

> VP2785-4K

Pantalla LCD

Guía del usuario

IMPORTANTE: Lea esta Guía de usuario para obtener información importante sobre la instalación y utilización del producto de una forma segura, así como para registrar dicho producto para obtener servicio técnico en caso de que sea necesario. La información de garantía contenida en esta guía del usuario describirá su cobertura limitada proporcionada por ViewSonic® Corporation, que también podrá encontrar en el sitio web en <http://www.viewsonic.com> en inglés, o en los idiomas específicos utilizando el cuadro de selección Regional (Configuración regional) situado en la esquina superior derecha de dicho sitio. "Antes de utilizar el equipo lea atentamente las instrucciones de este manual"

Nº de modelo: VS16881

N/P: VP2785-4K

Gracias por elegir ViewSonic®

Como proveedor líder mundial de soluciones visuales, ViewSonic® se dedica a superar las expectativas del mundo en lo que a evolución, innovación y simplicidad tecnológicas se refiere. En ViewSonic®, creemos que nuestros productos tienen el potencial necesario para impactar positivamente en el mundo y confiamos en que el producto de ViewSonic® que ha elegido le proporcione un buen servicio.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic®!

> Precauciones de seguridad

Lea las siguientes **precauciones de seguridad** antes de usar el dispositivo.

- Mantenga esta guía del usuario en un lugar seguro para utilizarla como referencia en el futuro.
- Lea todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
- Siéntese a una distancia mínima de 45 cm (18") del dispositivo.
- Deje al menos 10 cm (4") de distancia de seguridad alrededor del dispositivo para garantizar una ventilación adecuada.
- Coloque el dispositivo en un área perfectamente ventilada. No coloque nada sobre el dispositivo que impida la disipación del calor.
- No utilice el dispositivo cerca de lugares que contengan agua. Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el dispositivo a la humedad.
- Evite que el dispositivo quede expuesto a la luz directa del sol o a otras fuentes de calor sostenidas.
- No realice la instalación cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (amplificadores incluidos) que puedan aumentar la temperatura del dispositivo a niveles peligrosos.
- Utilice un paño suave y seco para limpiar la carcasa. Para obtener más información, consulte la sección "Mantenimiento" en la página 88.
- El aceite puede acumularse en la pantalla al tocarla. Para limpiar los puntos grasientos de la pantalla, consulte la sección "Mantenimiento" en la página 88.
- No toque la superficie de la pantalla con objetos afilados o duros, ya que podría dañarla.
- Cuando traslade el dispositivo, tenga cuidado de no dejar caer o golpear el dispositivo sobre nada.
- No coloque el dispositivo sobre una superficie irregular o inestable. El dispositivo puede caerse y provocar una lesión o un mal funcionamiento.
- No coloque ningún objeto pesado sobre el dispositivo o los cables de conexión.
- Si detecta humo, un ruido anómalo o un olor extraño, apague inmediatamente el dispositivo y llame a su distribuidor o con ViewSonic®. Es peligroso seguir utilizando el dispositivo.
- No obvie las provisiones de seguridad del enchufe con toma de tierra o polarizado. Los enchufes polarizados disponen de dos clavijas, una más ancha que la otra. Los enchufes con conexión a tierra disponen de dos clavijas, y una tercera con conexión a tierra. La clavija ancha o el tercer diente están pensados para su seguridad. Si el enchufe no encaja en la toma de corriente, obtenga un adaptador y no intente forzar el enchufe en dicha toma.

- Cuando realice la conexión con a una toma de corriente, NO quite la clavija de conexión a tierra. Asegúrese de que las clavijas de conexión a tierra NUNCA SE QUITEN.
- Proteja el cable de alimentación para evitar que se pise y se perforo, especialmente en los enchufes y en aquellos puntos donde sale de la unidad. Asegúrese de que la toma de corriente se encuentra junto al equipo de forma que se pueda obtener acceso a ella fácilmente.
- Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
- Cuando use un carro, tenga cuidado al mover la combinación de carro/aparato para evitar daños por sobresalir la punta.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de CA si no va a usar el dispositivo durante un período prolongado de tiempo.
- La reparación del producto deberá ser realizada el personal de servicio técnico calificado. Será necesario reparar la unidad cuando se haya dañado de alguna forma, como por ejemplo:
 - » Si el cable o el enchufe de alimentación está dañado.
 - » Si se derrama líquido en la unidad o caen objetos en ella.
 - » Si la unidad está expuesta a la humedad.
 - » Si la unidad no funciona normalmente o se ha caído.



AVISO: ESCUCHAR A TRAVÉS DE AURICULARES O AUDÍFONOS CON UN VOLUMEN ALTO DURANTE PROLONGADOS PERÍODOS PUEDE CAUSAR DAÑOS EN LA AUDICIÓN O LA PÉRDIDA DE ESTA. Cuando use auriculares o audífonos, ajuste el volumen a los niveles apropiados, o se podrían producir daños auditivos.

AVISO: ¡EL MONITOR PUEDE SOBRECALENTARSE Y APAGARSE! Si el dispositivo se apaga automáticamente, vuelva a encender el monitor. Después del reinicio, cambie la resolución y la frecuencia de actualización del monitor. Para obtener detalles, consulte la guía del usuario de la tarjeta gráfica.

> Contenido

Precauciones de seguridad	3
Introducción	7
Contenido del paquete	7
Descripción del producto	8
Configuración inicial	9
Instalar el pedestal	9
Instalación en pared	11
Utilizar la ranura de seguridad	13
Realizar las conexiones	14
Conectar la alimentación	14
Conexión de dispositivos externos	15
Conexión HDMI	15
Conexión DisplayPort	16
Conexión de audio	17
Conexión USB	18
Utilizar el monitor	19
Ajustar el ángulo de visión	19
Ajuste de la altura	19
Ajuste del ángulo de inclinación	20
Ajuste de la orientación de la pantalla (giro del monitor)	20
Ajuste de ángulo de giro	22
Encender y apagar el dispositivo	23
Usar los botones del panel de control	24
Quick Menu (Menú rápido)	24
Botones de acceso rápido	26
Definir la configuración	29
Operaciones generales	29
Árbol de menús en pantalla (OSD)	32
Menu Options (Opciones de menú)	42

Configuración y funciones avanzadas.....	55
Intervalo dinámico alto (HDR10, High Dynamic Range).....	55
KVM	56
Auto Pivot (Giro automático)	58
Colorbration.....	59
Dual Color (Color dual).....	60
Multi-Picture (Varias imágenes).....	61
Quad Windows (Cuatro ventanas).....	61
PBP (imagen junto a imagen)	63
PIP (imagen en Imagen).....	64
Ambient Light Sensor (Sensor de luz ambiente)	65
Presence Sensor (Sensor de presencia)	67
x,y Adjustment (Ajuste x, y)	69
Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación)	71
Firmware Update (Actualización de firmware)	73
Apéndice	75
Especificaciones	75
Glosario.....	77
Solucionar problemas	85
Mantenimiento	88
Precauciones generales	88
Limpiar la pantalla	88
Limpiar la carcasa	88
Renuncia de responsabilidad.....	88
Información reglamentaria y de servicio	89
Información de conformidad	89
Declaración de cumplimiento de las normas FCC.....	89
Declaración de Industry Canada.....	89
Conformidad CE para países europeos.....	90
Declaración de cumplimiento de la directiva de restricción de sustancias peligrosas (RoHS2).....	90
Restricción de sustancias peligrosas en la India	91
Desecho del producto al final de su período de vida	91
Información sobre los derechos de autor	92
Servicio de atención al cliente	93
Garantía limitada	94
Garantía limitada en México.....	97

> Introducción

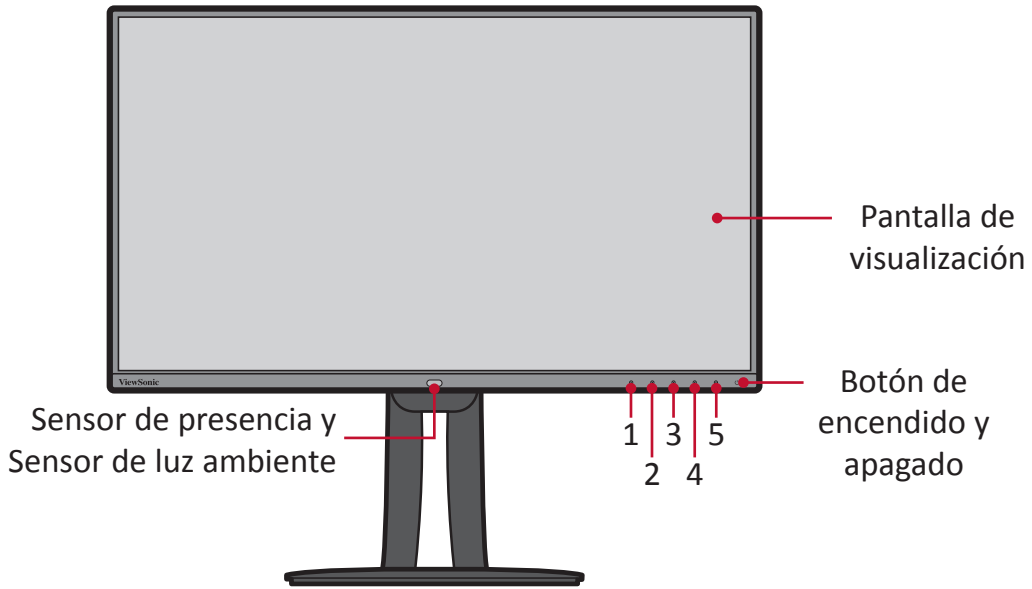
Contenido del paquete

- Pantalla IPS
- Cable de alimentación
- Cable de vídeo
- Cable USB
- Guía de inicio rápido

NOTA: El cable de alimentación y los cables de vídeo incluidos en el paquete un pueden variar en función del país. Póngase en contacto con su revendedor local para obtener más información.

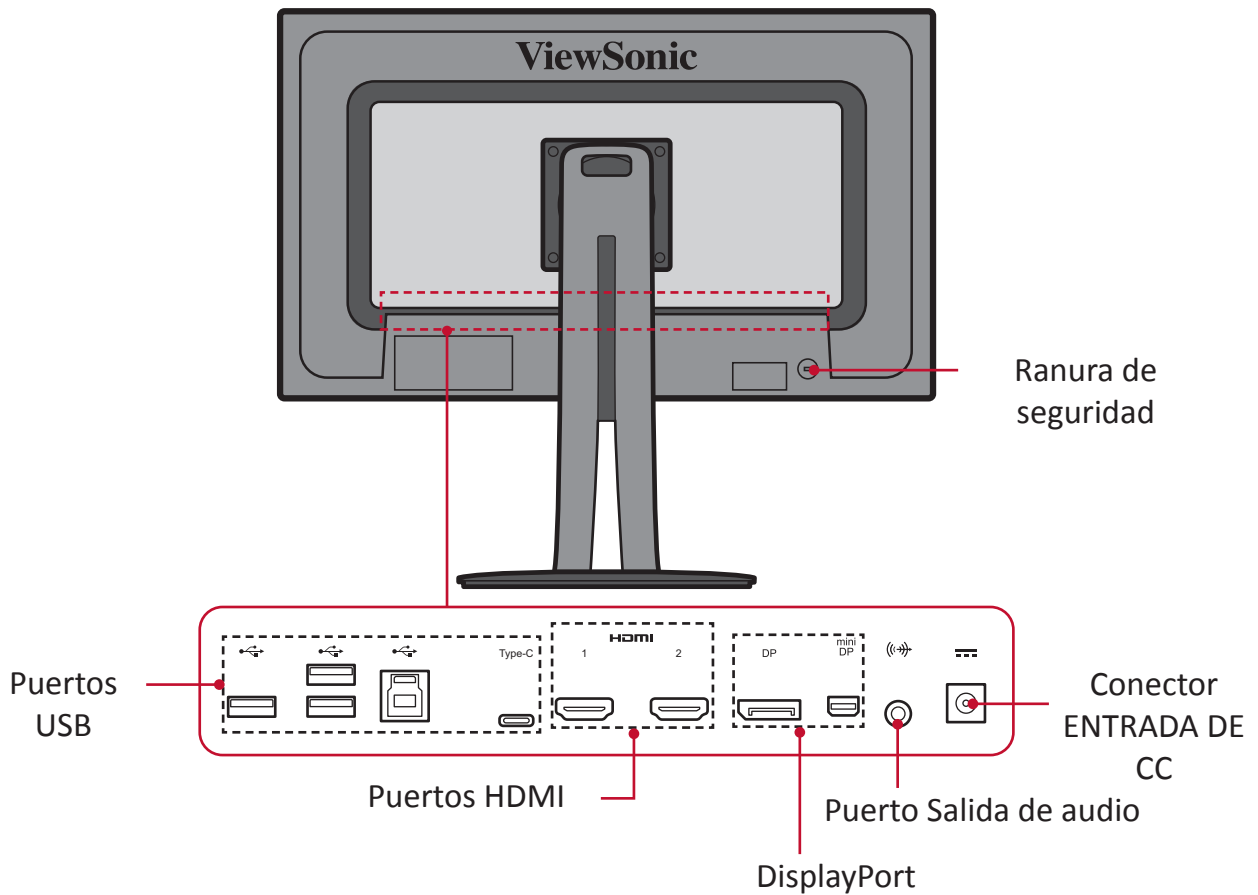
Descripción del producto

Vista frontal



NOTA: Para más información sobre los botones **1/2/3/4/5** y sus funciones, consulte “Botones de acceso rápido” en la página 26.

Vista posterior

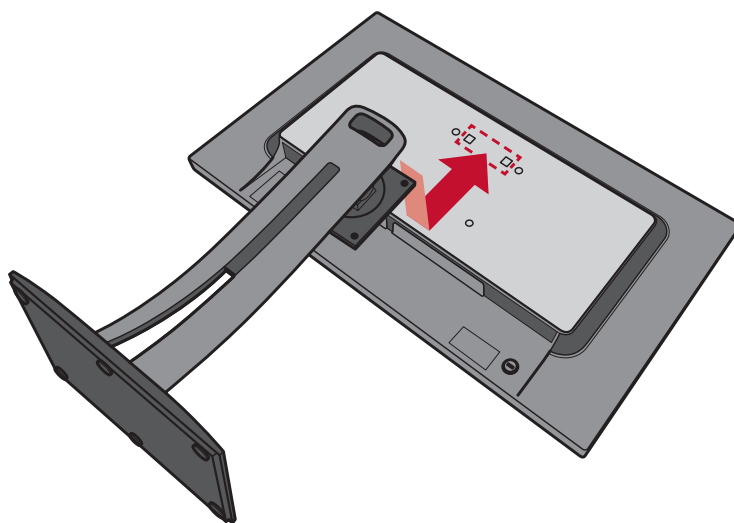


> Configuración inicial

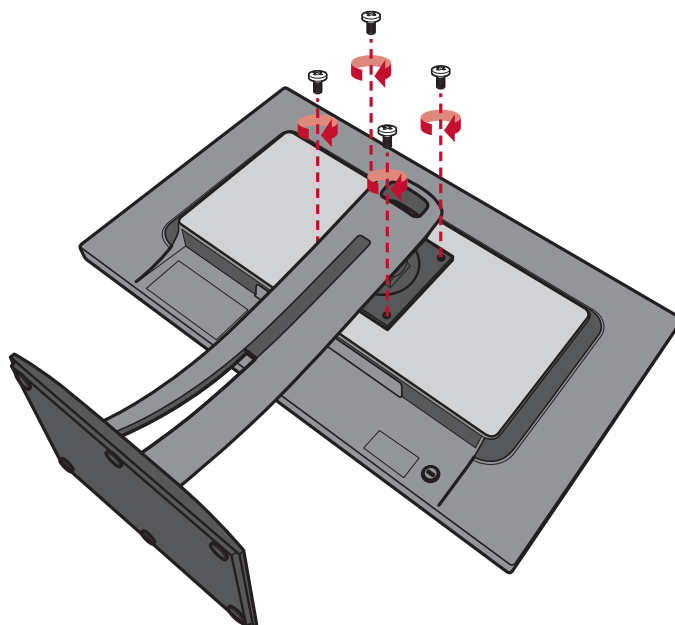
En esta sección se proporcionan instrucciones detalladas para configurar el monitor.

Instalar el pedestal

1. Cubra la superficie con un paño suave para proteger la pantalla contra arañazos o daños. Luego, coloque el dispositivo sobre una superficie plana y estable, con la pantalla hacia abajo.
2. Alinee y deslice los ganchos superiores del pedestal en las ranuras de montaje de dicho pedestal, tal y como se muestra en la siguiente ilustración:



3. Utilice cuatro (4) tornillos proporcionados para fijar el pedestal.



4. Levante el dispositivo colocándolo en posición vertical sobre una superficie plana y estable.



NOTA: Coloque siempre el dispositivo en una superficie estable. De lo contrario, el dispositivo podría caerse y dañarse, y/o provocar lesiones personales.

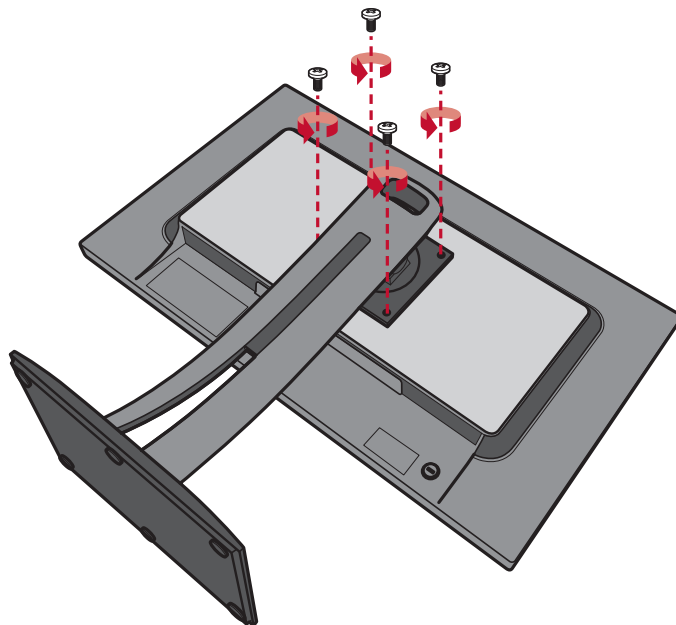
Instalación en pared

Consulte la siguiente tabla para conocer las dimensiones estándar de los kits de montaje en pared.

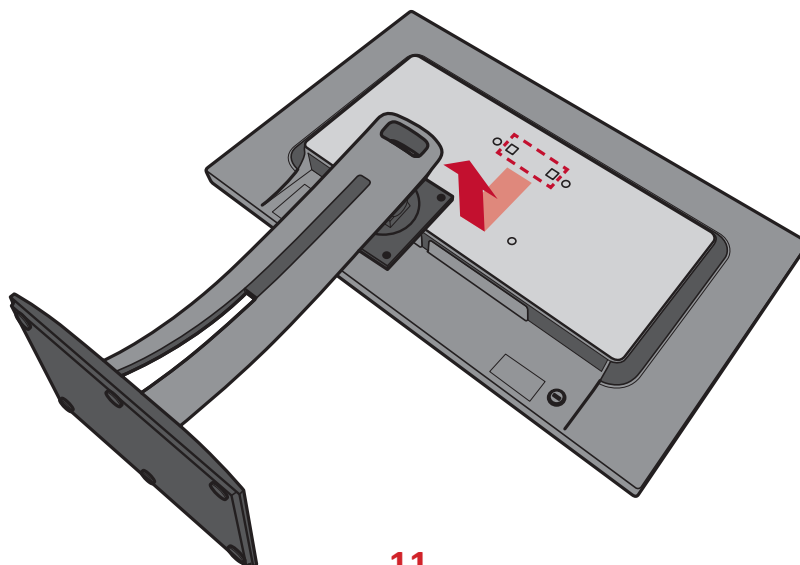
Carga máxima	Patrón de orificio (AN x AL)	Panel de interfaz (AN x AL x FO)	Orificio para el panel	Especificación y cantidad de los tornillos
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 piezas

NOTA: Los kits de montaje en pared se venden por separado.

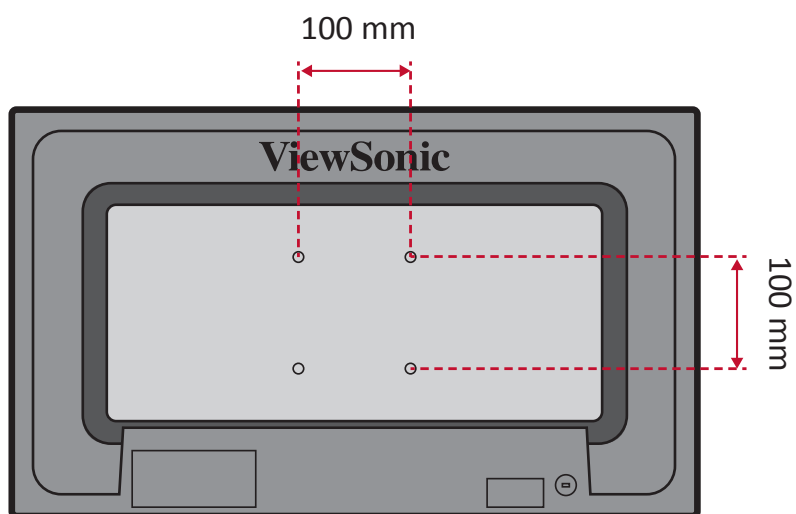
1. Apague el dispositivo y desconecte todos los cables.
2. Cubra la superficie con un paño suave para proteger la pantalla contra arañazos o daños. Luego, coloque el dispositivo sobre una superficie plana y estable, con la pantalla hacia abajo.
3. Quite los cuatro (4) tornillos que fijan el pedestal.



4. Tire hacia abajo ligeramente y con cuidado para desenganchar los ganchos. A continuación quite el pedestal.



5. Atornille el soporte de montaje en los orificios de instalación VESA situados en la parte posterior del dispositivo. A continuación, fíjelo con cuatro tornillos (M4 x 10 mm).

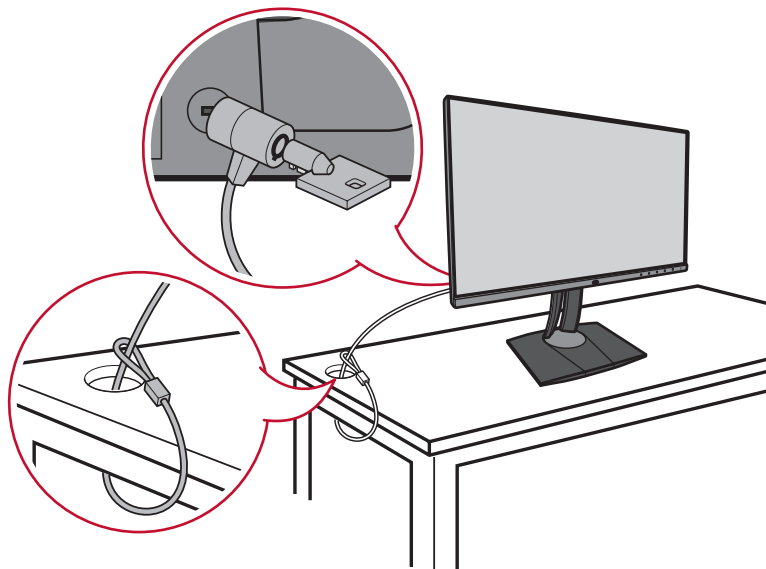


6. Siga las instrucciones incluidas con el kit de instalación en pared para montar el monitor en la pared.

Utilizar la ranura de seguridad

Para ayudar al evitar el robo del dispositivo, utilice un dispositivo de bloqueo de ranura de seguridad para fijar el dispositivo a un objeto fijo.

A continuación figura un ejemplo de cómo colocar un dispositivo de bloqueo de ranura de seguridad en una mesa.

