 1+
5	DATOS TMDS 1 APANTALLADO
6	DATOS TMDS 1-
7	DATOS TMDS 0+
8	DATOS TMDS 0 APANTALLADO
9	DATOS TMDS 0-
10	RELOJ TMDS+
11	RELOJ TMDS APANTALLADO
12	RELOJ TMDS-
13	CEC
14	Reservado (N.C. en dispositivo)
15	RELOJ DDC (SCL, línea de datos serie)
16	DATOS DDC (SDA, línea de datos serie)
17	DDC/CEC Tierra
18	+5 V DE POTENCIA
19	DETECCIÓN DE CONEXIÓN EN CALIENTE

Interfaz para Universal serial Bus (USB)

Esta sección proporciona información acerca de los puertos USB disponibles en el monitor.


NOTA: Este monitor es compatible con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).

USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) con supervelocidad

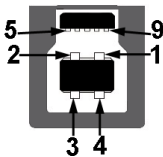
Velocidad de transferencia	Frecuencia de datos	Consumo de energía*
Super-Speed	5 Gbps	4,50 W (máx. cada puerto)
Alta velocidad	480 Mbps	4,50 W (máx. cada puerto)
Velocidad plena	12 Mbps	4,50 W (máx. cada puerto)

USB Type-C

USB Type-C	Descripción
Datos	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)
Carga de alimentación	Hasta 15 W

*Hasta 3 A en puerto USB-C descendente (con icono de batería ) con dispositivos que cumplan la versión de carga de la batería o dispositivos USB normales.

Conector USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente



Número de patillas	Nombre de señal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND

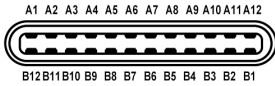
Número de patillas	Nombre de señal
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Conector USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) descendente



Número de patillas	Nombre de señal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Conector USB Type-C




Número de patillas	Nombre de señal	Número de patillas	Nombre de señal
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Puertos USB

Puerto	Ubicación
1 Type-B ascendente	Trasero
2 Type-A descendentes	Trasero
1 Type-A descendente	Inferior
1 Type-C descendente	Inferior

Puerto de carga de corriente - puerto con el icono ; admite la carga rápida hasta 3 A si el dispositivo es compatible con BC1.2

NOTA: La funcionalidad SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) necesita un ordenador compatible con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).

 **NOTA:** Los puertos USB del monitor funcionan solo cuando el monitor está encendido o en modo de espera. Si apaga el monitor y vuelve a encenderlo, los dispositivos conectados podrían tardar unos segundos que continuar con su funcionamiento normal.

Capacidad Plug and Play

Puede conectar el monitor a cualquier ordenador compatible con Plug and Play. El monitor proporciona automáticamente al PC los datos de identificación de reproducción extendida (EDID) utilizando protocolos de canal de datos de muestra (DDC) para que el PC puede configurarse y mejorar los ajustes de visionado. La mayoría de las instalaciones de monitor se realizan de forma automática; puede seleccionar distintos parámetros si es necesario. Para más información acerca de cómo modificar la configuración del monitor, consulte [Uso del monitor](#).

Política de píxel y calidad del monitor QD-OLED

Durante el proceso de fabricación del monitor QD-OLED no es poco común que uno o más píxeles queden fijados en un estado determinado aunque resultan difíciles de ver y no afectan a la calidad o usabilidad de la pantalla. Para más información acerca de la Política de píxel y calidad del monitor Dell, consulte www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomía

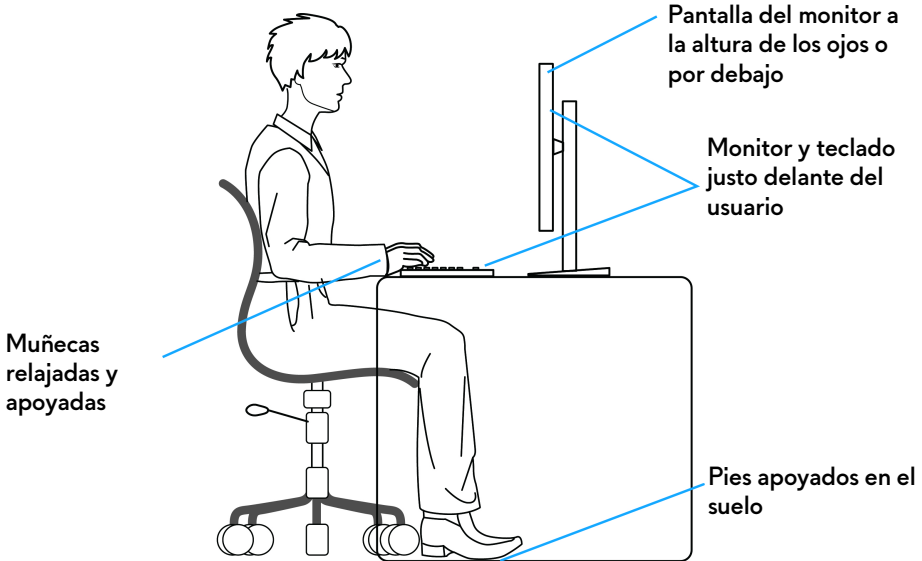
△ **PRECAUCIÓN: Un uso inadecuado o prolongado del teclado puede provocar lesiones.**

△ **PRECAUCIÓN: El hecho de mirar al monitor durante largos periodos de tiempo puede provocar tensión ocular.**

Para garantizar el confort y la eficiencia, debe seguir las siguientes indicaciones cuando instale y utilice su estación de trabajo informática:

- Coloque el ordenador de forma que el monitor y el teclado queden justo delante de usted mientras trabaja. Existen estantes especiales disponibles en el mercado para ayudarle a colocar correctamente su teclado.
- Para reducir el riesgo de tensión ocular y dolor de cuello, brazo, espalda u hombro al utilizar el monitor durante un largo periodo de tiempo, le recomendamos que:
 1. Ajuste la distancia de la pantalla entre 20 pulgadas y 28 pulgadas (50 cm - 70 cm) de sus ojos.
 2. Parpadee con frecuencia para humedecer los ojos o lave sus ojos con agua después de un uso prolongado del monitor.
 3. Realice descansos regulares y frecuentes durante 20 minutos cada dos horas.
 4. Quite la vista del monitor y mire a un objeto distante situado a más de 6 metros (20 pies) durante al menos 20 segundos durante los descansos.
 5. Realice estiramientos para liberar la tensión del cuello, los brazos, la espalda y los hombros durante los descansos.
- Asegúrese de que la pantalla del monitor queda a la altura de los ojos o ligeramente por debajo cuando esté sentado delante del monitor.
- Ajuste la inclinación del monitor, el contraste y el brillo.
- Ajuste la luz ambiental a su alrededor (como luces de techo, lámparas de escritorio y las cortinas o persianas de ventanas cercanas) para minimizar los reflejos y el resplandor en la pantalla del monitor.
- Utilice una silla que le proporcione un buen soporte lumbar.
- Mantenga los antebrazos en posición horizontal con las muñecas en una posición neutra y cómoda mientras utiliza el teclado o el ratón.
- Deje espacio para poder descansar las manos mientras utiliza el teclado o el ratón.
- Deje descansar los brazos de forma natural a ambos lados.
- Asegúrese de que tiene los pies apoyados en el suelo.

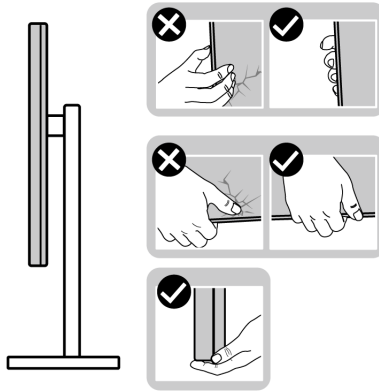
- Cuando esté sentado, asegúrese de apoyar el peso de las piernas sobre los pies y no sobre la parte frontal del asiento. Ajuste la altura del asiento o, si es necesario, utilice un reposapiés para mantener una postura adecuada.
- Varíe de actividad en el trabajo. Pruebe a organizarse el trabajo de forma que no tenga que estar sentado trabajando durante largos periodos de tiempo. Pruebe a ponerse de pie y caminar un poco regularmente.
- Mantenga la parte inferior de su escritorio libre de obstáculos y cables que puedan interferir en su comodidad o bien suponer un riesgo de tropiezo.



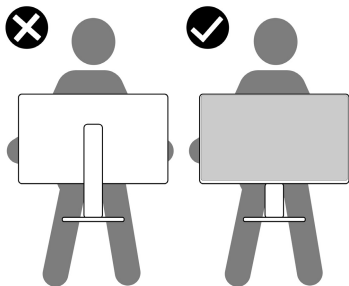
Manejar y mover su pantalla

Para asegurarse de que el monitor se maneja de forma segura al levantarlo o moverlo, siga estas instrucciones:

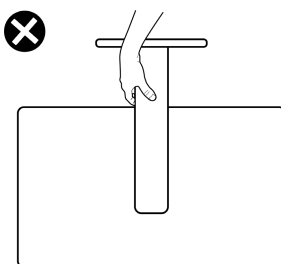
- Antes de mover o levantar el monitor, apague el ordenador y el monitor.
- Desconecte todos los cables del monitor.
- Coloque el monitor en la caja original con los materiales de embalaje original.
- Sujete el monitor firmemente por el borde inferior y el lateral sin aplicar una excesiva presión al levantarlo o moverlo.



- Cuando levante o mueva el monitor, asegúrese de que la pantalla queda hacia el lado contrario al que se encuentra usted y no presione el área de la pantalla para evitar daños o arañazos.



- Cuando transporte el monitor, evite cualquier vibración o golpe repentino.
- Cuando levante o mueva el monitor, no le dé la vuelta sujetándolo por la base del soporte o el elevador de soporte. Esto puede resultar en daños accidentales en el monitor o bien provocar daños personales.



Directrices de mantenimiento

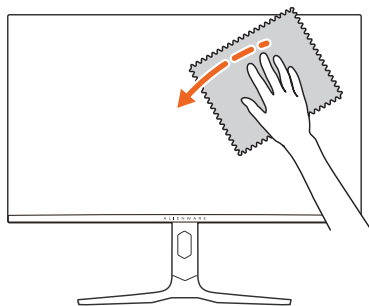
Limpieza del monitor

△ **PRECAUCIÓN:** Lea y siga las **Instrucciones de seguridad** antes de limpiar el monitor.

⚠ **ADVERTENCIA:** Antes de limpiar el monitor, desenchufe el cable de corriente de la toma eléctrica.



Para conseguir los mejores resultados, siga la siguiente lista de instrucciones durante el desembalaje, limpieza o manipulación de su monitor:

- Utilice un paño limpio ligeramente humedecido en agua para limpiar el soporte, la pantalla y el chasis de su monitor Dell. Si es posible, utilice una toallita especial para la limpieza de pantallas o una solución adecuada para la limpieza de monitores Dell.
- Tras limpiar la superficie de la mesa, asegúrese de que la ha secado bien y compruebe que no quedan restos de humedad ni de agente limpiador antes de colocar el monitor Dell.
- Con un paño seco disponible, limpie suavemente la superficie del film en una única dirección cada vez para eliminar las manchas y el polvo.



△ **PRECAUCIÓN:** No utilice detergentes ni otras sustancias químicas como benceno, disolvente, amoníaco, limpiadores abrasivos, alcohol o aire comprimido.

△ PRECAUCIÓN: El uso de sustancias químicas para limpiar el monitor puede provocar cambios en su apariencia, como, por ejemplo, pérdida de color, una película lechosa en el monitor, deformación, una sombra oscura desigual o descamación de un área de la pantalla.

Limpiador	
Usar 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Agua filtrada o destilada ▪ Detergente neutro o alcalino (por ejemplo, detergente para platos) con agua ▪ Limpiador de pantallas LCD/LED (sin acetona)
No usar 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tolueno/Acetona/Disolvente ▪ Limpiacristales común ▪ Productos de limpieza del hogar ▪ Solución limpiadora abrasiva ▪ Limpiador que contenga peróxido de hidrógeno

⚠ ADVERTENCIA: No pulverice la solución de limpieza ni siquiera agua directamente sobre la superficie del monitor. Al hacerlo, el líquido puede acumularse en la parte inferior del panel de la pantalla y corroer el sistema electrónico, lo que provocaría daños permanentes. En su lugar, aplique la solución de limpieza o el agua en un trapo suave y luego limpie el monitor.

✎ NOTA: Los daños en el monitor debido a métodos de limpieza inadecuados y al uso de benceno, disolvente, amoníaco, limpiadores abrasivos, alcohol, aire comprimido o detergentes de cualquier tipo se considerarán Daños provocados por el cliente (CID, Customer Induced Damage). La garantía estándar de Dell no cubre los CID.


- Si observa algún resto de polvo blanco cuando desembale el monitor, límpielo con un paño.
- Trate el monitor con cuidado. Los plásticos de color oscuro pueden rayarse mostrando marcas blancas con mayor facilidad que los monitores de color claro.
- Para conservar la mejor calidad de imagen en su monitor, utilice un salvapantallas dinámico y apague su monitor mientras no se encuentre en uso.

Configuración del monitor

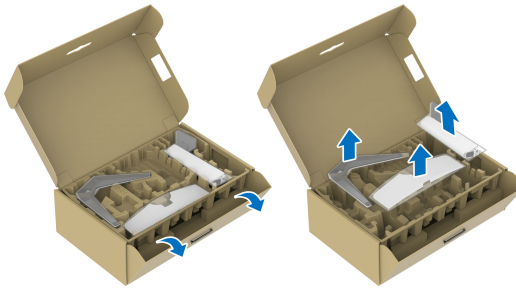
Acople del soporte


 **NOTA:** El soporte no se entrega preinstalado cuando el monitor se envía desde la fábrica.

 **NOTA:** Las siguientes instrucciones corresponden solo al soporte que se envía con su monitor. Si desea acoplar un soporte que haya comprado en otro lugar, siga las instrucciones de instalación incluidas con dicho soporte.

 **PRECAUCIÓN:** Es importante seguir los pasos que se indican a continuación para proteger la pantalla. Siga las instrucciones para completar la instalación.

1. Separe el elevador de soporte, la base del soporte y la tapa de E/S de la almohadilla de la caja.

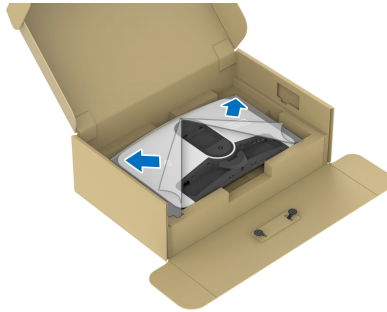


 **NOTA:** Las imágenes se incluyen únicamente con fines ilustrativos. El aspecto de la almohadilla de la caja puede variar.

