

ViewSonic®



VP3881

Pantalla

Guía del usuario

IMPORTANTE: Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web <http://www.viewsonic.com> o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

Número de modelo: VS16980

Gracias por elegir ViewSonic

Con más de 30 años como proveedor líder mundial de soluciones visuales, ViewSonic se dedica a superar las expectativas del mundo en lo que a evolución, innovación y simplicidad tecnológicas se refiere. En ViewSonic, creemos que nuestros productos tienen el potencial necesario para impactar positivamente en el mundo y confiamos en que el producto de ViewSonic que ha elegido le proporcione un buen servicio.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic!



Contenido

1. Normas de precaución y advertencias.....	1
2. Procedimientos iniciales	4
2-1. Contenido del paquete	5
2-2. El exterior del monitor	6
2-3. Instalación del hardware	7
2-4. Instalación rápida	14
2-5. Encendido	18
2-6. Instalación del controlador (instalación de Windows 10)	21
3. Ajustar la imagen de la pantalla.....	23
3-1. Utilizar el panel de control.....	23
3-2. Optimización del monitor.....	27
3-3. Establecer el modo de temporización	28
3-4. Instalación de software adicional (opcional)	29
3-5. Actualización del firmware del monitor (opcional)	30
3-6. Calibración del color (Colorbration) (opcional)	32
4. Introducción al menú en pantalla OSD	33
4-1. Árbol de menús en pantalla (OSD)	33
4-2. Explicación del menú en pantalla OSD.....	43
4-3. Explicación de la configuración avanzada	53
4-4. Configuración avanzada para jugadores	62
4-5. Administración de configuración del monitor	64
5. Especificaciones	66
6. Solución de problemas.....	68

7. Limpieza y mantenimiento	69
Limpieza de la pantalla	69
8. Información de conformidad.....	71
8-1. Declaración de conformidad de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones)	71
8-2. Declaración del Departamento de Industria de Canadá .	72
8-3. Certificación CE para países europeos.....	72
8-4. Declaración de Cumplimiento de RoHS2.....	73
8-5. Desecho del producto al final de su vida útil.....	75
9. Información del Copyright.....	76
Servicio de atención al cliente	78
Garantía limitada	81

1. Normas de precaución y advertencias

1. Lea estas instrucciones por completo antes de utilizar el dispositivo.
2. Guarde estas instrucciones en un lugar seguro.
3. Respete todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
4. Siéntese por lo menos a una distancia de 18"/45 cm de la pantalla.
5. Siempre manipule la pantalla con cuidado al moverla.
6. No quite nunca la cubierta posterior. Esta pantalla contiene componentes de alto voltaje. Puede sufrir heridas graves si las toca.
7. No use este aparato cerca del agua. Advertencia: Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.
8. Evite exponer la pantalla a la luz directa del sol u otra fuente de calor. Coloque la pantalla alejada de la luz solar directa para reducir el brillo.
9. Limpie con un paño suave y seco. Si requiere más limpieza, consulte "Limpieza de la pantalla" en esta guía para más instrucciones.
10. Evite tocar la pantalla. La grasa de la piel es difícil de eliminar.
11. No restriegue ni aplique presión sobre el panel de la pantalla, ya que puede dañar permanentemente la pantalla.
12. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale de acuerdo a las instrucciones del fabricante.

13. No instale cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
14. Coloque la pantalla en un área bien ventilada. No coloque nada sobre la pantalla que impida la disipación del calor.
15. No coloque objetos pesados sobre la pantalla, cable de vídeo o el de alimentación.
16. Si emite humo, algún ruido extraño u olor raro, apague inmediatamente la pantalla y póngase en contacto con su distribuidor o con ViewSonic. Es peligroso seguir utilizando la pantalla.
17. No anule el propósito de seguridad del tipo de enchufe polarizado o conectado a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas con una mas ancha que la otra. Un tipo de archivo conectado a tierra tiene dos clavijas y un tercer diente de tierra. La clavija ancha o el tercer diente están pensados para su seguridad. Si el enchufe suministrado no encaja en su toma, consulte con un electricista para reemplazar la toma obsoleta.
18. Proteja el cable de alimentación para no ser pisoteado o pellizcado en particular en los enchufes, receptáculos de conveniencia, y en el punto donde salen del producto.

19. Use sólo adaptadores/accesorios especificados por el fabricante.
20. Use sólo con un carro, base, trípode, soporte, o mesa especificados por el fabricante, o vendidos con el aparato. Cuando use un carro, tenga cuidado al mover la combinación de carro/aparato para evitar daños por sobresalir la punta.
21. Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o al no ser usado durante largos periodos de tiempo.
22. Pida todo tipo de servicio a personal de servicio calificado. Se requiere servicio cuando el aparato ha sido dañado de cualquier modo, como cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado, se ha derramado líquido o han caído objetos dentro del aparato, el aparato ha sido expuesto a lluvia o humedad, no funciona normalmente, o se ha caído.



2. Procedimientos iniciales

Si surgen problemas y necesita devolver el producto adquirido por alguna razón, conserve el embalaje original, el formulario de registro y el recibo. Tener estos artículos facilitará la comprobación del producto y la reparación, el reembolso y/o la devolución del producto.

Si tiene problemas con el producto o preguntas que no puede resolver con la guía del usuario, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente para obtener ayuda.

¡Importante! Guarde la caja original y todo el material de embalaje por si tuviera necesidad de transportar el producto.

NOTA: La palabra “Windows” de esta guía del usuario se refiere al sistema operativo Microsoft Windows.

2-1. Contenido del paquete

El paquete del monitor incluye:

- Pantalla
- Adaptador de CA/CC
- Cable de vídeo
- Cable USB
- Cable Type-C
- Guía Rápida Del Comienzo
- CD de ViewSonic
 - Guía de usuario
 - archivos INF/ICM²
 - Información sobre registro
 - Software adicional (opcional)

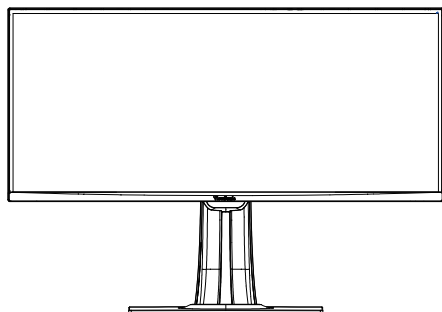
NOTA:

¹ Los cables de vídeo incluidos en el paquete un pueden variar en función del país. Póngase en contacto con su revendedor local para obtener más información.

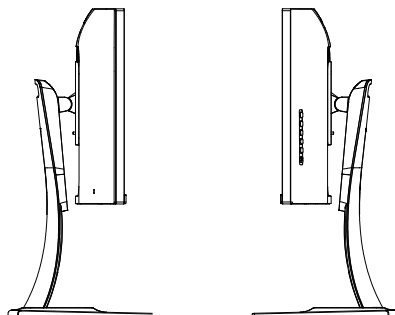
² El archivo INF asegura la compatibilidad con los sistemas operativos de Windows y el archivo ICM (del inglés Image Color Matching, o Ajuste de color de la imagen) permite asegurar la exactitud de los colores que aparecen en la pantalla. ViewSonic aconseja instalar ambos archivos.

2-2. El exterior del monitor

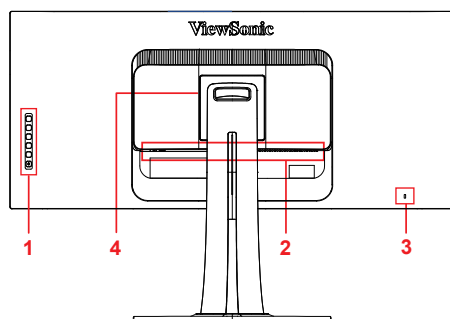
A. Vista frontal



B. Izquierda y Derecha



C. Vista posterior



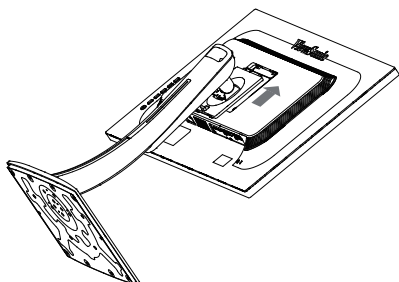
1. Panel de control panel (ampliado en 3-1)
2. Puertos de E/S (entrada/salida). Esta área debe incluir todas las opciones de conexión de E/S, así como el conector de entrada de alimentación (ampliado en 2-4)
3. Ranura de seguridad Kensington (ampliado en 2-3, sección G)
4. Esta es el área de instalación en pared VESA que se encuentra en la parte posterior del monitor*. Para conocer los pasos de instalación del soporte para pared VESA, consulte la sección 2-3 F para obtener instrucciones adicionales.

*La capacidad instalación en pared VESA varía en función del modelo: algunos modelos no dispondrán de la capacidad de instalación en pared VESA.

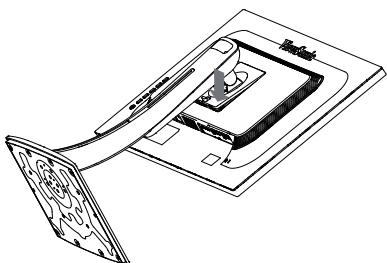
2-3. Instalación del hardware

A. Procedimiento para acoplar la base

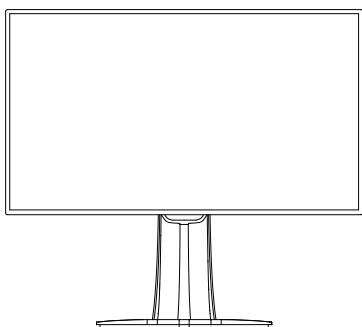
1



2

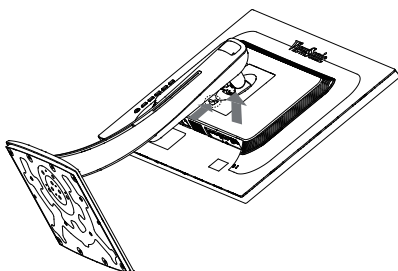


3

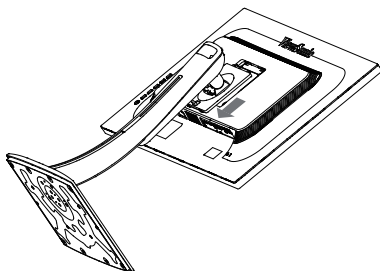


B. Procedimiento para desmontar la base

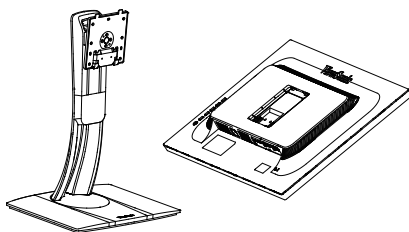
1



2

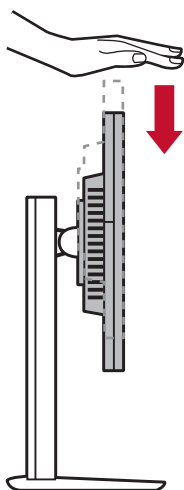


3



C. Ajustar la altura del monitor

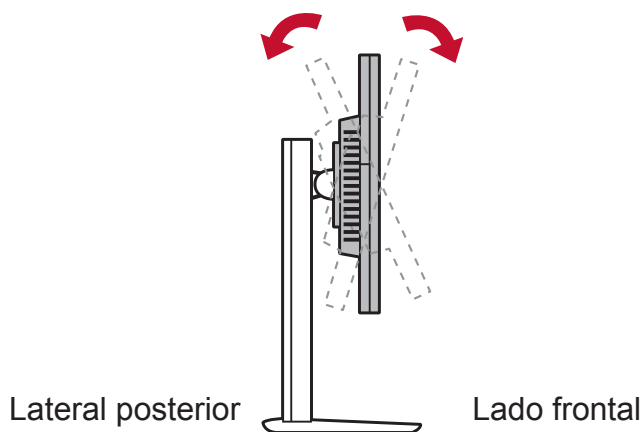
- Empuje la parte superior del monitor hacia abajo hasta que se encuentre a la altura de visualización que desee para utilizarla.
- También puede tirar del monitor hacia arriba hasta la altura de visualización que desee para el uso.