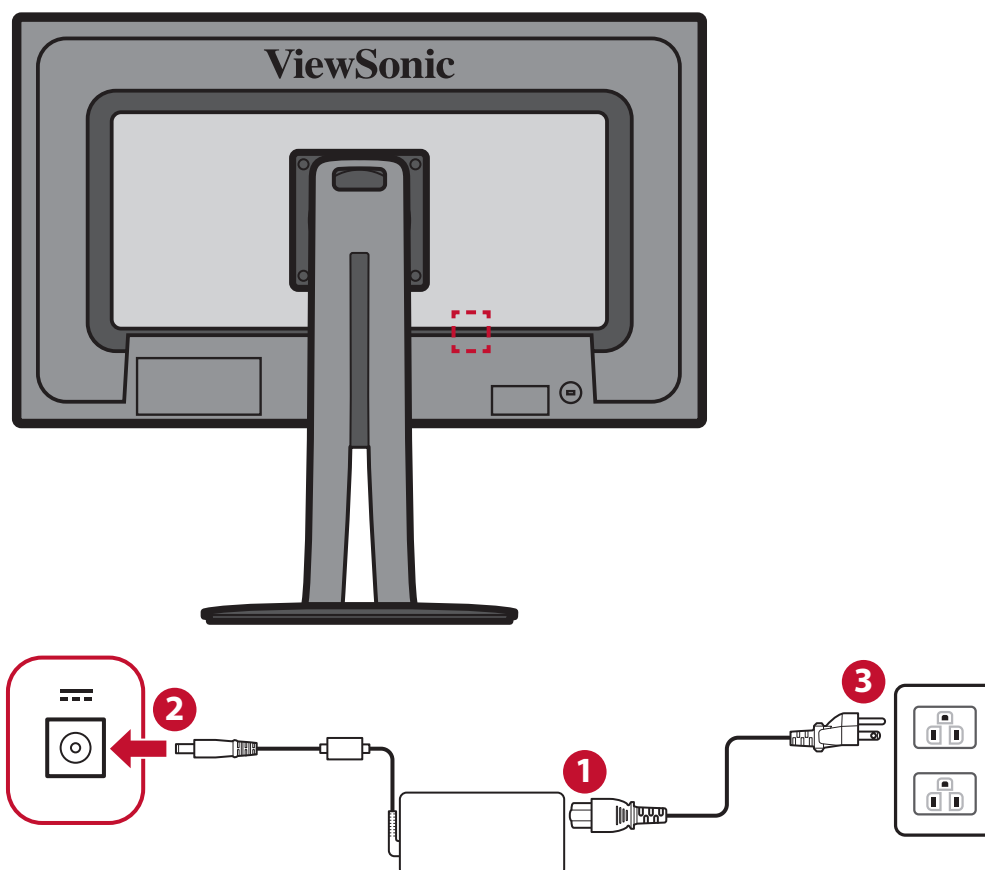


> Realizar las conexiones

Esta sección le proporciona información sobre cómo conectar el monitor con otros equipos.

Conectar la alimentación

1. Conecte el cable de alimentación al adaptador de alimentación.
2. Inserte el adaptador de alimentación en la toma ENTRADA DE CC situada en la parte posterior del dispositivo.
3. Conecte el enchufe del cable de alimentación a una toma de corriente.

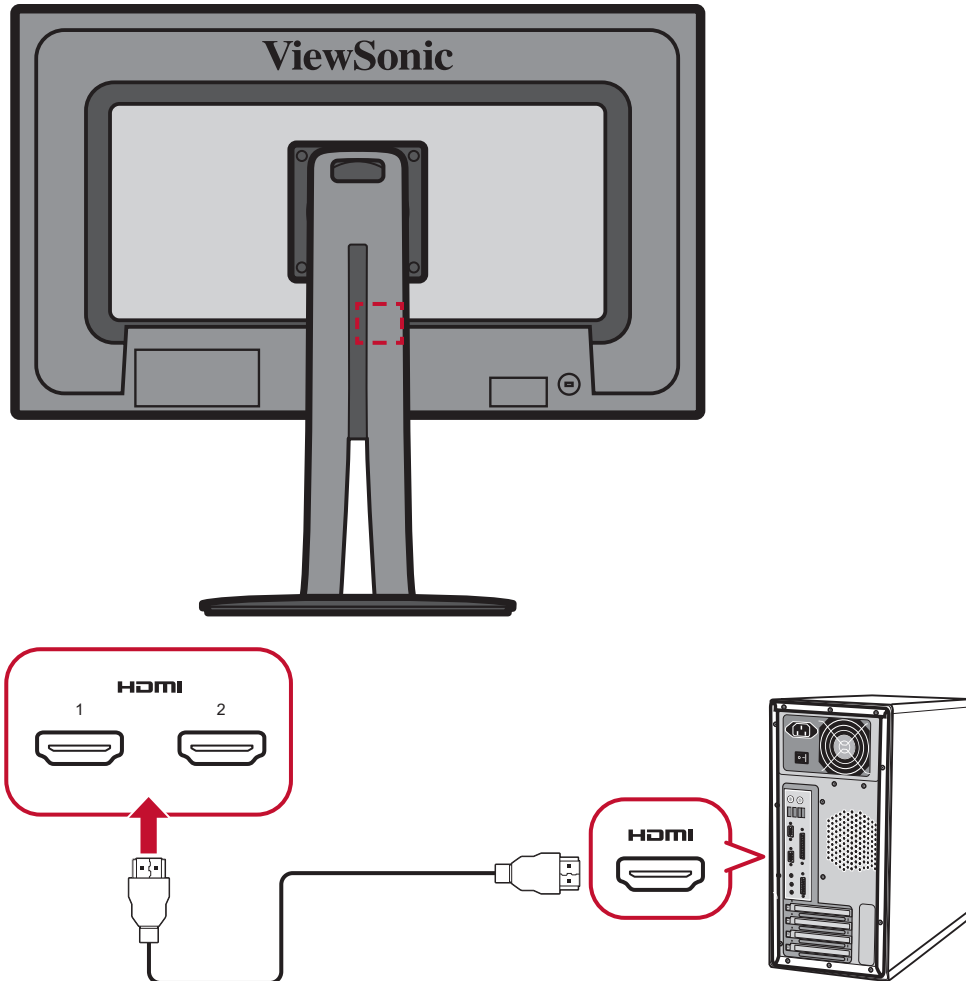


Conexión de dispositivos externos

Conexión HDMI

Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto HDMI del monitor. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto HDMI del equipo.

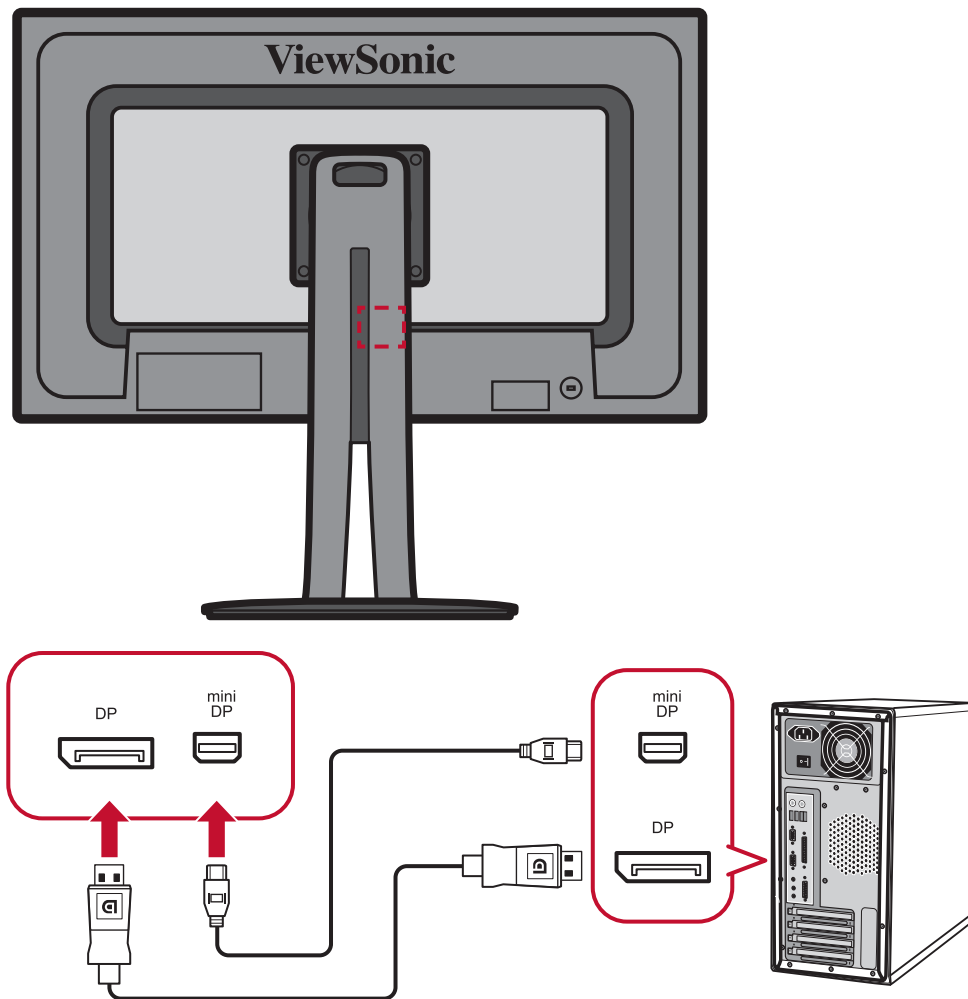
NOTA: El monitor cuenta con dos puertos HDMI 2.0.



Conexión DisplayPort

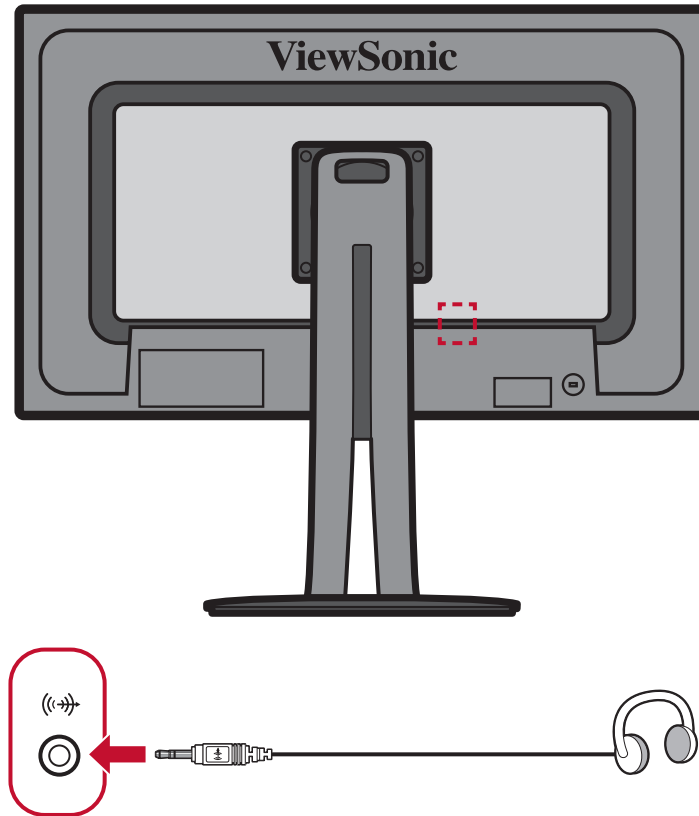
Conecte un extremo de un cable DisplayPort al puerto DisplayPort o mini-DP. A continuación, enchufe el otro extremo del cable al puerto DisplayPort o mini-DP del equipo.

NOTA: Para conectar el monitor al puerto Thunderbolt (v. 1 y 2) de su Mac, conecte el extremo mini-DP del “cable mini-DP a DisplayPort” a la salida Thunderbolt de su Mac. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto DisplayPort del monitor.



Conexión de audio

Enchufe el conector de audio de los auriculares o audífonos en el puerto de audio del monitor. Adicionalmente, puede conectar el monitor a una barra de sonido mediante un cable de audio.

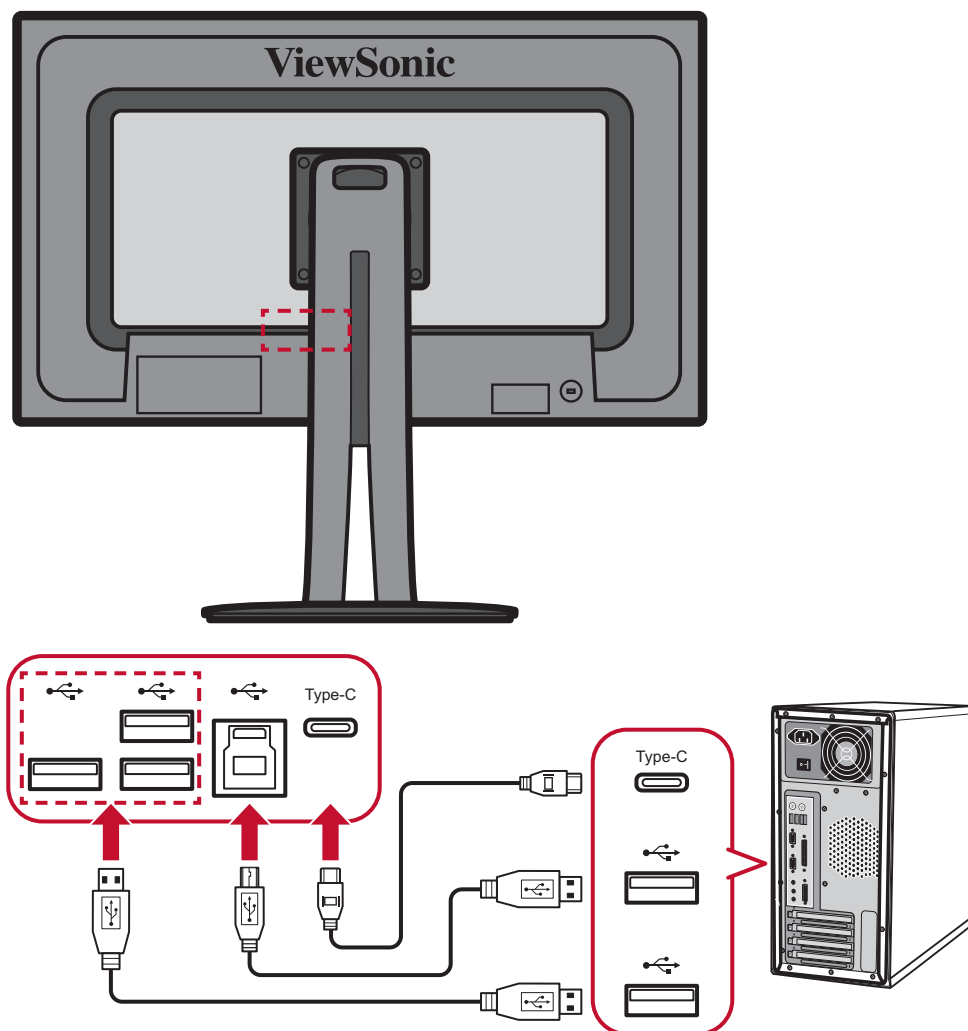


Conexión USB

Conecte un extremo de un cable USB al puerto USB del dispositivo. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto USB del equipo.

NOTA: El monitor admite 3 tipos de puertos USB. Cuando realice la conexión, tenga en cuenta las pautas siguientes.

- Tres puertos USB Tipo A: Enchufe el conector de tipo A del cable USB al puerto USB del equipo.
- Un puerto USB Tipo B: Conecte el cable USB Tipo B macho (cuadrado con 2 esquinas cortadas) a este puerto y, a continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto USB descendente del equipo.
- Un puerto USB Tipo C: Asegúrese de que el dispositivo de salida Tipo C y el cable admiten la transmisión de señal de vídeo.



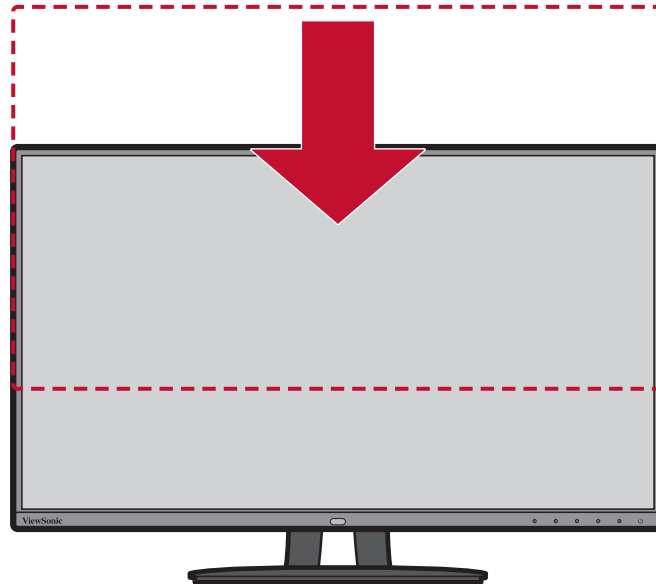
> Utilizar el monitor

Ajustar el ángulo de visión

Para obtener una visualización óptima, puede ajustar el ángulo de visión utilizando cualquiera de los métodos siguientes:

Ajuste de la altura

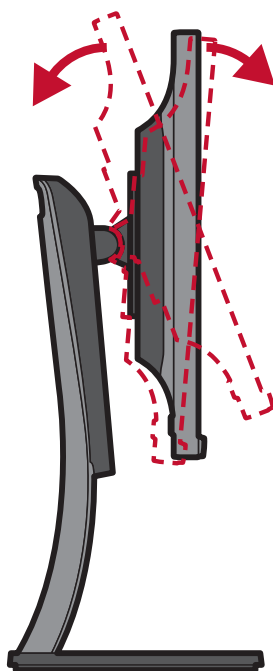
Baje o levante el monitor a la altura que desee (de 0 a 130 mm).



NOTA: Al realizar el ajuste, presione firmemente hacia abajo a lo largo de la trayectoria de ajuste sosteniendo el monitor con ambas manos en el lateral.

Ajuste del ángulo de inclinación

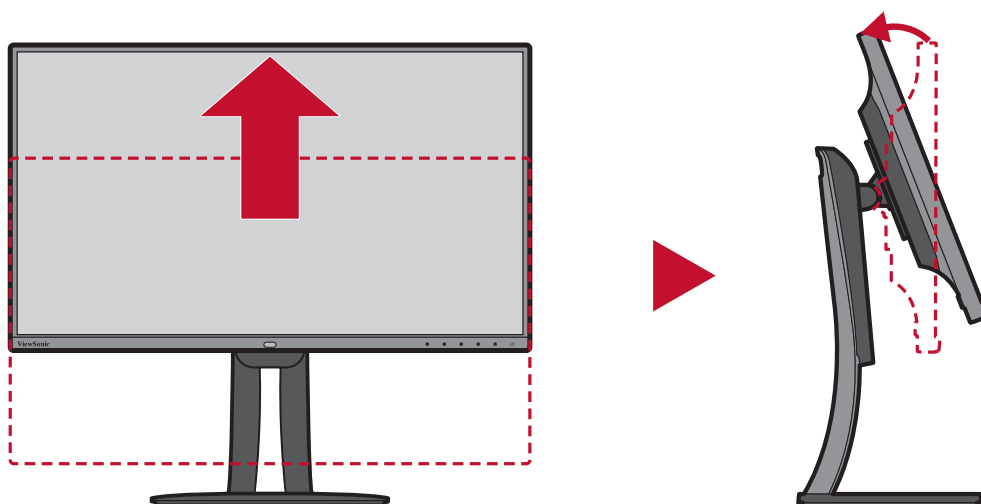
Incline el monitor hacia delante o hacia atrás hasta el ángulo de visión que de ese (de -5° a 21°).



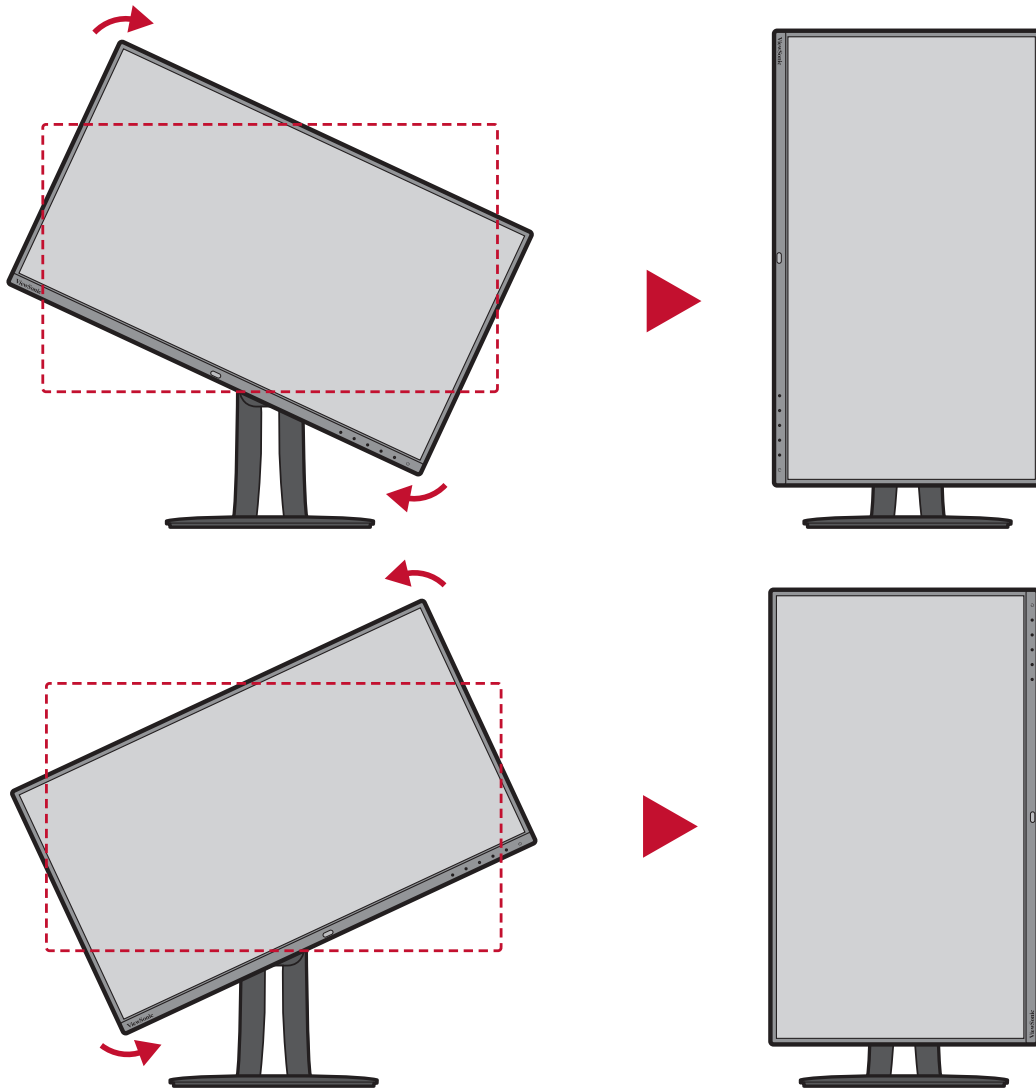
NOTA: Cuando realice el ajuste, sostenga el pedestal firmemente con una mano mientras inclina el monitor hacia delante o hacia atrás con la otra.

Ajuste de la orientación de la pantalla (giro del monitor)

1. Ajuste la altura del monitor a la posición más alta. A continuación, incline el monitor hacia atrás hasta la posición inclinación total.



2. Gire el monitor 90° en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario desde la posición horizontal a la vertical.

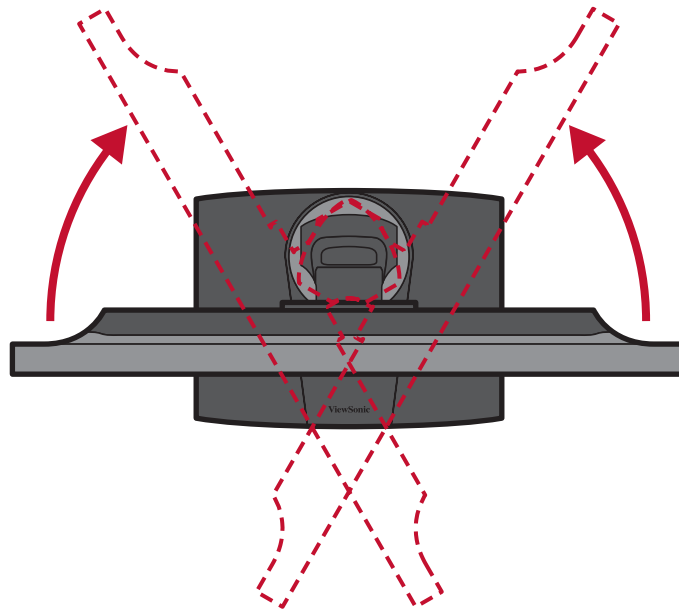


NOTA:

- Cuando realice el ajuste, asegúrese de sujetar ambos lados del monitor firmemente con las dos manos y gire el monitor 90°.
- Mediante la aplicación Auto Pivot (Giro automático), puede detectar la orientación de la pantalla automáticamente. Para obtener detalles al respecto, consulte la sección “Giro automático” en la página 58.