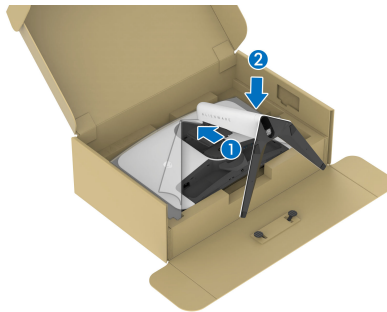
2. Alinee y coloque el elevador de soporte sobre la base del soporte.
3. Abra el asidero del tornillo de la parte inferior de la base del soporte y gírelo en el sentido de las agujas del reloj para fijar el soporte.
4. Cierre el asidero del tornillo.



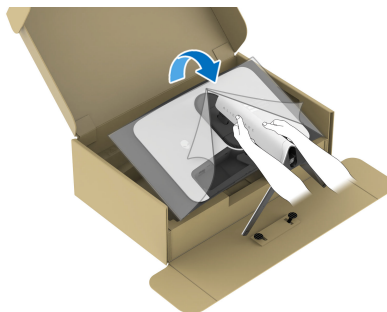
5. Abra la tapa protectora del monitor para acceder a la ranura VESA de la tapa posterior de la pantalla.



6. Introduzca con cuidado las pestañas del elevador de soporte en las ranuras de la tapa posterior de la pantalla y presione el soporte hacia abajo para que encaje en su sitio.

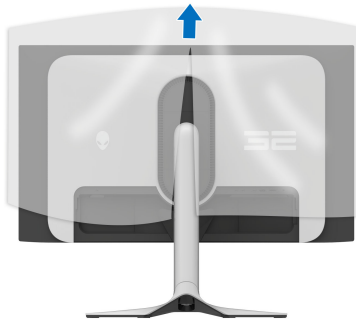


7. Sujete el elevador de soporte y levante el monitor con cuidado. A continuación, colóquelo sobre una superficie plana.



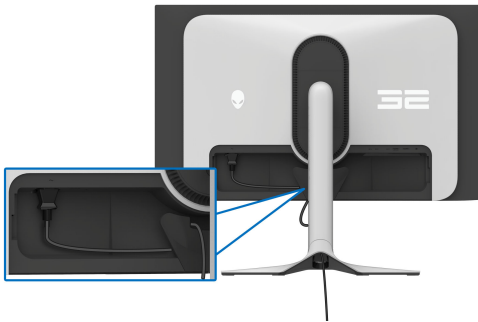
△ **PRECAUCIÓN:** Sujete el elevador de soporte con firmeza al levantar el monitor para evitar cualquier daño accidental.

8. Quite la cubierta protectora del monitor.



9. Conecte el cable de alimentación al monitor.

10. Pase el cable de alimentación a través de la ranura de almacenamiento de cable del soporte y por los clips de organización de cables de la parte posterior de la pantalla.



11. Conecte los cables necesarios al monitor, como el cable DisplayPort-DisplayPort, el cable HDMI, los cables USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendentes y descendentes, etc.

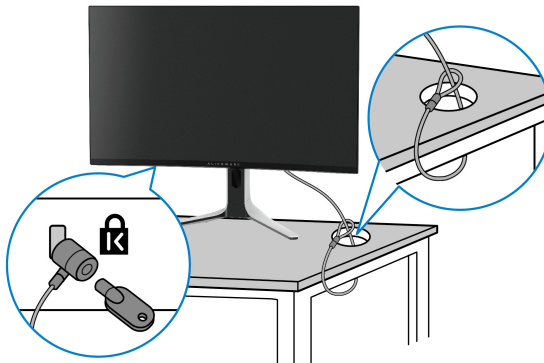
NOTA: Los cables USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) descendentes no se incluyen con la pantalla y se venden por separado.

NOTA: Los monitores Dell están diseñados para funcionar de forma óptima con los cables suministrados por Dell. Dell no garantiza el rendimiento y la calidad del vídeo si se utilizan cables que no sean Dell.

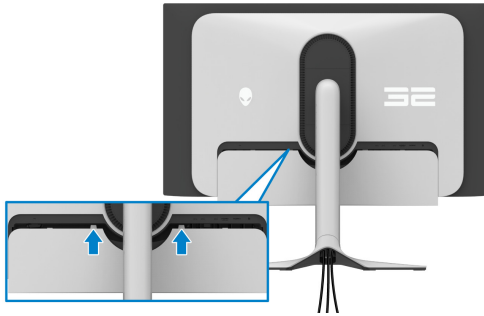
12. Pase los cables necesarios a través de la ranura de almacenamiento de cable del soporte.



- ✎ **NOTA:** Coloque cada cable correctamente para que los cables queden organizados antes de que se ponga la tapa de E/S.
- ⚠ **PRECAUCIÓN:** No conecte el cable de alimentación a la toma mural ni encienda el monitor hasta que se le indique.
- ✎ **NOTA:** Si desea fijar su monitor a una mesa utilizando el bloqueo Kensington, conecte el cable de bloqueo Kensington a una **Ranura de bloqueo de seguridad** en este momento. Para más información sobre el uso del candado Kensington (de venta por separado), consulte la documentación que se entrega con el candado. La siguiente imagen se utiliza únicamente con fines ilustrativos. El aspecto del candado puede variar.



13. Introduzca las pestañas de la tapa de E/S en las ranuras de la cubierta posterior de la pantalla hasta que encaje en su sitio.



- NOTA:** Asegúrese de que todos los cables pasan a través de la tapa de E/S y por la ranura de almacenamiento de cable en el elevador de soporte.

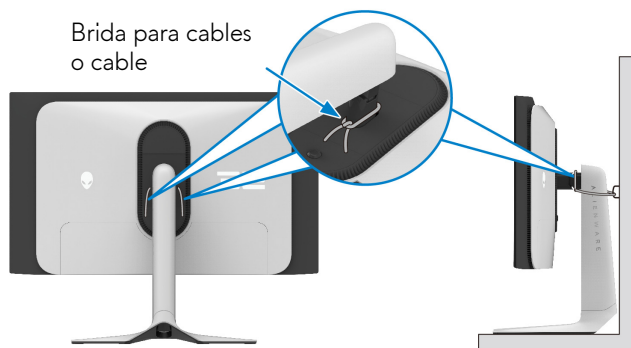
Conectar el ordenador

- ADVERTENCIA:** Antes de empezar con cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga [Instrucciones de seguridad](#).

- NOTA:** No conecte todos los cables al equipo al mismo tiempo.

- NOTA:** Las imágenes se incluyen únicamente con fines ilustrativos. El aspecto de su equipo podría variar.

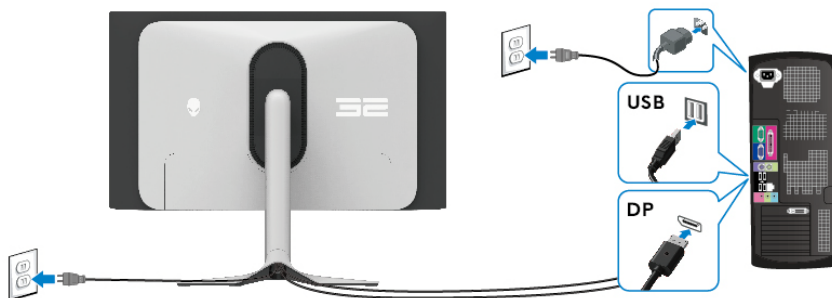
1. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort-DisplayPort o HDMI a su ordenador.
 2. Conecte el otro extremo del cable USB 3.2 Gen 1 ascendente a un puerto USB 3.2 Gen 1 apropiado en su equipo.
 3. Conecte los periféricos USB a los puertos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) descendentes de la parte inferior del monitor.
 4. Conecte los cables de alimentación de su equipo y su monitor a una toma de pared.
- PRECAUCIÓN:** Antes de utilizar el monitor, se recomienda fijar el elevador de soporte a una pared utilizando una brida para cables o un cable que aguante el peso del monitor para evitar que el monitor se caiga.



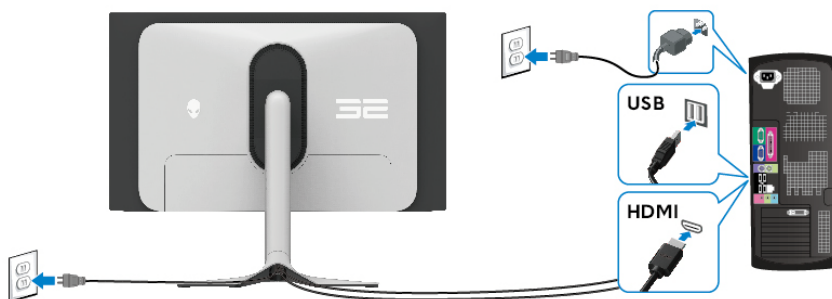
5. Encienda el monitor y el equipo.

Si el monitor muestra una imagen, la instalación se ha completado. Si la imagen no se muestra, consulte [Problemas usuales](#).



Conectar el cable DisplayPort (DP a DP)



Conectar el cable HDMI

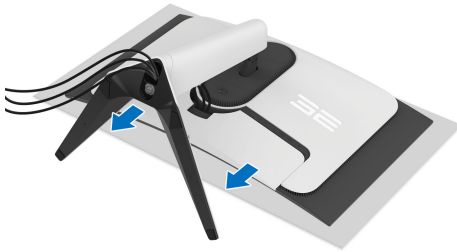


Extracción del soporte del monitor

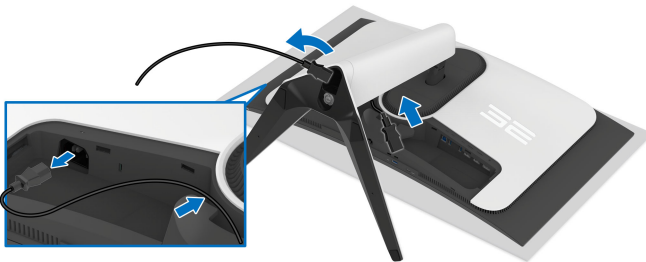
-  **NOTA:** Para evitar que se arañe la pantalla al extraerla del soporte, asegúrese de colocar el monitor sobre una superficie blanda y manejarlo con cuidado.
-  **NOTA:** Los siguientes pasos son específicos para desinstalar el soporte que se envía con su monitor. Si desea extraer un soporte que haya comprado en otro lugar, siga las instrucciones de instalación incluidas con dicho soporte.

Para extraer el soporte:

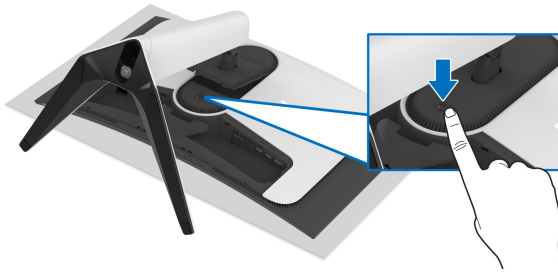
1. Apague el monitor.
2. Desconecte todos los cables del ordenador.
3. Coloque el monitor sobre una superficie suave o acolchada.
4. Separe y retire con cuidado la tapa de E/S del monitor.



5. Desconecte los cables del monitor y páselos a través de la ranura de almacenamiento de cable en el elevador de soporte.



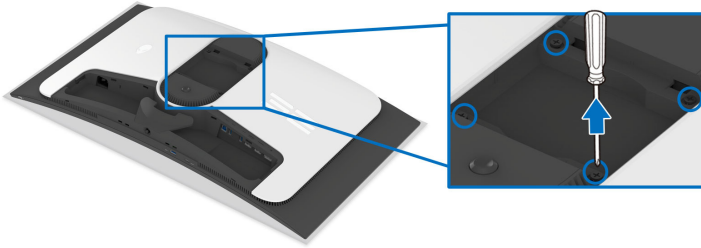
6. Mantenga pulsado el botón de extracción del soporte de la parte posterior de la pantalla.



7. Levante el soporte y aléjelo del monitor.



Montaje en pared VESA (opcional)



NOTA: Utilice tornillos de M4 x 10 mm para conectar el monitor al kit de montaje en pared.

Consulte las instrucciones que se incluyen con el kit de montaje en pared compatible con VESA.

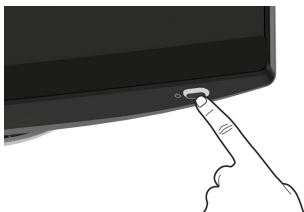
1. Coloque el panel del monitor sobre un tejido suave o acolchado expandido sobre una superficie plana y estable.
2. Extraiga el soporte del monitor. (Consulte [Extracción del soporte del monitor.](#))
3. Utilice un destornillador de estrella Phillips para extraer los cuatro tornillos que sostienen la cubierta de plástico.
4. Instale la abrazadera de montaje del kit de montaje en pared en el monitor.
5. Monte el monitor en la pared. Para más información, consulte la documentación que se facilita con el kit de montaje en pared.

NOTA: Utilizar solo con abrazaderas de montaje en pared con homologación UL o CSA o GS de capacidad mínima en peso o carga soportada de 24 kg.

Uso del monitor

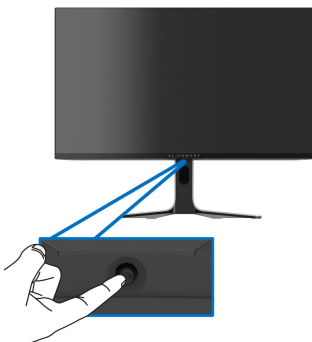
Encienda el monitor

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.



Uso del joystick

Utilice el joystick de la parte inferior del monitor para realizar ajustes en el menú en pantalla (OSD).







1. Pulse el joystick o muévelo atrás/a izquierda/a derecha para iniciar el Iniciador de menús.
2. Mueva el joystick adelante/atrás/a izquierda/a derecha para desplazarse por las opciones.
3. Vuelva a pulsar el joystick para confirmar la configuración y salir.

Joystick

Descripción



- Cuando el menú OSD esté encendido, pulse el joystick para confirmar la selección o guardar la configuración.
 - Cuando el menú OSD esté apagado, pulse el joystick para iniciar el menú Iniciador de menús. Consulte [Acceso al Iniciador de menús](#).
-

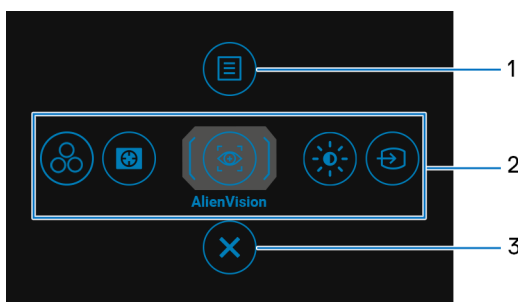
Joystick	Descripción
	<ul style="list-style-type: none"> Para el desplazamiento en cuatro direcciones (izquierda, derecha, adelante y atrás). Permite el desplazamiento por los elementos del menú. Permite aumentar o reducir los parámetros del elemento de menú seleccionado.
	Permite seleccionar y acceder al submenú.
	Permite volver al menú anterior o salir del menú actual.
	De forma predeterminada, cuando el menú OSD esté desactivado, al mover el joystick hacia usted se desplazará por las opciones predefinidas de Lista de cambio de AlienVision y Apagado .

Uso del menú en pantalla (OSD)


Acceso al Iniciador de menús








Cuando mueva o pulse el joystick, el Iniciador de menús aparecerá en la parte inferior central de la pantalla, lo que le permitirá acceder al menú OSD y a las funciones de acceso directo.