*Esta imagen es solamente para referencia

D. Ajustar el ángulo

- Después de ajustar la altura del monitor, colóquese enfrente de este para ver si está centrado enfrente de usted.
- El ángulo de la pantalla se puede ajustar moviendo el panel, orientándolo hacia adelante o hacia atrás. Se puede ajustar entre -5° y 21° para una experiencia de visualización flexible y cómoda*.

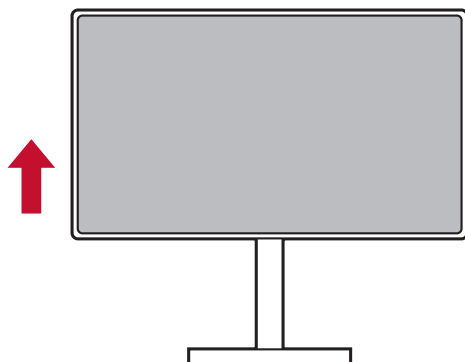


*Los ángulos de ajuste varían en función de cada modelo individual.

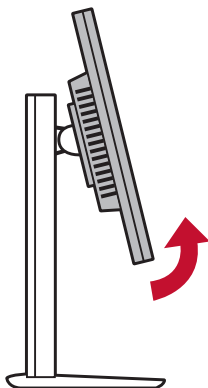
*Esta imagen es solamente para referencia

E. Función de pivote (VP3881 no es compatible)

1. Levante el monitor tanto como pueda (altura máxima).

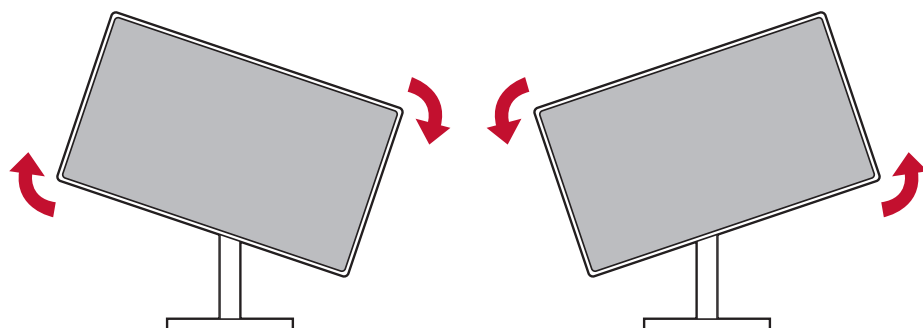


2. Ajuste el monitor dirigiendo la parte superior hacia atrás y tirando de la parte inferior hacia adelante (consulte la imagen siguiente para referencia).

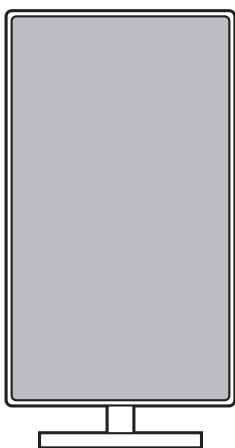


*Esta imagen es solamente para referencia

3. Gire el monitor en el sentido de las agujas del reloj y en sentido antihorario (consulte la imagen siguiente para referencia).



4. Finalice la instalación del monitor girando completamente este 90° (consulte la imagen siguiente para referencia).



*Esta imagen es solamente para referencia

F. Instalación en la pared (opcional)

NOTA: Para uso exclusivo con el Accesorio de Sujeción para Soportes de Pared con aprobación UL.

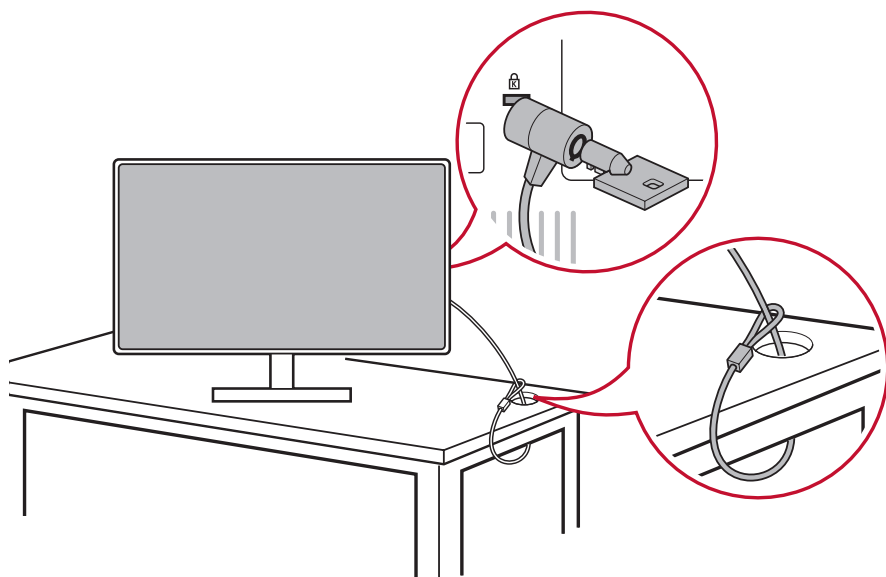
Si desea adquirir un kit de montaje en pared o una base de ajuste de altura, póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor local. Consulte las instrucciones que acompañan al equipo de montaje. Para convertir la pantalla de un equipo de sobremesa en una pantalla para pared, haga lo siguiente:

1. El kit para instalación en pared compatible con VESA que cumple lo establecido en los cuaternos de la sección “Especificaciones”.
2. Compruebe que el botón de encendido está apagado y luego desconecte el cable de alimentación.
3. Coloque la pantalla hacia abajo sobre una toalla o manta.
4. Extraiga la base. (Puede que sea necesario extraer tornillos).
5. Acople el soporte instalación del kit de instalación en pared mediante los tornillos de la longitud apropiada.
6. Fije la pantalla en la pared, siguiendo las instrucciones del kit de montaje en pared.

G. Usar el bloqueo Kensington

El conector de seguridad Kensington se encuentra en el lateral derecho del monitor. Para obtener más información sobre la instalación y el uso, visite el sitio web Kensington en <http://www.kensington.com>.

A continuación, para referencia, figura un escenario de bloqueo de Kensington en una mesa.



*Esta imagen es solamente para referencia

2-4. Instalación rápida

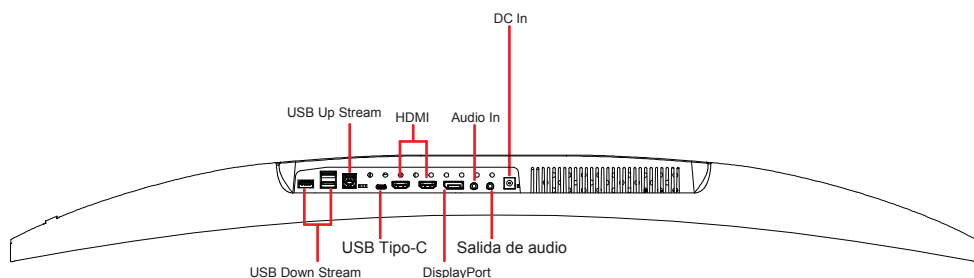
Conectar el cable de vídeo

1. Asegúrese de que tanto el monitor LCD como el equipo están APAGADOS.
2. Quite las tapas del panel trasero si es necesario.

Conecte el cable de vídeo desde el monitor LCD al equipo.

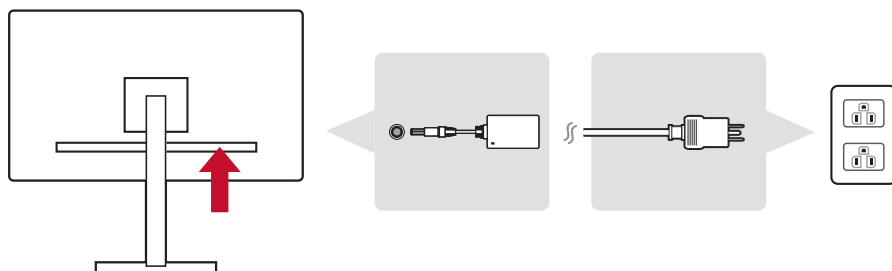
Usuarios de Macintosh: Los modelos anteriores a G3 requieren un adaptador Macintosh. Acople el adaptador al equipo y enchufe el cable de vídeo a dicho adaptador.

Para solicitar un adaptador Macintosh de ViewSonic®, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic.



A. Cable de alimentación (y adaptador de CA/CC si es necesario)

Enchufe el conector hembra del cable de alimentación de CA al conector de alimentación del monitor y el enchufe de CA de dicho cable a la toma de corriente de CA.



B. Cable de audio y vídeo

Enchufe un extremo del cable DisplayPort al conector DisplayPort o mini-DP situado en la parte posterior del monitor*. Y enchufe un otro extremo del cable DisplayPort al conector DisplayPort o mini-DP del equipo.

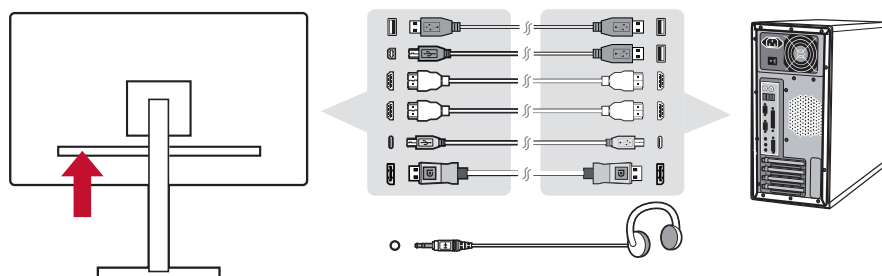
Para un equipo u otro dispositivo de origen con salida HDMI, enchufe el cable HDMI al conector HDMI situado en la parte posterior del monitor y al puerto HDMI del equipo o del dispositivo de origen.