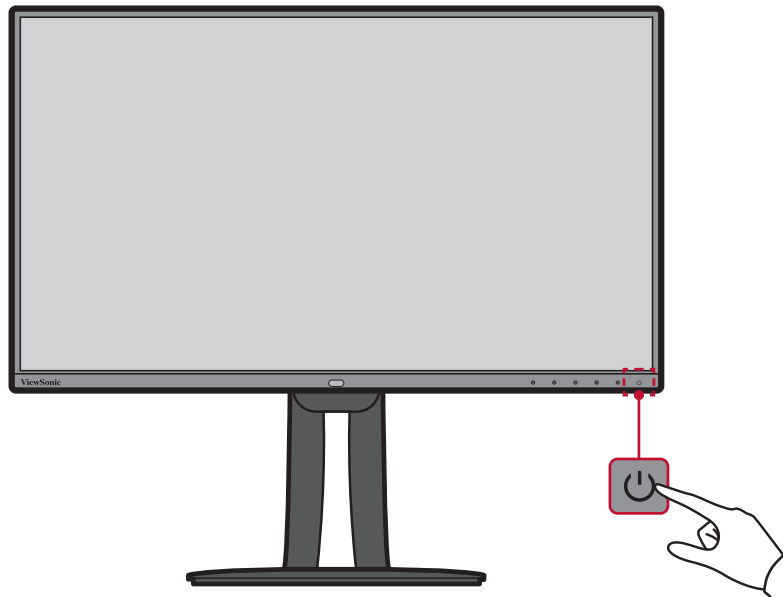
Ajuste de ángulo de giro

Gire el monitor hacia la izquierda o hacia la derecha para conseguir el ángulo de visión deseado (60°).



Encender y apagar el dispositivo

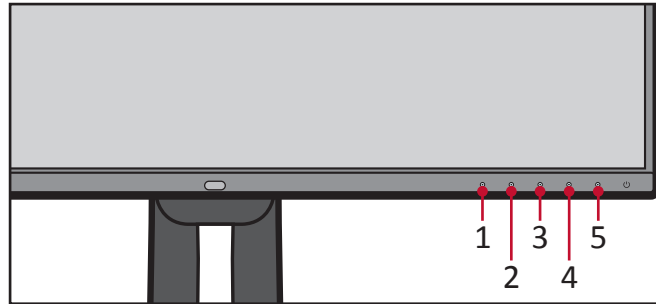
1. Enchufe el cable de alimentación a una toma de corriente.
2. Toque el botón **Power (Alimentación)** para encender el monitor.
3. Para apagar el monitor, toque el botón **Power (Alimentación)** de nuevo.



NOTA: El monitor seguirá consumiendo energía mientras el cable de alimentación esté conectado a la toma de corriente eléctrica. Si el monitor no se va a utilizar durante un prolongado período de tiempo, desconecte el enchufe de alimentación de la toma de corriente eléctrica.

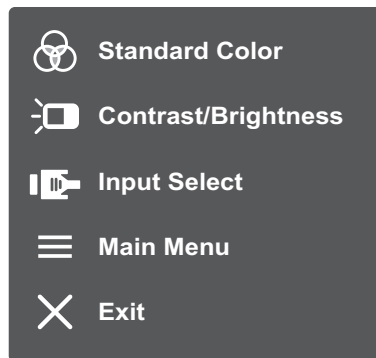
Usar los botones del panel de control

Utilice los botones del panel de control para acceder al menú rápido, activar los botones de acceso directo, navegar por el menú en pantalla (OSD) y cambiar la configuración.



Quick Menu (Menú rápido)

Toque el botón 1/2/3/4 para activar el menú rápido.



NOTA: Siga la guía de los botones que aparece en la parte inferior de la pantalla para seleccionar la opción o realizar ajustes.

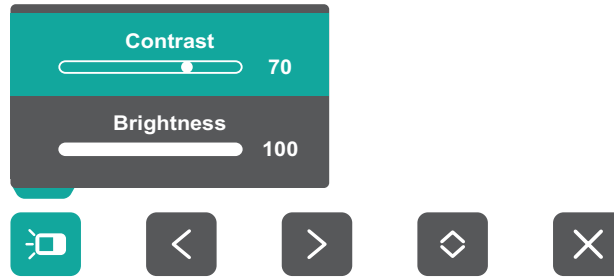
Standard Color (Color estándar)

Seleccione una de las configuraciones de color estándar predefinidas.



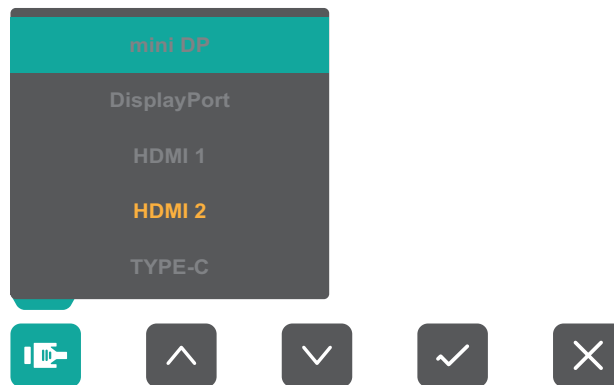
Contrast/Brightness (Brillo y contraste)

Permite ajustar el nivel de contraste o brillo.



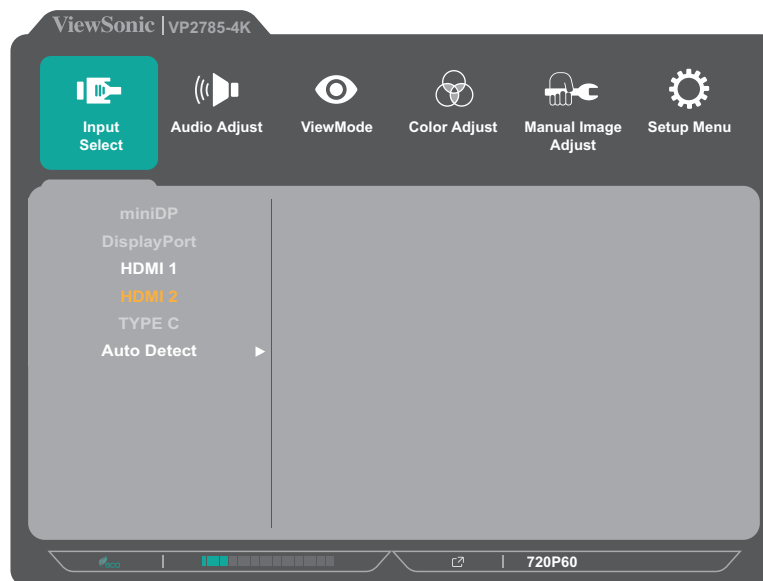
Input Select (Selección de entrada)

Permite seleccionar la fuente de entrada.



Main Menu (Menú principal)

Permite entrar en el menú de visualización en pantalla (OSD, On Screen Display).




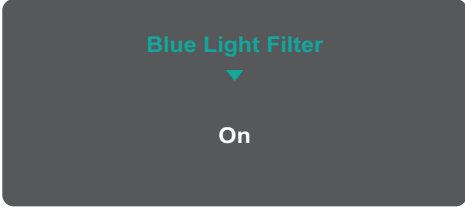

Exit (Salir)



Permite salir del menú rápido.

Botones de acceso rápido

Cuando el menú de visualización en pantalla (OSD) está desactivado, puede acceder rápidamente a funciones especiales mediante los botones del panel de control.

NOTA: Algunas funciones implican una combinación de dos botones.

Botón	Descripción
1	<p>Toque sin soltar el botón durante 5 segundos para seleccionar User mode (Modo de usuario). A continuación, seleccione el modo de usuario que desee activar.</p>  <p>NOTA: En el modo PBP, toque este botón para activar la función KVM. Consulte la la sección “KVM” en la página 56.</p>
5	<p>Toque el botón para habilitar o deshabilitar la función de luz azul baja.</p>  <p>NOTA: La visualización de pantallas de equipos informáticos durante prolongados períodos de tiempo puede provocar molestias e irritación ocular. Para reducir estos efectos, es recomendable interrumpir periódicamente la visualización para permitir que los ojos se relajen.</p> 

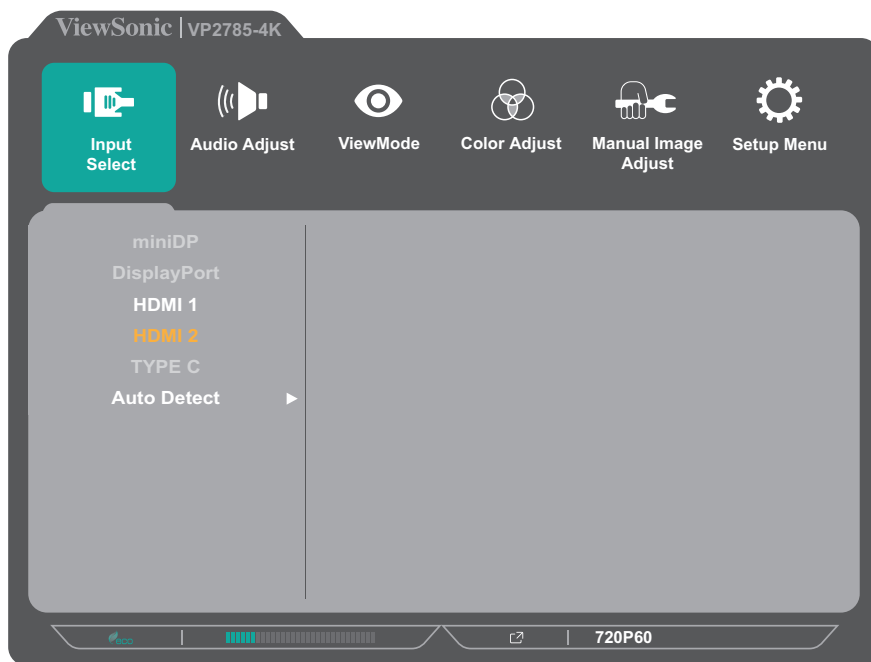
Botón	Descripción
2 + 3	<p>Toque los botones para bloquear o desbloquear el menú OSD.</p> <p>Cuando el menú aparezca en la pantalla, continúe tocando ambos botones durante 10 segundos para bloquear o desbloquear el menú OSD.</p> <div data-bbox="644 394 1110 730" data-label="Image">A screenshot of a dark grey OSD menu. At the top, it says 'OSD Lock/Unlock' in cyan with a downward arrow. Below that, it says 'Locking OSD' in white. There is a progress bar with a white dot on the left and the number '1' on the right. At the bottom, it says 'Press and hold for 10s to lock OSD' in white.</div> <p>Si el menú OSD está bloqueado, el mensaje siguiente aparecerá en la pantalla:</p> <div data-bbox="644 857 1110 1193" data-label="Image">A screenshot of a dark grey OSD menu. At the top, it says 'OSD Lock/Unlock' in cyan with a downward arrow. Below that, it says 'OSD Locked' in white.</div>

Botón	Descripción
<p>2 + 4</p>	<p>Toque los botones para bloquear o desbloquear el botón Power (Alimentación).</p> <p>Cuando el menú aparezca en la pantalla, continúe tocando ambos botones durante 10 segundos para bloquear o desbloquear el botón Power (Alimentación).</p> <div data-bbox="644 443 1110 779" data-label="Image"> </div> <p>Si el botón Power (Alimentación) está bloqueado, el mensaje siguiente aparecerá en la pantalla:</p> <div data-bbox="644 904 1110 1240" data-label="Image"> </div>
<p>3 + 5</p>	<p>Toque los botones para mostrar u ocultar la pantalla de arranque cuando el dispositivo está encendido.</p> <div data-bbox="644 1375 1110 1711" data-label="Image"> </div>

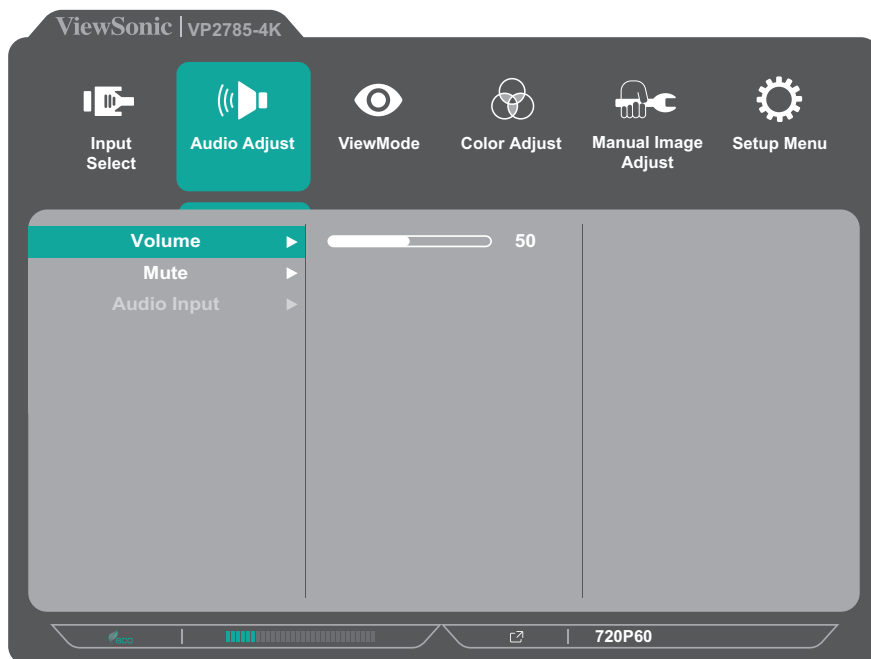
Definir la configuración

Operaciones generales

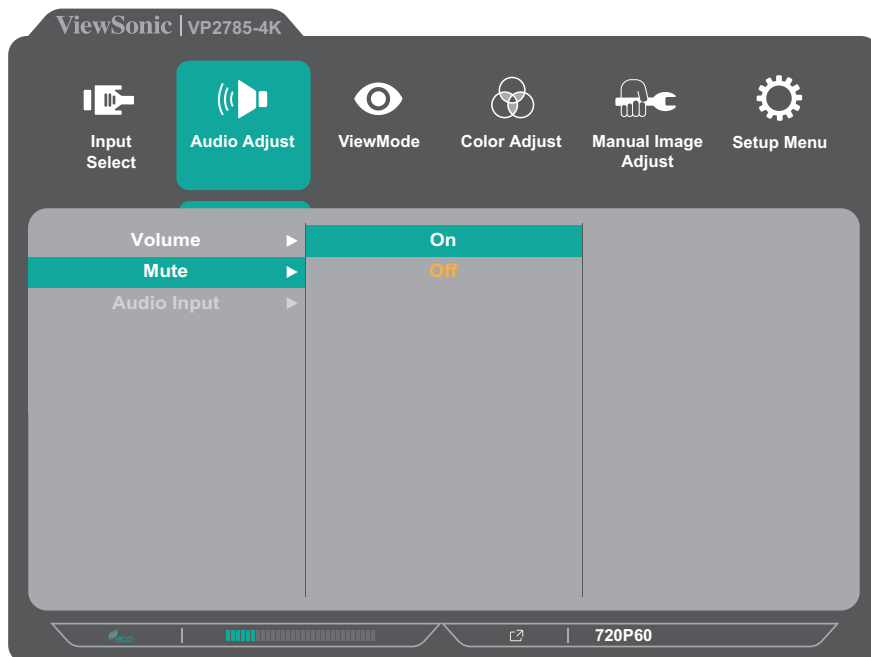
1. Toque el botón **1/2/3/4** para activar el menú rápido. A continuación, toque el botón **4** para mostrar el menú OSD.



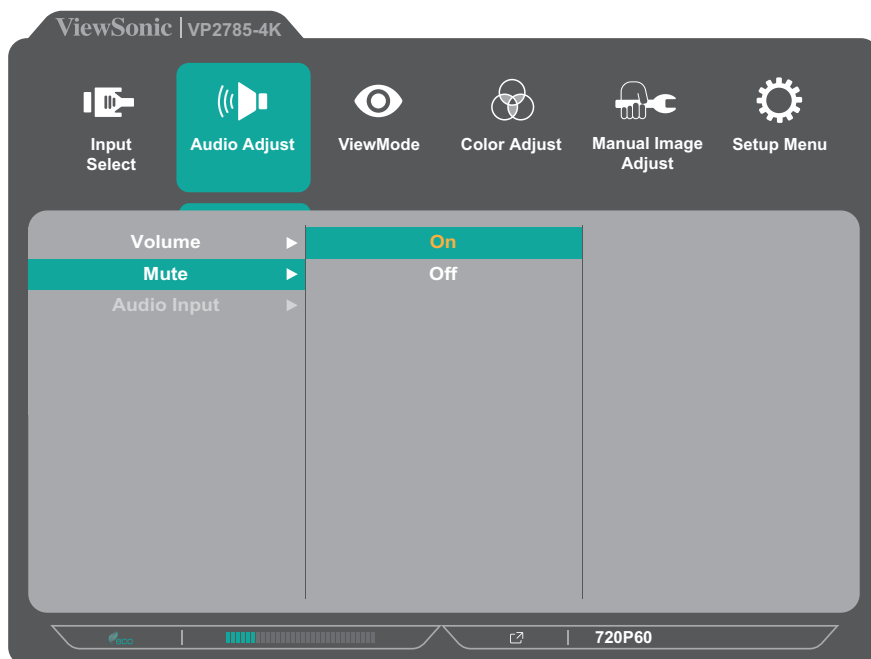
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar el menú principal. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú seleccionado.



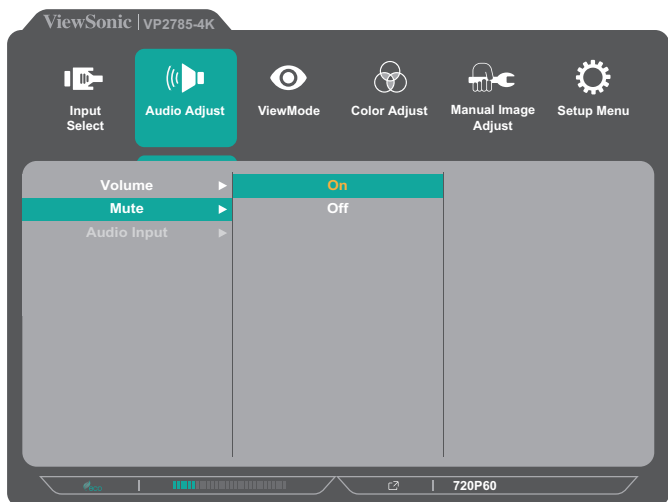
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la opción de menú que desee. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el submenú.



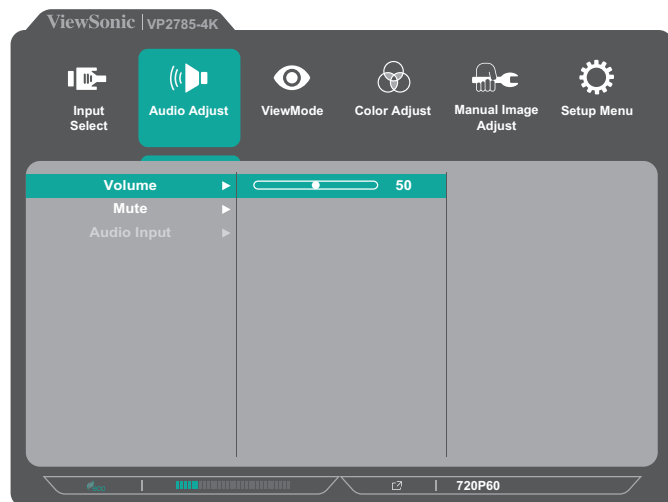
4. Toque el botón **1** o **2** para ajustar o seleccionar la configuración. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



NOTA: Determinados ajustes en las opciones del menú no requieren que el usuario presione el botón **3** para confirmar la selección. Siga la guía de los botones que aparece en la parte inferior de la pantalla para seleccionar la opción o realizar ajustes.



Guía de botones



Guía de botones

5. Toque el botón **4** para regresar al menú anterior.

NOTA: Para salir del menú OSD, toque el botón **5** hasta que desaparezca dicho menú.

Árbol de menús en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Input Select (Selección de entrada)	mini-DP			
	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
	TYPE C (TIPO C)			
Auto Detect (Autodetectar)	On (Encendido)			
	Off (Apagado)			
Audio Adjust (Ajuste de Sonido)	Volume (Volumen)	(-/+, 0~100)		
	Mute (Silencio)	On (Encendido)		
		Off (Apagado)		
	Audio Input (Entrada de audio)	Mini-DP		
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
TYPE C (TIPO C)				
ViewMode (Modo de vista)	Off (Apagado)			
	Game (Juego)	FPS1		
		FPS2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie (Película)			
	Web			
	Text (Texto)			
	MAC	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+, 0~10)	
	Designer (Diseñador)	CAD/CAM	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+, 0/25/50/ 75/100)
			Advanced Gamma (Gamma avanzado)	(-/+, 1,8/2,0/ 2,2/2,4/2,6)
		Animación	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+, 0/25/50/ 75/100)
			Black Stabilization (Estabilización de Negro)	(-/+, 0~10)
Video Edit (Edición de vídeo)		Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+, 0~10)	
		Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+, 0/25/50/ 75/100)	
		Advanced Gamma (Gamma avanzado)	(-/+, 1,8/2,0/ 2,2/2,4/2,6)	

Menú principal	Submenú	Opción de menú				
ViewMode (Modo de vista)	Photographer (Fotógrafo)	Retro	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+ , 0~10)		
			Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+ , 0/25/50/ 75/100)		
			Advanced Gamma (Gamma avanzado)	(-/+ , 1,8/2,0/ 2,2/2,4/2,6)		
		Photo (Foto)	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+ , 0~10)		
			Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+ , 0/25/50/ 75/100)		
			Advanced Gamma (Gamma avanzado)	(-/+ , 1,8/2,0/ 2,2/2,4/2,6)		
			TruTone	(-/+ , 0~100)		
		Landscape (Paisaje)	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+ , 0~10)		
			Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+ , 0/25/50/ 75/100)		
			Advanced Gamma (Gamma avanzado)	(-/+ , 1,8/2,0/ 2,2/2,4/2,6)		
			TruTone	(-/+ , 0~100)		
		Portrait (Retrato)	Ultra Clear (Ultraclaro)	(-/+ , 0~10)		
	Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)		(-/+ , 0/25/50/ 75/100)			
	Advanced Gamma (Gamma avanzado)		(-/+ , 1,8/2,0/ 2,2/2,4/2,6)			
	TruTone		(-/+ , 0~100)			
	Skin Tone (Tono natural)		(-/+ , 0~10)			
	Black Stabilization (Estabilización de Negro)		(-/+ , 0~10)			
	Monochrome (Monocromo)	Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)	(-/+ , 0/25/50/ 75/100)			
		TruTone	(-/+ , 0~100)			
	Color Adjust (Ajuste de Color)	Contrast/ Brightness (Brillo y contraste)	Contrast (Contraste)	(-/+ , 0~100)		
			Brightness (Brillo)	(-/+ , 0~100)		
		Color Format (Formato color)	Auto (Automático)			
			RGB (Full Range) (Rango completo)			
			RGB (Limited Range) (Rango limitado)			
YUV (Full Range) (Rango completo)						
YUV (Limited Range) (Rango limitado)						
Standard Color (Color estándar)		Adobe RGB				
		SRGB				
		EBU				
		DCI-P3				
		SMPTE-C				
		REC 709				
		DICOM SIM				