Para seleccionar un menú, mueva el joystick.



En la siguiente tabla se describen las funciones del Iniciador de menús:

Etiqueta	Icono	Descripción
1	 Menú	Para iniciar el menú principal OSD, consulte Acceso al sistema de menús .

Etiqueta	Icono	Descripción
2	     <p>Funciones de acceso directo</p>	<p>Al mover el joystick a la izquierda o a la derecha para desplazarse por las funciones de acceso directo, el elemento seleccionado aparecerá resaltado y cambiará a la posición central. Pulse el joystick para acceder al submenú y realice ajustes moviendo el joystick.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Modos predefinidos: permite elegir el modo de color que prefiera en la lista de modos predefinidos. ▪ Estabil. oscuro.: permite acceder al control de ajuste Estabil. oscuro. ▪ AlienVision: permite elegir el modo de visualización que prefiera o desactivar AlienVision. ▪ Brillo/Contraste: permite acceder a los controles de ajuste de brillo y contraste. ▪ Fuente entrada: Permite elegir una fuente de entrada de la lista de señales de vídeo que se pueden conectar a su monitor. <p> NOTA: Puede establecer las teclas de acceso directo que prefiera. Para más información, consulte Personalizar.</p>
3	 <p>Salir</p>	<p>Permite salir del Iniciador de menús.</p>

Cuando el Iniciador de menús esté activado, aparecerá la Barra de estado OSD en la parte superior central de la pantalla, en la que se mostrará la configuración actual de algunas funciones OSD.




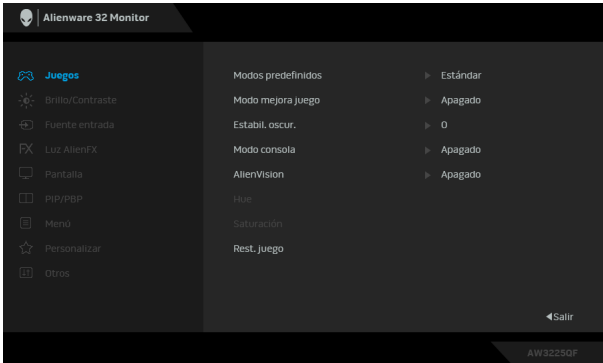
Normalmente, el **Estado del panel** muestra un punto verde. Cuando aparezca un punto amarillo, es recomendable realizar una **Actualización de píxeles**; cuando aparezca un punto rojo, significará que el monitor se ha utilizado durante 7000 horas sin realizar una **Actualización del panel**. Para más información, consulte [Mantenimiento del panel OLED](#).

Acceso al sistema de menús

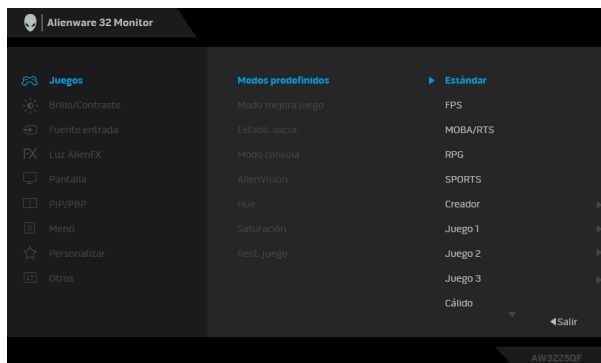
Tras cambiar la configuración, pulse el joystick para guardar los cambios antes de pasar a otro menú o salir del menú OSD.

NOTA: Para salir del elemento de menú actual y volver al menú anterior, mueva el joystick a la izquierda.


Icono	Menú y submenú	Descripción
	Juegos	Utilice este menú para personalizar su experiencia visual de juego.



Modos predefinidos Le permite elegir el modo de color predefinido o crear sus propios modos de color.



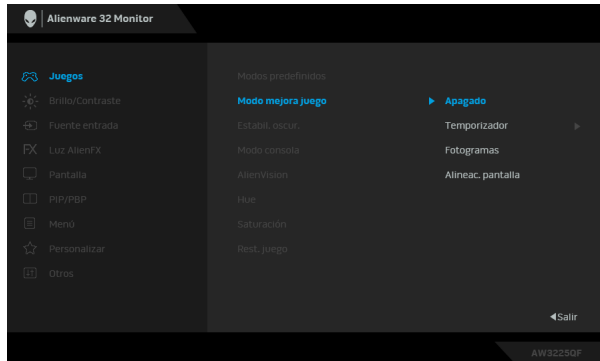
- **Estándar:** Carga la configuración de color predeterminada del monitor. Este es el modo predefinido predeterminado.

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Modos predefinidos	<ul style="list-style-type: none"> ▪ FPS: Carga la configuración de color ideal para juegos de shooter en primera persona (FPS). ▪ MOBA/RTS: Carga la configuración de color ideal para juegos de Multijugador de arena de batalla en línea (MOBA) y Estrategia en tiempo real (RTS). ▪ RPG: Carga la configuración de color ideal para juegos de rol (RPG). ▪ SPORTS: Carga la configuración de color ideal para juegos de deportes. ▪ Creador: Le permite ajustar el Espacio de color en sRGB o DCI-P3 y ajustar el nivel de Gamma (entre 1,8 y 2,6). ▪ Juego 1/Juego 2/Juego 3: Le permite personalizar la configuración de Ganancia, Desplazamiento, Hue, Saturación y Estabil. oscur. en función de sus necesidades de juego. ▪ Cálido: Presenta colores con temperaturas de color más bajas. La pantalla adquiere un aspecto más cálido y un tinte rojizo/amarillento. ▪ Frío: Presenta colores con temperaturas de color más altas. La pantalla adquiere un aspecto más frío y un tinte azulado. ▪ Color personal.: Le permite ajustar manualmente la configuración de color. Utilice el joystick para ajustar Ganancia, Desplazamiento, Hue y Saturación y crear sus propios modos de color predefinidos. <p>✎ NOTA: La función esta deshabilitada cuando el Modo consola está activado.</p> <p>✎ NOTA: La función se deshabilita cuando se activa Smart HDR o Dolby Vision y se muestra el contenido HDR.</p>

Icono**Menú y submenú****Descripción**

**Modo mejora juego**

La función ofrece tres funciones para mejorar su experiencia de juego.

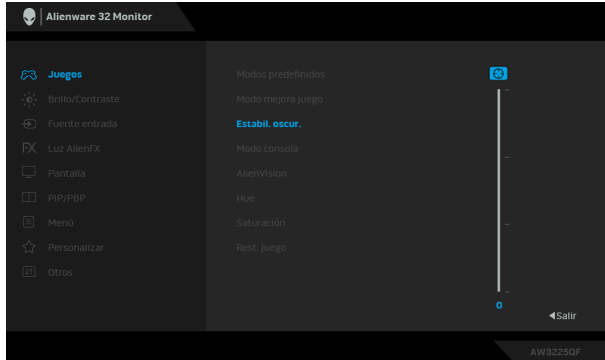


- **Apagado:** Para deshabilitar las funciones bajo **Modo mejora juego**.
 - **Temporizador:** Para visualizar el temporizador en la esquina superior izquierda de la pantalla, seleccione un intervalo de tiempo de la lista. El temporizador indica el tiempo transcurrido desde el inicio del juego. Los intervalos de tiempo disponibles son **30 min, 40 min, 50 min, 60 min y 90 min**. Esto ayuda a saber en todo momento cuánto tiempo queda.
 - **Fotogramas:** Para ver los fotogramas actuales por segundo cuando juegue. Cuanto más alta sea la velocidad, más fluido será el movimiento.
 - **Alineac. pantalla:** Para ayudar a garantizar la perfecta alineación del contenido de vídeo de varias pantallas. Al volver a pulsar el joystick, saldrá del modo **Alineac. pantalla**.
-


Icono**Menú y submenú****Descripción**

**Estabil. oscuro.**

La función mejora la visibilidad en los escenarios de juego oscuros. Cuanto mayor sea el valor (entre 0 y 3), mejor es la visibilidad en la zona oscura de la imagen de pantalla.



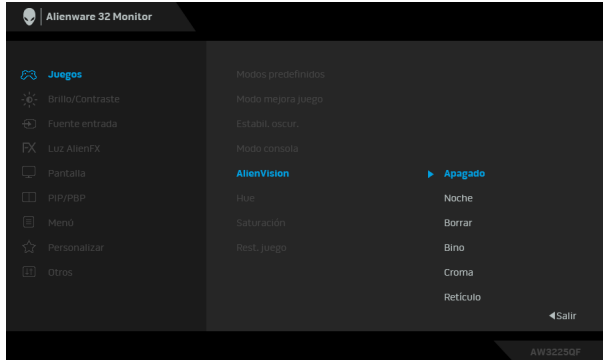
NOTA: La función se deshabilita cuando se activa Smart HDR o Dolby Vision y se muestra el contenido HDR.

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Modo consola	<p>Permite ajustar Modo consola en Encendido/Dispositivo antiguo/Apagado, Color, Gamma o Mapa de tonos de origen. Al activar la función, se optimiza la experiencia de juego al jugar a juegos de consola. Para más información, consulte Modo consola (solo HDMI).</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Encendido/Dispositivo antiguo/Apagado: Seleccione Encendido o Apagado para habilitar o deshabilitar las funciones bajo Modo consola. Seleccione Dispositivo antiguo cuando utilice consolas de una versión anterior, como PS4. ▪ Color: El valor predeterminado de RGB es 100 y este modo permite ajustar el RGB entre 0 - 100. ▪ Gamma: El valor predeterminado de Gamma es en el centro (2,2). Al seleccionar esta función, podrá ajustar manualmente la opción Gamma entre 1,8 y 2,6. ▪ Mapa de tonos de origen: Seleccione esta opción para permitir que se lleve a cabo la asignación de tonos del contenido HDR por parte del dispositivo de origen. <p>📌 NOTA: Modo consola es solo para HDMI. Los modos predefinidos no están disponibles cuando el Modo consola está en ajustado en "Encendido".</p> <p>📌 NOTA: La opción Color/Gamma se deshabilita cuando se activa Smart HDR o Dolby Vision y se muestra el contenido HDR.</p> <p>📌 NOTA: La opción Mapa de tonos de origen se deshabilita cuando se activa Dolby Vision o no se muestra el contenido HDR.</p>

Icono**Menú y submenú****Descripción**




**AlienVision**

AlienVision ofrece varios modos de visualización para escenarios de juego. Puede examinar las opciones para ver la vista previa. El ajuste predeterminado es **Apagado**.



- **Noche:** Identifica los objetos claramente en escenas de juego oscuras.
- **Borrar (Claro):** Elimina los artefactos visuales para mejorar la claridad en escenas diurnas.
- **Bino:** Esta función le permite acercar objetos lejanos como un telescopio.
- **Croma:** Aplica mapas calientes dinámicos en varias escenas para ayudar a distinguir los objetos del juego del fondo.
- **Retículo:** Ayuda a apuntar y apuntar de forma predictiva con marcas. Muestra el punto de mira durante todo el juego, lo que le ayuda a mejorar la puntería en cualquier momento.

 **NOTA: Hay más opciones de AlienVision disponibles si se utiliza el Alienware Command Center (AWCC).**

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Hue	<p>Esta función permite desplazar el color de la imagen de vídeo a verde o púrpura. Se utiliza para ajustar el tono de la piel.</p> <p>Utilice el joystick para ajustar el nivel de hue de 0 a 100.</p> <p>Cuanto mayor sea el nivel, mayor será el tono verde de la imagen de vídeo, mientras que al reducir el nivel, aumentará el tono morado de la imagen de vídeo.</p> <p> NOTA: Esta función está disponible únicamente cuando seleccione el modo predefinido FPS, MOBA/RTS, SPORTS o RPG.</p>
	Saturación	<p>Esta función permite ajustar la saturación de color de la imagen de vídeo.</p> <p>Utilice el joystick para ajustar el nivel de saturación de 0 a 100.</p> <p>Cuanto mayor sea el nivel, mayor será la apariencia colorida de la imagen de vídeo, mientras que al reducir el nivel, aumentará la apariencia monocromática de la imagen de vídeo.</p> <p> NOTA: Esta función está disponible únicamente cuando seleccione el modo predefinido FPS, MOBA/RTS, SPORTS o RPG.</p>
	Rest. juego	<p>Permite restablecer todos los ajustes del menú Juegos a los valores predeterminados de fábrica.</p>

Icono	Menú y submenú	Descripción
-------	----------------	-------------



**Brillo/
Contraste**

Utilice este menú para activar el ajuste de **Brillo/Contraste**.



Brillo

Brillo permite ajustar la luminancia de la retroiluminación.

Mueva el joystick para ajustar el nivel de brillo (mín. 0 / máx. 100).

 **NOTA: El ajuste manual de Brillo se deshabilita cuando se activa Smart HDR o Dolby Vision y se visualiza contenido HDR.**

Contraste

Ajuste primero el **Brillo** y después el **Contraste** si es necesario.

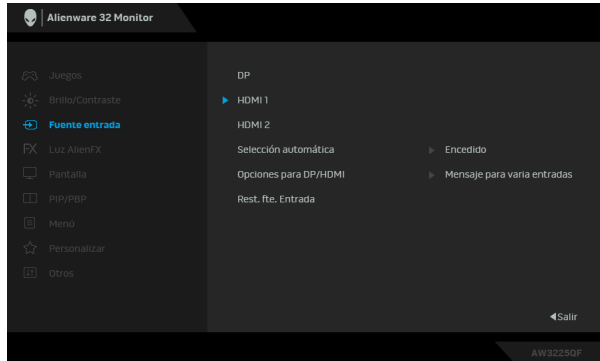
Mueva el joystick para ajustar el nivel de contraste (mín. 0 / máx. 100).

La función de **Contraste** ajusta el grado de diferencia entre las zonas más oscuras y más brillantes de la pantalla del monitor.

 **NOTA: El ajuste manual de Contraste se deshabilita cuando se activa Smart HDR o Dolby Vision y se visualiza contenido HDR.**

Icono**Menú y submenú****Descripción****Fuente entrada**

Utilice este menú para elegir entre las diferentes señales de vídeo que pueden conectarse al monitor.

**DP**

Seleccione la entrada **DP** si utiliza el conector DisplayPort (DP). Pulse el joystick para confirmar la selección.

**HDMI 1
HDMI 2**

Seleccione la entrada **HDMI 1** o **HDMI 2** si utiliza los conectores HDMI. Pulse el joystick para confirmar la selección.

Selección automática

Busca automáticamente las fuentes de entrada disponibles. Pulse el joystick para confirmar la selección.