Para un MAC con salida Thunderbolt, conecte el extremo mini-DP del “cable mini DP a DisplayPort cable” a la salida Thunderbolt de MAC. Por último enchufe el extremo del cable al conector DisplayPort situado en la parte posterior del monitor.

Conecte un extremo del cable de audio al colector de salida de audio situado en la parte posterior del monitor. Conecte el otro extremo en los auriculares, en la barra de altavoces o en la barra de sonido.

*Esta imagen es solamente para referencia

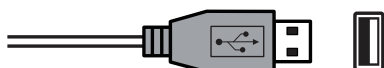
* No enchufe la salida DP del monitor al conector DisplayPort o mini-DP del equipo. La salida DP se utiliza para conexión en cadena (se explica en la sección D)



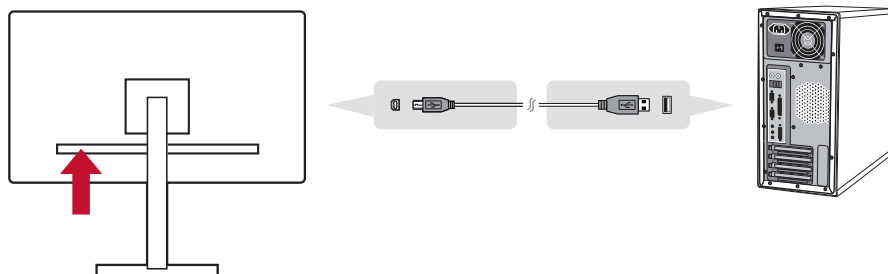
C. Cable USB

Enchufe el conector de tipo B del cable USB al puerto ascendente USB 3.0 situado en la parte posterior del monitor. Enchufe el conector de tipo A del cable USB al puerto descendente USB del equipo.

A type



B type

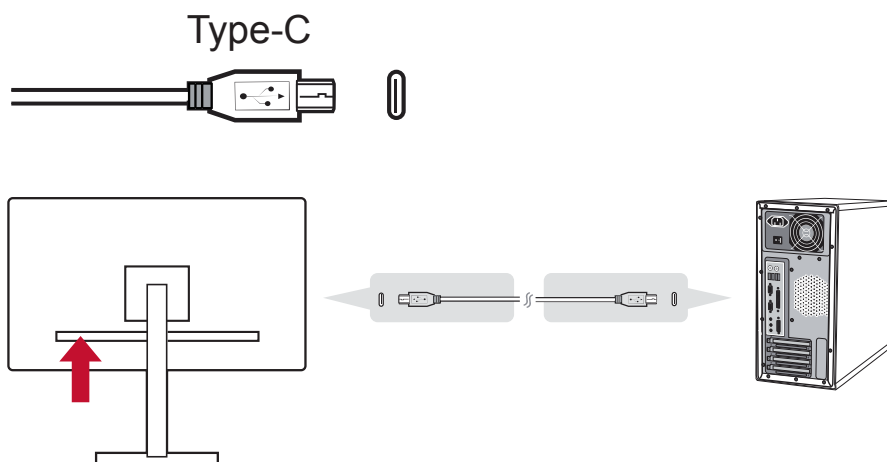


*Esta imagen es solamente para referencia

Conexión Type-C del monitor de la serie VP específico

Algunos modelos específicos tienen un puerto Type-C para admitir la carga de alimentación, concentrador USB y entrada de vídeo Displayport.

Asegúrese de que el dispositivo de salida Type-C y el cable admiten la transmisión de señal DisplayPort. Algunos cables y dispositivos Type-C solamente admiten carga de alimentación y función de transferencia de datos. O bien puede ponerse en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic para solicitar un cable de vídeo Type-C.

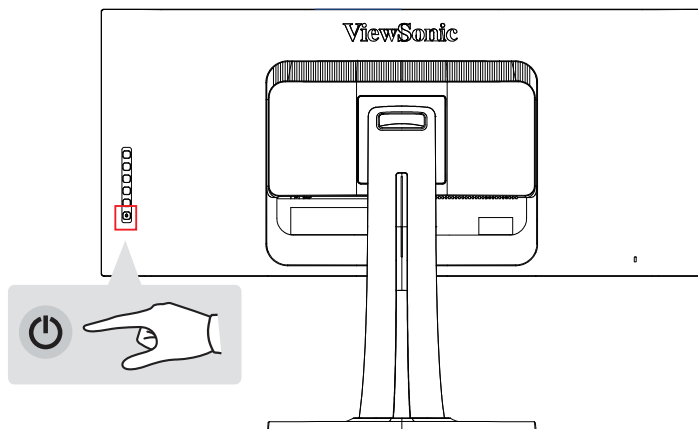


*Esta imagen es solamente para referencia

2-5. Encendido

Encender el equipo y el monitor LCD

Encienda el monitor LCD y, a continuación, el equipo. Este orden particular (el monitor LCD antes que el equipo) es importante.



NOTA: A los usuarios de Windows se les puede mostrar un mensaje que solicita la instalación del archivo INF. Para acceder al archivo, inserte el CD de ViewSonic en la unidad de CD del equipo y busque dentro del siguiente directorio “:\CD\vsfiles”.

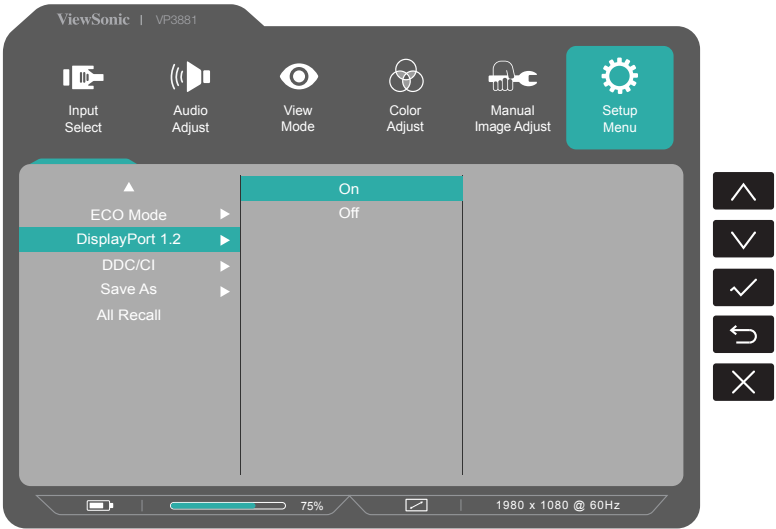
Si el equipo no tiene unidad de CD-ROM, consulte la página de Servicio de atención al cliente.

Usuarios de Windows: Establecer el modo de temporización

Para obtener instrucciones sobre el cambio de la resolución y de la tasa de actualización, consulte en la vía del usuario de la tarjeta gráfica.

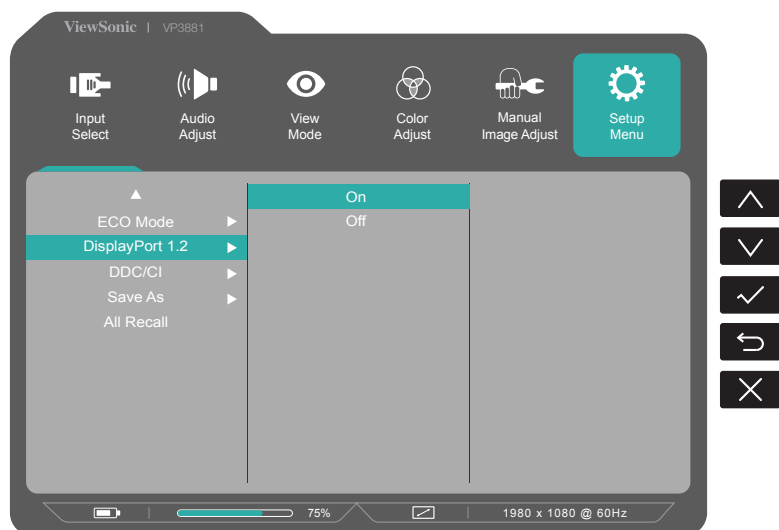
Para configuración de conexión en cadena MST DisplayPort

- 1. Función de detección automática de fuente de entrada establecida en desactivada



2. Modo DisplayPort 1.2 establecido en Activado

*Resalte y seleccione la función DISPLAYPORT1.2



* Habilite el modo MST de la tarjeta gráfica (si es necesario)

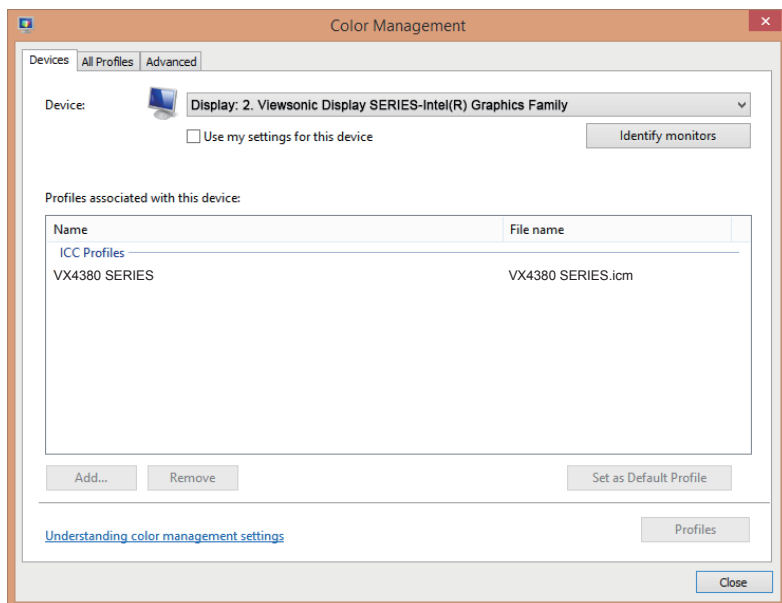
* El enlace se muestra a través de DP y la salida DP como los ejemplos siguientes

* Ancho de banda de hasta 5,4G x4 LAN

2-6. Instalación del controlador (instalación de Windows 10)

Para instalar el controlador, conecte primero el monitor a su PC, arranque este (asegúrese primero de encender el monitor) y, cuando su PC haya terminado de arrancar, debe detectar automáticamente el monitor.

Para garantizar que la detección automática es correcta, vaya a 'Advanced Display Settings' (Configuración de visualización avanzada) en la ventana 'Display Settings' (Configuración de la pantalla) (resolución de la pantalla). Allí puede comprobar que su PC ha reconocido el monitor ViewSonic en la sección 'Color Management' (Administración de color) de la configuración avanzada.