Menú principal	Submenú	Opción de menú			
Color Adjust (Ajuste de Color)	Custom (Personalizado)	Color Temperature (Temperatura color)	Panel Default (Valor predeterminado del panel)		
			Bluish (Azulado)	9300K	
			Cool (Frío)	7500K	
			Native (Nativo)	6500K	
			Warm (Cálido)	5000K	
		Gamma	User (Usuario)		
			Off (Apagado)		
			1.8		
			2.0		
			2.2		
			2.4		
		Black Stabilization (Estabilización de Negro)	2.6		
		Black Stabilization (Estabilización de Negro)	(-/+ , 0~10)		
		Advanced DCR (DCR Avanzado)	(-/+ , 0/25/50/75/100)		
		Gain (Ganancia)	Red (Rojo)	(-/+ , 0~100)	
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)	
			Blue (Azul)	(-/+ , 0~100)	
		Offset (Desplazamiento)	Red (Rojo)	(-/+ , 0~100)	
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)	
			Blue (Azul)	(-/+ , 0~100)	
		Hue (Matiz)	Red (Rojo)	(-/+ , 0~100)	
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)	
			Blue (Azul)	(-/+ , 0~100)	
			Cyan (Cian)	(-/+ , 0~100)	
			Magenta	(-/+ , 0~100)	
			Yellow (Amarillo)	(-/+ , 0~100)	
		Saturation (Saturación)	Red (Rojo)	(-/+ , 0~100)	
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)	
			Blue (Azul)	(-/+ , 0~100)	
Cyan (Cian)	(-/+ , 0~100)				
Magenta	(-/+ , 0~100)				
Yellow (Amarillo)	(-/+ , 0~100)				

Menú principal	Submenú	Opción de menú			
Color Adjust (Ajuste de Color)	Custom (Personalizado)	x, y Adjustment (Ajuste x, y)	Blanco	x,y X(0,283, 0,293, 0,303, 0,313, 0,323, 0,333, 0,343), Y(0,299, 0,309, 0,319, 0,329, 0,339, 0,349)	
		x, y Adjustment (Ajuste x, y)	Red (Rojo)	x,y X(0,540, 0,550, 0,560, 0,570, 0,580, 0,590, 0,600, 0,610, 0,620), Y(0,290, 0,300, 0,310, 0,320, 0,330, 0,340, 0,350)	
			Green (Verde)	x,y X(0,200, 0,210, 0,220, 0,230, 0,240, 0,250, 0,260, 0,270, 0,280, 0,290, 0,300), Y(0,500, 0,510, 0,520, 0,530, 0,540, 0,550, 0,560, 0,570, 0,580, 0,590, 0,600, 0,610, 0,620)	
			Blue (Azul)	x,y X(0,160, 0,170, 0,180, 0,190, 0,200), Y(0,080, 0,090, 0,100)	
	Color Calibration (Calibración del color)	Recall (Recuperar)			
		CAL 1			
		CAL 2			
		CAL 3			
		Color Calibration Notice (Aviso de calibración del color)	Remind Schedule Hour (Recordar hora de programación)	(-/+ , 0/1/10/100 /200/500/1000/ 2000/3000	
			Counter Hour (Horas del contador)		
	Recall (Recuperar)				

Menú principal	Submenú	Opción de menú
Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)	Sharpness (Nitidez)	(-/+ , 0~100)
	Aspect Ratio (Relación de aspecto)	1:1
		4:3
		Full Screen (Pantalla completa)
	Overscan (Sobrescaneo)	On (Encendido)
		Off (Apagado)
	Low Input Lag (Retraso Entrada Corto)	Off (Apagado)
		Advanced (Avanzada)
		Ultra Fast (Ultra rápida)
	Response Time (Tiempo de respuesta)	Standard (Estándar)
		Advanced (Avanzada)
		Ultra Fast (Ultra rápida)
	Blue Light Filter (Filtro de luz azul)	(-/+ , 0~100)
	Uniformity (Uniformidad)	On (Encendido)
Off (Apagado)		
HDR10	On (Encendido)	
	Off (Apagado)	
Film Mode (Modo película)	On (Encendido)	
	Off (Apagado)	
Setup Menu (Menú de configuración)	Language (Idioma)	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
	Svenska	
	Resolution Notice (Aviso resolución)	On (Encendido)
Off (Apagado)		

Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Setup Menu (Menú de configuración)	Information (Información)			
	OSD Timeout (Interruptor de OSD)	(-/+ , 5/15/30/60)		
	OSD Background (Visualiz. OSD)	On (Encendido)		
		Off (Apagado)		
	OSD Pivot (Pivote OSD)	Auto (Automático)		
		0°		
		+90°		
		-90°		
	Power Indicator (Indicador de alimentación)	On (Encendido)		
		Off (Apagado)		
	Auto Power Off (Apagado autom.)	On (Encendido)		
		Off (Apagado)		
	Sleep (Suspensión)	30 Minutes (30 minutos)		
		45 Minutes (45 minutos)		
		60 Minutes (60 minutos)		
		120 Minutes (120 minutos)		
		Off (Apagado)		
	Ambient Light Sensor (Sensor de luz ambiente)	On (Encendido)		
		Off (Apagado)		
		HAL Luminance (Luminancia HAL)	(-/+ , 0~100)	
		MAL Luminance (Luminancia MAL)	(-/+ , 0~100)	
		LAL Luminance (Luminancia LAL)	(-/+ , 0~100)	
	Presence Sensor (Sensor de presencia)	Off (Apagado)		
		Level 1 (Nivel 1)		
		Level 2 (Nivel 2)		
		Level 3 (Nivel 3)		

Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Setup Menu (Menú de configuración)	Multi-Picture (Varias imágenes)	Off (Apagado)		
		Quad Windows (Cuatro ventanas)	Top-Left (Arriba-Izquierda)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
			Top-Right (Arriba-Derecha)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
			Bottom-Left (Abajo-Izquierda)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
			Bottom-Right (Abajo-Derecha)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
		PBP Top-Bottom (PBP Superior-Inferior)	Top Source (Fuente arriba)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
HDMI 2				
Bottom Source (Fuente abajo)	mini DP			
	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
Swap (Intercambiar)				

Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Setup Menu (Menú de configuración)	Multi-Picture (Varias imágenes)	PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)	Left Source (Fuente izquierda)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Right Source (Fuente derecha)	mini DP
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		TYPE C		
		Swap (Intercambiar)		
		PIP	PIP Source Select (Seleccionar la fuente PIP)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
HDMI 2				
TYPE C				
PIP Position (Posición PIP)	PIP H.Position (Posición H. PIP)			
	PIP V.Position (Posición V. PIP)			
PIP Size (Tamaño PIP)	(-/+ , 0~100)			
Swap (Intercambiar)				

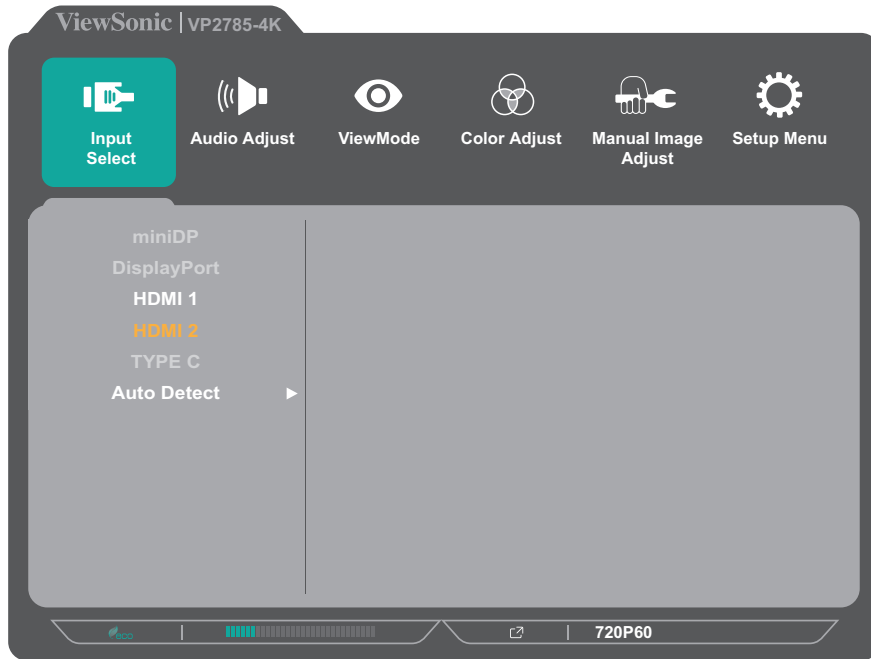
Menú principal	Submenú	Opción de menú	
Setup Menu (Menú de configuración)	Multi-Picture (Varias imágenes)	Dual Color (Color dual)	Adobe RGB
			sRGB
			EBU
			DCI-P3
			SMPTE-C
			REC709
			DICOM SIM
			I-Phone (sRGB)
			CAL 1
			CAL 2
			CAL 3
			Native (Nativo)
			FPS1
			FPS2
			RTS
			MOBA
			Movie (Película)
			Web
			Text (Texto)
			MAC
			CAD/CAM
			Animation (Animación)
			Video Edit (Edición de vídeo)
			Retro
			Photo (Foto)
			Landscape (Paisaje)
			Portrait (Retrato)
Monochrome (Monocromo)			
ECO Mode (Modo ECO)	Standard (Estándar)	Optimize (Optimizar)	
		Conserve (Conservar)	
		Energy saving (Ahorro de energía)	On (Encendido) Off (Apagado)
	DisplayPort 1.2	On (Encendido)	
Off (Apagado)			
HDMI 2.0	On (Encendido)		
	Off (Apagado)		

Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Setup Menu (Menú de configuración)	USB 3.1	On (Encendido)	*Activar/aceptar control automático USB 2.0 o USB 3.1 Gen1	
		Off (Apagado)	* Turn off (Apagar) / Switch to USB 2.0 (Cambiar a USB 2.0) / 4K60 Hz	
	DDC/CI	On (Encendido)		
		Off (Apagado)		
	Save As (Guardar Como)	Usuario 1		
		Usuario 2		
		Usuario 3		
		Recall (Recuperar)		
	Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación)	On (Encendido)		Auto Control (Control automático)
				User Define (Definido por el usuario)
		Off (Apagado)		
	All Recall (Recuperar todo)			

Menu Options (Opciones de menú)

Input Select (Selección de entrada)

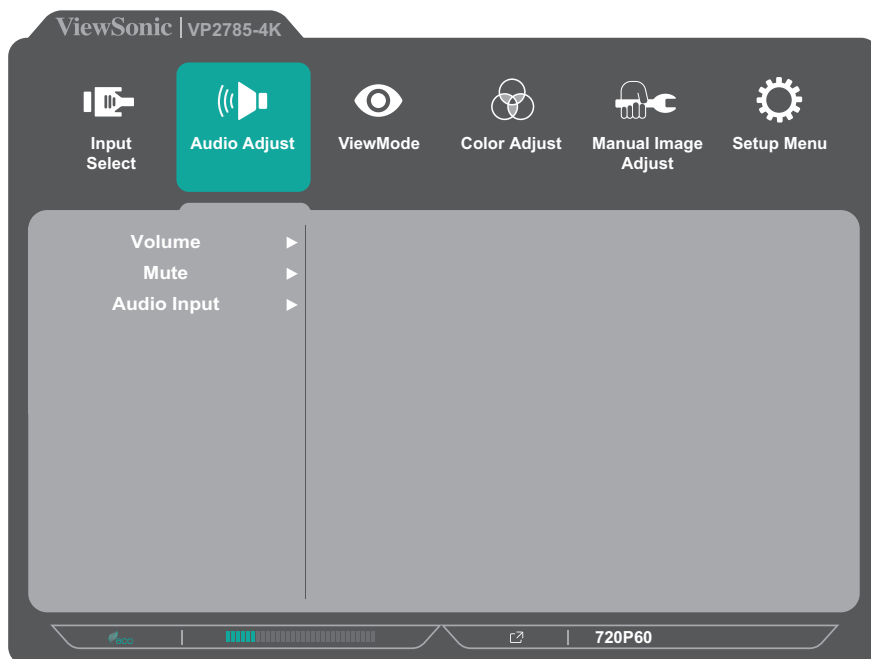
1. Toque el botón **1/2/3/4** para mostrar el menú rápido. A continuación, toque el botón **4** para mostrar el menú OSD.
2. Toque el botón **1** o **2** para elegir **Input Select (Selección de entrada)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú **Input Select (Selección de entrada)**.



3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la fuente de entrada que desee. A continuación, toque el botón **3** para confirmar la selección.

Audio Adjust (Ajuste de Sonido)

1. Toque el botón **1/2/3/4** para activar el menú rápido. A continuación, toque el botón **4** para mostrar el menú OSD.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Audio Adjust (Ajuste de Sonido)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú **Audio Adjust (Ajuste de Sonido)**.



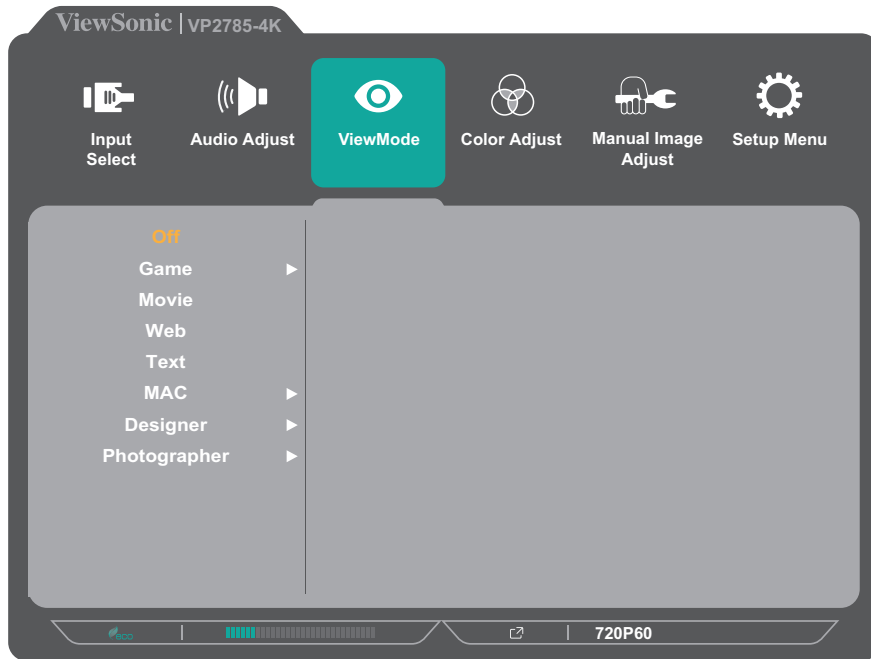
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la opción de menú. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para ajustar o seleccionar la configuración. A continuación, toque el botón **3** para confirmar (si procede).

Opción de menú	Descripción
Volume (Volumen)	Permite ajustar el nivel de volumen.
Mute (Silencio)	Habilite esta opción para desactivar temporalmente el sonido.
Audio Input (Entrada de audio)	Permite seleccionar la fuente de entrada de audio.

Menú ViewMode (Modo de vista)

NOTA: Cuando se selecciona ViewMode (Modo de vista), el botón 5 activa el menú rápido.

1. Toque el botón 1/2/3/4 para activar el menú rápido. A continuación, toque el botón 4 para mostrar el menú OSD.
2. Toque el botón 1 o 2 para seleccionar **ViewMode (Modo de vista)**. A continuación, toque el botón 3 para entrar en el menú **ViewMode (Modo de vista)**.



3. Toque el botón 1 o 2 para seleccionar la configuración. A continuación, toque el botón 3 para confirmar la selección.

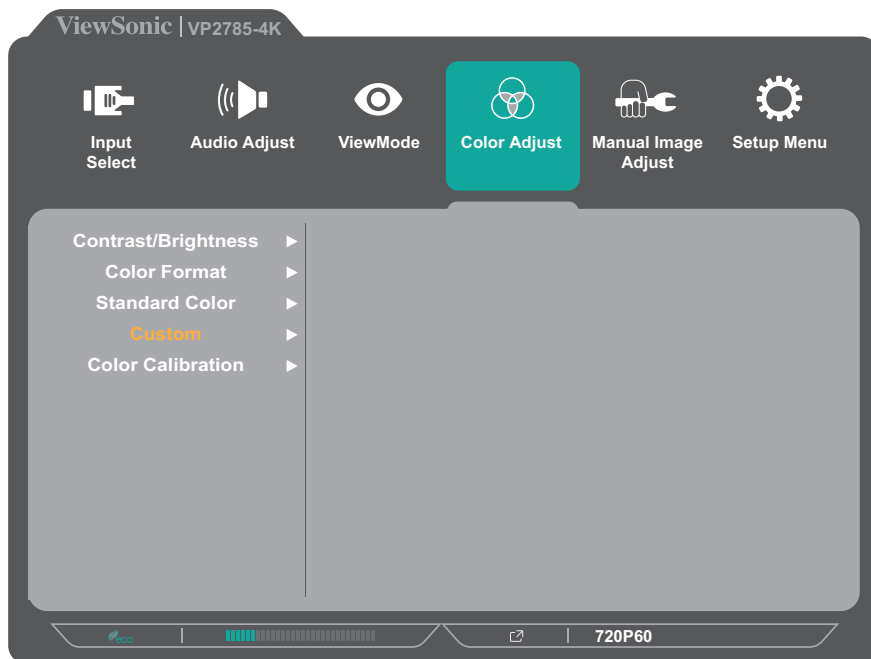
NOTA: Algunas opciones de submenú pueden tener otro submenú. Para entrar en el submenú correspondiente, presione el botón 3. Siga la guía de los botones que aparece en la parte inferior de la pantalla para seleccionar la opción o realizar ajustes.

Opción de menú	Descripción
Off (Apagado)	Deshabilite la función.
Game (Juego)	Seleccione esta opción para reproducir juegos.
Movie (Película)	Seleccione esta opción para ver películas.
Web	Seleccione esta opción para examinar sitios web.
Text (Texto)	Seleccione esta opción para ver archivos de texto.
MAC	Seleccione esta opción cuando conecte el monitor con equipos Mac.
Designer (Diseñador)	Seleccione esta opción para ver archivos de diseño gráfico.
Photographer (Fotógrafo)	Seleccione esta opción para ver archivos de foto.

Menú Color Adjust (Ajuste de Color)

NOTA: Dependiendo de la configuración personalizada del usuario, es posible que algunos submenús no se puedan ajustar (por ejemplo, si la opción Ambient Light Sensor [Sensor de luz ambiente] está establecida en ON [ENCENDIDO], las opciones Advanced DCR [DCR Avanzado] y Contrast [Contraste]/Brightness [Brillo] no se pueden ajustar).

1. Toque el botón **1/2/3/4** para activar el menú rápido. A continuación, toque el botón **4** para mostrar el menú OSD.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Color Adjust (Ajuste de Color)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú **Color Adjust (Ajuste de Color)**.



3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la opción de menú. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la configuración. A continuación, toque el botón **3** para confirmar la selección.

NOTA: Algunas opciones de submenú pueden tener otro submenú. Para entrar en el submenú correspondiente, presione el botón **3**. Siga la guía de los botones que aparece en la parte inferior de la pantalla para seleccionar la opción o realizar ajustes.

Opción de menú	Descripción
Contrast/ Brightness (Brillo y contraste)	<u>Contraste</u> Permite ajustar el grado de diferencia entre las partes más claras y más oscuras de la imagen, y cambiar la cantidad de blanco y negro de la imagen.
	<u>Brillo</u> Permite ajustar los niveles de negro de fondo de la imagen de la pantalla.

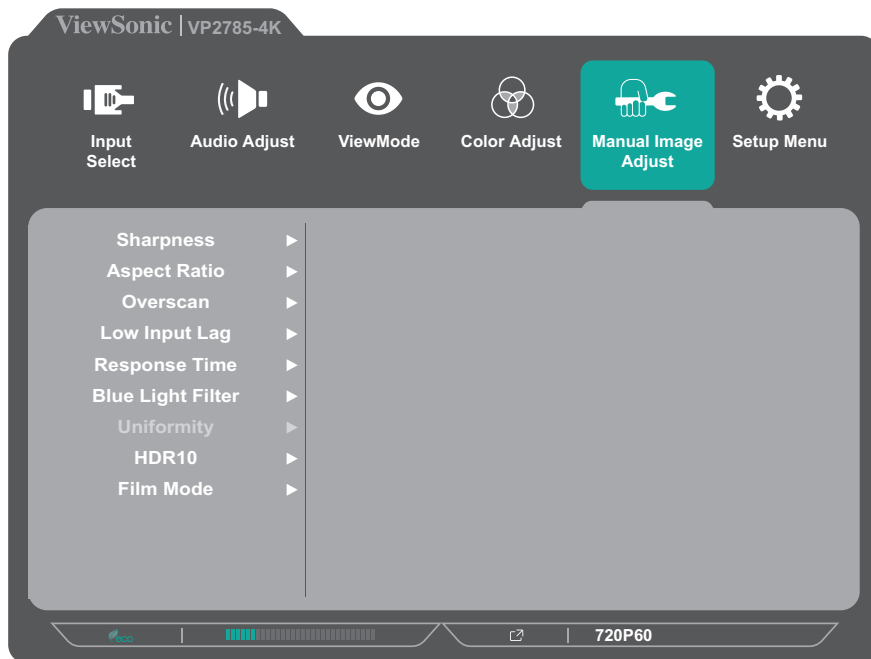
Opción de menú	Descripción
Color Format (Formato color)	<p>El monitor puede detectar el formato de color de la señal de entrada automáticamente. Puede cambiar manualmente las opciones de formato de color para ajustar el intervalo de formatos de color correcto si los colores no se muestran apropiadamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco. • RGB (Full Range) (Rango completo): El formato de color de la señal de entrada es RGB y los niveles de negro y blanco están completos. • RGB (Limited Range) (Rango limitado): El formato de color de la señal de entrada es RGB y los niveles de negro y blanco están limitados. • YUV (Full Range) (Rango completo): El formato de color de la señal de entrada es YUV y los niveles de negro y blanco están completos. • YUV (Limited Range) (Rango limitado): El formato de color de la señal de entrada es YUV y los niveles de negro y blanco están limitados.
Standard Color (Color estándar)	<p>El monitor incluye varios estándares de color de la industria de la visualización. Cada modo de color se puede seleccionar para aplicaciones del monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adobe RGB: Gamma y gamut de color precisos del estándar Adobe RGB. • sRGB: Gamma y gamut de color precisos del estándar sRGB. • EBU: Gamma y gamut de color precisos del estándar European Broadcasting Union. • SMPTE-C: Gamma y gamut de color precisos del estándar SMPTE-C. • DCI-P3: Gamma y gamut de color precisos del estándar DCI-P3. • REC709: Gamma y gamut de color precisos del estándar Estándar 709. • SIM DICOM: Las curvas gamma se establecen en una simulación DICOM.
Custom (Personalizado)	<p><u>Color Temperature (Temperatura color)</u> Permite seleccionar el valor de la temperatura de color.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Panel Default (Valor predeterminado del panel): Permite utilizar el modo predeterminado del panel. • Bluish (Azulado): Permite establecer la temperatura de color en 9300K. • Cool (Frío): Permite establecer la temperatura de color en 7500K. • Nativa: Nativa es la temperatura de color predeterminada. Es lo recomendado para el diseño gráfico general y el uso convencional. • Warm (Cálido): Permite establecer la temperatura de color en 5000K.

Opción de menú	Descripción
Custom (Personalizado)	<u>Gamma</u> Permite ajustar manualmente el nivel de brillo de los niveles de escala de grises del monitor.
	<u>Black Stabilization (Estabilización de Negro)</u> Permite proporcionar mayor visibilidad y detalle iluminando las escenas oscuras.
	<u>Advanced DCR (DCR Avanzado)</u> Automáticamente detecta la señal de imagen y controla de forma inteligente el brillo y el color de la retroiluminación para mejorar la capacidad de hacer el negro más negro en una escena oscura y el blanco más blanco en un entorno brillante.
	<u>Gain (Ganancia)</u> Ajuste la temperatura de blancos para personalizar la opción USER COLOR (Color de usuario), que se puede guardar en la opción User Mode (Modo de Usuario), o una temperatura de color y el valor de ganancia específicos (rojo, verde, azul).
	<u>Offset (Desplazamiento)</u> Permite ajustar los niveles de negro para el rojo, verde y azul. Las funciones de ganancia y desplazamiento permiten a los usuarios controlar el balance de blancos para un control máximo cuando manipulan el contraste y escenas en la obscuridad.
	<u>Matiz</u> Permite ajustar el tono de cada color (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo).
	<u>Saturación</u> Permite ajustar la profundidad de color de cada color (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo).
	<u>x, y Adjustment (Ajuste x, y)</u> Permite ajustar los valores x e y conforme al color de la temperatura de blanco y al espacio de color RGB específicos. Para obtener más información, consulte la la sección “x,y Adjustment (Ajuste x, y)” en la página 69.
	<u>Recall (Recuperar)</u> Permite restaurar los valores predeterminados de la configuración Custom (Personalizado) .