Opciones para DP/HDMI



Le permite ajustar esta función en:

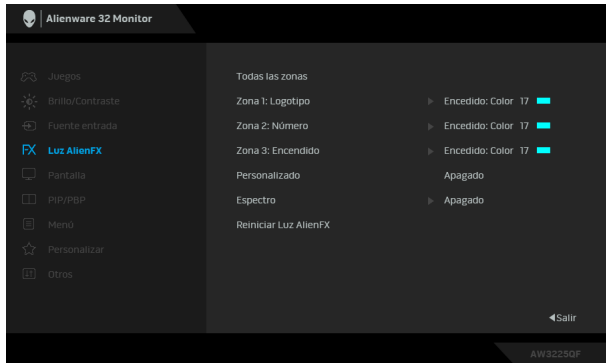
- **Mensaje para varia entradas:** Siempre muestra el mensaje "**Cambiar a entrada de vídeo DP/HDMI**" para que elija si desea realizar el cambio o no.
- **Cambiar siempre:** Se cambiará siempre a la entrada de vídeo DP/HDMI (sin preguntar) cuando se conecte el cable DisplayPort o HDMI.
- **Apagado:** No cambia automáticamente a la entrada de vídeo DP/HDMI cuando se conecta el cable DisplayPort o HDMI.

Pulse el joystick para confirmar la selección.

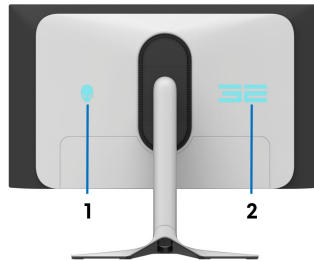


NOTA: Esta función estará deshabilitada cuando la **Selección automática** esté ajustada en **Apagado**.

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Rest. fte. Entrada	Permite restablecer todos los ajustes del menú Fuente entrada a los valores predeterminados de fábrica.
	Luz AlienFX	Ajusta la configuración de luz LED para el logotipo de Alienware, el gráfico numérico y el botón de encendido.



Antes de realizar ajustes, seleccione cualquiera o las 3 zonas de los submenús. Las siguientes ilustraciones indican las zonas de luz.



Icono	Menú y submenú	Descripción
-------	----------------	-------------



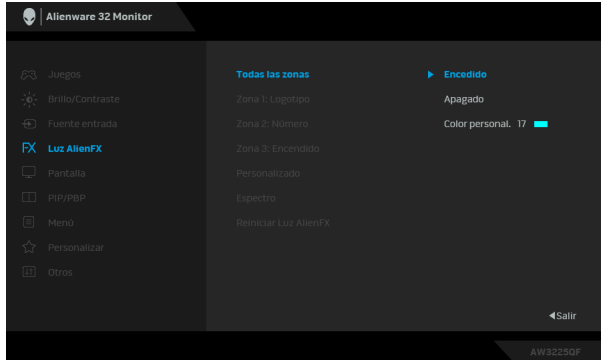
Todas las zonas

**Zona 1:
Logotipo**

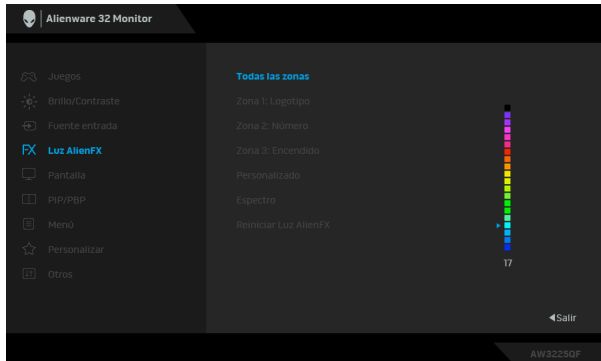
**Zona 2:
Número**

**Zona 3:
Encendido**

Para especificar un color de luz LED para el área seleccionada, seleccione **Encendido**, mueva el joystick para resaltar **Color personal.** y pulse el joystick para acceder al submenú.



Luego mueva el joystick para elegir entre los 20 colores disponibles.



Icono**Menú y
submenú****Descripción**

FX

La siguiente tabla muestra el número de color y los códigos RGB utilizados en los 20 colores LED.

N.º	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

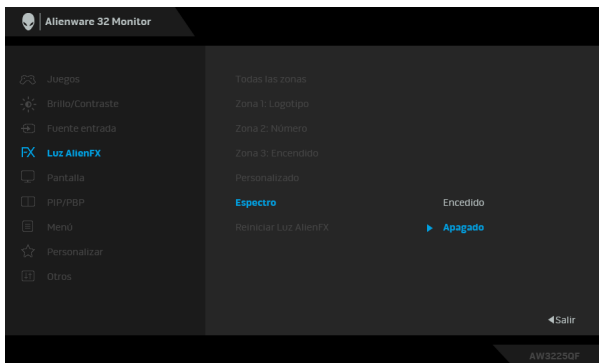
Para desactivar la luz de **Todas las zonas/Zona 1: Logotipo/Zona 2: Número**, seleccione **Apagado**.

Para el **Zona 3: Encendido**, puede especificar que se apague la luz cuando el monitor esté encendido o en modo de espera.



NOTA: Estas funciones solo están disponibles cuando la opción Espectro esté deshabilitada.

Icono	Menú y submenú	Descripción
FX	Personalizado	Es un menú de solo lectura. Cuando utilice las opciones Color personal. o Espectro para realizar los ajustes de la iluminación LED, el estado de este menú será Apagado ; cuando realice los ajustes de la iluminación LED a través de la aplicación AlienFX, el estado será Encendido .
	Espectro	El ajuste predeterminado es Apagado . Cuando seleccione Encendido , las luces AlienFX de las 3 zonas brillan y cambian los colores en la secuencia del espectro de color: rojo, naranja, amarillo, verde, azul, añil y violeta.
	Reiniciar Luz AlienFX	Permite restablecer todos los ajustes del menú Luz AlienFX a los valores predeterminados de fábrica.

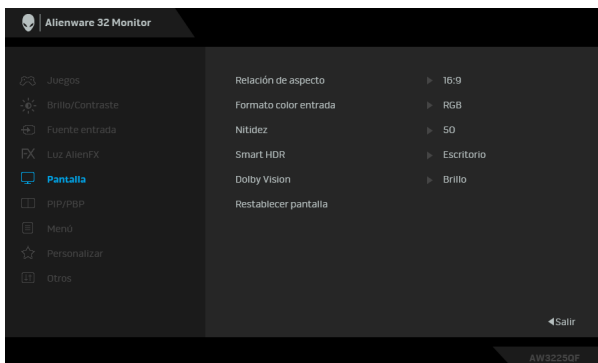


Icono	Menú y submenú	Descripción
-------	----------------	-------------



Pantalla

Utilice el menú **Pantalla** para ajustar las imágenes.



Relación de aspecto

Ajuste la relación de imagen en **16:9**, **Camb. tamaño aut.** o **4:3**.

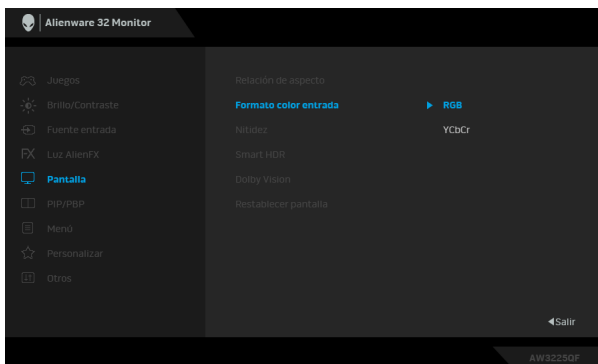


NOTA: La función estará deshabilitada cuando la opción PIP/PBP esté activada.

Formato color entrada

Le permite el modo de entrada de vídeo en:

- **RGB:** Seleccione esta opción si el monitor está conectado a un ordenador o a un reproductor multimedia que admite la salida RGB.
- **YCbCr:** Seleccione esta opción si su reproductor multimedia solo admite la salida YCbCr.

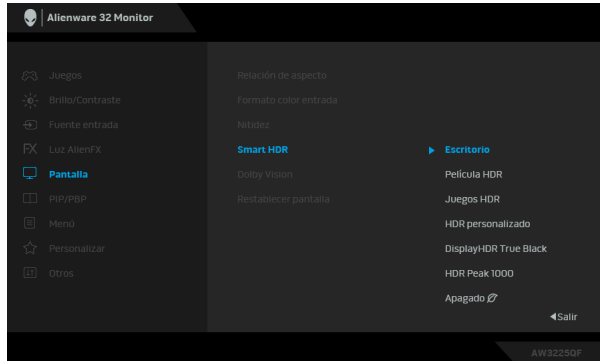


Nitidez

Esta función puede hacer que las imágenes adquieran un aspecto más nítido o más difuminado. Utilice el joystick para ajustar el nivel de nitidez de 0 a 100.

Icono**Menú y submenú****Descripción****Smart HDR**







La función **Smart HDR** (Alto rango dinámico) mejora la imagen de la pantalla al ajustar de forma óptima el contraste y los rangos de color y luminosidad para imitar las imágenes de la realidad.



- **Escritorio:** Idóneo para utilizar el monitor con un ordenador de sobremesa.
- **Película HDR:** Idóneo para la reproducción de contenido de vídeo HDR.
- **Juegos HDR:** Idóneo para jugar a juegos compatibles con HDR. Muestra escenas más realistas y hace que la experiencia de juego sea más inmersiva y entretenida.
- **HDR personalizado:** Le permite crear su propio modo HDR ajustando la configuración de **Contraste**, **Hue** y **Saturación**.
- **DisplayHDR True Black:** Cumple el estándar DisplayHDR True Black, que admite un brillo pico de 400 cd/m^2 .
- **HDR Peak 1000:** Adecuado para reproducir el contenido HDR con un brillo pico de 1000 cd/m^2 .

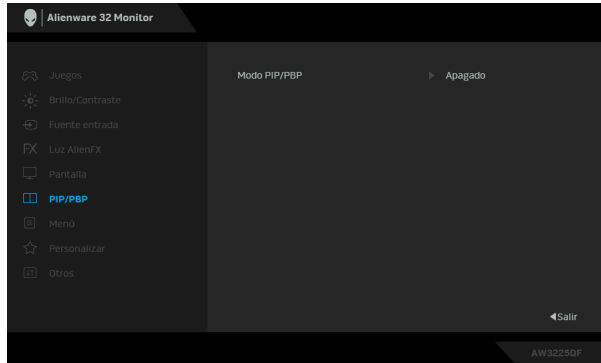
Puede desactivar **Smart HDR** seleccionando **Apagado**. Pulse el joystick para confirmar la selección.

 **NOTA:** Cuando se active Dolby Vision, se deshabilitará Smart HDR.

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Smart HDR	<p> NOTA: Al activar y desactivar Smart HDR, es de esperar que aparezca una pantalla en blanco (durante 5 segundos). Este comportamiento es normal, ya que el monitor cambia de modo de visualización. No someta el monitor a un ciclo de energía.</p> <p> NOTA: Cuando el monitor esté procesando contenido HDR, se desactivarán las opciones Modos predefinidos, Estabil. oscur., Brillo y Contraste.</p> <p> NOTA: El AW3225QF no admite HLG.</p> <p> NOTA: La función estará deshabilitada cuando la opción PIP/PBP esté activada.</p>
	Dolby Vision	<p>Dolby Vision le permite ajustar el modo Dolby Vision HDR en:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Brillo: Compatible con la configuración del modo Brillo de Dolby Vision. Este es el ajuste predeterminado. ▪ Oscuro: Compatible con la configuración del modo Oscuro de Dolby Vision. ▪ Juegos: El modo se activa automáticamente cuando se detecten juegos Dolby Vision. Además, puede seleccionar este modo para habilitar Dolby Vision para juegos. ▪ Apagado: Seleccione para desactivar Dolby Vision. <p> NOTA: La función se deshabilitará cuando no se visualice ningún contenido Dolby Vision o cuando la opción Smart HDR esté ajustada en Apagado o esté seleccionada la opción HDR personalizado (bajo Smart HDR).</p>
	Restablecer pantalla	<p>Permite restablecer todos los ajustes del menú Pantalla a los valores predeterminados de fábrica.</p>

Icono**Menú y submenú****Descripción****PIP/PBP**

Esta función abre una ventana con imágenes de otra fuente de entrada.



Ventana principal	Ventana secundaria		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—

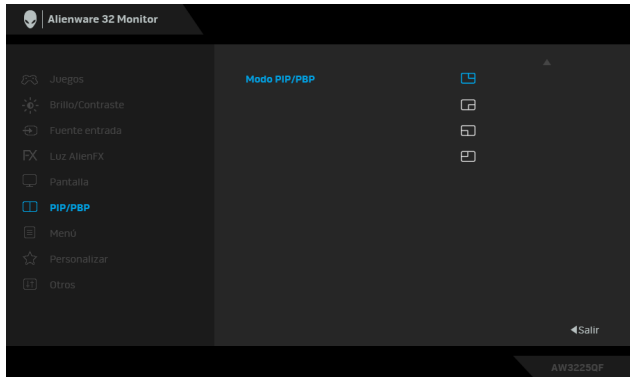
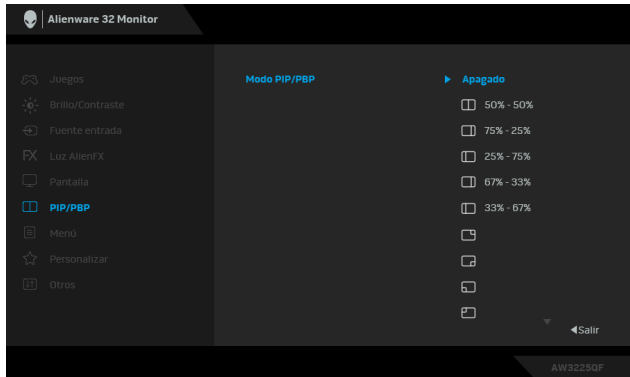


NOTA: En el modo PBP, las imágenes se mostrarán en el centro de las pantallas divididas.

Icono**Menú y submenú****Descripción****Modo PIP/BBP**

Le permite elegir un modo PBP o PIP de la lista de preajustes, que ofrece diferentes tamaños y posiciones de la subventana. Las opciones se muestran en formato gráfico que ofrece un rápido conocimiento de las distintas opciones de diseño. Pulse el joystick para confirmar la selección.







El ajuste predeterminado es **Apagado**.


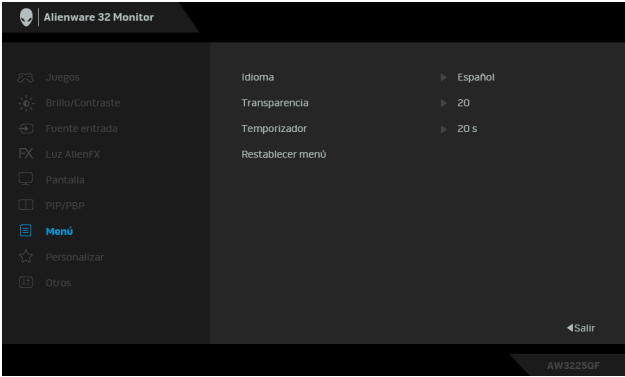
**PIP/BBP (Secundario)**

Seleccionar entre las diferentes señales de vídeo que se pueden conectar a su monitor en la ventana secundaria PIP/BBP. Pulse el joystick para confirmar la selección.