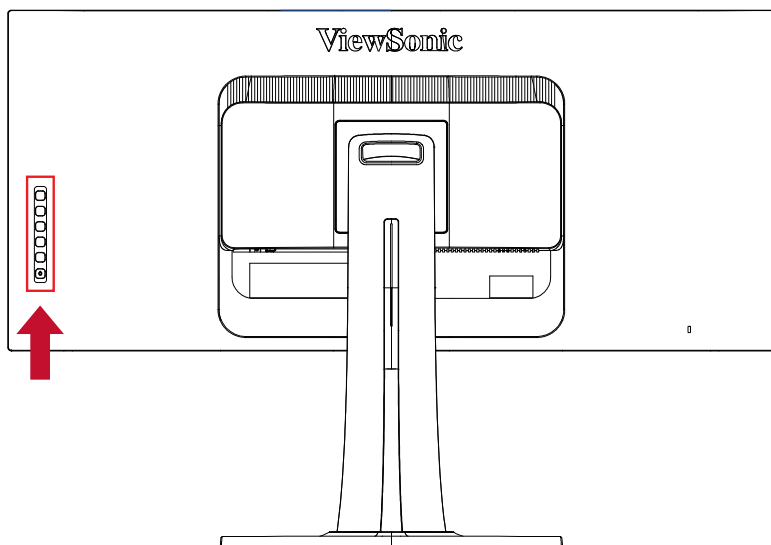
Si su PC no ha detectado automáticamente el monitor, pero sigue funcionando, puede reiniciar el equipo y seguir los pasos anteriores de nuevo. Para el uso normal, no es necesario que el equipo detecte el monitor, pero es recomendable.

Si tiene problemas adicionales o alguna pregunta, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente.

3. Ajustar la imagen de la pantalla

3-1. Utilizar el panel de control

Utilice los botones situados en el panel de control delantero y trasero para mostrar y ajustar el menú OSD.....



Bisel explicación de los símbolos del menú OSD

A continuación figura la explicación de los símbolos del bisel:

Espera Encender/Apagar



NOTA: Luz de alimentación

Azul = ENCENDIDO

Naranja = Ahorro de energía



Muestre el Menú pulsando cualquier botón de Función.

A continuación figuran las explicaciones de los símbolos del menú rápido OSD y del menú OSD.



Símbolo de activación para habilitar los distintos modos cuando se utiliza el sistema de menús.



Símbolo de activación para salir, retroceder o desactivar la función deseada seleccionada.



Permite desplazarse a través de las opciones de menú y ajustar los controles del monitor.



Símbolo utilizado para retroceder o volver al menú seleccionado anteriormente.



Botón de selección de acceso directo de información que proporciona a los usuarios acceso a información del monitor actualmente en uso.



Icono del menú principal que permite a los usuarios acceder al menú principal. Mantenga presionado el icono durante unos segundos para desactivar el menú principal.

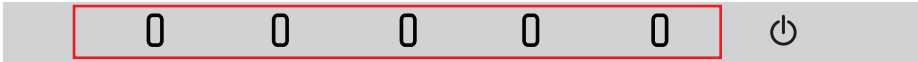



Los iconos Izquierda y Derecha cambian la elección elegida horizontalmente.



Selector de menú rápido OSD, que aumenta o disminuye la función seleccionada actualmente.





A continuación figura la explicación de los símbolos del menú rápido:







1. Para mostrar el menú rápido, presione cualquiera de los botones [].

NOTA: Todos los menús OSD y las pantallas de ajuste desaparecerán automáticamente después de 15 segundos. Esto se ajusta a través del parámetro de tiempo de espera del menú OSD en el menú configuración.

2. Después de presionar uno de los cuadrados, verá que aparecen opciones para acceso rápido.

				
Opción de color predefinida	Opción de brillo y contraste	Opción de selección de entrada	Acceso al menú principal	Salir

3. Una vez seleccionado el control de menú que desee, utilice los símbolos  para navegar y ajustar el monitor a la preferencia especificada.

Cada función de menú se explica con más detalle en 4-2 Explicación de los menús OSD.

4. Para guardar los ajustes y salir, presione [X] hasta que desaparezca el menú OSD.

3-2. Optimización del monitor

- Ajuste la tarjeta gráfica del equipo para admitir el modo de temporización recomendado (consulte la página “Especificaciones” para conocer la configuración de la resolución recomendada específica para su monitor LCD). Para encontrar instrucciones sobre el “cambio de la tasa de actualización”, consulte la guía del usuario de la tarjeta gráfica.

3-3. Establecer el modo de temporización

Establecer el modo de temporización es importante para maximizar la calidad de la imagen de la pantalla y minimizar el estrés ocular. El modo de temporización consta de la resolución (por ejemplo 1920 x 1080P) y de la tasa de actualización (o frecuencia vertical; por ejemplo 60 Hz). Después de establecer el modo de temporización, utilice los controles OSD (On-screen Display, es decir, Visualización en pantalla) para ajustar la imagen de la pantalla.

Para conseguir una calidad de imagen óptima, utilice el modo de temporizador recomendado específico para el monitor LCD que se encuentra en la página “Especificaciones”.

Para establecer el modo de temporización:

- Consulte al administrador de la tarjeta gráfica para ajustar la resolución y la tasa de actualización.

Configure la pantalla LCD panorámica

Establezca la resolución del monitor en su resolución nativa para obtener la mejor experiencia posible, con colores brillantes y textos nítidos. A continuación se muestra cómo:

1. Vaya a la ventana de configuración de la resolución de visualización (cada sistema operativo tendrá un proceso diferente para llegar hasta dicha ventana).
2. A continuación, ajuste la configuración de la resolución de la pantalla para hacer coincidir la resolución nativa del monitor. Esto proporcionará la mejor experiencia de uso.

Si tiene problemas para establecer la resolución o no ve 1920x1080 como una opción disponible, pueden necesitar un controlador de tarjeta de vídeo más reciente. Póngase en contacto con el fabricante del equipo o de la tarjeta de vídeo para obtener el controlador más reciente.

3-4. Instalación de software adicional (opcional)

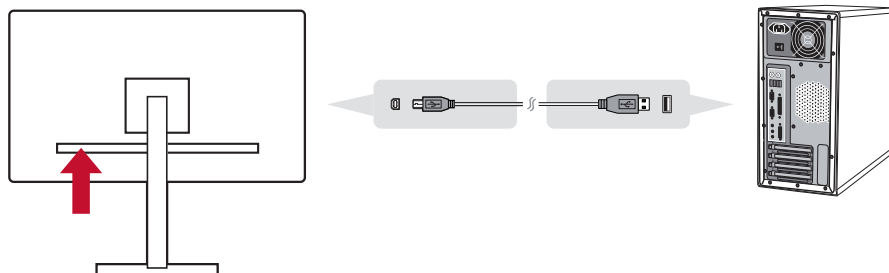
1. Cargue el CD de ViewSonic en su unidad de CD/DVD.
2. Haga doble clic en la carpeta "Software" y elija una aplicación, si lo desea.
3. Haga doble clic en el archivo .exe o .pkg y siga las instrucciones de la pantalla para completar la sencilla instalación para cada software o aplicación adicional.
4. Si su PC no incluía una unidad de CD/DVD, visite <http://color.viewsonic.com> para obtener más información de la serie VP. Puede descargar aplicaciones exclusivas VP desde el sitio web.

3-5. Actualización del firmware del monitor (opcional)

Para obtener el máximo rendimiento de visualización y resolver cualquier problema conocido, lo mejor es mantener el monitor actualizado con la versión de firmware más reciente. Con el cable USB y la herramienta de actualización de firmware, puede actualizar fácilmente el firmware del monitor en cualquier momento.

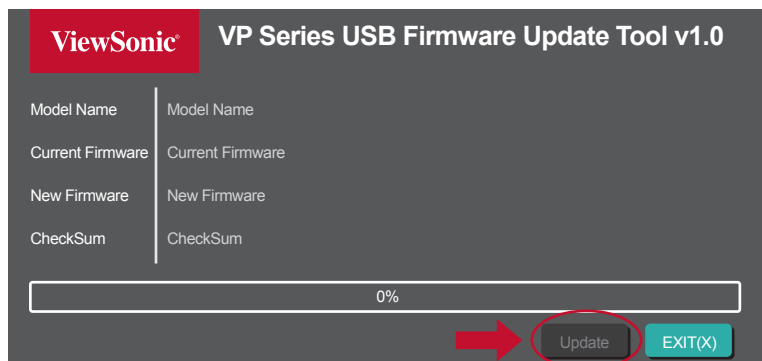
Paso 1. Buscar y descargar la herramienta de actualización de firmware con la versión de firmware más reciente para el monitor desde <http://color.viewsonic.com/support/software/>

Paso 2. Asegúrese de que el puerto ascendente USB del monitor se ha conectado al puerto descendente USB de su PC. (Consulte la sección C 2-4. para obtener más detalles.)



Paso 3. Descomprima la herramienta de actualización de firmware descargada, haga doble clic en el archivo .exe o .pkg y siga las instrucciones de la pantalla para completar la instalación sencilla.

Paso 4. Inicie la herramienta de actualización de firmware. La aplicación detectará y comprobará automáticamente el modelo del monitor y la versión de firmware actual. Haga clic en Update (Actualizar) para actualizar el firmware del monitor.



Nota: El procedimiento de actualización tardará unos minutos. No apague la alimentación de su PC ni del monitor. La desconexión de la conexión USB también provocará errores en la actualización.

*Esta imagen es solamente para referencia

3-6. Calibración del color (Colorbration) (opcional)

Para garantizar la precisión del color a largo plazo, algunos modelos específicos admiten la función de calibración del color mediante hardware. El monitor incluye la aplicación de calibración del color. El archivo de instalación de la aplicación se encuentra en la carpeta de software del CD de ViewSonic. O bien, puede descargar la versión más reciente desde <http://color.viewsonic.com/support/software/>.

El paquete de monitor estándar no contiene el sensor de color con el que necesita trabajar la aplicación de calibración de color.

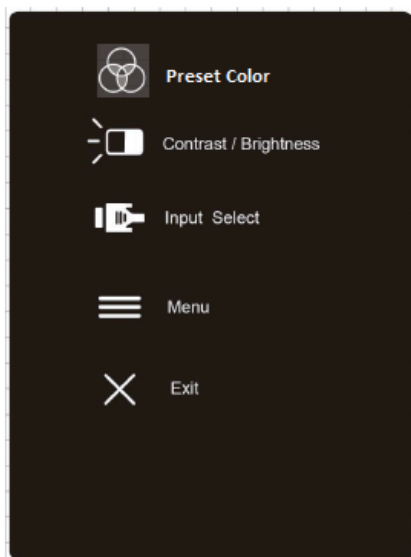
El kit de calibración de color (Colorbration) de ViewSonic incluye el sensor de color CS-XRi1, que se ha desarrollado conjuntamente con X-Rite para proporcionar la mejor solución para conseguir precisión de color a largo plazo en la visualización. CS-XRi1 es el colorímetro de la siguiente generación de X-Rite, que utiliza un sistema óptico rediseñado, tecnología de filtros, arquitectura de calibración y factor de forma inteligente para asociarse con la aplicación Colorbration de ViewSonic para proporcionar precisión de color, repetibilidad y longevidad de dispositivo inigualables.