Opción de menú	Descripción
Color Calibration (Calibración del color)	<p>Permite calibrar el monitor mediante la aplicación ViewSonic® Colorbration con sensores de color específicos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CAL 1: Se muestra con el primer modo de calibración del usuario. • CAL 2: Se muestra con el segundo modo de calibración del usuario. • CAL 3: Se muestra con el tercer modo de calibración del usuario. • Color Calibration Notice (Aviso de calibración del color): Permite definir la configuración del aviso de calibración. <ul style="list-style-type: none"> » Remind Schedule Hour (Recordar hora de programación): Permite establecer la programación para el mensaje de recordatorio de calibración. » Counter Hour (Horas del contador): Permite mostrar el tiempo acumulado desde la última calibración. • Recall (Restaurar): Permite restaurar la configuración predeterminada relacionada con la opción <i>Color Calibration (Calibración del color)</i>.

Menú Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)

1. Toque el botón **1/2/3/4** para activar el menú rápido. A continuación, toque el botón **4** para mostrar el menú OSD.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú **Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)**.



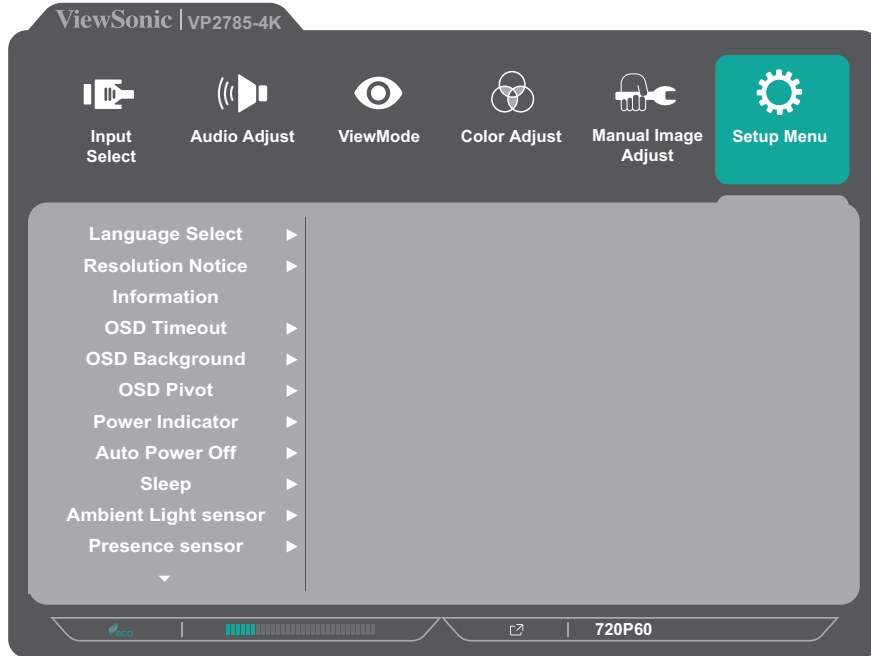
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la opción de menú. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para ajustar o seleccionar la configuración. A continuación, toque el botón **3** para confirmar (si procede).

Opción de menú	Descripción
Sharpness (Nitidez)	Permite ajustar la calidad de imagen del monitor.
Aspect Ratio (Relación de aspecto)	Permite seleccionar la relación de aspecto del monitor.
Overscan (Sobrescaneo)	Habilite esta opción para aumentar automáticamente la imagen original horizontal y verticalmente a una relación de aspecto igual que rellena la pantalla.
Low Input Lag (Retraso Entrada Corto)	Seleccione la velocidad apropiada para reducir la latencia de la entrada a la salida.
Response Time (Tiempo de respuesta)	Permite ajustar el tiempo de respuesta, creando imágenes suaves sin reflejos, borrosidad o efecto fantasma. Un tiempo de respuesta bajo es perfecto para la mayoría de juegos con gran cantidad de gráficos y proporciona una calidad visual impresionante para ver deportes y películas de acción.

Opción de menú	Descripción
Blue Light Filter (Filtro de luz azul)	Permite ajustar el filtro que bloquea la luz azul de alta energía para disfrutar de una experiencia de visualización más cómoda.
Uniformity (Uniformidad)	Permite compensar cualquier desequilibrio en la luminancia y la uniformidad de color de la pantalla, como puntos oscuros, brillo irregular o imágenes ilegibles.
HDR10	Permite reducir el contraste global de una escena dada de forma que se pueda ver el detalle en las luces y las sombras. Para obtener más información, consulte la sección “Intervalo dinámico alto (HDR10, High Dynamic Range)” en la página 55.
Film Mode (Modo película)	La calidad de imagen mejorada se utiliza para suavizar las transiciones de fotogramas mientras se ve vídeo. El modo de película solamente está disponible para videos con una tasa de fotogramas de 24 fps.

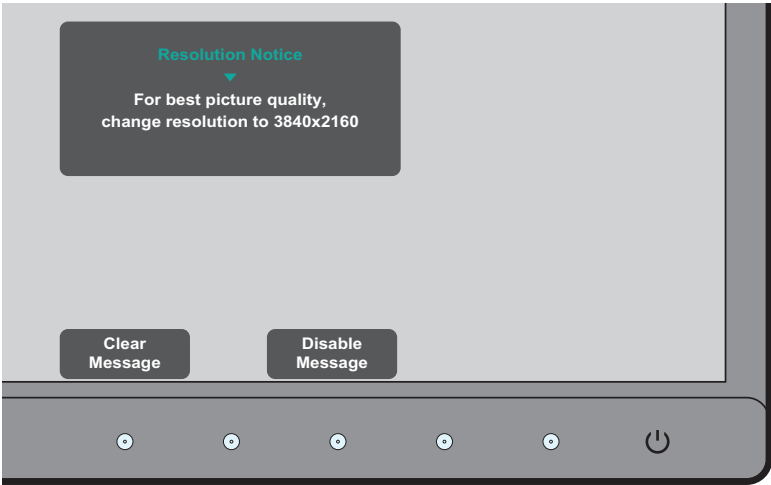
Setup Menu (Menú de configuración)

1. Toque el botón **1/2/3/4** para activar el menú rápido. A continuación, toque el botón **4** para mostrar el menú OSD.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**.



3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la opción de menú. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la configuración. A continuación, toque el botón **3** para confirmar la selección.

NOTA: Algunas opciones de submenú pueden tener otro submenú. Para entrar en el submenú correspondiente, presione el botón **3**. Siga la guía de los botones que aparece en la parte inferior de la pantalla para seleccionar la opción o realizar ajustes.

Opción de menú	Descripción
Language (Idioma)	Permite seleccionar un idioma disponible para el menú OSD.
Resolution Notice (Aviso resolución)	<p>Habilite esta opción para permitir que el sistema informe los usuarios de que la resolución de la visualización actual no es la resolución nativa correcta.</p>  <p>Toque el botón 1 para ocultar el mensaje o el botón 3 para deshabilitar esta función.</p>
Information (Información)	Permite mostrar la información del monitor.
OSD Timeout (Interruptor de OSD)	Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD permanecerá en pantalla.
OSD Background (Visualiz. OSD)	Permite mostrar u ocultar el fondo del menú OSD cuando este aparece en la pantalla.
OSD Pivot (Pivote OSD)	<p>Permite establecer la orientación del menú OSD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Con el sensor G integrado, el menú OSD puede autopivotar cuando el monitor se posicione verticalmente. • 0°: Permite establecer el menú OSD sin girar. • +90°: Permite girar el menú OSD +90°. • 90°: Permite girar el menú OSD -90°. • 180°: Permite girar el menú OSD 180°.
Power Indicator (Indicador de alimentación)	Permiten encender o apagar el indicador de alimentación. Si la configuración está establecida en On (Encendido) , el indicador de alimentación se ilumina en azul cuando el dispositivo está encendido.
Auto Power Off (Apagado autom.)	Admite esta opción para permitir que el monitor se apague automáticamente después de una cantidad de tiempo determinada.
Sleep (Suspensión)	Establezca la cantidad de tiempo de inactividad antes de que el monitor entre en el modo <i>Sleep</i> (Suspensión).
Ambient Light Sensor (Sensor de luz ambiente)	Permite ajustar automáticamente el brillo del monitor a la configuración óptima en función del nivel de brillo del entorno.

Opción de menú	Descripción
Presence Sensor (Sensor de presencia)	<p>Habilite esta opción para permitir que el monitor cambie al modo <i>Power Saving (Ahorro de energía)</i> [solo apagado de la retroiluminación] cuando se ausenta después de 15 segundos y vuelve a encender el contraluz después de 3 segundos cuando regresa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Level 1 (Nivel 1): Permite detectar su presencia frente al monitor a una distancia corta (unos 30 cm). • Level 2 (Nivel 2): Permite detectar su presencia frente al monitor a una distancia media (unos 60 cm). • Level 3 (Nivel 3): Permite detectar su presencia frente al monitor a una distancia larga (unos 100 cm).
Multi-Picture (Varias imágenes)	<p><u>Off (Apagado)</u> Permite deshabilitar esta función.</p>
	<p><u>Quad Windows (Cuatro ventanas)</u> Permite mostrar cuatro ventanas en una pantalla dividida en una disposición 2x2. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla. Para obtener más información, consulte la la sección “Quad Windows (Cuatro ventanas)” en la página 61.</p>
	<p><u>PBP Top-Bottom (PBP Superior-Inferior)</u> Permite mostrar dos ventanas, una pantalla dividida en una disposición 1x1, lado a lado en la parte superior e inferior de la pantalla. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla. Para obtener más información, consulte la la sección “PBP (imagen junto a imagen)” en la página 63</p>
	<p><u>PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)</u> Permite mostrar dos ventanas, una pantalla dividida en una disposición 1x1, lado a lado en la parte izquierda y derecha de la pantalla. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla. Para obtener más información, consulte la la sección “PBP (imagen junto a imagen)” en la página 63.</p>
	<p><u>PIP</u> Permite dividir la pantalla en dos partes, una ventana principal y una ventana insertada. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla. Para obtener más información, consulte la la sección “PIP (imagen en Imagen)” en la página 64.</p>
	<p><u>Dual Color (Color dual)</u> Permite mostrar dos configuraciones de color diferentes en el modo PIP o PBP. Para obtener más información, consulte la la sección “Dual Color (Color dual)” en la página 60.</p>
ECO Mode (Modo ECO)	Permite elegir entre varios modos en función del consumo de energía.
DisplayPort 1.2	Permite habilitar y deshabilitar la compatibilidad con DisplayPort 1.2.

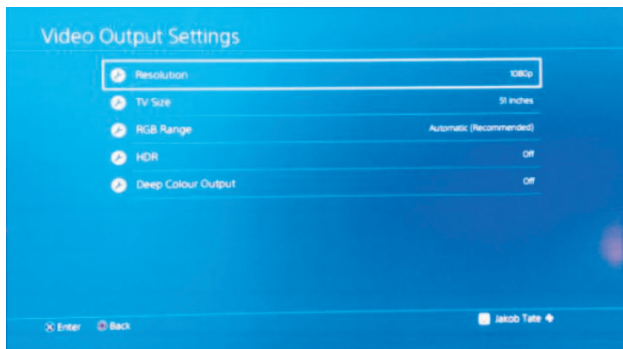
Opción de menú	Descripción
HDMI 2.0	Permite habilitar y deshabilitar la compatibilidad con HDMI 2.0.
USB 3.1	Permite habilitar y deshabilitar la compatibilidad con USB 3.1.
DDC/CI	Habilite esta opción para permitir el control del monitor a través de la tarjeta gráfica.
Save As (Guardar como)	Permite establecer las configuraciones del menú OSD personalizadas para las opciones User 1 (Usuario 1), User 2 (Usuario 2) y User 3 (Usuario 3). Para obtener más información, consulte la sección “Botones de acceso rápido” en la página 26.
Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación)	Permite mantener la estabilidad del brillo AdobeRGB, sRGB y DICOM durante prolongados períodos de tiempo.
All Recall (Recuperar todo)	Permite restaurar los valores predeterminados de todas las configuraciones.

> Configuración y funciones avanzadas

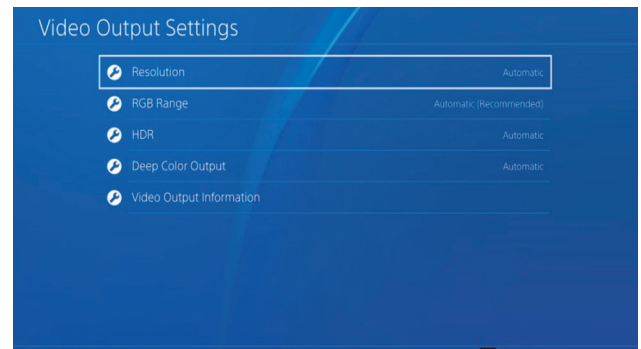
Intervalo dinámico alto (HDR10, High Dynamic Range)

Permite reducir el contraste global de una escena dada de forma que se pueda ver el detalle en las luces y las sombras.

NOTA: Solamente está disponible en contenido de vídeo HDR10. Por ejemplo, la configuración HDR en Xbox One S o PS4 Pro necesita activarse primero antes de disfrutar de su contenido de vídeo HDR10.



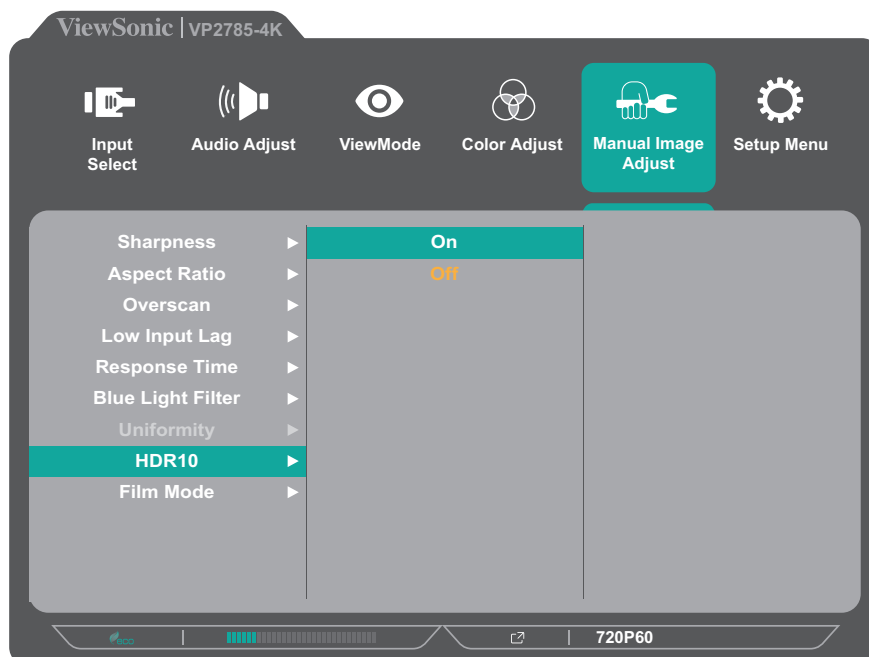
Xbox One S



PS4 Pro

Para habilitar la función HDR10:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **HDR10**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **On (Encendido)**. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



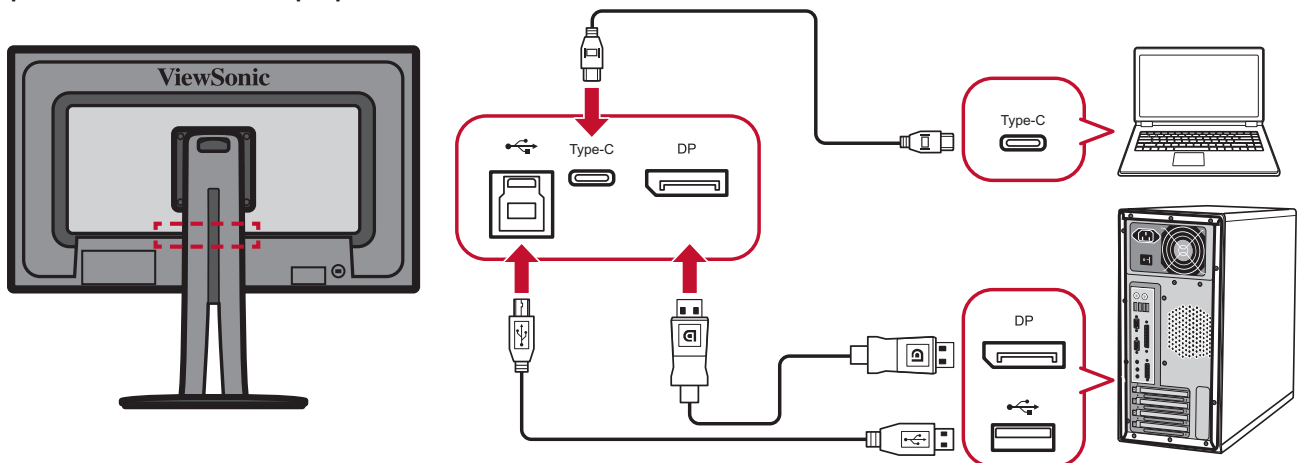
KVM

La función KVM permite al usuario controlar dos equipos conectados al monitor desde un solo teclado y ratón.

NOTA: Solamente se aplica en el modo PBP.

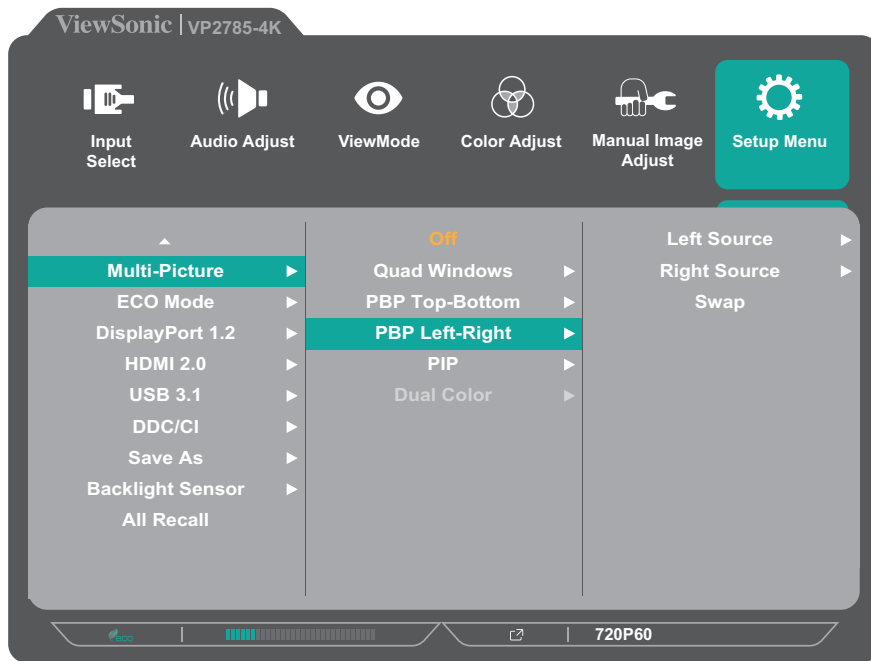
Para conectar los dos equipos al monitor:

1. Conecte un extremo del cable USB Tipo C al puerto USB Tipo C del monitor. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto USB Tipo-C del equipo portátil.
2. Conecte un extremo de un cable DisplayPort al puerto DisplayPort o mini-DP del monitor. A continuación, enchufe el otro extremo del cable al puerto DisplayPort o mini-DP del equipo.
3. Conecte el cable macho USB Tipo B (cuadrado con 2 esquinas cortadas) al puerto USB Tipo B del monitor. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto USB del equipo.



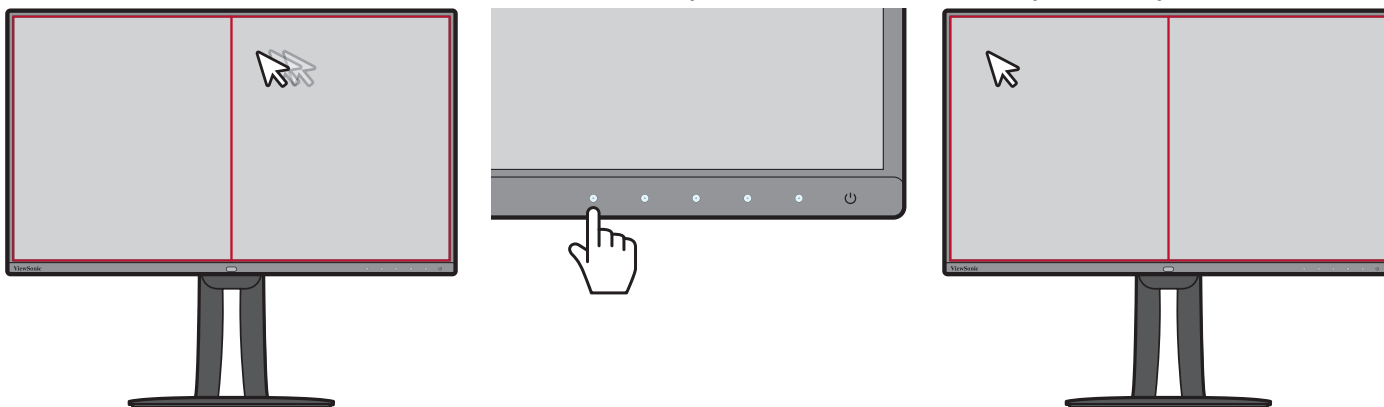
Para habilitar el modo PBP:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Multi-Picture (Varias imágenes)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)**. A continuación, toque el botón **3** para habilitar el modo PBP.



Para activar la función KVM:

Toque sin soltar el botón **1** durante 1 segundo para activar la función KVM. A continuación, cambie el cursor entre dos pantallas (ventana izquierda y derecha).



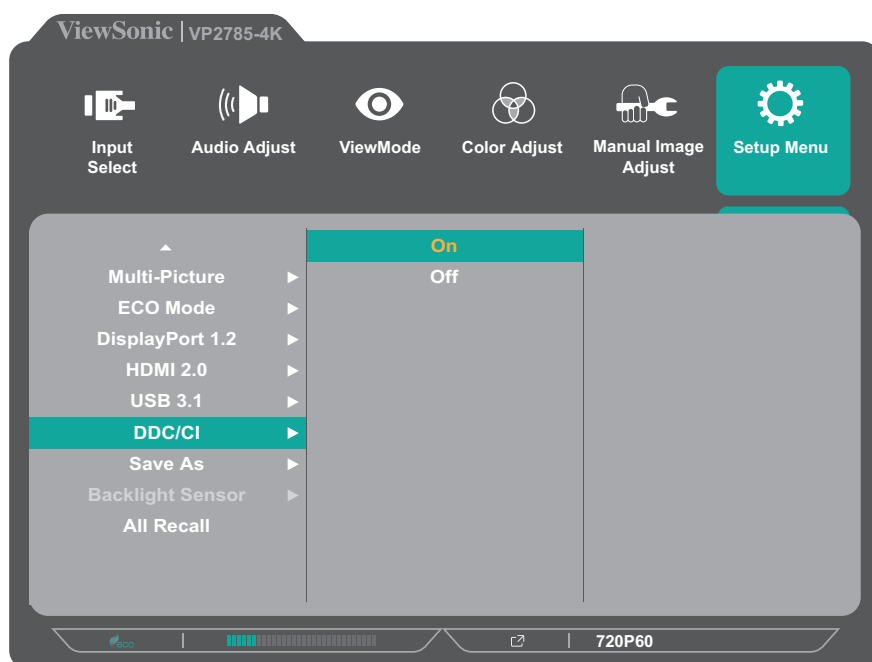
Auto Pivot (Giro automático)

Con la función Auto Pivot (Giro automático), el monitor puede detectar la visualización de la imagen y ajustar la orientación de la misma en la pantalla automáticamente cuando la pantalla se gire vertical u horizontalmente. El archivo de instalación de la aplicación se encuentra en la carpeta de software del CD de ViewSonic®. Puede visitar <http://color.viewsonic.com/support/software/> para buscar y descargar la versión más reciente de la aplicación de giro automático.

NOTA: La función Auto Pivot (Giro automático) utiliza DDC/CI para comunicarse con el monitor. Antes de aplicar la función Auto Pivot (Giro automático), asegúrese de que la configuración DDC/CI del monitor está establecida en **On (Encendido)**.

Para habilitar la configuración DDC/CI:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **DDC/CI**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **On (Encendido)**. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



Colorbration

Para garantizar la precisión del color a largo plazo, algunos modelos específicos admiten la función de calibración del color mediante hardware. El monitor incluye la aplicación de calibración del color Colorbration. El archivo de instalación de la aplicación se encuentra en la carpeta de software del CD de ViewSonic®. Puede visitar <http://color.viewsonic.com/support/software/> para buscar y descargar la versión más reciente de la aplicación Colorbration.