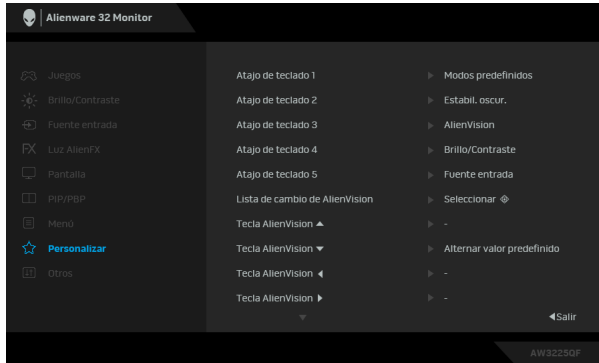


NOTA: Esta función solo está disponible cuando el modo PIP/BBP está habilitado.

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Intercambiar vídeo	<p>Permite intercambiar vídeos entre la ventana principal y la ventana secundaria en el modo PIP/PBP.</p> <p> NOTA: Esta función solo está disponible cuando el modo PIP/PBP está habilitado.</p>
	Audio	<p>Le permite establecer la fuente de audio de la ventana principal o de la secundaria.</p> <p> NOTA: Esta función solo está disponible cuando el modo PIP/PBP está habilitado.</p> <p> NOTA: La función se deshabilita cuando el puerto HDMI 1 eARC/ARC no está conectado a sistemas de audio externos con el cable HDMI 2.1 que viene con el monitor.</p>
	Contraste (Secundario)	<p>Seleccione para ajustar el nivel de contraste de la imagen en el modo PIP/PBP.</p> <p>Mueva el joystick para ajustar el nivel de contraste de 0 a 100.</p> <p> NOTA: Esta función solo está disponible cuando el modo PIP/PBP está habilitado.</p> <p> NOTA: La función se deshabilita cuando se activa Smart HDR o Dolby Vision y se muestra el contenido HDR.</p>

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Menú	<p>Utilice este menú para ajustar la configuración del menú OSD, como los idiomas del menú OSD cantidad de tiempo que el menú permanece en la pantalla y demás.</p>
		
	Idioma	<p>Permite configurar el menú OSD en uno de estos ocho idiomas: Inglés, español, francés, alemán, portugués brasileño, ruso, chino simplificado o japonés.</p>
	Transparencia	<p>Mueva el joystick para cambiar la transparencia del menú (mín. 0 / máx. 100).</p>
	Temporizador	<p>Permite definir el tiempo durante el que el menú OSD permanecerá activo desde la última vez que se mueva el joystick.</p>
		<p>Mueva el joystick para ajustar el control deslizante en incrementos de 1 segundo, desde 5 a 60 segundos.</p>
	Restablecer menú	<p>Permite restablecer todos los ajustes del menú Menú a los valores predeterminados de fábrica.</p>

Icono**Menú y submenú****Descripción**

**Personalizar**

Atajo de teclado 1

Atajo de teclado 2

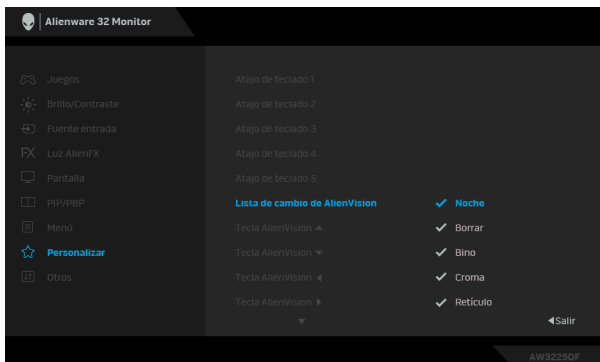
Atajo de teclado 3

Atajo de teclado 4

Atajo de teclado 5

Le permite elegir una función de la lista proporcionada y establecerla como atajo de teclado. La lista incluye **Modos predefinidos, Modo mejora juego, Estabil. oscur., AlienVision, Brillo/Contraste, Fuente entrada, Relación de aspecto, Smart HDR, Modo PIP/PBP y Intercambiar vídeo.** Pulse el joystick para confirmar la selección.

Icono	Menú y submenú	Descripción
★	Lista de cambio de AlienVision	Seleccione para especificar los modos que prefiera para la función de acceso directo AlienVision en el Iniciador de menús y en las teclas de 4 direcciones de AlienVision . Vuelva a pulsar el joystick para seleccionar o no seleccionar el modo.



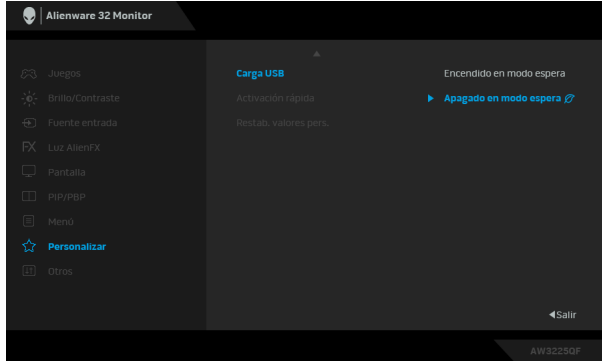
- Tecla AlienVision ▲** Puede definir los movimientos del joystick para los modos predefinidos de **AlienVision**; así, al mover el joystick en cualquier dirección concreta, se activará un modo concreto de **AlienVision**. Si selecciona **Alternar valor predefinido**, puede examinar los modos especificados en **Lista de cambio de AlienVision** y la opción **Apagado**.
- Tecla AlienVision ▼** De forma predeterminada, la **Tecla AlienVision ▼** está habilitada y ajustada en **Alternar valor predefinido**.
- Tecla AlienVision ◀**
- Tecla AlienVision ▶**

Icono	Menú y submenú	Descripción
-------	----------------	-------------



Carga USB

Le permite activar o desactivar la función USB durante el modo en espera del monitor.



Activación rápida

Acelera el tiempo de recuperación desde el modo de espera.

Restab. valores pers.

Permite restablecer toda la configuración del menú **Personalizar** a los valores predeterminados de fábrica.

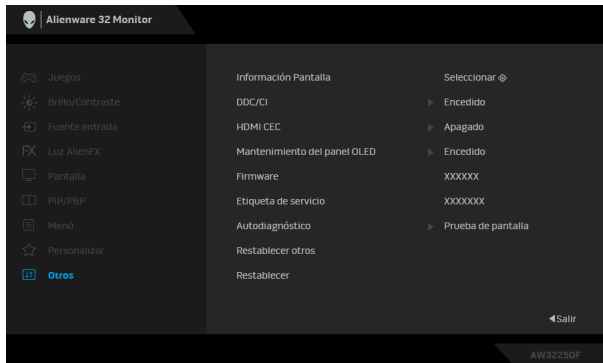
Icono

Menú y submenú

Descripción



Otros



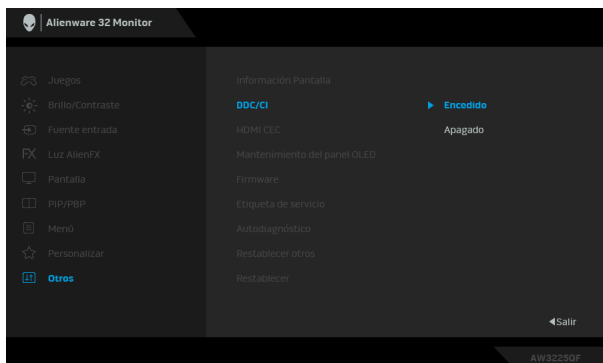
Información Pantalla

Seleccione esta opción para mostrar la configuración actual del monitor.

DDC/CI

La función **DDC/CI** (Canal de datos de pantalla/ Interfaz de comandos) permite ajustar los parámetros del monitor (brillo, balance de color, etc.) por medio de un software instalado en su equipo informático. Puede desactivar esta función seleccionando **Apagado**.

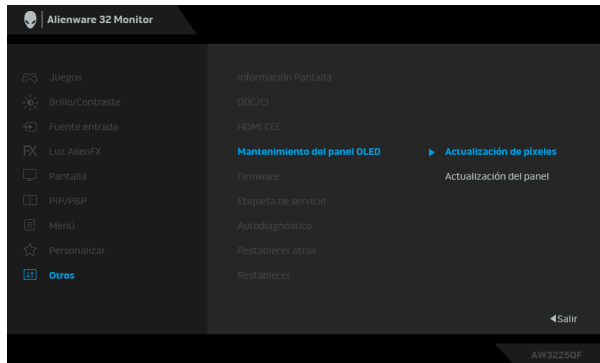
Active esta función para conseguir la mejor experiencia para el usuario y un rendimiento óptimo de su monitor.



HDMI CEC

Le permite habilitar o deshabilitar la función **HDMI CEC**. Cuando utilice eARC/ARC con un dispositivo como una barra de sonido, active la opción **HDMI CEC**.


Icono**Menú y submenú****Descripción**




**Mantenimiento del panel OLED**

La función evita que se produzca una retención de imagen en la pantalla ofreciendo estas funciones:

- **Actualización de píxeles:** para reducir la retención de imagen temporal en la pantalla, puede activar manualmente esta función tras usar el monitor durante un par de horas. Otra opción es que la función se active automáticamente cuando haya utilizado el monitor durante 4 horas. El proceso tarda aproximadamente entre 6 y 8 minutos en completarse.

 **NOTA: El indicador LED de encendido parpadea lentamente en verde durante el proceso de actualización.**

 **NOTA: Si el tiempo de uso acumulado supera las 4 horas, se activará automáticamente la Actualización de píxeles cuando el monitor entre en modo de espera o cuando pulse el botón de encendido para apagar el monitor.**

Icono	Menú y submenú	Descripción
	Mantenimiento del panel OLED	<p>Actualización del panel: Para evitar que se produzca una retención de imagen permanente debido a un contenido estático al utilizar el monitor durante 7000 horas, se puede activar manualmente esta función para actualizar los píxeles. Otra opción es que la función se active automáticamente cuando el tiempo de uso acumulado supere el ajuste predeterminado de fábrica (7000 horas). El proceso tarda aproximadamente una hora en completarse.</p> <p> NOTA: El indicador LED de encendido parpadea lentamente en rojo durante el proceso de actualización.</p> <p> NOTA: Si el tiempo de uso acumulado supera las 7000 horas, se activará automáticamente la Actualización del panel cuando el monitor entre en modo de espera o cuando pulse el botón de encendido para apagar el monitor.</p> <p> NOTA: Para obtener un mejor rendimiento de Actualización del panel, active la función dentro del intervalo de temperatura de 0°C a 45°C.</p>
	Firmware	Muestra la versión de firmware de su monitor.
	Etiqueta de servicio	Muestra el identificador de servicio de su monitor. La etiqueta de servicio es un identificador alfanumérico único que necesitará para ponerse en contacto con el servicio de asistencia técnica de Dell, acceder a la información de la garantía, buscar los controladores más recientes en el sitio web de soporte de Dell, etc.
	Autodiagnóstico	Utilice esta función para ejecutar una Prueba de pantalla o/y una Prueba de ventilador , consulte Diagnóstico integrado .
	Restablecer otros	Permite restablecer todos los ajustes en el menú Otros a los valores predeterminados de fábrica.
	Restablecer	Restablece todas las opciones del menú OSD a los valores predeterminados de fábrica.

Modo consola (solo HDMI)

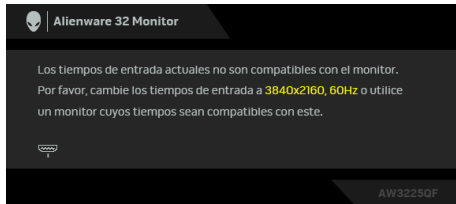
El Modo consola está diseñado para ofrecer una calidad de imagen excelente con un rápido tiempo de respuesta y una alta velocidad de fotogramas de 240 Hz, lo que garantiza la mejor experiencia de juego de consola.

Tiempo compatible

Modo de visualización	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píxeles (MHz)	Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

Mensaje de advertencia del menú OSD

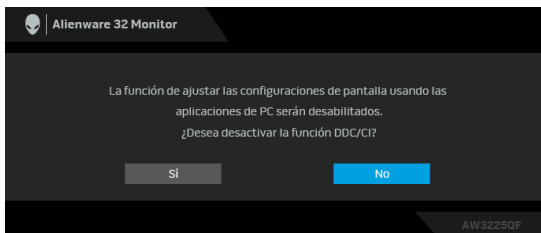
Si el monitor no admite un modo de resolución concreto, aparecerá el mensaje siguiente:



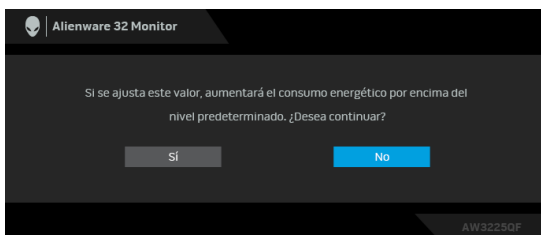
Significa que el monitor no puede sincronizarse con la señal que está recibiendo desde el PC. Consulte [Especificaciones del monitor](#) para ver los rangos de frecuencia horizontal y vertical compatibles con este monitor. La resolución recomendada es **3840 x 2160**.

 **NOTA: El mensaje puede diferir ligeramente según la señal de entrada conectada.**

Podrá ver el mensaje siguiente antes de desactivar la función **DDC/CI**:

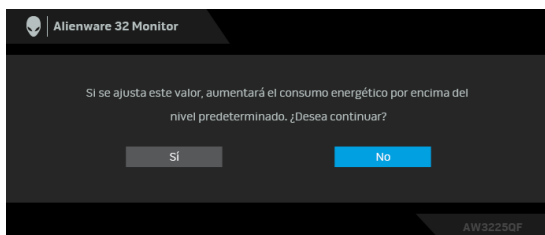


Cuando ajuste el nivel de **Brillo** por encima del nivel predeterminado por primera vez, aparecerá el siguiente mensaje:



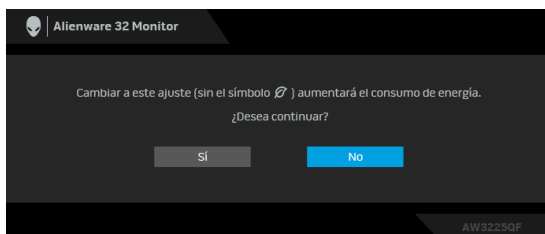
 **NOTA: Si selecciona Sí, el mensaje no aparecerá la próxima vez que cambie el ajuste de Brillo.**

Cuando ajuste el **Modos predefinidos** en **FPS, MOBA/RTS, o SPORTS** por primera vez, aparecerá el siguiente mensaje:



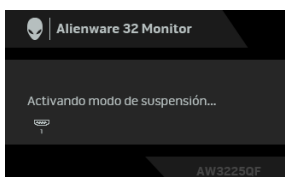
NOTA: Si selecciona **No**, el nivel de Brillo cambiará al 75% para estos Modos predefinidos.

Al cambiar por primera vez la configuración predeterminada de las funciones de ahorro energético, como **Smart HDR, Carga USB o Activación rápida**, aparecerá el siguiente mensaje:



NOTA: Si selecciona **Sí** para cualquiera de las funciones mencionadas anteriormente, el mensaje no aparecerá la próxima vez que cambie la configuración de estas funciones. Cuando realice un restablecimiento de fábrica, volverá a aparecer el mensaje.