Nota: Mejor con ViewSonic CS-XRi1, compatible con X-Rite i1Display Pro e i1 Pro 2.

4. Introducción al menú en pantalla OSD

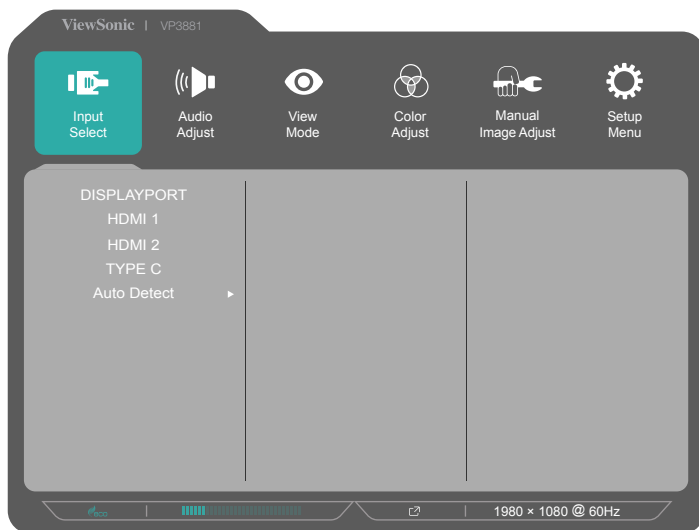
4-1. Árbol de menús en pantalla (OSD)

Para obtener una explicación del árbol de menús en pantalla (OSD) y las funciones correspondientes, consulte la explicación sobre dichos menús en 4-2 a continuación. El árbol de menús en pantalla OSD representa el menú OSD completo al que puede acceder mediante el monitor. Si no está seguro de dónde se encuentra una opción o función o no puede localizar una función determinada, utilice el árbol de menús en pantalla (OSD) siguiente.



Startup Menu

Preset Color	sRGB
	EBU
	SMPTE-C
	REC709
	DICOM SIM
	CAL 1
	CAL 2
	CAL3
	CUSTOM
Contrast/Brightness	Contrast (-/+)
	Brightness (-/+)
Input Select	DisplayPort
	HDMI 1
	HDMI 2
	TYPE C
Menu	Menu OSD table detail items
Exit (OSD off)	



Menu			
Input Select	DISPLAYPORT		
	HDMI 1		
	HDMI 2		
	Type C		
	Auto Detect	On	
Audio Adjust		Off	
	Volume	(-/+)	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	Auto	
		DisplayPort	
		HDMI 1	
		HDMI 2	
		TYPE C	
	Sonic Mode	Audio In	
		Standard	
		Music	
	Audio Only	Theater	
		On	
		Off	

Menu				
ViewMode	Off			
	Game	FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC	UltraClear	(-/+)	
	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Advanced Gamma	(-/+)
		Animation	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Black Stabilization	(-/+)
		Video Edit	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Advanced Gamma	(-/+)
		Retro	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Advanced Gamma	(-/+)
	Photographer	Photo	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Advanced Gamma	(-/+)
			TruTone	(-/+)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Advanced Gamma	(-/+)
			TruTone	(-/+)

Menu				
ViewMode	Photographer	Portrait	Ultra Clear	(-/+)
			Advanced Sharpness	(-/+)
			Advanced Gamma	(-/+)
			TruTone	(-/+)
			Skin Tone	(-/+)
			Black Stabilization	(-/+)
		Monochrome	Advanced Sharpness	(-/+)
			TruTone	(-/+)
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+)	
		Brightness	(-/+)	
	Color Format	Auto		
		RGB (Full Range)		
		RGB (Limited Range)		
		YUV (Full Range)		
		YUV (Limited Range)		
	Standard Color	sRGB		
		EBU		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		
	Custom	Color Temperature	Panel Default	
			Bluish	
			Cool	
			Native	
			Warm	
			User	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	

Menu				
Color Adjust	Custom	Black Stabilization	(-/+)	
		Advanced DCR	(-/+)	
		Gain	Red	(-/+)
			Green	(-/+)
			Blue	(-/+)
		Offset	Red	(-/+)
			Green	(-/+)
			Blue	(-/+)
		Hue	Red	(-/+)
			Green	(-/+)
			Blue	(-/+)
			Cyan	(-/+)
			Magenta	(-/+)
			Yellow	(-/+)
		Saturation	Red	(-/+)
			Green	(-/+)
			Blue	(-/+)
			Cyan	(-/+)
			Magenta	(-/+)
			Yellow	(-/+)
		Recall		
	Color Calibration	CAL 1	CAL Time Flag	
		CAL 2	CAL Time Flag	
		CAL 3	CAL Time Flag	
		Calibration Notice On	Remind Schedule	
			Hour +/-	
			Counter Hour	
		Recall		

Menu				
Manual Image Adjust	Sharpness	(-/+)		
		1:1		
	Aspect Ratio	4:3		
		Full Screen		
	Overscan	On		
		Off		
	Low Input Lag	Off		
		Advanced		
	Response Time	Ultra Fast		
		Standard		
	Blue Light Filter	Advanced		
		Ultra Fast		
	Uniformity	(-/+)		
		On		
	HDR 10	Off		
		On		

Menu				
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Češka		
		Svenska		
	Resolution Notice	On		
		Off		
	Information	Information message		
	OSD Timeout	(-/+)		
	OSD Background	On		
		Off		
	Power Indicator	On		
		Off		
	Auto Power Off	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
		60 Minutes		
		120 Minutes		
		Off		

Menu				
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		Quad Windows	Top-Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Top-Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
		PBP Top-Bottom	Top Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap	
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap	

Menu				
Setup Menu	Multi-Picture	PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			PIP Position	PIP H. Position (-/+)
				PIP V. Position (-/+)
				PIP Size (-/+)
		Dual Color	Swap	
			sRGB	
			EBU	
			SMPTE-C	
			REC 709	
			DICOM SIM	
			Native	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			View Mode	
			...	
			View Mode	
	ECO Mode	Energy Saving	On/Off	
		Standard		
		Optimize		
		Conserve		
	DisplayPort 1.2	On		
		Off		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	USB 3.1	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Save As	USER 1		
		USER 2		
		USER 3		
		Recall		
	All Recall			

4-2. Explicación del menú en pantalla OSD

NOTA: Los elementos de menú OSD enumerados en esta sección indican todos

los elementos de menú OSD de todos los modelos. Algunos de estos elementos puede que no existan en el menú OSD de su producto. Pase por alto las explicaciones de los elementos de menú OSD si no existen en su menú en pantalla OSD. Consulte la sección 4-1 Árbol de menús en pantalla (OSD) que figura anteriormente para conocer los elementos del menú OSD disponibles de su monitor. Consulte la explicación sobre los menús en pantalla OSD que se muestra a continuación (en orden alfabético) para obtener una descripción más clara de lo que hace cada función.

A Audio adjust (Ajuste de Sonido)

Permite ajustar el volumen, silenciar el sonido o cambiar entre las entradas si tiene más de una fuente.

Advanced DCR (DCR Avanzado)

La tecnología Advanced DCR (DCR Avanzado) detecta automáticamente la señal de imagen y controla de forma inteligente el brillo y el color de la retroiluminación para mejorar la capacidad de hacer el negro más negro en una escena oscura y el blanco más blanco en un entorno brillante.

Auto Detect (Autodetectar)

Si la fuente de entrada no tiene señal, el monitor cambiará automáticamente a la siguiente opción de entrada. En algunos modelos esta función está deshabilitada de forma predeterminada.

B Black Stabilization (Estabilización de Negro)

La estabilización de negro de ViewSonic proporciona visibilidad realzada y detalles iluminando escenas oscuras.

Blue light filter (Filtro de luz azul)

Permite ajustar el filtro que bloquea la luz azul de alta energía para que nuestros usuarios disfruten de una experiencia más segura.

Brightness (Brillo)

Permite ajustar los niveles de negro de fondo de la imagen de la pantalla.

C Color adjust (Ajuste de Color)

Proporciona varios modos de ajuste de color para ayudar a ajustar la configuración del color conforme a las necesidades de nuestros usuarios.

Color range (Intervalo de colores)

Ajustar el intervalo de colores, lo que permite a los usuarios ajustar el intervalo en la configuración de colores RGB y YUV

C Color temperature (Temperatura de color)

Permite a los usuarios seleccionar una configuración de temperatura de color específica para personalizar aún más sus experiencias de visualización.

Explicación	
sRGB	Espacio de color estándar utilizado para el sistema Windows, cámaras digitales e Internet.
EBU	Espacio de color EBU utilizado para el dominio de TV NTSC/EBU (PAL, SECAM)
NATIVE (NATIVO)	Nativa es la temperatura de color predeterminada. Es lo recomendado para el diseño gráfico general y el uso convencional.

Contrast (Contraste)

Permite ajustar la diferencia entre el fondo de imagen (nivel de negro) y el primer plano (nivel de blanco).

Color adjustment functions (Funciones de ajuste de color)

Para proporcionar un rendimiento de color preciso, las funciones de ajuste de color independientes (Red (Rojo), Green (Verde), Blue (Azul), Cyan (Cian), magenta y Yellow (Amarillo)) permiten a los usuarios personalizar el tono y la saturación para cada eje de color individualmente, sin afectar al resto de salidas de color.

C Color Format (Formato color)

El monitor puede detectar el formato de color de la señal de entrada automáticamente. Puede cambiar manualmente las opciones de formato de color para ajustar el intervalo de formatos de color correcto si los colores no se muestran apropiadamente.

Opciones	Explicación
Auto (Automático)	El monitor reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco.
RGB (Full Range) (Rango Completo)	El formato de color de la señal de entrada es RGB y el nivel de negro y blanco es completo.
RGB (Limited Range) (Rango limitado)	El formato de color de la señal de entrada es RGB y el nivel de negro y blanco es limitado.
YUV (Full Range) (Rango Completo)	El formato de color de la señal de entrada es YUV y el nivel de negro y blanco es completo.
YUV (Limited Range) (Rango limitado)	El formato de color de la señal de entrada es YUV y el nivel de negro y blanco es limitado.

C Color Calibration

El usuario puede calibrar el monitor mediante la aplicación ViewSonic Colorbration con un sensor de color específico.

Opciones	Sub	Explicación
CAL1		Display with the 1 st user calibration mode
CAL2		Display with the 2 nd user calibration mode
CAL3		Display with the 3 rd user calibration mode
Calibration Notice	Reminder Schedule	Set the schedule of calibration remind message
	Counter	To show the time accumulate from last calibration
Recall		Reset the Color Calibration related settings to default

G Game mode (Modo para juegos)

Integración de un diseño de menús en pantalla OSD para juegos que incluye configuraciones de juego FPS, RTS y MOBA previamente calibradas. Cada modo se personaliza funcionalmente con pruebas y ajustes en juego realizados para conseguir la mejor combinación de color y tecnología. Para acceder al modo de juego abra primero la configuración Main Menu (Menú principal), luego vaya 'ViewMode', seleccione 'Game' (Juego) y cambie la configuración 'GAMER' (JUGADOR) desde allí.