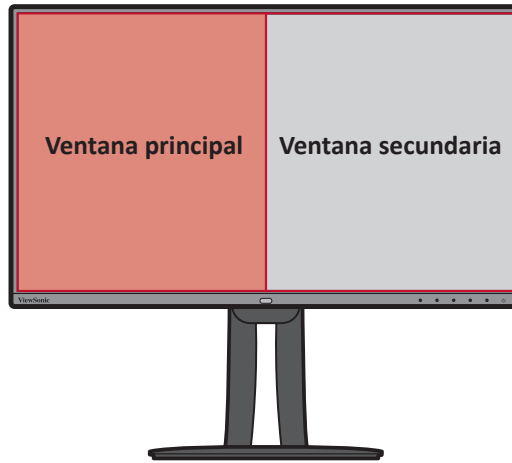
El paquete del monitor estándar no incluye el sensor de color, que la aplicación Colorbration necesita para el proceso de calibración.

Sin embargo, si adquirió el kit de calibración de color (Colorbration) de ViewSonic® incluye el sensor de color CS-XRi1, que se ha desarrollado conjuntamente con X-Rite para proporcionar la mejor solución para conseguir precisión de color a largo plazo en la visualización. CS-XRi1 es el colorímetro de la siguiente generación de X-Rite, que utiliza un sistema óptico rediseñado, tecnología de filtros, arquitectura de calibración y factor de forma inteligente para asociarse con la aplicación Colorbration de ViewSonic® para proporcionar precisión de color, repetibilidad y longevidad de dispositivo inigualables.

NOTA: Mejor con ViewSonic® CS-XRi1, compatible con X-Rite i1Display Pro e i1 Pro 2.

Dual Color (Color dual)

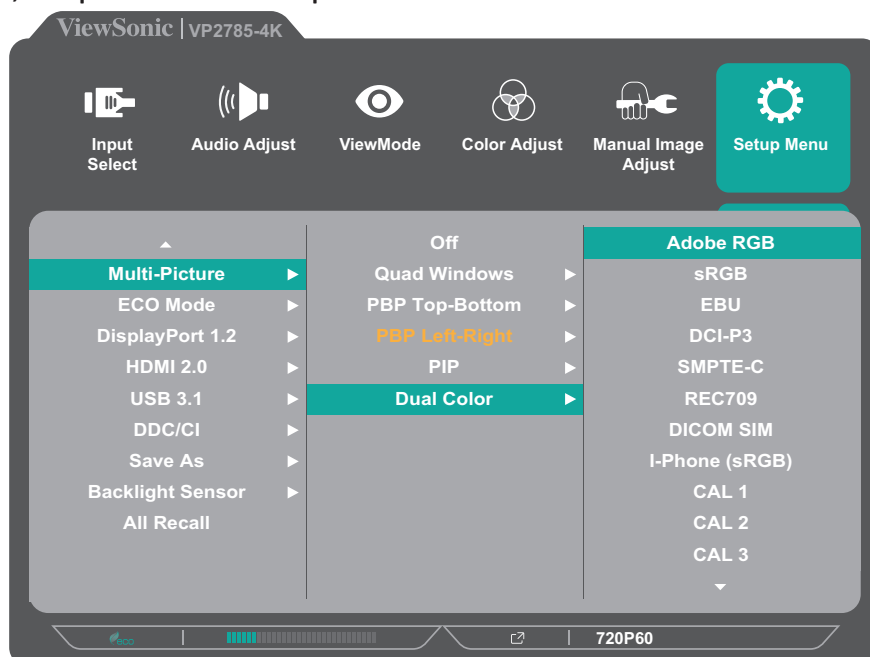
El monitor incluye un motor de color dual para mostrar dos configuraciones de colores diferentes en el modo PIP o PBP. Por establecer diferentes valores predefinidos de color en ambas ventanas (ventana principal y ventana secundaria).



NOTA: Para habilitar el modo PIP o PBP, consulte la sección “Multi-Picture (Varias imágenes)” en la página 61..

Para definir la configuración Dual Color (Color dual):

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Multi-Picture (Varias imágenes)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Dual Color (Color dual)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la configuración de color deseado. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.

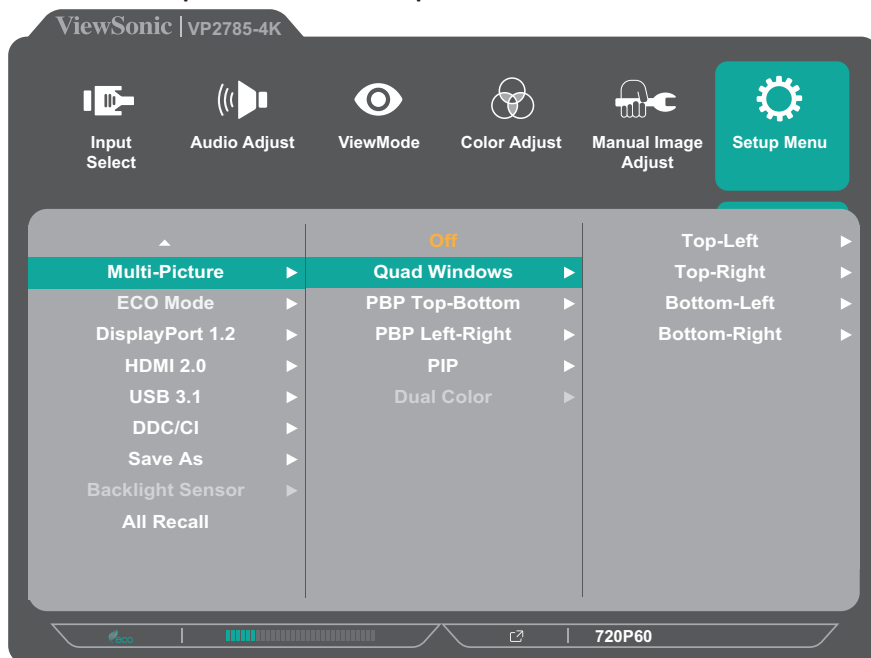


Multi-Picture (Varias imágenes)

La opción Multi-picture (Varias imágenes) permite a los usuarios personalizar aún más su espacio de trabajo permitiendo hasta cuatro ventanas divididas de diferentes entradas que permiten mostrar contenido de alta resolución con distintas relaciones de aspecto sin distorsionar las fuentes de entrada originales.

Para habilitar el modo de varias imágenes:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Multi-Picture (Varias imágenes)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Quad Windows (Cuatro ventanas)**, **PBP Top-Bottom (PBP Superior-Inferior)**, **PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)**, o **PIP**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el modo seleccionado.

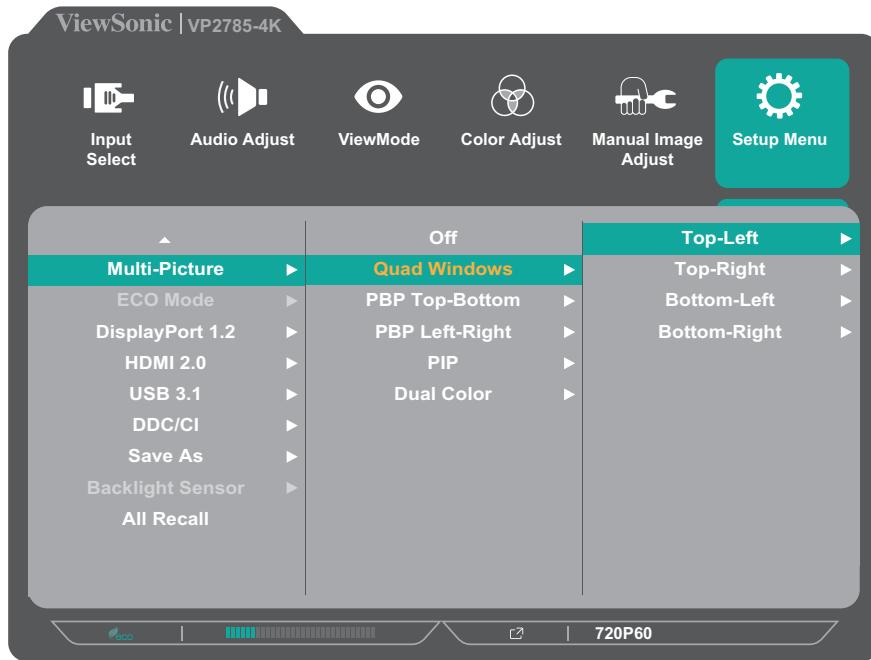


Quad Windows (Cuatro ventanas)

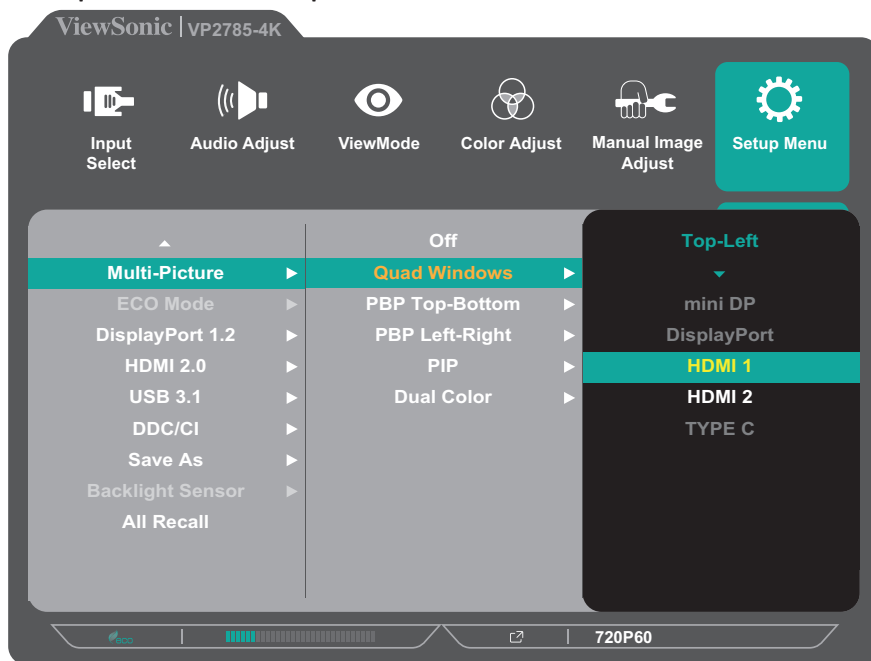
Ventana superior a la izquierda	Ventana superior a la derecha
Ventana inferior a la izquierda	Ventana inferior a la derecha

Para especificar la fuente de entrada para cada ventana:

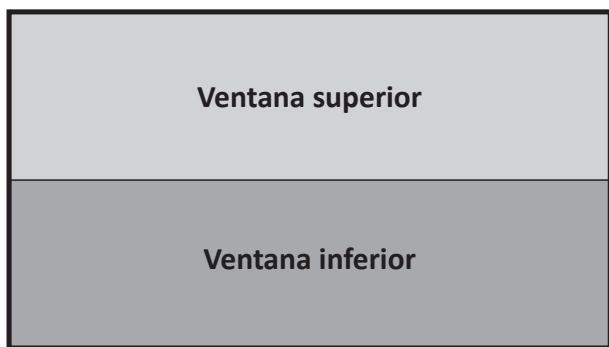
1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Multi-Picture (Varias imágenes)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Quad Windows (Cuatro ventanas)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la ventana de la que desea cambiar la fuente de entrada. A continuación, toque el botón **3**.



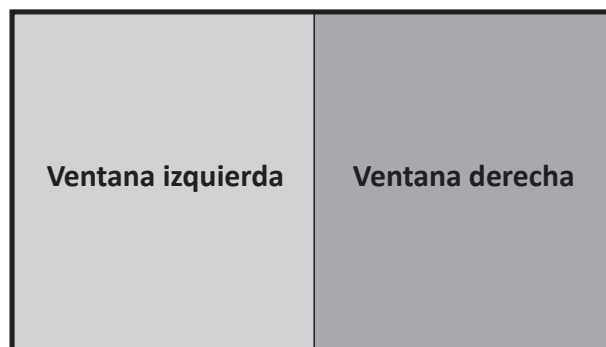
5. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la fuente de entrada que desee. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



PBP (imagen junto a imagen)



PBP Top-Bottom (PBP Superior-Inferior)

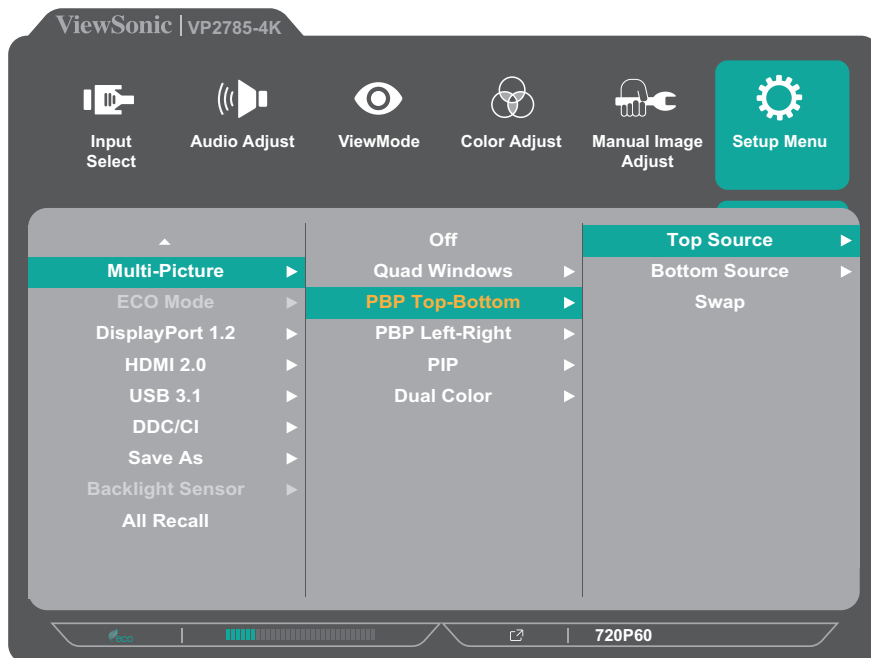


PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)

NOTA: Para mostrar la imagen a tamaño completo en la ventana, ajuste la resolución de la pantalla en 3840x1080 para el modo PBP Top-Bottom (PBP Arriba-Abajo), o en 1920 x2160 para el modo PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha).

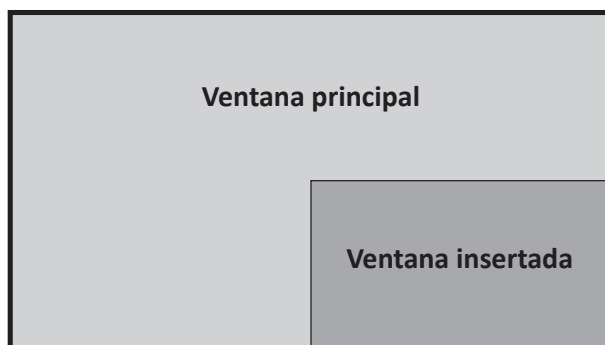
Para definir la configuración PBP:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Multi-Picture (Varias imágenes)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **PBP Top-Bottom (PBP Arriba-Abajo)** o **PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Siga estos pasos:



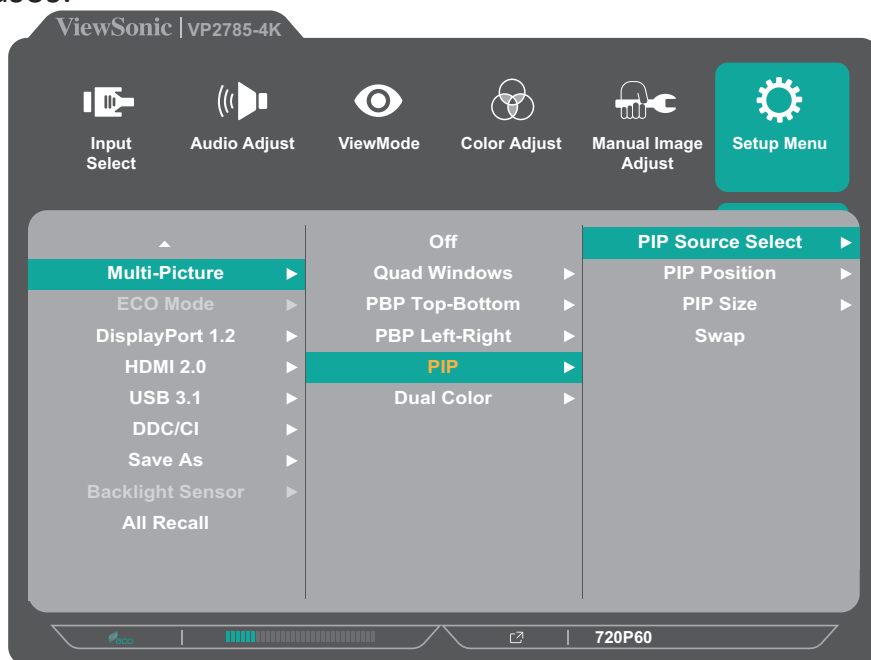
- Para cambiar la fuente de entrada, seleccione la ubicación de la fuente y toque el botón **3**. A continuación, toque el botón **1** o **2** para seleccionar la fuente de entrada que desee y toque el botón **3** para confirmar la selección.
- Para cambiar las dos ventanas, seleccione **Swap (Intercambiar)** y toque el botón **3** para confirmar la selección.

PIP (imagen en Imagen)



Para definir la configuración PIP:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Multi-Picture (Varias imágenes)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **PIP**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Siga estos pasos:



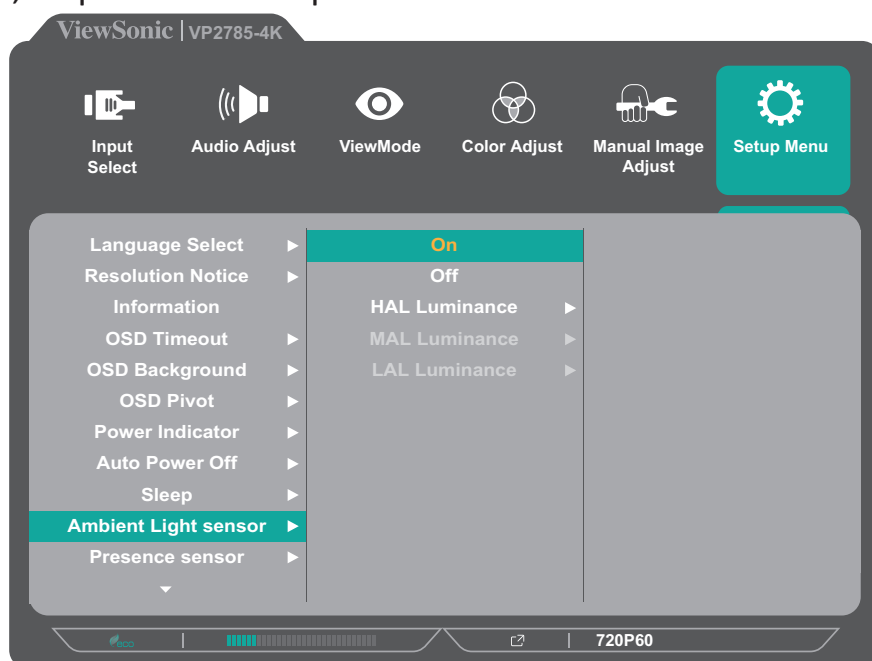
- Para cambiar la fuente de entrada para la ventana insertada, seleccione **PIP Source Select (Seleccionar la fuente PIP)** y toque el botón **3**. A continuación, toque el botón **1** o **2** para seleccionar la fuente de entrada que desee y toque el botón **3** para confirmar la selección.
- Para ajustar la posición de la ventana insertada, seleccione **PIP Position (Posición PIP)** y toque el botón **3**.
 - » Toque el botón **3** para seleccionar **PIP H.Position (Posición H. PIP)** o **PIP V.Position (Posición V. PIP)**.
 - » Toque el botón **1** o **2** para ajustar la configuración y el botón **3** para realizar la confirmación.
- Para ajustar la posición de la ventana insertada, seleccione **PIP Size (Tamaño PIP)** y toque el botón **3**. A continuación, toque el botón **1** o **2** para ajustar la configuración.
- Para cambiar las dos ventanas, seleccione **Swap (Intercambiar)** y toque el botón **3** para confirmar la selección.

Ambient Light Sensor (Sensor de luz ambiente)

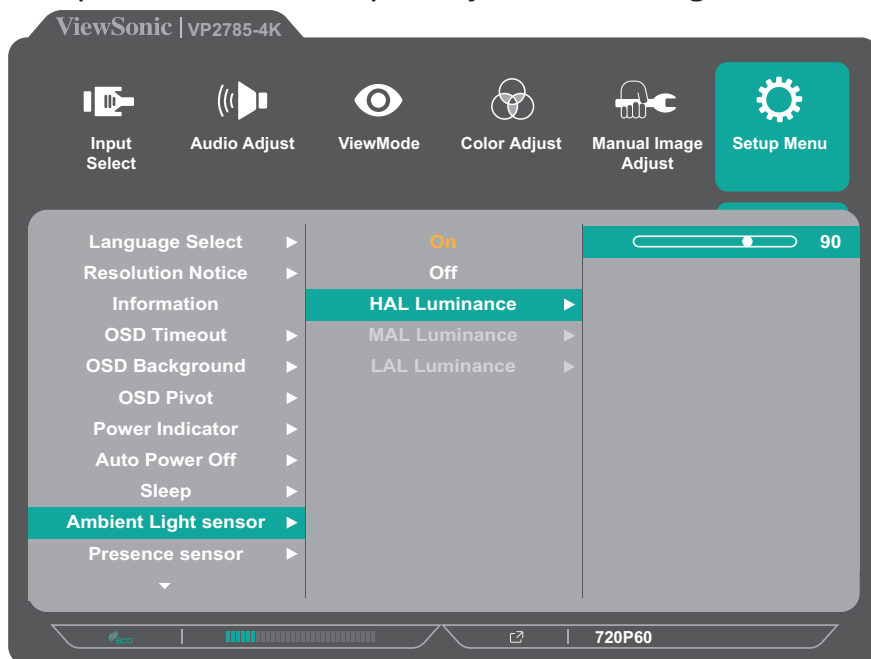
Con la función Ambient Light Sensor (Sensor de luz ambiente), el monitor puede ajustar automáticamente el brillo de la pantalla a la configuración óptima en función del nivel de brillo del entorno.

Para definir la configuración del sensor de luz ambiente:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Ambient Light Sensor (Sensor de luz ambiente)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **On (Encendido)** para habilitar la función. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



4. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar el tipo de luminancia y toque el botón **3**. A continuación, toque el botón **1** o **2** para ajustar la configuración.



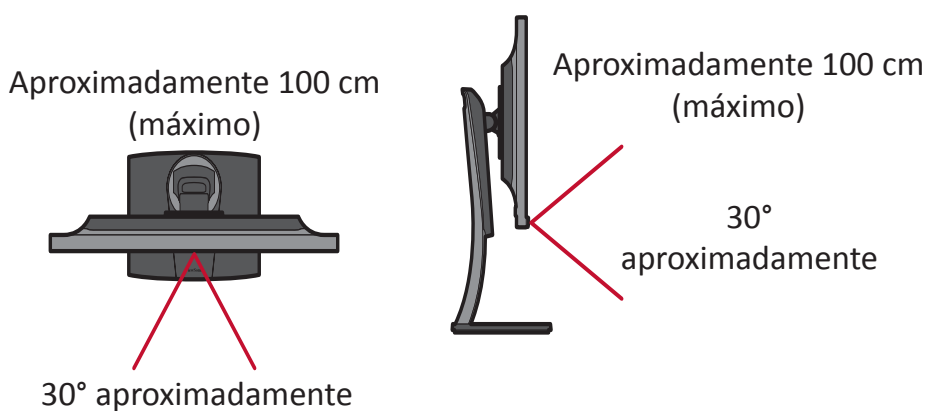
Presence Sensor (Sensor de presencia)

Con la función Presence Sensor (Sensor de presencia), el sensor solicita al monitor cambiar al modo *Power Saving (Ahorro de energía)* [solo apagado de la retroiluminación] cuando se ausenta después de 15 segundos y vuelve a encender el contraluz después de 3 segundos cuando regresa.