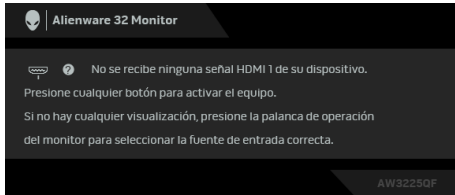
Si el monitor entra en el modo de espera, aparecerá el siguiente mensaje:



NOTA: El mensaje puede diferir ligeramente según la señal de entrada seleccionada.

Active su equipo y el monitor para acceder al **OSD**.

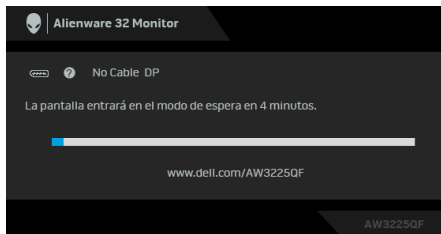
Las funciones OSD solo en el modo de funcionamiento normal. Si pulsa el joystick durante el modo de espera, aparecerá el siguiente mensaje dependiendo de la entrada seleccionada:



NOTA: El mensaje puede diferir ligeramente según la señal de entrada conectada.

Active su equipo y el monitor para acceder al **OSD**.

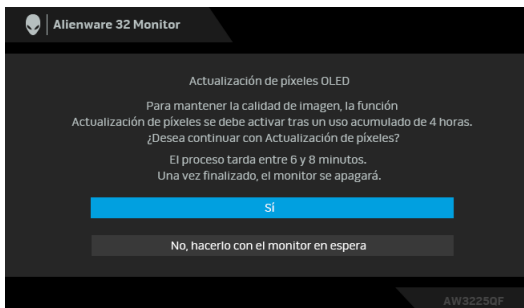
Si se selecciona la entrada **HDMI 1**, **HDMI 2** o **DP** y el cable correspondiente no está conectado, aparecerá el siguiente mensaje:



NOTA: El mensaje puede diferir ligeramente según la señal de entrada seleccionada.

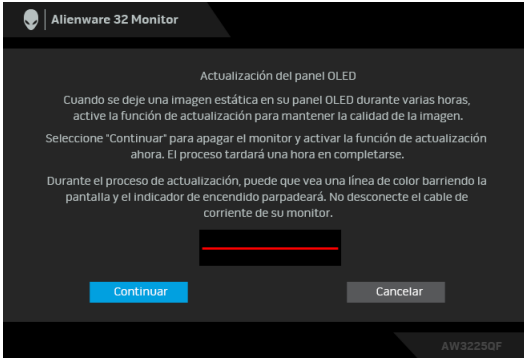
Active su equipo y el monitor para acceder al **OSD**.

Al seleccionar **Actualización de píxeles**, aparecerá el siguiente mensaje:



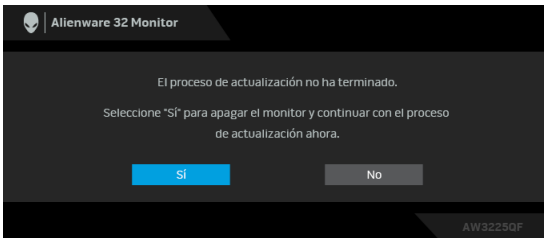
Una vez que seleccione **Sí**, se apagará el monitor y se ejecutará automáticamente el proceso de actualización. El proceso tarda aproximadamente entre 6 y 8 minutos en completarse.

Cuando se seleccione **Actualización del panel** o el tiempo de uso acumulado del monitor supere las 7000 horas, aparecerá el siguiente mensaje:

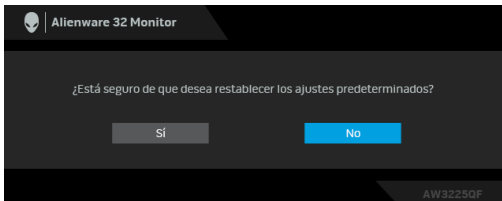


Seleccione **Continuar** y el proceso de actualización se ejecutará automáticamente. El proceso tarda aproximadamente una hora en completarse.

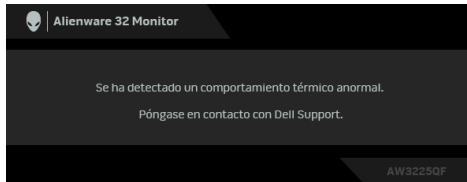
Si pulsa el botón de encendido durante el proceso de ejecución de **Actualización de píxeles** o **Actualización del panel**, aparecerá el siguiente mensaje:



Al seleccionar **Restablecer**, aparece el siguiente mensaje:



Cuando el sensor térmico integrado detecte una anomalía, aparecerá el siguiente mensaje cada 30 minutos:






Para más información, consulte [Solución de problemas](#).


Bloquear los botones de control

Puede bloquear los botones de control del monitor para impedir el acceso al menú OSD o al botón de encendido y apagado.

1. Mueva el joystick hacia delante/atrás/a izquierda/a derecha y manténgalo durante unos 4 segundos hasta que aparezca un menú emergente.
2. Mueva el joystick para seleccionar una de las siguientes opciones:

-  : La configuración del menú OSD está bloqueada y no se puede acceder a ella.
-  : El botón de encendido está bloqueado.
-  : No se puede acceder a la configuración del menú OSD y el botón de encendido está bloqueado.

3. Pulse el joystick para confirmar la configuración.

Para desbloquear, mueva el joystick hacia delante/atrás/a izquierda/a derecha y manténgalo durante 4 segundos hasta que aparezca un menú en la pantalla, y luego seleccione el joystick  para desbloquear y cerrar el menú emergente.

Ajuste de la resolución máximo

 **NOTA: Los pasos pueden variar ligeramente dependiendo de la versión de Windows que tenga.**

Para configurar la resolución Máxima del monitor:

En Windows 8.1:

1. Para Windows 8.1, seleccione el mosaico Escritorio para cambiar a escritorio clásico.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el escritorio y seleccione **Resolución de pantalla.**
3. Si tiene más de un monitor conectado, asegúrese de seleccionar **AW3225QF.**
4. Haga clic en la lista desplegable **Resolución de pantalla** y seleccione **3840 x 2160.**
5. Haga clic en **Aceptar.**

En Windows 10 y Windows 11:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio, y después en **Configuración de pantalla.**
2. Si tiene más de un monitor conectado, asegúrese de seleccionar **AW3225QF.**
3. Haga clic en la lista desplegable **Resolución de pantalla** y seleccione **3840 x 2160.**
4. Haga clic en **Conservar cambios.**

Si no ve 3840 x 2160 como una opción, debe actualizar el controlador de su tarjeta gráfica a la última versión. Dependiendo de su equipo, realice alguno de los siguientes procedimientos:

Si dispone de un equipo de sobremesa o portátil Dell:

- Acceda a www.dell.com/support, introduzca su identificador de servicio y descargue el último controlador disponible para su tarjeta gráfica.

Si está utilizando un equipo de otra marca (portátil o de sobremesa):

- Acceda al sitio de soporte de su equipo no Dell y descargue los controladores más actualizados de la tarjeta gráfica.
- Acceda al sitio web de la tarjeta gráfica y descargue los controladores más actualizados de la tarjeta gráfica.

Requisitos para ver o reproducir contenido HDR

(1) Mediante Ultra Blu-ray DVD o consolas de videojuegos

Asegúrese de que el reproductor de DVD o la videoconsola sea compatible con HDR; como, por ejemplo, Panasonic DMP-UB900 o PS5.

(2) Mediante un PC

Asegúrese de que la tarjeta gráfica sea compatible con HDR, es decir, que tenga un puerto HDMI 2.1 (TMDS) (con opción HDR) compatible, y de que el controlador gráfico HDR esté instalado. Se debe utilizar una aplicación compatible con HDR, p. ej. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies & TV.

 **NOTA: Para descargar e instalar el último controlador de tarjeta gráfica que admita la reproducción de contenido HDR en su portátil o sobremesa Dell, consulte <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Para ver una amplia gama de tarjetas gráficas NVIDIA compatibles con HDR, consulte www.nvidia.com.

Asegúrese de descargar un controlador compatible con el modo de reproducción a pantalla completa (p. ej. juegos para PC, reproductores Ultra Blu-ray), HDR en SO Win 10 Redstone 2: 381.65 o posterior.

AMD

Para ver una amplia gama de tarjetas gráficas AMD compatibles con HDR, consulte www.amd.com. Lea la información de compatibilidad con el controlador HDR y descargue el controlador más reciente.

Intel (gráfica integrada)

Procesador compatible con HDR: CannonLake o posterior

Reproductor HDR idóneo: Aplicación Windows 10 Movies & TV

Sistema operativo compatibilidad con HDR: Windows 10 Redstone 3

Controlador compatible con HDR: Consulte downloadcenter.intel.com para ver el último controlador de HDR

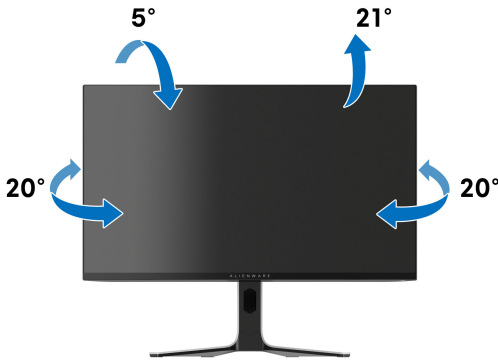
 **NOTA: La reproducción HDR mediante el SO (p. ej. reproducción de HDR en una ventana del escritorio) requiere Windows 10 Redstone 2 o una versión posterior con una aplicación adecuada, como, por ejemplo, PowerDVD 17. Para poder reproducir contenido protegido se necesita el software o el hardware de DRM adecuado, p. ej. Microsoft Playready. Para información sobre compatibilidad, consulte <https://www.support.microsoft.com>.**

Uso de las funciones de ajuste de inclinación, balanceo y altura

NOTA: Las siguientes instrucciones corresponden solo al soporte que se envía con su monitor. Si desea acoplar un soporte que haya comprado en otro lugar, siga las instrucciones de instalación que se incluyen con dicho soporte.

Ajuste de inclinación y giro

Con el soporte conectado al monitor, puede inclinar y girar el monitor en el ángulo de visualización más cómodo.



NOTA: El soporte no se entrega preinstalado cuando el monitor se envía desde la fábrica.

Ajuste de la altura

NOTA: El soporte se extiende verticalmente hasta 110 mm. La siguiente imagen ilustra cómo extender el soporte verticalmente.



Uso de la función AlienFX™

Puede personalizar las funciones avanzadas de su monitor a través de AlienFX™ en el Alienware Command Center (AWCC).

 **NOTA: Si tiene un portátil o un sobremesa de Alienware Gaming, puede acceder directamente al AWCC.**

 **NOTA: Para más información, consulte la Ayuda en línea del Alienware Command Center.**

Requisitos previos

Antes de instalar el AWCC en un sistema que no sea de Alienware:


- Asegúrese de que el sistema operativo de su ordenador sea Windows 10 R3 o posterior.
- Compruebe que su conexión a Internet está activa.
- Si desea ajustar los efectos de iluminación, asegúrese de conectar el monitor Alienware y el ordenador con el cable USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente suministrado.

Instalación del AWCC a través de Windows Update

1. Cuando el monitor se conecte por primera vez a un sistema en el que no esté instalada la aplicación AWCC, esta se descargará e instalará en el sistema. La instalación tardará unos minutos en completarse.

 **NOTA: Este proceso de descarga depende de la conexión a Internet.**

2. Acceda a la carpeta del programa para asegurarse de que la instalación se ha completado correctamente. No obstante, también encontrará la aplicación AWCC en el menú **Inicio**.
3. Conecte su monitor al sistema.
4. Reinicie el sistema operativo.
5. Inicie el AWCC.

 **NOTA: Si no ve que el monitor aparezca en la pantalla del Panel de control de AWCC, vaya a la ventana de Configuración del sistema operativo, haga clic en Aplicaciones, luego en Aplicaciones instaladas y busque Alienware Command Center Package Manager para añadir los paquetes.**

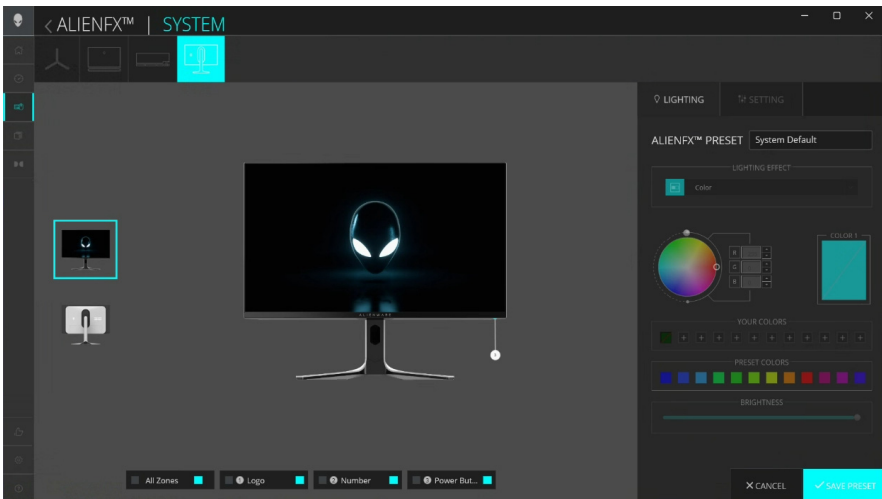
6. Si la actualización del controlador no responde en su ordenador, instale AWCC desde el sitio web de Soporte de Dell.

Instalación de AWCC desde el sitio web de Soporte de Dell

1. Acceda al sitio de asistencia de Dell en www.dell.com/support/drivers y escriba AW3225QF en el cuadro de búsqueda. Accederá a la página de asistencia del producto.
2. Vaya a Drivers & Downloads (Controladores y descargas). Descargue la última versión de la aplicación Alienware Command Center.
3. Acceda a la carpeta en la que haya guardado los archivos de configuración descargados.
4. Haga doble clic en el archivo de configuración descargado y siga las instrucciones que aparezcan en pantalla para completar la instalación.

Ajustar los efectos de iluminación

1. Inicie la aplicación AWCC desde el menú **Inicio**.
2. En la ventana de la vista del Panel de control, haga clic en la imagen del monitor de AW3225QF para acceder a la vista del dispositivo.
3. Seleccione el panel **LIGHTING (ILUMINACIÓN)**.
4. Especifique la(s) zona(s) de iluminación en la ventana de vista previa.
5. Seleccione un efecto en la lista desplegable **LIGHTING EFFECT (EFECTO DE LUZ)** y configure las opciones disponibles.



NOTA: Las opciones mostradas pueden variar dependiendo de la(s) zona(s) de iluminación y el LIGHTING EFFECT (EFECTO DE LUZ) que haya especificado.

Morph (Transformación)

El efecto hace que la luz cambie de color tras una transición perfecta.