GAIN (GANANCIA)

Ajuste la temperatura de blancos para personalizar la opción USER COLOR (COLOR DE USUARIO), que se puede guardar en la opción User Mode (Modo de Usuario), o una temperatura de color y el valor de ganancia específicos (rojo, verde, azul) mediante esta configuración.

GAMMA

Permite a los usuarios ajustar manualmente el nivel de brillo de los niveles de escala de grises del monitor. Hay cinco opciones: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 y 2.6.

H HUE (TONO)

Permite ajustar el tono de cada color (Red (Rojo), Green (Verde), Blue (Azul), Cyan (Cian), magenta y Yellow (Amarillo)).

HDR10 (Alto rango dinámico)

Reduce el contraste general de una escena dada para que se pueda ver el detalle en las luces y las sombras. *

* Sólo disponible en contenido de vídeo HDR 10.

I Information (Información)

Muestra el modo de temporización (entrada de señal de vídeo) procedente de la tarjeta gráfica en el equipo, el número de modelo LCD, el número de serie y la dirección URL del sitio web de ViewSonic®. Consulte la guía del usuario la tarjeta gráfica para obtener instrucciones sobre el cambio de la resolución y la tasa de actualización (frecuencia vertical).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60 Hz (ejemplo) significa que la resolución es 1024 x 768 y la tasa de actualización es 60 hercios.

Input select (Selección de entrada)

Permite alternar entre diferentes opciones de entrada que están disponibles para cada monitor en particular.

L Low input lag (Retraso Entrada Corto)

ViewSonic ofrece un retraso de entrada corto utilizando un reductor de proceso del monitor, que disminuye la latencia de la señal. En el submenú de retraso de entrada corto, puede seleccionar la velocidad apropiada para el uso que desee entre dos opciones.

M

Manual image adjust (Ajuste manual de imagen)

Muestra el menú Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen).

Puede establecer manualmente diversos ajustes de calidad de imagen.

Multi-Picture (Varias imágenes)

En MULTI-PICTURE MODE (MODO VARIAS IMÁGENES), puede seleccionar la siguiente configuración: QUAD WINDOW (CUATRO VENTANAS), PBP TOP-BOTTOM (PBP SUPERIOR-INFERIOR), PBP LEFT-RIGHT (PBP IZQUIERDA-DERECHA) y PIP. A continuación se muestran las explicaciones para cada configuración.

1. QUAD WINDOW (CUATRO VENTANAS): Puede seleccionar cuatro tipos de pantalla dividida de imagen.
2. PBP TOP-BOTTOM (PBP SUPERIOR-INFERIOR): Puede seleccionar dos tipos de pantalla dividida de imagen y mostrar dos imágenes en paralelo en la parte superior e inferior.
3. PBP LEFT-RIGHT (PBP IZQUIERDA-DERECHA): Puede seleccionar 2 tipos de pantalla dividida de imagen y mostrar 2 imágenes en paralelo en la parte izquierda y derecha.
4. PIP: Dos tipos de pantalla dividida de imagen: visualización de imágenes grandes y pequeñas en la pantalla.
5. PIP SIZE (TAMAÑO PIP): Esta configuración controla el tamaño de la imagen secundaria utilizada en el modo PIP.
6. PIP POSITION (POSICIÓN PIP): Esta configuración controla la posición de la imagen secundaria utilizada en el modo PIP.
7. PIP SWAP (CAMBIO DE PIP): Esta opción intercambia la fuente de la imagen principal y la fuente de la imagen secundaria.
8. SOURCE SELECT (SELECCIÓN DE FUENTE): Esta opción selecciona la fuente de la opción MULTI-PICTURE (VARIAS IMÁGENES) usada en QUAD WINDOW (CUATRO VENTANAS), PBP TOP-BOTTOM (PBP SUPERIOR-INFERIOR), PBP LEFT-RIGHT (PBP IZQUIERDA-DERECHA) y PIP.

Memory recall (Restituir Memoria)

Permite devolver la configuración de fábrica para los ajustes si la pantalla funciona en un modo de temporización predefinido de fábrica enumerado en las especificaciones de este manual.

Excepción: Este control no afecta los cambios realizados con la opción Language Select (Selección de idioma) o Power Lock (Bloqueo alim.)

O **Sobrebarrido**

Se puede utilizar para ajustar la relación de aspecto de la señal de entrada que recibe el monitor para ajustar la imagen de forma que aparezca en dicho monitor.

OFFSET (DESPLAZAMIENTO)

Permite ajustar los niveles de negro para el Red (Rojo), Green (Verde) y Blue (Azul).

Las funciones de ganancia y desplazamiento permiten a los usuarios controlar el balance de blancos para un control máximo cuando manipulan el contraste y escenas en la oscuridad.

OSD Pivot (Pivote OSD)

Permite establecer la dirección de visualización de la pantalla OSD del monitor.

Opciones	Explicación
Auto (Automático)	Con el sensor G integrado, el menú OSD puede autopivotar cuando se posiciona verticalmente.
0°	Permite establecer la pantalla OSD sin pivotar.
+90°	Permite establecer la pantalla OSD con un pivote de +90°.
-90°	Permite establecer la pantalla OSD con un pivote de -90°.
180°	Permite establecer la pantalla OSD con un pivote de 180°.

P **Preset Color Mode (Modo color pred.)**

El monitor incluye varios estándares de color de la industria de la visualización. Cada modo de color se puede seleccionar para una aplicación de monitor específica.

Opciones	Explicación
sRGB	Gamma y gamut de color precisos del estándar sRGB.
EBU	Gamma y gamut de color precisos del estándar European Broadcasting Union.
SMPTE-C	Gamma y gamut de color precisos del estándar SMPTE-C.
REC709	Gamma y gamut de color precisos del estándar ITU-R Rec. 709.
DICOM SIM	La curva gamma se establece en una simulación DICOM.
NATIVE (NATIVO)	Color original presentado por el panel LCD

R Response time (Tiempo de respuesta)

Permite ajustar el tiempo de respuesta, creando imágenes suaves sin reflejos, borrosidad o efecto fantasma. Un tiempo de respuesta bajo es perfecto para la mayoría de juegos con gran cantidad de gráficos y proporciona una calidad visual impresionante para ver deportes y películas de acción. Es aconsejable establecer el menú en 'Ultra Fast' (Ultra rápida).

Resolution Notice (Aviso resolución)

El aviso indica a los usuarios que la resolución de visualización actual no es la resolución nativa correcta. Este aviso aparecerá en la ventana de configuración de visualización cuando se configura la resolución de pantalla.

Recall (Recuperar)

Restablece la configuración del monitor Viewmode (Modo de vista).

S Setup Menu (Menú de configuración)

Permite ajustar la configuración del menú en pantalla (OSD). Muchas de estas configuraciones pueden activar las notificaciones de la visualización en pantalla de forma que los usuarios no tengan que volver a abrir el menú.

Sharpness (Nitidez)

Permite ajustar la nitidez y la calidad de imagen del monitor.

Save as (Guardar como)

La función de almacenamiento del menú en pantalla OSD se encuentra en el menú principal. Hay 3 posiciones principales que permiten a los usuarios guardar sus configuraciones OSD: USER MODE 1 (MODO DE USUARIO 1), USER MODE 2 (MODO DE USUARIO 2) y USER MODE3 (MODO DE USUARIO 3).

Saturation (Saturación)

Permite ajustar la profundidad de color de cada color (Red (Rojo), Green (Verde), Blue (Azul), Cyan (Cian), magenta y Yellow (Amarillo)).

U Uniformity (Uniformidad)

La función de corrección de uniformidad compensa cualquier desequilibrio en la luminancia y la uniformidad de color de la pantalla, como puntos oscuros, brillo irregular o imágenes ilegibles. Con la función de corrección de uniformidad de ViewSonic, los niveles de escala de grises se vuelven más equilibrados y las puntuaciones de delta E se mejoran, lo que aumenta la fiabilidad y proporciona una experiencia de visualización de máxima calidad de cada monitor.

NOTA: Si la función de uniformidad está habilitada, se reducirá la luminancia de pico global de la pantalla.

V ViewMode (Modo de vista)

La exclusiva función (Modo de vista) de ViewSonic ofrece los valores predefinidos: “Game” (Juego), “Movie” (Película) “Web”, “Text” (Texto) y “Mono”. Estos valores predefinidos están específicamente diseñados para proporcionar una experiencia de visualización optimizada para diferentes aplicaciones de pantalla.

4-3. Explicación de la configuración avanzada

Esta configuración se ha explicado en la sección de los menús en pantalla OSD anterior. A continuación figura el uso funcional y las instrucciones sobre la configuración.

1. Mult-Picture (Varias imágenes)

Active el menú OSD.

Paso 1: Presionar el ‘1’ en el bisel del monitor de ViewSonic para abrir el menú OSD (visualización en pantalla)

Paso 2: Utilizar las flechas para seleccionar la función ‘Manual Image Adjust’ (Ajuste manual de imagen)

Paso 3: Utilizar la flecha (botones) para seleccionar ‘Multi-Picture’ (Varias imágenes)

Paso 4: A continuación, elegir las opciones disponibles para ‘Multi-Picture’ (Varias imágenes)

Quad Windows (Cuatro ventanas)
PBP Top-Bottom (PBP Superior-Inferior)
PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)
PIP

Paso 5: Después de elegir la opción pertinente para ‘Multi-Picture’ (Varias imágenes), repita los pasos 1 a 3 para volver a la pantalla de opciones ‘Multi-Picture’ (Varias imágenes).

Paso 6: Seleccionar la opción ‘Source Select’ (Seleccionar fuente)

Paso 7: Elegir la fuente que desea mostrar en función de la opción elegida en ‘Multi-Picture’ (Varias imágenes)

1-1. Para Quad Windows (Cuatro ventanas)

Elija la fuente en el submenú 'Source Select' (Seleccionar fuente)

Quad Window Options (Opciones de Quad Windows (Cuatro ventanas))	Seleccionar una opción de entrada
Top-Left (Arriba-Izquierda)	
Top-Right (Arriba-Derecha)	
Bottom-Left (Abajo-Izquierda)	
Bottom-Right (Abajo-Derecha)	

1-2. Para PBP Top-Bottom (PBP Superior-Inferior)

Elija la fuente en el submenú 'Source Select' (Seleccionar fuente)

PBP Options (Opciones de PBP)	Elegir 1
Top Source (Fuente arriba)	DisplayPort HDMI 1
Bottom Source (Fuente abajo)	HDMI 2 TYPE C

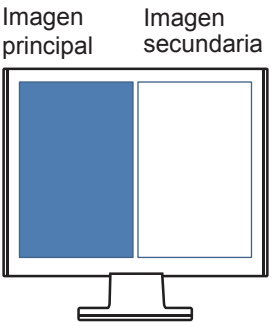
En PBP Top-Bottom, ajuste la resolución de la pantalla a 3840x800 para mostrar la imagen principal y sub-pictyre de tamaño completo.