La opción Presence Sensor (Sensor de pres.) permite detectar movimientos vertical y horizontalmente. Puede haber interferencias con la opción Presence Sensor (Sensor de pres.) si la altura del monitor es inferior a 16 cm.



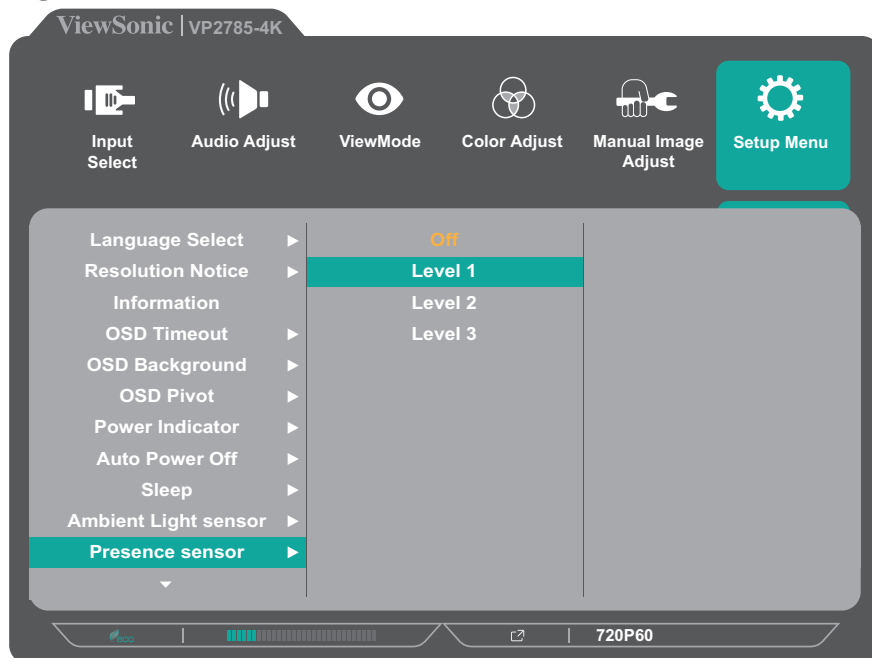
Sensor de presencia y Sensor de luz ambiente



NOTA: Para evitar interferencias del sensor, quite cualquier pegatina de protección que pueda haber alrededor del sensor.

Para configurar la opción Presence Sensor (Sensor de presencia):

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Presence Sensor (Sensor de presencia)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar el nivel que desee. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.
 - Level 1 (Nivel 1): Permite detectar su presencia frente al monitor a una distancia corta (unos 30 cm).
 - Level 2 (Nivel 2): Permite detectar su presencia frente al monitor a una distancia media (unos 60 cm).
 - Level 3 (Nivel 3): Permite detectar su presencia frente al monitor a una distancia larga (unos 100 cm).



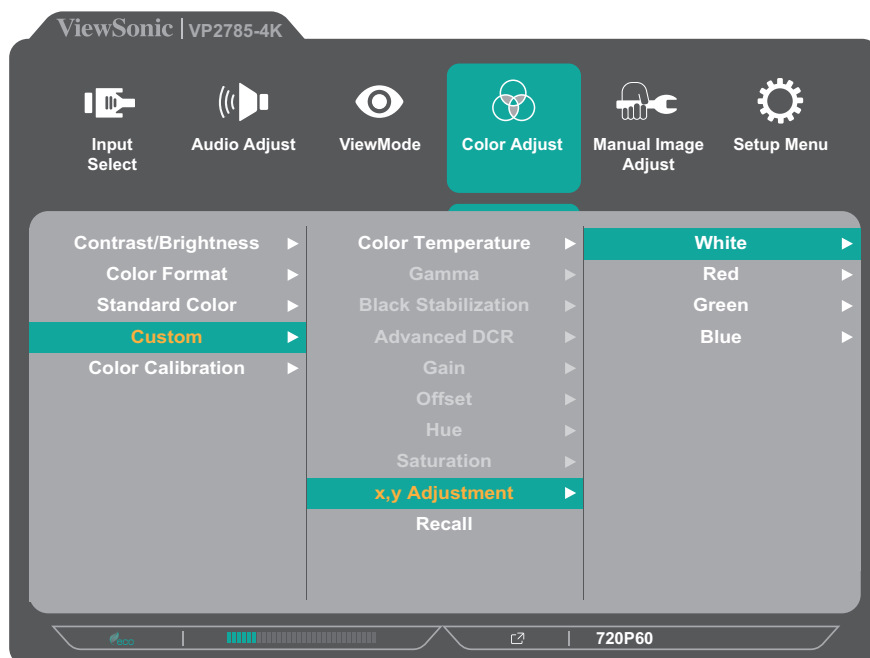
x,y Adjustment (Ajuste x, y)

Mediante esta función puede ajustar los valores x e y conforme al color de la temperatura de blanco y al espacio de color RGB específicos.

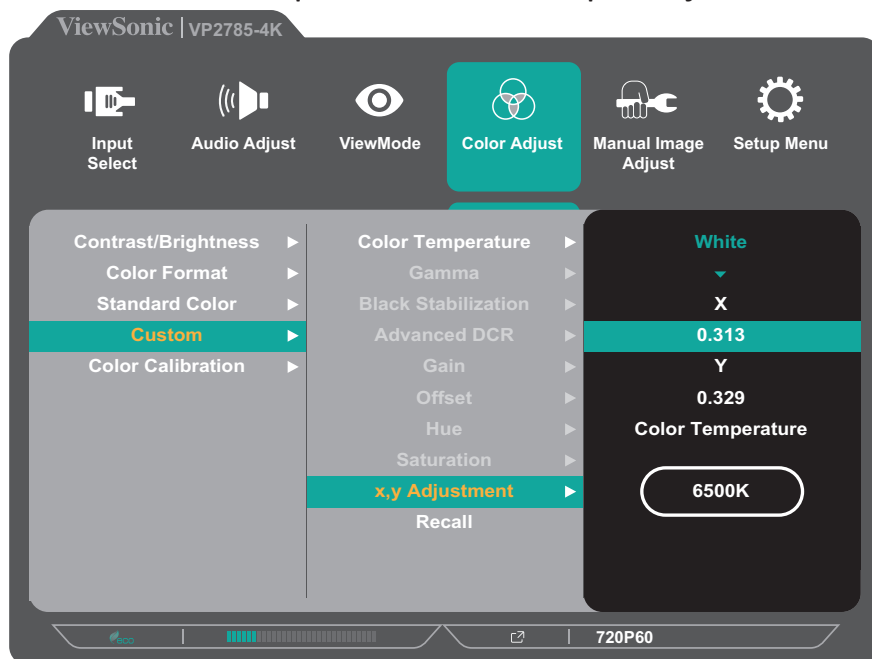


Para configurar la opción x,y Adjustment (Ajuste x, y):

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Color Adjust (Ajuste de color)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Custom (Personalizado)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para elegir **x, y Adjustment (Ajuste x, y)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
4. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar el color que desee cambiar. A continuación, toque el botón **3**.



5. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar la coordenada x o y, a continuación, toque el botón **3**. A continuación, toque el botón **1** o **2** para ajustar la configuración.



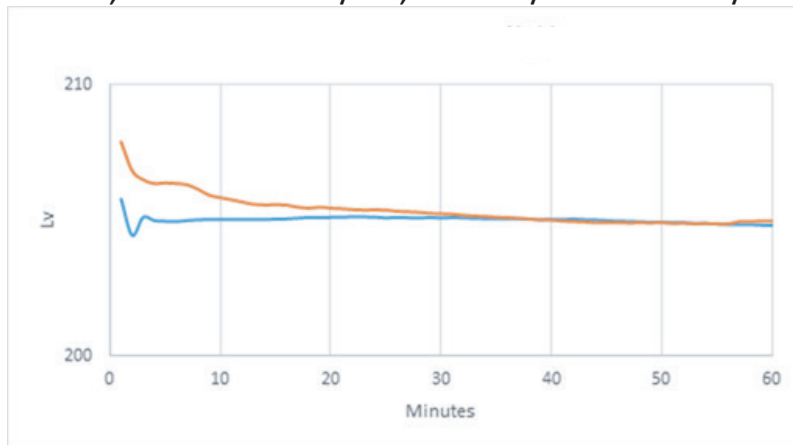
NOTA: El ajuste de las coordenadas x e y para el color blanco afectará automáticamente a su configuración de temperatura de color.

Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación)

Con la función Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación), el monitor puede mantener la estabilidad del brillo AdobeRGB, sRGB e DICOM durante prolongados períodos de tiempo.

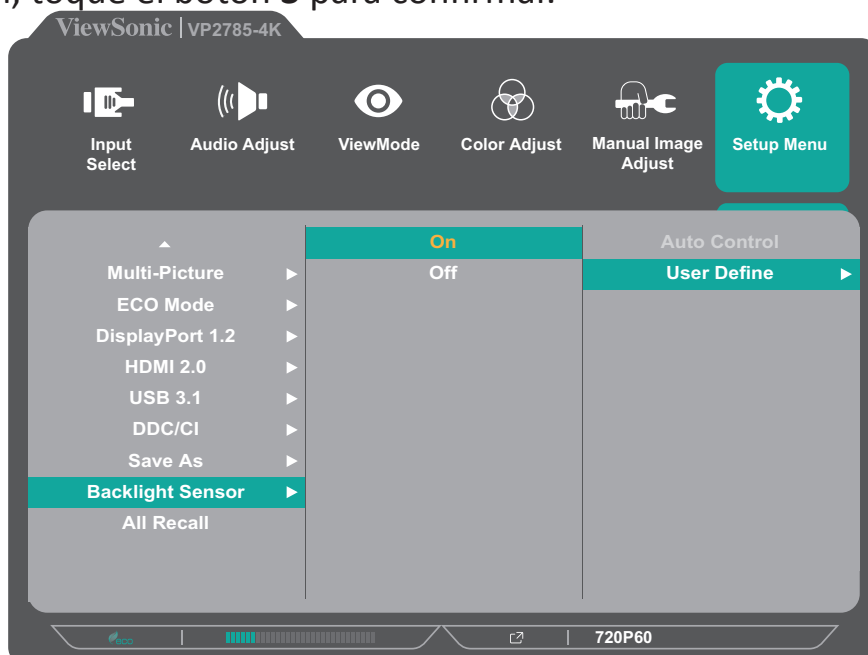
Normalmente, el monitor tarda 30 minutos o más en estabilizar las características de brillo, cromaticidad y tono; el dispositivo puede lograr la estabilización en apenas tres minutos.

Para los modos de color estándar y nativo, el sensor de retroiluminación ajustará automáticamente el brillo y lo mantendrá para satisfacer los criterios de brillo definidos por el usuario, como 120 Cd/m², 160 Cd/m² o 230Cd/m².

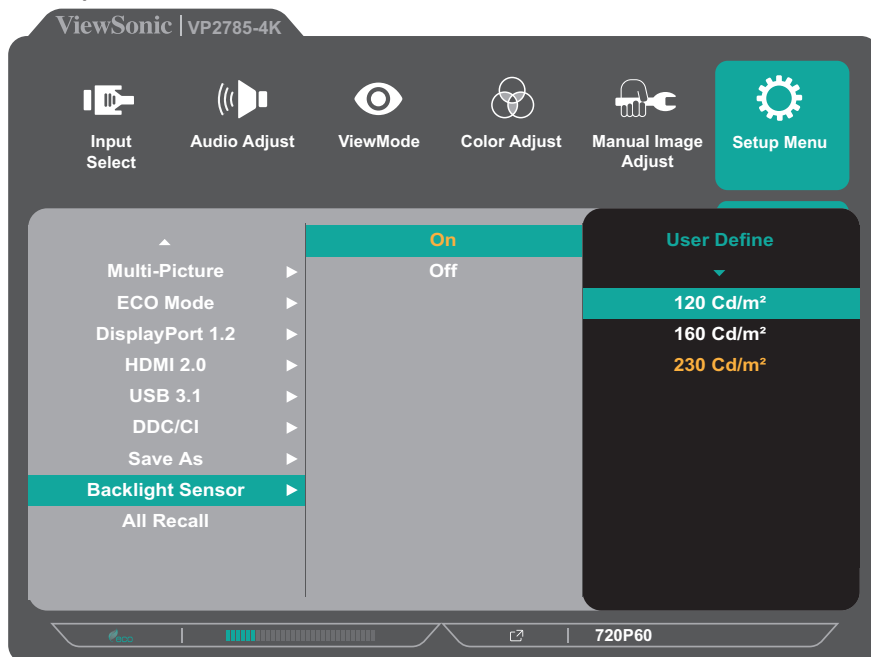


Para configurar la función del sensor de retroiluminación:

1. Abra el menú OSD y seleccione el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el menú.
2. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación)**. A continuación, toque el botón **3** para entrar en su submenú.
3. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar **On (Encendido)** para habilitar la función. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



4. A continuación, toque el botón **3** para entrar en el submenú **User Define (Definido por el usuario)**.
5. Toque el botón **1** o **2** para seleccionar el nivel de brillo que desee. A continuación, toque el botón **3** para confirmar.



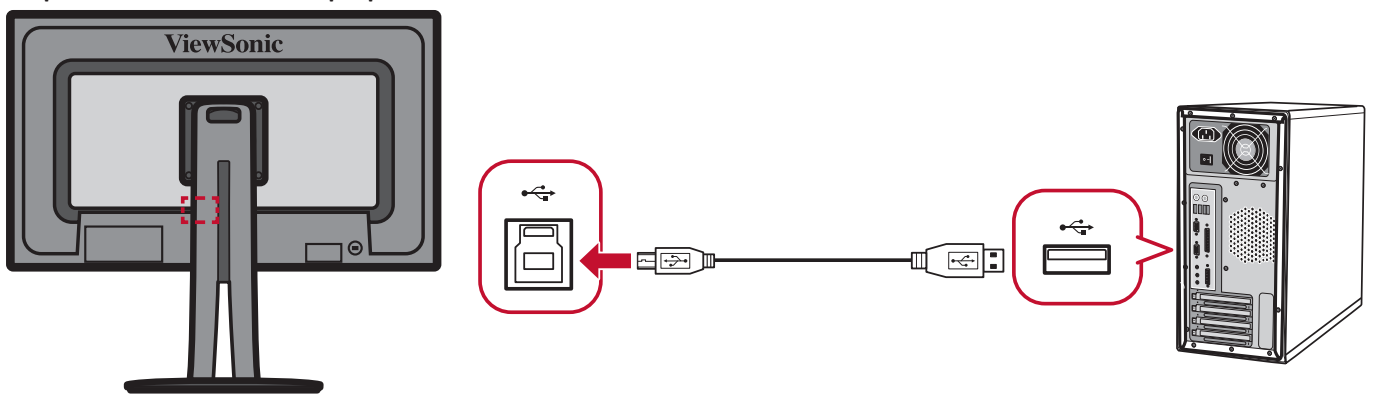
Firmware Update (Actualización de firmware)

Para obtener el máximo rendimiento de visualización y resolver cualquier problema conocido, lo mejor es mantener el monitor actualizado con la versión de firmware más reciente. Con el cable USB y la herramienta de actualización de firmware, puede actualizar fácilmente el firmware del monitor en cualquier momento.

Puede visitar <https://color.viewsonic.com/support/software/> para buscar y descargar la versión de firmware más reciente con la herramienta de actualización.

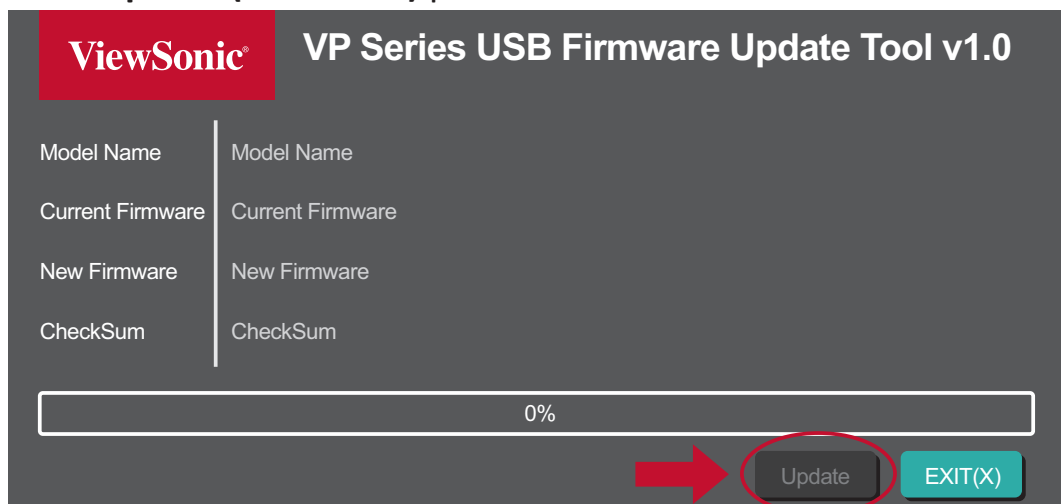
Para actualizar el firmware:

1. Busque y descargue la herramienta de actualización de firmware con la versión de firmware más reciente para el monitor desde <http://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Conecte el cable macho USB Tipo B (cuadrado con 2 esquinas cortadas) al puerto USB Tipo B del monitor. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto USB del equipo.



3. Descomprima la herramienta de actualización de firmware descargada y haga doble clic en el archivo .exe o .pkg. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para completar la aplicación.

4. Inicie la herramienta de actualización del firmware. La aplicación detectará y comprobará automáticamente el modelo del monitor y la versión de firmware actual.
5. Haga clic en **Update (Actualizar)** para actualizar el firmware del monitor.



Espere a que el proceso de actualización se complete.

NOTA: Cualquier interrupción durante el proceso de actualización del firmware puede dañar permanentemente el monitor. No desconecte el cable USB o apague su PC ni el monitor.

> Apéndice

Especificaciones

Elemento	Categoría	Especificaciones
Pantalla LCD	Tipo	TFT (Thin Film Transistor, es decir, Transistor de película fina), Pantalla LCD 3840 x 2160 de matriz activa, Densidad de píxeles de 0,1554 (H) mm x 0,1554 (V) mm
	Tamaño de la pantalla	68,47 cm (27" visualizable)
	Filtro de colores	Banda vertical RGB
	Superficie de cristal	Tipo antideslumbramiento
Señal de Entrada	Sincronización de vídeo	Digital TMDS (100 Ω) f_h : 15-204 KHz, f_v : 24-120 Hz
Compatibilidad	PC	Hasta 3840 x 2160 sin entrelazado
	Macintosh	Power Macintosh hasta 3840 x 2160 (Compatible con tarjetas gráficas limitadas)
	Recomendado	3840 x 2160 @ 60 Hz
Resolución ¹	Admitida	<ul style="list-style-type: none">• 3840 x 2160 @ 30 Hz• 3840 x 1080 @ 60 Hz• 2560 x 1440 @ 60 Hz• 1920 x 2160 @ 60 Hz• 1920 x 1080 @ 60 Hz• 1680 x 1050 @ 60 Hz• 1440 x 900 @ 60 Hz• 1280 x 1440 @ 60 Hz• 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz• 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz• 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz• 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz• 720 x 400 @ 70 Hz
Adaptador de alimentación ²	Voltaje de entrada	100-240 VCA, 50/60 Hz (conmutación automática)
	Voltaje de salida	19,5 V, 9,23 A
Área de visualización	Barrido completo (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21")

Elemento	Categoría	Especificaciones
Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C (de 32 °F a 104 °F)
	Humedad	Del 20 % al 90 % (sin condensación)
	Altitud	Hasta 4,9 km (16,404 pies)
Condiciones de almacenamiento	Temperatura	De -20 °C a 60 °C (de -4 °F a 140 °F)
	Humedad	Del 5 % al 90 % (sin condensación)
	Altitud	Hasta 12 km (40 000 pies)
Dimensiones	Características físicas (AN x AL x FO)	612,4 x 545,51 x 214,96 mm (24,11" x 21,48" x 8,46")
Soporte para pared	Dimensiones	100 x 100 mm
Peso	Características físicas	9,55 kg (21,05 libras)
Modos de ahorro de energía	Encendido ³	63 W (valor típico) (LED azul)
	Apagado	< 0,3 W

¹ No establezca la tarjeta gráfica de su PC de forma que supere estos modos de temporización; si lo hace, la pantalla resultará dañada para siempre.

² Asegúrese de utilizar el adaptador de alimentación de ViewSonic® o de un origen autorizado únicamente.

³ La condición de prueba sigue el estándar EEI.

Glosario

En esta sección se describe el glosario estándar de los términos utilizados en todos los modelos de pantalla LCD. Todos los términos se enumeran en orden alfabético.

NOTA: Algunos términos puede que no se apliquen al dispositivo.

A **Advanced DCR (DCR Avanzado)**

La tecnología Advanced DCR (DCR Avanzado) detecta automáticamente la señal de imagen y controla de forma inteligente el brillo y el color de la retroiluminación para mejorar la capacidad de hacer el negro más negro en una escena oscura y el blanco más blanco en un entorno brillante.

Audio Adjust (Ajuste de Sonido)

Permite ajustar el volumen, silenciar el sonido o cambiar entre las entradas si tiene más de una fuente.

Auto Detect (Autodetectar)

Si la fuente de entrada actual no tiene señal, el monitor cambiará automáticamente a la siguiente opción de entrada. En algunos modelos esta función está deshabilitada de forma predeterminada.

Advanced Sharpness (Nitidez avanzada)

Permite ajustar la nitidez y la calidad de imagen del monitor
Intervalo de ajuste = De 0 a 100.

Advanced Gamma (Gamma avanzado)

Permite a los usuarios ajustar manualmente el nivel de brillo de los niveles de escala de grises del monitor.

Hay cinco opciones: 1,8, 2,0, 2.2, 2,4 y 2,6.

B **Backlight Sensor (Sensor de retroiluminación)**

Permite mantener la estabilidad del brillo AdobeRGB, sRGB y DICOM durante prolongados períodos de tiempo.

Black Stabilization (Estabilización de Negro)

La estabilización de negro de ViewSonic proporciona visibilidad realzada y detalles iluminando escenas oscuras.

Blue Light Filter (Filtro de luz azul)

Permite ajustar el filtro que bloquea la luz azul de alta energía para disfrutar de una experiencia de visualización más cómoda.

Brightness (Brillo)

Permite ajustar los niveles de negro de fondo de la imagen de la pantalla.

C Color Calibration (Calibración del color)

Los usuarios puede calibrar el monitor mediante la aplicación ViewSonic® Colorbration con sensores de color específicos.

Opciones	Submenú	Descripción
CAL1		Se muestra con el primer modo de calibración del usuario.
CAL2		Se muestra con el segundo modo de calibración del usuario.
CAL3		Se muestra con el tercer modo de calibración del usuario.
Calibration Notice (Aviso de calibración)	Reminder Schedule (Recordar programación)	Permite establecer la programación para el mensaje de recordatorio de calibración.
	Counter Hour (Horas del contador)	Permite mostrar el tiempo acumulado desde la última calibración.
Recall (Recuperar)		Permite restablecer la configuración predeterminada relacionada con la opción Color Calibration (Calibración del color).

Color Format (Formato color)

El monitor puede detectar el formato de color de la señal de entrada automáticamente. Puede cambiar manualmente las opciones de formato de color para ajustar el intervalo de formatos de color correcto si los colores no se muestran apropiadamente.

Opciones	Descripción
Auto (Automático)	El monitor reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco.
RGB(Full Range) (Rango Completo)	El formato de color de la señal de entrada es RGB y los niveles de negro y blanco están completos.
RGB(Limited Range) (Rango limitado)	El formato de color de la señal de entrada es RGB y los niveles de negro y blanco están limitados.
YUV(Full Range) (Rango Completo)	El formato de color de la señal de entrada es YUV y los niveles de negro y blanco están completos.
YUV(Limited Range) (Rango limitado)	El formato de color de la señal de entrada es YUV y los niveles de negro y blanco están limitados.

Espacio de color

Permite a los usuarios elegir qué espacio de color desean usar para la salida de color del monitor (RGB, YUV).

C Color Temperature (Temperatura color)

Permite a los usuarios seleccionar una configuración de temperatura de color específica para personalizar aún más sus experiencias de visualización.