1. Elija el color preferido de la paleta de colores o de la lista de **PRESET COLORS (COLORES PREESTABLECIDOS)**. En el campo de la derecha se mostrará el color seleccionado y sus códigos de color RGB.

 **NOTA: Para cambiar el color, utilice los botones de flecha arriba y abajo junto a los cuadros R/G/B para editar los códigos de color.**

2. Para añadir el color seleccionado a la lista de **YOUR COLORS (SUS COLORES)** de forma que pueda acceder a él rápidamente en el futuro, haga clic en "+". Se pueden añadir hasta 12 colores a la lista.

 **NOTA: Para eliminar un chip de color existente de la lista, haga clic en él con el botón derecho.**

3. Repita los pasos anteriores para especificar el **COLOR 2** para que sea el color de luz final.
4. Arrastre el control deslizante **BRIGHTNESS (BRILLO)** para ajustar el brillo del color.
5. Arrastre el control deslizante **TEMPO** para ajustar la velocidad de transición.

Pulse (Pulsación)

El efecto hace que la luz parpadee con una breve pausa.

1. Elija el color preferido de la paleta de colores o de la lista de **PRESET COLORS (COLORES PREESTABLECIDOS)**. En el campo de la derecha se mostrará el color seleccionado y sus códigos de color RGB.

 **NOTA: Para cambiar el color, utilice los botones de flecha arriba y abajo junto a los cuadros R/G/B para editar los códigos de color.**

2. Para añadir el color seleccionado a la lista de **YOUR COLORS (SUS COLORES)** de forma que pueda acceder a él rápidamente en el futuro, haga clic en "+". Se pueden añadir hasta 12 colores a la lista.

 **NOTA: Para eliminar un chip de color existente de la lista, haga clic en él con el botón derecho.**

3. Arrastre el control deslizante **BRIGHTNESS (BRILLO)** para ajustar el brillo del color.
 4. Arrastre el control deslizante **TEMPO** para ajustar la velocidad de la pulsación.
-

Color

Las luces se encenderán en un único color estático.

1. Elija el color preferido de la paleta de colores o de la lista de **PRESET COLORS (COLORES PREESTABLECIDOS)**. En el campo de la derecha se mostrará el color seleccionado y sus códigos de color RGB.

 **NOTA: Para cambiar el color, utilice los botones de flecha arriba y abajo junto a los cuadros R/G/B para editar los códigos de color.**

2. Para añadir el color seleccionado a la lista de **YOUR COLORS (SUS COLORES)** de forma que pueda acceder a él rápidamente en el futuro, haga clic en "+". Se pueden añadir hasta 12 colores a la lista.

 **NOTA: Para eliminar un chip de color existente de la lista, haga clic en él con el botón derecho.**

3. Arrastre el control deslizante **BRIGHTNESS (BRILLO)** para ajustar el brillo del color.
-

Breathing (Respiración)

El efecto hace que la luz cambie de brillante a tenue.

1. Elija el color preferido de la paleta de colores o de la lista de **PRESET COLORS (COLORES PREESTABLECIDOS)**. En el campo de la derecha se mostrará el color seleccionado y sus códigos de color RGB.

 **NOTA: Para cambiar el color, utilice los botones de flecha arriba y abajo junto a los cuadros R/G/B para editar los códigos de color.**

2. Para añadir el color seleccionado a la lista de **YOUR COLORS (SUS COLORES)** de forma que pueda acceder a él rápidamente en el futuro, haga clic en "+". Se pueden añadir hasta 12 colores a la lista.

 **NOTA: Para eliminar un chip de color existente de la lista, haga clic en él con el botón derecho.**

3. Arrastre el control deslizante **BRIGHTNESS (BRILLO)** para ajustar el brillo del color.
 4. Arrastre el control deslizante **TEMPO** para ajustar la velocidad de transición.
-

Spectrum (Espectro)

El efecto hace que la luz cambie en la secuencia del espectro: rojo, naranja, amarillo, verde, azul, añil y violeta. Puede arrastrar el control deslizante **TEMPO** para ajustar la velocidad de transición.

 **NOTA: La opción solo está disponible cuando se seleccionen All Zones (Todas las zonas) para realizar ajustes en la iluminación.**

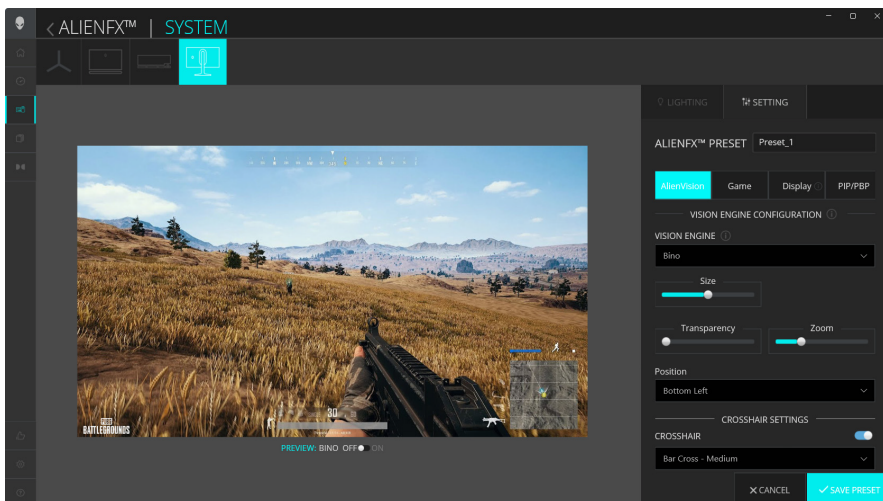
Static Default Blue (Azul predeterminado estático)

Este efecto crea una luz fija azul brillante. Puede arrastrar el control deslizante **BRIGHTNESS (BRILLO)** para cambiar la intensidad del color de fuerte a ligera.

 **NOTA:** La opción solo está disponible cuando se seleccionen **All Zones (Todas las zonas)** para realizar ajustes en la iluminación.

Configuración

1. Inicie la aplicación AWCC desde el menú **Inicio**.
2. En la ventana de la vista del Panel de control, haga clic en la imagen del monitor de AW3225QF para acceder a la vista del dispositivo.
3. Seleccione el panel **SETTING (CONFIGURACIÓN)** para personalizar las siguientes funciones:
 - **Personalización de AlienVision:** Para personalizar los diseños del modo de visión.
 - **Configuración del juego:** Para ajustar las funciones de juego avanzadas.
 - **Configuración de pantalla:** Para ajustar el brillo y el contraste de la pantalla.
 - **Configuración de PIP/PBP:** Para visualizar imágenes de distintas fuentes de vídeo.







 **NOTA:** Cuando guarde un Preajuste de juego, solo se almacenará la configuración de AlienVision y Game (Juegos).




Personalización de AlienVision

1. Haga clic en el menú **AlienVision**.
2. Seleccione un modo de visión de la lista desplegable de **VISION ENGINE (MOTOR DE VISIÓN)**.
 - **Night (Noche)**: Mejora el contraste y la claridad durante las escenas de juego oscuras.
 - **Clear (Claro)**: Mejora y aumenta los detalles y la claridad en una escena de juego diurna.
 - **Bino**: Acerque objetos lejanos como un telescopio.
 - **Chroma (Croma)**: Aplique un mapa de calor para diferenciar los objetos del juego del fondo.
 - **Crosshair (Retículo)**: Asistencia para apuntar al objetivo en batallas complicadas.

 **NOTA: Para ver los efectos de AlienVision durante la personalización de las funciones, ajuste el interruptor PREVIEW (VISTA PREVIA) en ON (ENCENDIDO).**

 **NOTA: Cada modelo de producto puede tener unas funciones compatibles diferentes.**

Característica	Descripción
Size (Tamaño)	Arrastre el control deslizante para ampliar la ventana de vista previa o reducirla al tamaño predeterminado.  NOTA: Esta función no está disponible para Crosshair (Retículo).
Sharpness (Nitidez)	Arrastre el control deslizante para ajustar el nivel de nitidez de las imágenes en la ventana de vista previa.  NOTA: Esta función no está disponible para Crosshair (Retículo) y Bino.
Zoom	Arrastre el control deslizante para ajustar la relación de zoom de la ventana de primer plano, que muestra una vista ampliada del objeto.  NOTA: Esta función solo está disponible para Bino.
Transparency (Transparencia)	Arrastre el control deslizante para ajustar el nivel de transparencia de la ventana de primer plano.  NOTA: Esta función solo está disponible para Bino.

Característica	Descripción
Position (Posición)	<p>Seleccione la posición que prefiera para la ventana de primer plano de la lista desplegable.</p> <p> NOTA: Esta función solo está disponible para Bino.</p>
Heatmap (Mapa de calor)	<p>Seleccione un efecto de mapa de calor en la lista desplegable y aplíquelo en los objetos del juego en la ventana de vista previa.</p> <p> NOTA: Esta función solo está disponible para Chroma (Croma).</p>
CROSSHAIR SETTINGS (CONFIGURACIÓN DEL PUNTO DE MIRA)	<p>Para los modos Night (Noche), Clear (Claro), Bino y Chroma (Croma), active y desactive el interruptor CROSSHAIR (RETÍCULO) para activar o desactivar esta función.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ CROSSHAIR (RETÍCULO): Seleccione el tipo de punto de mira más adecuado para el modo de juego en la lista desplegable. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (MÁSCARA DE COLOR DEL PUNTO DE MIRA): Seleccione el color que prefiera para el punto de mira. <p>Elija un efecto de máscara de punto de mira en la lista desplegable:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Static (Estático): El color del punto de mira no cambia en toda la sesión de juego. ▪ Adaptive (Adaptable): Si el punto de mira no se ve en el color del fondo, cambiará automáticamente a un color que contraste. El color del punto de mira no cambiará hasta que se vuelva invisible en el fondo. ▪ Dynamic (Dinámico): El color del punto de mira cambiará dinámicamente en función del color del fondo. <p> NOTA: Los colores que contrastan son colores que se complementan entre sí, como el blanco y el negro, el rojo y el cian, el verde y el magenta, o el azul y el amarillo.</p>

Lista de cambio

En la sección **TOGGLE LIST (LISTA DE CAMBIO)**, puede seleccionar uno o varios motores de visión para configurar la lista de cambio de **AlienVision**. Podrá desplazarse por la lista durante el juego. Puede configurar una tecla de acceso directo para cambiar fácilmente entre los motores de visión seleccionados en la lista de cambio.


Configuración del juego


Haga clic en el botón **Game (Juegos)** para mejorar la experiencia de juego utilizando las funciones proporcionadas.

Característica	Descripción
Dark Stabilizer (Estabil. oscur.)	Consulte Estabil. oscur. .
Game Enhance Mode (Modo mejora juego)	Consulte Fotogramas y Temporizador .

Configuración de pantalla

Haga clic en el botón **Display (Pantalla)** para ajustar la configuración de pantalla.

Característica	Descripción
Brightness (Brillo)	Arrastre los controles deslizantes para realizar el ajuste. Consulte Brillo y Contraste .
Contrast (Contraste)	 NOTA: Estas funciones pueden aparecer desactivadas en función del estado de HDR actual.
Preset Modes (Modos predefinidos)	La lista desplegable Preset Modes (Modos predefinidos) cambia según el estado del interruptor Smart HDR . Si coloca el interruptor Smart HDR en ENCEDIDO, consulte Smart HDR ; si coloca el interruptor Smart HDR en APAGADO, consulte Modos predefinidos .
Smart HDR	Para reproducir el contenido HDR con Dolby Vision habilitado, coloque el interruptor Smart HDR en ENCEDIDO.

Característica	Descripción
Dolby Vision	Consulte Dolby Vision .
Resolution (Resolución)/ Refresh Rate (Frecuencia de actualización)	Le permite cambiar la configuración de resolución y la frecuencia de actualización del sistema.  NOTA: Esta función se deshabilita cuando se ajusta la duplicación de pantalla en múltiples monitores.

Configuración de PIP/PBP

Esta función le permite visualizar imágenes de distintas fuentes de vídeo.

Al mover el interruptor **PIP/PBP** a ENCENDIDO, aparecerán las opciones de los modos PBP o PIP predefinidos en la ventana de vista previa, y podrá seleccionar el modo que prefiera.

Característica	Descripción
Input Source (Fuente de entrada)	Seleccione las fuentes de vídeo para la ventana Principal y para la ventana Secundario .
Contrast (Sub) (Contraste (Secundario))	Arrastre el control deslizante para ajustar el nivel de contraste de la imagen en la ventana Secundario .
Video Swap (Intercambiar vídeo)	Puede definir las teclas de acceso directo para intercambiar las entradas de vídeo entre la ventana principal y la ventana secundaria.
Change PIP Position (Cambiar posición de PIP)	Puede definir las teclas de acceso directo para alternar entre los distintos modos PIP o PBP predefinidos.

Solución de problemas

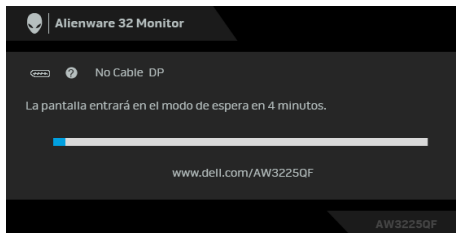
⚠ ADVERTENCIA: Antes de empezar con cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga [Instrucciones de seguridad](#).

Test automático

El monitor le proporciona una función de comprobación automática que verifica que el monitor funciona adecuadamente. Si el monitor y el PC están conectados correctamente pero la pantalla del monitor permanece oscura, ejecute la comprobación automática de la manera siguiente:

1. Apague el PC y el monitor.
2. Desconecte el cable de vídeo del ordenador.
3. Encienda el monitor.

Debería aparecer en la pantalla un cuadro de diálogo indicando que el monitor funciona correctamente y no recibe ninguna señal de vídeo. Cuando se encuentra en el modo de comprobación automática, el LED de encendido permanece en azul (color predeterminado).



✎ NOTA: El mensaje puede diferir ligeramente según la señal de entrada conectada.

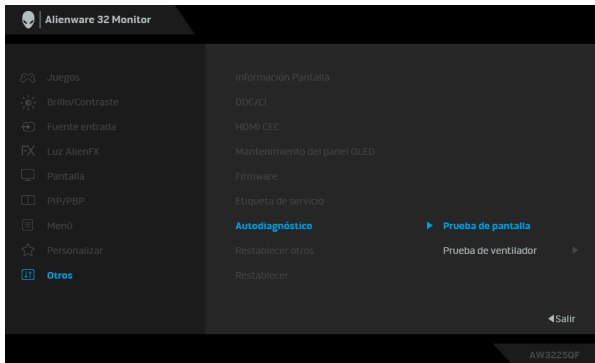
✎ NOTA: Este cuadro de diálogo también aparece durante el funcionamiento normal si el cable del vídeo se desconecta o resulta dañado.

4. Apague el monitor y vuelva a conectar el cable del vídeo; encienda el PC y el monitor.

Tras seguir los pasos anteriores, si el monitor no muestra ninguna salida de vídeo, puede que el problema esté en la tarjeta gráfica o en PC.