1-3. Para PBP Left-Right (PBP Izquierda-Derecha)

Elija la fuente en el submenú ‘Source Select’ (Seleccionar fuente)

PBP Options (Opciones de PBP)	Elegir 1
Left Source (Fuente izquierda)	DisplayPort HDMI 1
Right Source (Fuente derecha)	HDMI 2 TYPE C

En el modo PBP, ajuste la resolución de la pantalla a 1280x1440 para mostrar imágenes principales y secundarias a tamaño completo.



2. PIP

En las opciones PIP, elija la función que desee ajustar:

PIP Position (Posición PIP)
PIP Size (Tamaño PIP)
PIP Swap (CAMBIO DE PIP)

2-1. PIP Position (Posición PIP)

Elija una para ajustar la posición de la pantalla más pequeña:

PIP H. Position (Posición H. PIP) ajusta la posición horizontal de la pantalla más pequeña en un intervalo de entre 0 y 100, donde 0 comienza en la posición izquierda de la pantalla y 100 en la posición derecha de dicha pantalla.

PIP V. Position (Posición V. PIP) ajusta la posición vertical de la pantalla más pequeña en un intervalo de entre 0 y 100, donde 0 comienza en la posición inferior de la pantalla y 100 en la posición superior de dicha pantalla.

2-2. PIP Size (Tamaño PIP)

Puede ajustar el tamaño de la ventana más pequeña presionando las flechas Arriba y Abajo, con un intervalo de entre 0 y 100.

2-3. PIP Swap (CAMBIO DE PIP)

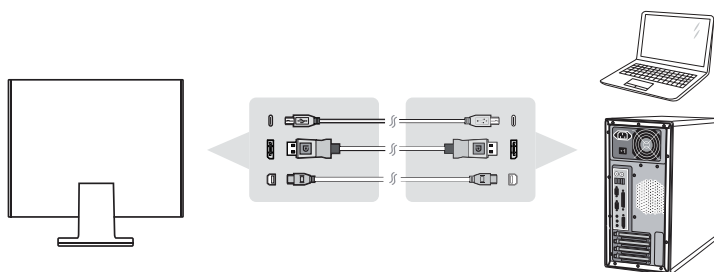
Presione PIP Swap (CAMBIO DE PIP) para cambiar la fuente de imagen de la pantalla más pequeña con la pantalla más grande cuando se selecciona la función PIP.

Para desactivar cualquier modo “Multi-Picture” (Varias imágenes), simplemente vaya a la opción “Multi-Picture” (Varias imágenes) y seleccione el mismo modo de nuevo para restablecer el estado normal del monitor.

3. Función KVM

KVM: La función KVM Tipo C es un dispositivo de hardware que permite al usuario controlar dos PC desde un teclado y un ratón (solo funciona en el modo PBP).

Configuración de conexión



1. Enchufe un extremo del cable Tipo C al conector Tipo C situado en la parte posterior del monitor. Conecte el otro extremo del cable Tipo C al conector Tipo C de su MacBook, etc.
2. Enchufe un extremo del cable DisplayPort al conector DisplayPort o mini-DP situado en la parte posterior del monitor. Y enchufe un otro extremo del cable DisplayPort al conector DisplayPort o mini-DP del equipo.
3. Conecte el extremo Tipo-B del cable ascendente al puerto Tipo-B situado en la parte posterior del monitor y conecte el extremo Tipo-A del cable al puerto Tipo-A del equipo.

Configuración del menú OSD para KVM Tipo-C

Paso 1: Activar su OSD

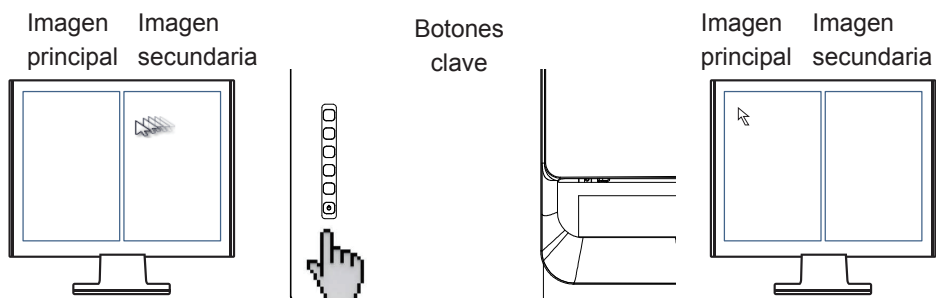
Paso 2: Seleccionar “Setup Menu” (Menú de configuración)

Paso 3: Seleccionar el menú “Multi-Picture” (Varias imágenes)

Paso 4: Seleccionar el menú “PBP Left-Right” (PBP Izquierda-Derecha)

Botón de acceso directo para KVM

En el modo PBP, presione sin soltar el botón 1 durante 1 segundo para activar la función KVM y cambiar el cursor entre la imagen principal y la imagen secundaria.



Dual Color (Color dual): El monitor incluye un motor de color dual para mostrar dos configuraciones de colores diferentes en el modo PIP o PBP. Puede establecer diferentes valores predefinidos de color tanto en la imagen principal como en la imagen secundaria.

Paso 1: Activar su OSD

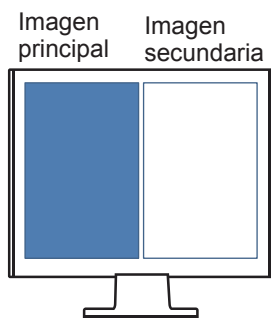
Paso 2: Seleccionar “Setup Menu” (Menú de configuración)

Paso 3: Seleccionar el menú “Multi-Picture” (Varias imágenes)

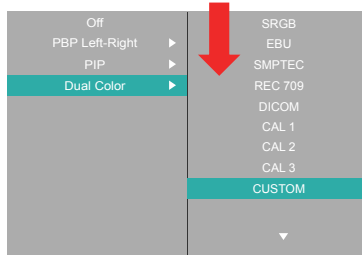
Paso 4: Seleccionar el menú “PBP Left-Right” (PBP Izquierda-Derecha) o “PIP”

Paso 5: Seleccionar “Dual color” (Color dual)

En el submenú Dual Color (Color dual) elija el color que desea mostrar.



Menú Dual color (Color dual)



Blue light filter (Filtro de luz azul)

Botón de acceso directo para la luz azul baja

Presione el botón nº5 para activar inmediatamente la función de luz azul baja (con señal)

Nota: La visualización de pantallas de equipos informáticos durante prolongados períodos de tiempo puede provocar molestias e irritación ocular. Para reducir estos efectos, es recomendable interrumpir periódicamente la visualización para permitir que los ojos se relajen.

Calcular las interrupciones

Cuando vea el monitor durante prolongados períodos de tiempo, es recomendable interrumpir la visualización periódicamente. Se recomienda realizar interrupciones breves de al menos 5 minutos después de 1-2 horas de visualización continua.

Realizar interrupciones más frecuentes y cortas es generalmente más beneficioso que las interrupciones más largas y menos frecuentes.

Mirar a objetos distantes

Durante las interrupciones, los usuarios pueden reducir el cansancio ocular enfocando objetos alejados de ellos.

- **Ejercicios oculares**

Los ejercicios de los ojos pueden ayudar a reducir el cansancio ocular. Mueva los ojos a la izquierda, derecha, arriba, abajo y repita esta acción según sea necesario.

- **Ejercicios de cuello**

Los ejercicios de cuello también pueden ayudar a minimizar el cansancio ocular. Relaje los brazos para dejar que cuelguen a los lados, doble hacia adelante ligeramente para estirar el cuello, gire la cabeza hacia la derecha y hacia la izquierda y repita esta acción según sea necesario.

4-4. Configuración avanzada para jugadores

Esta configuración se ha explicado en la sección de los menús en pantalla OSD anterior. A continuación figura el uso funcional y las instrucciones sobre la configuración.

1. Low Input Lag (Retraso Entrada Corto)

Paso 1: Activar el menú OSD

Paso 2: Seleccionar el menú “Manual Image Adjust” (Ajuste manual de imagen)

Paso 3: Seleccionar el menú “Advanced Image Adjust” (Ajuste Imagen Avanzado)

Paso 4: Seleccionar Low Input Lag (Retraso Entrada Corto)

En el submenú de retraso de entrada corto, puede seleccionar la velocidad apropiada para el uso que desee entre dos opciones.

Off (Desactivado)
Advanced (Avanzado)
Ultra Fast (Ultra rápida)

Si desea desactivar la función Low Input Lag (Retraso Entrada Corto), seleccione “Off” (Desactivado).

2. Black Stabilization (Estabilización de Negro)

Paso 1: Activar el menú OSD

Paso 2: Seleccionar el menú “Manual Image Adjust” (Ajuste manual de imagen)

Paso 3: Seleccionar el menú “Advanced Image Adjust” (Ajuste Imagen Avanzado)

Paso 4: Seleccionar “Black Stabilization” (Estabilización de Negro)

Puede ajustar la configuración mediante los botones de flecha, seleccionando un valor numérico entre 1 y 10, donde 1 hace equivale a la configuración de selección más oscura y 10 a la más clara.

3. AMD FreeSync

Paso 1: Activar el menú OSD

Paso 2: Seleccionar el menú “Manual Image Adjust” (Ajuste manual de imagen)

Paso 3: Seleccionar el menú “Advanced Image Adjust” (Ajuste Imagen Avanzado)

Paso 4: Seleccionar “AMD FreeSync”

Si selecciona AMD FreeSync en el menú Advanced Image Adjust (Ajuste Imagen Avanzado) se activará la función SOLO a través del monitor (para asegurarse de que la función FreeSync está activada, compruebe la configuración de la tarjeta gráfica).

4-5. Administración de configuración del monitor

Arriba están resaltadas las opciones de menú de administración de energía del monitor. A continuación figura la explicación para cada una de las opciones.

OSD Timeout (Interruptor de OSD)

La función (Interruptor de OSD) permite a los usuarios elegir cuánto tiempo permanecerá el menú OSD en la pantalla después de un período de inactividad (número de segundos).

OSD Background (Visualiz. OSD)

La función OSD Background (Visualiz. OSD) permite a los usuarios desactivar el fondo OSD seleccionando y ajustando la configuración OSD.

Power Indicator (Indicador de alimentación)

El indicador de alimentación es la luz que muestra si el monitor está activado o desactivado.

Auto Power Off (Apagado autom.)

Seleccione Auto Power Off (Apagado autom.) para permitir al monitor apagar su alimentación después de una cantidad de tiempo determinada.