Valor predeterminado del panel	Estado original del panel
Bluish (Azulado)	9300K
Cool (Frío)	7500K
Native (Nativo)	Nativa es la temperatura de color predeterminada. Es lo recomendado para el diseño gráfico general y el uso convencional.
Warm (Cálido)	5000K

Contrast (Contraste)

Permite ajustar la diferencia entre el fondo de imagen (nivel de negro) y el primer plano (nivel de blanco).

F Film Mode (Modo película)

La calidad de imagen mejorada se utiliza para suavizar las transiciones de fotogramas mientras se ve vídeo. El modo de película solamente está disponible para videos con una tasa de fotogramas de 24 fps.

G Gain (Ganancia)

Permite ajustar la temperatura de blancos para personalizar la opción USER COLOR (Color de usuario), que se puede guardar en la opción User Mode (Modo de Usuario), o una temperatura de color y el valor de ganancia específicos (rojo, verde, azul).

Game Mode (Modo Juego)

Permite integrar un diseño de menú en pantalla orientado a juegos, lo que incluye: configuración precalibrada para juegos FPS, RTS y MOBA. Cada modo está personalizado funcionalmente con pruebas dentro del juego y ajustes realizados para la mejor combinación de color y tecnología.

Gamma

Permite a los usuarios ajustar manualmente el nivel de brillo de los niveles de escala de grises del monitor. Hay cinco opciones: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 y 2.6.

H Intervalo dinámico alto (HDR10, High Dynamic Range)
Permite reducir el contraste global de una escena dada de forma que se pueda ver el detalle en las luces y las sombras.

NOTA: Solamente está disponible en contenido de vídeo HDR10.

Hue (Matiz)

Permite ajustar el tono de cada color (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo).

I Information (Información)

Muestra el modo de temporización (entrada de señal de vídeo) procedente de la tarjeta gráfica en el equipo, el número de modelo LCD, el número de serie y la dirección URL del sitio web de ViewSonic®. Consulte la guía del usuario de la tarjeta gráfica para obtener instrucciones sobre el cambio de la resolución y la tasa de actualización (frecuencia vertical).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60 Hz (ejemplo) significa que la resolución es 1024 x 768 y la tasa de actualización es 60 hercios.

Input Select (Selección de entrada)

Permite alternar entre diferentes opciones de entrada que están disponibles para el monitor.

L Low Input Lag (Retraso Entrada Corto)

ViewSonic® ofrece un retraso de entrada corto utilizando un reductor de proceso del monitor, que disminuye la latencia de la señal. En el submenú "Low Input Lag" (Retraso de entrada corto), puede seleccionar la velocidad apropiada para el uso que desee entre dos opciones.

M Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)

Muestra el menú "Manual Image Adjust" (Ajuste manual de imagen). Puede establecer diversos ajustes de calidad de imagen manualmente.

Memory Recall (Recuperar memoria)

Permite devolver la configuración de fábrica para los ajustes si la pantalla funciona en un modo de temporización predefinido de fábrica enumerado en las especificaciones de este manual.

NOTA: (Excepción) Este control no afecta a los cambios realizados en las opciones "Language Select" (Selección de idioma) o "Power Lock" (Bloqueo de la alimentación).

M Multi-Picture (Varias imágenes)

En MULTI-PICTURE MODE (MODO VARIAS IMÁGENES), puede seleccionar la siguiente configuración: QUAD WINDOW (CUATRO VENTANAS), PBP TOP-BOTTOM (PBP SUPERIOR-INFERIOR), PBP LEFT-RIGHT (PBP IZQUIERDA-DERECHA) y PIP. A continuación se muestran las explicaciones para cada configuración:

- QUAD WINDOW (CUATRO VENTANAS): Permite mostrar cuatro ventanas en una pantalla dividida en una disposición 2x2. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla.
- PBP TOP-BOTTOM (PBP SUPERIOR-INFERIOR): Permite mostrar dos ventanas, una pantalla dividida en una disposición 1x1, lado a lado en la parte superior e inferior de la pantalla. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla.
- PBP LEFT-RIGHT (PBP IZQUIERDA-DERECHA): Permite mostrar dos ventanas, una pantalla dividida en una disposición 1x1, lado a lado en la parte izquierda y derecha de la pantalla. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla.
- PIP: Permite dividir la pantalla en dos partes, una ventana principal y una ventana insertada. El usuario puede especificar la fuente de entrada para cada pantalla.
- PIP SIZE (TAMAÑO PIP): Esta configuración controla el tamaño de la imagen secundaria utilizada en el modo PIP.
- PIP POSITION (POSICIÓN PIP): Esta configuración controla la posición de la imagen secundaria utilizada en el modo PIP.
- PIP SWAP (CAMBIO DE PIP): Esta opción intercambia la fuente de la imagen principal con la fuente de la imagen secundaria.
- SOURCE SELECT (SELECCIÓN DE FUENTE PIP): Esta opción permite seleccionar las fuentes de la opción MULTI-PICTURE MODE (MODO VARIAS IMÁGENES) que se usan en QUAD WINDOW (CUATRO VENTANAS), PBP TOP-BOTTOM (PBP SUPERIOR-INFERIOR), PBP LEFT-RIGHT (PBP IZQUIERDA-DERECHA) y PIP.

O Offset (Desplazamiento)

Permite ajustar los niveles de negro para el rojo, verde y azul.

Las funciones de ganancia y desplazamiento permiten a los usuarios controlar el balance de blancos para un control máximo cuando manipulan el contraste y escenas en la oscuridad.

OSD Pivot (Pivote OSD)

Permite establecer la dirección de visualización del menú en pantalla (OSD).

Opciones	Descripción
Auto (Automático)	Con el sensor G integrado, el menú OSD puede autopivotar cuando se posiciona verticalmente.
0°	Permite establecer el menú OSD sin girar.
+90°	Permite girar el menú OSD +90°.
-90°	Permite girar el menú OSD -90°.
180°	Permite girar el menú OSD 180°.

O Overscan (Sobrescaneo)

Se refiere a una imagen recortada en la pantalla del monitor. Una valor en el monitor se amplía en el contenido de la película, de forma que no se pueden ver los bordes más externos de la misma.

R Recall (Recuperar)

Permite restablecer la configuración del monitor del modo de vista.

Resolution Notice (Aviso resolución)

El aviso indica a los usuarios que la resolución de visualización actual no es la resolución nativa correcta. Este aviso aparecerá en la ventana de configuración de visualización cuando se configura la resolución de pantalla.

Response Time (Tiempo de respuesta)

Permite ajustar el tiempo de respuesta, creando imágenes suaves sin reflejos, borrosidad o efecto fantasma. Un tiempo de respuesta bajo es perfecto para la mayoría de juegos con gran cantidad de gráficos y proporciona una calidad visual impresionante para ver deportes y películas de acción.

S Saturation (Saturación)

Permite ajustar la profundidad de color de cada color (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo).

Save As (Guardar Como)

La función de almacenamiento del menú en pantalla OSD se encuentra en el menú principal. Hay 3 perfiles que permiten a los usuarios guardar sus configuraciones OSD: USER MODE 1 (MODO DE USUARIO 1), USER MODE 2 (MODO DE USUARIO 2) y USER MODE3 (MODO DE USUARIO 3).

Setup Menu (Menú de configuración)

Permite ajustar la configuración del menú en pantalla (OSD). Muchas de estas configuraciones pueden activar las notificaciones de la visualización en pantalla de forma que los usuarios no tengan que volver a abrir el menú.

Sharpness (Nitidez)

Permite ajustar la calidad de imagen del monitor.

Skin tone (Tono de piel)

Permite ajustar el tono del monitor; deje que la apariencia de su piel se aproxime a su tono de piel favorito, como un poco amarillo o verde.

Intervalo de ajuste = De 0 a 10

S Standard Color (Color estándar)

El monitor incluye varios estándares de color de la industria de la visualización. Cada modo de color se puede seleccionar para aplicaciones de monitor específicas.

Opciones	Descripción
Adobe RGB	Gamma y gamut de color precisos del estándar Adobe RGB.
sRGB	Gamma y gamut de color precisos del estándar sRGB.
EBU	Gamma y gamut de color precisos del estándar European Broadcasting Union.
SMPTE-C	Gamma y gamut de color precisos del estándar SMPTE-C.
DCI-P3	Gamma y gamut de color precisos del estándar DCI-P3.
REC709	Gamma y gamut de color precisos del estándar Estándar 709.
DICOM SIM	Las curvas gamma se establecen en una simulación DICOM.

T TruTone

Permite ajustar la temperatura de color del monitor; deje que la imagen se adapte a su color favorito.

Intervalo de ajuste = De 0 a 100. (4500k~9300k)

U Uniformity (Uniformidad)

La función de corrección de uniformidad compensa cualquier desequilibrio en la luminancia y la uniformidad de color de la pantalla, como puntos oscuros, brillo irregular o imágenes ilegibles. Con la función de corrección de uniformidad de ViewSonic®, los niveles de escala de grises se vuelven más equilibrados y las puntuaciones de delta E se mejoran, lo que aumenta la fiabilidad y proporciona una experiencia de visualización de máxima calidad de cada monitor.

NOTA: Si la función de uniformidad está habilitada, se reducirá la luminancia de pico global de la pantalla.

Ultra Clear (Ultraclaro)

Ajusta la opción Ultraclaro para una mejora de bordes más intensa y menos ruido.

Intervalo de ajuste = De 0 a 10

V ViewMode (Modo de vista)

La exclusiva función ViewMode (Modo de vista) de ViewSonic® ofrece los valores predefinidos: “Game” (Juego), “Movie” (Película) “Web”, “Text” (Texto) y “Mono”. Estos valores predefinidos están específicamente diseñados para proporcionar una experiencia de visualización optimizada para diferentes aplicaciones de pantalla.

Solucionar problemas

En esta sección se describen algunos problemas comunes que puede experimentar al utilizar el monitor.

NOTA: Asegúrese de que el monitor se actualiza con la versión de firmware más reciente.

Problema	Soluciones posibles
No hay alimentación	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que ha encendido del monitor. De lo contrario, toque el botón Alimentación para encender el monitor.• Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado de forma correcta y segura al monitor.• Enchufe otro dispositivo eléctrico a la toma de corriente eléctrica para comprobar que dicha toma suministra energía.
La alimentación está encendida pero no parece ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor al equipo está enchufado de forma correcta y segura.• Compruebe que no haya contactos rotos en el conector del cable de vídeo.• Ajuste los parámetros de contraste y brillo.• Asegúrese de que ha seleccionado la fuente correcta.
Colores incorrectos o anómalos	<ul style="list-style-type: none">• Si algunos colores (rojo, verde o azul) faltan, compruebe el cable de vídeo para asegurarse de que está conectado de forma correcta y segura. Los contactos sueltos o doblados del conector del cable pueden dar lugar a una falsa conexión.• Conecte el monitor a otro equipo.• Si tiene una tarjeta gráfica antigua, póngase en contacto con ViewSonic® para conseguir un adaptador que no sea DDC.
Los botones del panel de control no funcionan	<ul style="list-style-type: none">• Toque solamente un botón al mismo tiempo.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste los parámetros de contraste y brillo.• Restablezca la configuración de fábrica del monitor.

Problema	Soluciones posibles
La imagen de la pantalla se corta dentro y fuera	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor al equipo está enchufado de forma correcta y segura. • Asegúrese de que ha seleccionado la fuente correcta. • Compruebe que no haya contactos rotos en el conector del cable de vídeo.
No se puede ver la imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que todos los cables estén completamente conectados y no estén sueltos. • Asegúrese de que la alimentación está encendida. • Compruebe que no haya contactos doblados ni rotos en el conector del cable de vídeo. • Aumente el brillo y el contraste a través del menú OSD.
La imagen de la pantalla o el texto está borroso	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la resolución a la relación de aspecto correcta. • Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
La pantalla no está centrada correctamente	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los controles horizontales y verticales mediante el menú OSD. • Compruebe la relación de aspecto. • Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
No hay salida de audio	<ul style="list-style-type: none"> • Si usa auriculares o audífonos, asegúrese de que el conector miniestéreo está conectado. • Asegúrese de que el volumen no esté silenciado. • Compruebe si el volumen está establecido en 0. • Compruebe la opción Audio Input (Entrada de audio).
Los dispositivos USB conectados al monitor no funcionan	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable USB está conectado correctamente. Consulte la sección página 18. • Intente cambiar a un puerto de USB diferente (si procede). • Algunos dispositivos USB requieren una corriente eléctrica superior; conecte el dispositivo directamente al equipo.
Los controles del menú OSD son inaccesibles o dicho menú no aparece en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el menú OSD está bloqueado. Si lo está, toque sin soltar los botones 2 y 3 durante diez segundos. • Apague el monitor, desenchufe el cable de alimentación, vuelva enchufarlo y, por último, encienda el monitor.

Problema	Soluciones posibles
El botón Alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado de forma segura al monitor. • Enchufe otro dispositivo eléctrico (una radio por ejemplo) a la toma de corriente para comprobar que esta proporciona el voltaje adecuado.
El monitor no gira	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que no haya obstrucciones cerca del monitor. • Asegúrese de seguir todos los pasos de la página 19.
El menú rápido no aparece	<ul style="list-style-type: none"> • Toque el botón 1/2/3/4 para activar el menú rápido. • Compruebe si hay un modo de vista seleccionado. Si lo hay, toque el botón 5 para activar el menú rápido.
Algunos menús no se pueden seleccionar en el menú OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
La pantalla se muestra en color amarillo	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que la opción “Blue Light Filter” (Filtro de luz azul) está desactivada.
El dispositivo externo está conectado, pero no aparece ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que alimentación está encendida. • Compruebe el cable de conexión para asegurarse de que está conectado de forma correcta y segura. Los contactos sueltos o doblados del conector del cable pueden dar lugar a una falsa conexión. • Ajuste los parámetros de contraste y brillo.
La función “Presence Sensor” (Sensor de presencia) no funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el sensor de presencia no está apagado. Consulte la página 67. • Asegúrese de que la altura del monitor esté en una posición superior a 16 cm.
La función “Ambient Light Sensor” (Sensor de luz ambiente) no funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el sensor de luz ambiente no está apagado. Consulte la página 65.

Mantenimiento

Precauciones generales

- Asegúrese de que el monitor está apagado y que el cable de alimentación está desenchufado de la toma de corriente eléctrica.
- No rocíe ni vierta ningún líquido directamente sobre la pantalla o la carcasa.
- Manipule el monitor con cuidado, ya que un monitor de color más oscuro, si se raya, dichos arañazos son más evidentes que en un monitor de color más claro.

Limpiar la pantalla

- Limpie la pantalla con un paño limpio, suave y que no esté deshilachado. Con ello se eliminarán el polvo y otras partículas.
- Si la pantalla sigue estando sucia, aplique una pequeña cantidad de limpiador de vidrio que no contenga amoníaco ni alcohol a un paño limpio, suave y que no esté deshilachado, y páselo por la pantalla.

Limpiar la carcasa

- Utilice un paño suave y seco.
- Si la carcasa sigue estando sucia, aplique una pequeña cantidad de un detergente no abrasivo que no contenga amoníaco ni alcohol a un paño limpio, suave y sin pelusas, y páselo por la superficie.

Renuncia de responsabilidad

- ViewSonic® no recomienda utilizar ningún limpiador basado en amoníaco o alcohol en la pantalla o carcasa. Se sabe que algunos productos de limpieza químicos dañan estas partes del monitor.
- ViewSonic® no se responsabiliza de los daños resultantes del uso de cualquier limpiador basado en amoníaco o alcohol.

> Información reglamentaria y de servicio

Información de conformidad

En esta sección se tratan todos los requisitos y declaraciones relacionados con las normativas. Las aplicaciones correspondientes confirmadas se referirán a las etiquetas de la placa de identificación y al marcado correspondiente de la unidad.

Declaración de cumplimiento de las normas FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no deberá causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo deberá aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado. Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC.

Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando dicho equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente eléctrica situada en un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Si es necesario, consultar al proveedor o a un técnico especialista en radio/televisión.

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Declaración de Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Conformidad CE para países europeos

CE El dispositivo cumple la Directiva EMC 2014/30/UE y la Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

La siguiente información solamente se aplica a los estados miembros de la Unión Europea:

La marca mostrada a la derecha cumple la directiva sobre el desecho de equipos eléctricos y electrónicos 2012/19/UE (WEEE). La marca indica la necesidad de NO arrojar el equipo a la basura municipal no clasificada. En su lugar, debe utilizar los sistemas de retorno y reciclaje disponibles.



Declaración de cumplimiento de la directiva de restricción de sustancias peligrosas (RoHS2)

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2011/65/UE del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración máxima propuesta	Concentración real
Plomo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres de difenílicos polibromados (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Ciertos componentes de productos indicados anteriormente están exentos en el Anexo III de las directivas RoHS2 tal y como se indica a continuación:

- Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para fines especiales que no excedan (por lámpara):
 - » Longitud corta (500 mm):3,5 mg como máximo por lámpara.
 - » Longitud media (> 500 mm y 1500 mm):5 mg como máximo por lámpara.
 - » Longitud larga (> 1500 mm):13 mg como máximo por lámpara.

- Plomo en vidrio de tubos de rayos catódicos.
- Plomo en vidrio de tubos fluorescentes que no superan un 0,2 % en peso.
- Plomo como elemento de aleación en aluminio que contiene hasta un 0,4 % de plomo en peso.
- Aleación de cobre que contiene hasta 4 % de plomo en peso.
- Plomo de soldadores de alta temperatura (por ejemplo aleaciones basadas en plomo que contengan el 85 % en peso o más plomo).
- Componentes eléctricos y electrónicos que contienen plomo en vidrio o cerámica distinta a la cerámica del dieléctrico de los condensadores, por ejemplo dispositivos piezoeléctricos, o en un compuesto de matriz de cerámica o vidrio.

Restricción de sustancias peligrosas en la India

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India). Este producto cumple la “Regla de residuos electrónicos de la India 2011” y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres de difenílicos polibromados que superen el 0,1 % de peso y el 0,01 % de peso para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa 2 de la Regla.

Desecho del producto al final de su período de vida

ViewSonic® respeta el medio ambiente está comprometido para trabajar y vivir de forma ecológica. Gracias por formar parte de Smarter, Greener Computing. Visite el sitio web de ViewSonic® para obtener más información.

EE.UU. y Canadá:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwán:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Información sobre los derechos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2018. Reservados todos los derechos.

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.

ViewSonic®, el logotipo de los tres pájaros, OnView, ViewMatch y ViewMeter son marcas registradas de ViewSonic® Corporation.

VESA es una marca comercial registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort y DDC son marcas registradas de VESA.

ENERGY STAR® es una marca comercial registrada de la Agencia de protección medioambiental de EE. UU (EPA).

Como socio de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha decidido que sus productos cumplan con la normativa de ENERGY STAR® en eficiencia energética.

Exclusión de garantía: ViewSonic® Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.

Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic® Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Ninguna parte de este documento se puede copiar, reproducir o transmitir total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic® Corporation.

VP2785-4K_UG_ESP Rev. 1A 08-31-18

Servicio de atención al cliente

Para obtener soporte técnico o un servicio de reparación del producto, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con su distribuidor.

NOTA: Necesitará el número de serie del producto.

País o región	Sitio web	País o región	Sitio web
Asia-Pacífico y África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
América			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantía limitada

Pantalla de ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic® garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic® decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar, según su criterio y como único remedio. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir componentes o piezas reparadas o reconstruidas. La unidad, las piezas o los componentes de reemplazo o sustitución están cubiertos por el tiempo restante de la garantía limitada original del cliente y el período de garantía no se extenderá. ViewSonic® no ofrece ninguna garantía para ningún software de terceros, ya sea que esté incluido con el producto o lo instale el cliente ni para la instalación de piezas o componentes de hardware no autorizados (por ejemplo, lámparas para proyectores). (Consulte la sección “Qué excluye y no cubre la garantía”).

Duración de la garantía:

Las pantallas de ViewSonic® tienen una garantía de entre 1 y 3 años, según el país de compra, para todas las piezas, incluida la fuente de luz, y para toda la mano de obra a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

Qué excluye y no cubre la garantía:

- Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
- Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
 - » Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
 - » Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.
 - » Daños causados a cualquier programa, datos o medios de almacenamiento extraíbles o pérdida de los mismos.
 - » Deterioros normales del uso.
 - » Desinstalación o instalación del producto.
- Software o pérdida de datos que tengan lugar durante la reparación o sustitución.

- Cualquier daño del producto debido al transporte.
- Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
- Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
- Si el propietario no realiza el mantenimiento periódico del producto como se indica en la Guía del usuario.
- Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
- Daños causados por imágenes estáticas (no móviles) que se muestran durante largos períodos de tiempo (también conocidas como quemado de imagen).
- Software: cualquier software de terceros incluido con el producto o instalado por el cliente.
- Hardware, accesorios, piezas y componentes: instalación de cualquier hardware, accesorio, pieza consumible o componente no autorizado (por ejemplo, lámparas para proyectores).
- Daños al recubrimiento de la superficie de la pantalla o abusos de dicho recubrimiento a través de una limpieza inadecuada como se describe en la guía del usuario del producto.
- Cargos por servicio de desinstalación, instalación y configuración, incluido el montaje en pared del producto.

Cómo obtener asistencia técnica:

- Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic® (consulte la página “Servicio de atención al cliente”). Necesitará proporcionar el número de serie del producto.
- Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar la siguiente información: (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
- Envíe el producto en la caja original y con el porte pagado a un centro de servicio autorizado de ViewSonic® o a ViewSonic®.
- Para obtener más información o el nombre del centro de servicio ViewSonic® más cercano, póngase en contacto con ViewSonic®.

Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic® no se hace responsable de:

- Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
- Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
- Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.
- Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.

Efecto de la ley estatal:

Esta garantía le otorga determinados derechos legales. También puede tener otros derechos que pueden variar según el estado o provincia donde se encuentre. Algunos estados no permiten limitaciones en garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños incidentales o consecuentes, de modo que puede que las limitaciones y exclusiones anteriores no sean aplicables.

Ventas fuera de Para EE.UU. y Canadá:

Para obtener información y asistencia técnica relacionadas con los productos de ViewSonic® vendidos fuera de EE.UU. y Canadá, póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor local de ViewSonic®.

El período de garantía de este producto en China continental (Hong Kong, Macao, excepto Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para los usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía proporcionada se pueden encontrar en: <http://www.viewsonic.com/eu/> bajo "Support/Warranty Information" (Soporte/Información de la garantía).

Garantía limitada en México

Pantalla de ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic® garantiza que, en condiciones de uso normales, sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si se prueba que un producto presenta defectos materiales o de fabricación durante el Período de la garantía, ViewSonic® se responsabilizará de la reparación o sustitución del producto por uno similar, lo que estime más oportuno. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir piezas, componentes o accesorios reparados o reconstruidos.

Duración de la garantía:

Las pantallas LCD de ViewSonic® tienen una garantía de entre 1 y 3 años, según el país de compra, para todas las piezas, incluida la fuente de luz, y para toda la mano de obra a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

Qué excluye o no cubre la garantía:

- Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
- Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
 - » Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizado o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
 - » Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
 - » Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic®.
 - » Deterioros normales del uso.
 - » Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
- Cualquier producto que muestre un estado comúnmente conocido como "imagen fantasma" causado cuando una imagen estática permanece mostrada en el producto durante un prolongado período de tiempo.
- Cargos de configuración, prevención, instalación y desinstalación.

Cómo obtener asistencia técnica:

Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic® (consulte la página “Servicio de atención al cliente” adjunta). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto, por lo que debe anotar la información del producto en el espacio proporcionado a continuación en el momento de la compra por si tuviera que hacerlo en el futuro. Conserve el recibo de compra para presentarlo junto con su reclamación de garantía.

Para sus registros

Nombre del producto: _____ Número de modelo: _____
Número de documento: _____ Número de serie: _____
Fecha de compra: _____ ¿Adquirir garantía extendida? _____(S/N)
En caso afirmativo, ¿cuándo expira la garantía? _____

- Para obtener la asistencia técnica cubierta por la garantía, necesitará proporcionar (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
- Lleve usted mismo o envíe el producto en la caja original a un centro de servicio autorizado de ViewSonic®.
- Los costos de transporte de envío y devolución para productos cubiertos por la garantía serán pagados por ViewSonic®.

Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic® se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic® no se hace responsable de:

- Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
- Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
- Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.
- Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.

Información de contacto para el servicio de ventas y autorizado (Centro Autorizado de Servicio) en México:	
Nombre y dirección del fabricante e importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Frac. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua: Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca: Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco: GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Frac. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MÉRIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembr Tijuana, Mexico	FOR USA SUPPORT: ViewSonic® Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tel: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com