Diagnóstico integrado

Su monitor dispone de herramientas de diagnóstico integradas que le ayudan a determinar si la anomalía de la pantalla o el ruido que se escucha es un problema inherente de su monitor.



Prueba de pantalla

Para ejecutar la prueba:

1. Mueva o pulse el joystick para abrir el Iniciador de menús.
2. Mueva el joystick arriba para seleccionar  y abrir el menú principal.
3. Mueva el joystick para desplazarse y seleccionar **Otros > Autodiagnóstico > Prueba de pantalla.**
4. Asegúrese de que la pantalla está limpia (que no existan partículas de polvo en la superficie de la pantalla).
5. Pulse el joystick para iniciar el diagnóstico integrado. Aparecerá una pantalla gris.
6. Compruebe si la pantalla presenta defectos o anomalías.
7. Mueva el joystick una vez más hasta que se muestre una pantalla de color rojo.
8. Compruebe si la pantalla presenta defectos o anomalías.


Repita los pasos 7 y 8 hasta que la pantalla muestre los colores verde, azul, negro y blanco. Observe si aparecen anomalías o defectos.

La prueba habrá finalizado cuando aparezca la pantalla de texto. Para salir, pulse el control de joystick de nuevo.

Si no detecta ninguna anomalía en la pantalla después de utilizar la herramienta de diagnóstico integrada, significa que el monitor funciona correctamente. Compruebe la tarjeta de vídeo y el equipo.

Prueba de ventilador

Para ejecutar la prueba:

1. Mueva o pulse el joystick para abrir el Iniciador de menús.
2. Mueva el joystick arriba para seleccionar  y abrir el menú principal.
3. Mueva el joystick para desplazarse y seleccionar **Otros > Autodiagnóstico > Prueba de ventilador.**
4. Seleccione **L1** (velocidad del ventilador: unas 985 rpm) o **L2** (velocidad del ventilador: unas 1765 rpm) para llevar a cabo una prueba de ventilador de 2 minutos.

Una vez que se complete la prueba, el monitor reanudará el funcionamiento normal del ventilador para evitar cualquier daño.

Problemas usuales

La tabla siguiente contiene información general sobre problemas usuales en este tipo de monitores y posibles soluciones:

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
No hay vídeo/ LED de encendido apagada	No hay imagen	<ul style="list-style-type: none">Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor y el equipo se encuentra conectado correcta y firmemente.Verifique que la toma de alimentación funciona correctamente utilizando cualquier otro equipo eléctrico.Asegúrese de que ha pulsado el botón de encendido correctamente.Asegúrese de que se selecciona la fuente de entrada correcta en el menú Fuente entrada.
No hay vídeo/ LED encendido	No hay imagen o no tiene brillo	<ul style="list-style-type: none">Aumente el nivel de los controles de brillo y contraste en el menú Brillo/Contraste.Ejecute la función de Test automático.Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas.Ejecute el diagnóstico integrado. Para más información, consulte Autodiagnóstico.Asegúrese de que se selecciona la fuente de entrada correcta en el menú Fuente entrada.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
Enfoque de baja calidad	La imagen está borrosa, difuminada o con sombras	<ul style="list-style-type: none"> Elimine los cables prolongadores de vídeo. Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer. Cambie la resolución del vídeo a una relación de aspecto correcta.
Vídeo tembloroso o borroso	Imagen ondulada o movimiento incorrecto	<ul style="list-style-type: none"> Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer. Compruebe que no haya factores ambientales que puedan influir. Cambie de lugar el monitor y compruébelo en otra habitación.
Píxeles desaparecidos	La pantalla OLED tiene puntos	<ul style="list-style-type: none"> Apáguelo y enciéndalo. Un píxel apagado de forma permanente es un defecto natural de la tecnología OLED. Para más información acerca de la Política de píxel y calidad del monitor Dell, consulte www.dell.com/pixelguidelines.
Píxeles bloqueados	La pantalla OLED tiene puntos brillantes	<ul style="list-style-type: none"> Apáguelo y enciéndalo. Un píxel apagado de forma permanente es un defecto natural de la tecnología OLED. Para más información acerca de la Política de píxel y calidad del monitor Dell, consulte www.dell.com/pixelguidelines.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
Problemas con el brillo	La imagen está demasiado oscura o demasiado brillante	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer. ▪ Ajuste los controles de brillo y contraste en el menú Brillo/Contraste.
Distorsión geométrica	La pantalla no está centrada correctamente	Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer .
Líneas horizontales/verticales	La pantalla tiene una o más líneas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer. ▪ Ejecute la función de Test automático del monitor y verifique si estas líneas también aparecen en el modo de comprobación automática. ▪ Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas. ▪ Ejecute el diagnóstico integrado. Para más información, consulte Autodiagnóstico.
Problemas de sincronización	La pantalla está movida o aparece rasgada	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer. ▪ Ejecute la función de Test automático para determinar si también aparece en el modo de comprobación automática. ▪ Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas. ▪ Reinicie el equipo en <i>modo seguro</i>.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
Cuestiones relativas a la seguridad	Señales visibles de humo o centellas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ No realice ninguno de los pasos incluidos en la resolución de problemas. ▪ Contactar con Dell inmediatamente.
Problemas intermitentes	El monitor se enciende y se apaga	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor y el equipo se encuentra conectado correcta y firmemente. ▪ Restaure el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer. ▪ Ejecute la función de Test automático para determinar si este problema intermitente también ocurre en el modo de comprobación automática.
Faltan colores	Faltan colores en la imagen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ejecute la función de Test automático. ▪ Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor y el equipo se encuentra conectado correcta y firmemente. ▪ Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas.
Color equivocado	El color de la imagen no es correcto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Permite restablecer todos los ajustes del menú Juegos a los valores predeterminados de fábrica utilizando Rest. juego. ▪ Cambie el Formato color entrada a RGB o YCbCr/YPbPr en el OSD de configuración de Pantalla. ▪ Ejecute el diagnóstico integrado. Para más información, consulte Autodiagnóstico.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
Color equivocado en el modo HDR	Bandas de color en las imágenes	Intente reducir la frecuencia (DP: 3840 x 2160 a 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 a 60 Hz).
La imagen de la pantalla es demasiado pequeña	La imagen está centrada en la pantalla pero no llena todo el área de visionado	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe la configuración de Relación de aspecto en el menú OSD Pantalla. Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Para más información, consulte Restablecer.
No puede ajustar el monitor con el joystick	La OSD no aparece en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Apague el monitor, desconecte el cable de alimentación y vuelva a encender el monitor. Compruebe si el menú OSD está bloqueado. Si lo está, mueva el joystick adelante/atrás/a izquierda/a derecha y manténgalo durante 4 segundos para desbloquearlo. Para más información, consulte Bloquear los botones de control.
No se recibe ninguna señal de entrada al pulsar los controles de usuario	No hay imagen, la luz de LED está azul	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe la fuente de señal. Asegúrese de que el equipo no está en modo de ahorro de energía moviendo el ratón o pulsando cualquier tecla del teclado. Compruebe que el cable de señal esté conectado correctamente. Vuelva a conectar el cable si es necesario. Restablezca el equipo o el reproductor de vídeo.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
La imagen no ocupa toda la pantalla	La imagen no ocupa toda la altura o anchura de la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Debido a los distintos formatos de vídeo (relación de aspecto), el monitor podría presentar la imagen a pantalla completa. ▪ Ejecute el diagnóstico integrado. Para más información, consulte Autodiagnóstico.
La imagen no se mostrará correctamente cuando el cable DP/HDMI se conecte a través de una base o un adaptador USB-C a su portátil o sobremesa	El monitor se bloqueará, mostrará una pantalla negra o funcionará de forma anormal	No utilice una base o un adaptador USB-C. Conecte el cable DP/HDMI directamente a su portátil o sobremesa.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
Parpadeo de la pantalla	Se aprecia cierto parpadeo en las imágenes mostradas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Utilice la resolución nativa de su monitor (3840 x 2160 a 60 Hz) o una frecuencia de actualización superior. ▪ Si la frecuencia de actualización variable (VRR) de su dispositivo está activada, desactívela (VRR). ▪ Si está utilizando una tarjeta gráfica de NVIDIA y la función G-Sync está activada, desactívela. ▪ Si está utilizando una tarjeta gráfica de AMD y la función Free-Sync está activada, desactívela. ▪ Actualice el firmware y el controlador de la tarjeta gráfica a la última versión. ▪ Cambie el cable que conecta el monitor al ordenador. Un cable defectuoso puede hacer que la señal se interrumpa mientras se transmite a través del cable. ▪ Revise el entorno. Los campos electromagnéticos puede provocar un parpadeo de la pantalla. Si hay otro dispositivo conectado a la misma toma de corriente que el monitor, pruebe a desconectarlo.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
Retención de una imagen estática que ha permanecido mucho tiempo en el monitor	Aparecen sombras de una imagen estática en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste la pantalla para que se apague tras varios minutos de espera. Esto se puede ajustar en las Opciones de energía de Windows o en la función de ahorro de energía de Mac.
Irregularidades en la luminosidad o el color de las imágenes en la pantalla	Aparecen en la pantalla puntos visibles (brillantes u oscuros), líneas u otros elementos	<ul style="list-style-type: none"> También puede utilizar un salvapantallas dinámico. Ejecute la función de Actualización de píxeles o Actualización del panel. Para más información, consulte Mantenimiento del panel OLED.
En el modo HDR Peak 1000 , las imágenes mostradas son más tenues que en el modo DisplayHDR True Black	El modo HDR Peak 1000 es ideal para el contenido HDR con un brillo máximo de 1000 nits. Al visualizar contenido no HDR, como navegadores y editores, el nivel de brillo del modo HDR Peak 1000 parece más bajo en comparación con el del modo DisplayHDR True Black debido al método de control de luminancia de los paneles OLED	<ul style="list-style-type: none"> Para visualizar contenido no HDR, como aplicaciones de Office, deshabilite la función de visualización HDR en la configuración de pantalla de Windows. Para visualizar juegos o vídeos HDR con un brillo máximo de 1000 nits, ajuste Smart HDR en HDR Peak 1000. Para visualizar juegos o vídeos HDR que cumplan el estándar DisplayHDR 400 True Black, ajuste Smart HDR en DisplayHDR True Black.
Se produce un cambio de píxeles	La imagen en pantalla se mueve ligeramente a veces	El cambio de píxeles es una función que mueve los píxeles de la pantalla para evitar la retención de imagen en los paneles QD-OLED. No influye en su experiencia de visualización.

Síntomas comunes	Qué experimenta	Soluciones posibles
No se puede seleccionar un color de 10 bits	No se puede seleccionar un color de 10 bits desde el ordenador conectado	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si su ordenador está equipado con una tarjeta gráfica NVIDIA, vaya al NVIDIA control panel (Panel de control de NVIDIA) > Resolutions (Resoluciones) > Output Color Depth (Profundidad de color de salida), seleccione 10 bpc (bits por color) en el menú desplegable Color Depth (Profundidad de color) y luego haga clic en Apply (Aplicar). ▪ Si su ordenador está equipado con una tarjeta gráfica AMD, vaya a AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (CONFIGURACIÓN DE AMD RADEON PRO Y AMD FIREPRO) > Display (Pantalla) > Color Depth (Profundidad de color), y seleccione 10 bpc en la lista desplegable.
No se puede ajustar la iluminación utilizando AWCC	No se pueden configurar las funciones del panel LIGHTING (ILUMINACIÓN)	Asegúrese de que el cable ascendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) suministrado esté bien conectado tanto al monitor como al ordenador.
No se pueden ajustar las funciones de juego utilizando AWCC	No aparece el panel SETTING (CONFIGURACIÓN)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Compruebe que el cable de señal esté conectado correctamente. Vuelva a conectar el cable de señal si es necesario. ▪ Reinicie el equipo.

Problemas específicos del producto

Síntomas específicos	Qué experimenta	Soluciones posibles
Comportamiento térmico anormal	Aparece un mensaje de error en la pantalla	<ul style="list-style-type: none">▪ Asegúrese de que las rejillas de ventilación del monitor no están bloqueadas.▪ Utilice el aire comprimido para limpiar las partículas de polvo o la suciedad de las rejillas de ventilación.▪ Actualice el firmware del monitor.▪ Contactar con Dell para solicitar asistencia.

Problemas específicos de Bus Serie Universal (USB)

Síntomas específicos	Qué experimenta	Soluciones posibles
La interfaz USB no funciona	Los periféricos USB no funcionan	<ul style="list-style-type: none">▪ Compruebe que el monitor esté encendido.▪ Vuelva a conectar el cable ascendente a su PC.▪ Vuelva a conectar los periféricos USB (conector descendente).▪ Apague y vuelva a encender el monitor de nuevo.▪ Reinicie el equipo.▪ Algunos dispositivos USB, como discos duros portátiles externos, requieren una corriente eléctrica más alta; conecte el dispositivo directamente al sistema informático.

Síntomas específicos	Qué experimenta	Soluciones posibles
La interfaz SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) es lenta	Los periféricos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) funcionan lentamente o no funcionan en absoluto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Compruebe que su ordenador es compatible con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1). ▪ Algunos equipos tienen puertos USB 3.2 y USB 2.0. Asegúrese de utilizar el puerto USB correcto. ▪ Vuelva a conectar el cable ascendente a su PC. ▪ Vuelva a conectar los periféricos USB (conector descendente). ▪ Reinicie el equipo.
Los periféricos USB inalámbricos dejan de funcionar cuando se conecta un dispositivo USB 3.2	Los periféricos USB inalámbricos responden con lentitud o funcionan solo cuando disminuye la distancia que los separa del receptor	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aumente la distancia entre los periféricos USB 3.2 y el receptor USB inalámbrico. ▪ Coloque el receptor USB inalámbrico lo más cerca posible de los periféricos USB inalámbricos. ▪ Utilice un cable alargador de USB para colocar el receptor USB inalámbrico lo más distante posible del puerto USB 3.2.
El ratón USB inalámbrico no funciona correctamente	Si se conecta a uno de los puertos USB de la parte trasera del monitor, el ratón USB inalámbrico se ralentiza o se bloquea durante el uso	Desconecte el receptor del ratón USB inalámbrico y vuelva a conectarlo a un puerto USB de acceso rápido adecuado de la parte inferior del monitor.

Información normativa

Avisos de la FCC (solo EE. UU.) y otra información normativa



Si desea más información sobre la Nota FCC y el resto de información reglamentaria, consulte la página web de normativas en www.dell.com/regulatory_compliance.

Base de datos de producto de la UE para la etiqueta de energía y hoja de información del producto

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Contactar con Dell

Para ponerse en contacto con Dell para asuntos de ventas, soporte técnico o servicio al cliente, consulte www.dell.com/contactdell.

-  **NOTA: La disponibilidad varía dependiendo del país y el producto, y puede que algunos servicios no estén disponibles en su país.**
-  **NOTA: Si no tiene una conexión a Internet activa, puede encontrar información de contacto en su factura de compra, nota de entrega, recibo o catálogo de productos Dell.**

Información de marca comercial

Dolby, Dolby Vision y el símbolo de la doble D son marcas comerciales registradas de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Fabricado bajo licencia de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Obras no publicadas confidenciales. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.