Sleep (Suspensión)

Esta configuración permite a los usuarios ajustar el tiempo de inactividad antes de que el monitor entre en un modo de alimentación reducido. La pantalla permanecerá en el 'modo de suspensión' durante este tiempo .

Eco Mode(Modo Eco)

Permite a los usuarios elegir entre diferentes modos en función del consumo de energía.

DDC/CI (Display Data Channel Command Interface)

La activación de esta opción permite controlar el monitor mediante la tarjeta gráfica.

5. Especificaciones

Pantalla	Tipo	TFT (Thin Film Transistor, o transistor de película delgada), Pantalla de matriz active 3840 x 1600, tamaño de píxel 0,22908 mm
	Tamaño de la pantalla	Sistema métrico: 95,29 cm Sistema imperial: 37,5" (37,5" visibles)
	Filtro de color	Banda vertical RGB
	Superficie de cristal	Sistema antirreflejos
Señal de entrada	Sincronización de vídeo	TMDS digital, 100ohms f _h :15-135 kHz, f _v :24-75 Hz
Compatibilidad	PC Macintosh ¹	Hasta 3840 x 1600 no entrelazada (NI) Power Macintosh: hasta 3840 x 1600 (Compatible con tarjetas gráficas limitadas)
Resolución ²	Recomendada	3840 x 1600 @ 60 Hz
	Compatibilidad	3840 x 2160 @ 30, 60 Hz 3840 x 1600 @ 30Hz 3840 x 1080 @ 60 Hz 2560 x 1440 @ 60 Hz 1920 x 2160@ 60 Hz 1920 x 1080 @ 60 Hz 1680 x 1050 @ 60 Hz 1440 x 900 @ 60 Hz 1280 x 1440 @ 60 Hz 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 400 @ 70 Hz 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz
Alimentación eléctrica	Voltaje de entrada	Voltaje 100-240 VAC, 50/60 Hz (cambio automático)
	Tensión de salida	19.5V, 9.23A

Área de visualización	Exploración completa	879,6672 mm (An.) x 366,528 mm (Al.) 34,63" (An.) x 14,43" (Al.)
Condiciones del funcionamiento	Temperatura Humedad Altitud	De 0 °C a +40 °C Del 20% al 90% (sin condensación) Hasta 5.000 m
Condiciones de almacenamiento	Temperatura Humedad Altitud	De -20 °C a +60 °C Del 5% al 90% (sin condensación) Hasta 12.000 m
Dimensiones	Físicas	896,00 mm (An.) x 629,24 mm (Al.) x 298,80 mm (Prof.) 35,28 pulgadas (An.) x 24,77 pulgadas (Al.) x 11,76 pulgadas (Prof.)

Soporte para pared	Carga máxima	Patrón de orificio (AN x AL; mm)	Panel de interfaz (AN x AL x FO)	Orificio para el panel	Cantidad y especificación de tornillos
	14kg	100mm x 100mm	115 mm x 115 mm x 2.6 mm	Ø 5mm	4 piece M4 x 10mm

Peso	Físicas	27,98 lb (12,69 kg)
Modos de ahorro de energía	Encendido Apagado	155W (Típica) (LED azul) <0,3W

- ¹ Los equipos Macintosh anteriores al G3 necesitan un adaptador Macintosh de ViewSonic®. Para solicitar un adaptador, póngase en contacto con ViewSonic.
- ² No configure la tarjeta gráfica de su equipo de forma que exceda este modo de sincronización, ya que ello podría causar daños permanentes a la pantalla LCD.
- ³ Utilice sólo el adaptador de alimentación de ViewSonic® o de una fuente autorizada.
- ⁴ La condición de prueba sigue el estándar EEI

6. Solución de problemas

No se enciende el monitor

- Compruebe que está encendida la luz de alimentación eléctrica.
- Asegúrese de que el cable de alimentación C/A está bien conectado a la pantalla.
- Conecte otro aparato eléctrico (como una radio) a la toma de corriente para asegurarse de que suministra el voltaje correcto.

Se enciende el monitor pero no aparece nada en pantalla

- Asegúrese de que el cable de vídeo suministrado con la pantalla esté bien conectado al puerto de salida de vídeo en la parte posterior del equipo. Si el otro extremo del cable de vídeo no está conectado de forma permanente a la pantalla, conéctelo adecuadamente a la pantalla.
- Ajuste el brillo y el contraste.
- Si utiliza un Macintosh anterior al G3, necesitará un adaptador Macintosh.

Colores incorrectos o extraños

- Si falta algún color (rojo, verde o azul), compruebe que el cable de vídeo está bien conectado. Si hay clavijas sueltas o rotas en el conector del cable, la conexión no será correcta.
- Conecte el monitor a otro equipo.
- Si la tarjeta gráfica es antigua, póngase en contacto con ViewSonic® para conseguir un adaptador no DDC.

Los botones de control no funcionan

- Presione sólo un botón a la vez.

7. Limpieza y mantenimiento

Limpieza de la pantalla

- ASEGÚRESE DE QUE LA PANTALLA ESTÁ APAGADA.
- NO UTILICE UN PULVERIZADOR NI DERRAME LÍQUIDO DIRECTAMENTE EN NINGUNA PARTE DE LA PANTALLA O EL MONITOR.

Para limpiar la pantalla:

1. Frótela con un paño limpio, suave y sin pelusas. Así eliminará el polvo y otras partículas.
2. Si no queda limpio, aplique una pequeña cantidad de limpiacristales sin amoníaco ni alcohol a un paño limpio, suave y sin pelusas, y frote con él la pantalla.

Para limpiar el resto del monitor:

1. Utilice un paño seco y suave.
2. Si no queda limpio, aplique una pequeña cantidad de detergente no abrasivo, sin amoníaco ni alcohol, a un paño limpio, suave y sin pelusas, y frote la superficie.

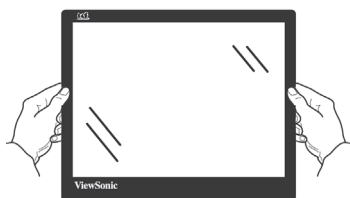
Renuncia de responsabilidad

- ViewSonic® no recomienda el uso de ningún tipo de limpiadores a base de alcohol o amoníaco en la pantalla o en la carcasa. Se han reportado daños al utilizar algunos limpiadores químicos en la pantalla y/o en la carcasa de la pantalla.

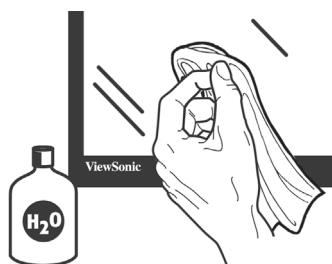
ViewSonic no se hará responsable de los daños provocados por el uso de limpiadores que contengan amoníaco o alcohol. **Disclaimer**

- ViewSonic® does not recommend the use of any ammonia or alcohol-based cleaners on the display screen or case. Some chemical cleaners have been reported to damage the screen and/or case of the display.

Precaución:



Agarre el monitor solamente por los bordes.



Limpie el producto solamente con agua en un paño de algodón suave.

8. Información de conformidad

NOTA: En esta sección se detallan todos los requisitos de conexión y declaraciones relativas a normativas. Las solicitudes correspondientes confirmadas habrán de referirse a la etiqueta de identificación así como al marcado relevante en la unidad.

8-1. Declaración de conformidad de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones)

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las normas FCC.

El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y
- (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC.

Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provocará interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

8-2. Declaración del Departamento de Industria de Canadá

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

8-3. Certificación CE para países europeos



Este dispositivo cumple con la Directiva EMC (Compatibilidad Electromagnética) 2014/30/EU y la Directiva de Baja Tensión 2014/35/ EU.

La información siguiente es sólo para los estados miembros de la UE:

El símbolo mostrado a la derecha indica conformidad con la directriz de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (WEEE) 2012/19/EU.



Los productos marcados con este símbolo no podrán tirarse en la basura municipal, sino que tendrán que entregarse a los sistemas de devolución y recolección de su país o área de acuerdo con lo que dispongan las leyes locales.

8-4. Declaración de Cumplimiento de RoHS2

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2011/65/EU del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración Máxima Propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo Hexavalente (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenilo Polibromado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres de Difenilo Polibromado (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Ciertos componentes de los productos indicados más arriba están exentos bajo el Apéndice III de las Directivas RoHS2 tal y como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos:

1. Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para usos especiales sin sobrepasar (por lámpara):
 - (1) Longitud pequeña (≤ 500 mm): máximo de 3,5 por lámpara.
 - (2) Longitud media (> 500 mm y ≤ 1.500 mm): máximo de 5 mg por lámpara.
 - (3) Longitud grande (> 1.500 mm): máximo de 13 mg por lámpara.
2. Plomo en el vidrio de los tubos de rayos catódicos.
3. Plomo en el vidrio de los tubos fluorescentes sin sobrepasar el 0,2 % en peso.
4. Plomo como elemento de aleación en aluminio que contenga hasta un 0,4 % de su peso en plomo.
5. Aleación de cobre que contenga hasta un 4 % de su peso en plomo.
6. Plomo en pastas de soldadura de alta temperatura de fusión (es decir, aleaciones de plomo que contengan en peso un 85 % de plomo o más).
7. Componentes eléctricos y electrónicos que contengan plomo en un vidrio o cerámica de un tipo distinto de la cerámica dieléctrica de condensadores, por ejemplo, dispositivos piezoelectrónicos, o en un compuesto de matrices de vidrio o cerámica.

8-5. Desecho del producto al final de su vida útil

ViewSonic es respetuoso con el medioambiente y está comprometido a trabajar y vivir de una manera que sea respetuosa con el medioambiente. Gracias por ser parte de una forma de Computación más Inteligente y más Verde. Visite el sitio web de ViewSonic para saber más.

EE.UU. y Canadá:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwán:

<http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

9. Información del Copyright

Copyright © ViewSonic Corporation, 2017. Reservados todos los derechos.

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y en otros países.

ViewSonic y el logotipo de los tres pájaros son marcas registradas de ViewSonic Corporation.

VESA es una marca registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort y DDC son marcas comerciales de VESA.

ENERGY STAR® es una marca registrada de la Environmental Protection Agency (Agencia de Protección Medioambiental) de EE.UU.

Como socio de ENERGY STAR®, ViewSonic Corporation afirma que este producto cumple las directrices de ENERGY STAR® sobre el rendimiento energético.

Renuncia de responsabilidad: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales, ni de las omisiones contenidas en este documento, ni de los daños fortuitos o resultantes del suministro de este material, ni del rendimiento o uso de este producto.

En su interés por continuar mejorando el producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho a modificar las especificaciones del mismo sin previo aviso. La información contenida en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Queda prohibida la copia, reproducción o transmisión de este documento por ningún medio ni para ningún fin, sin el previo consentimiento por escrito de ViewSonic Corporation.

Servicio de atención al cliente

Para obtener asistencia técnica o para reparar el equipo, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con el distribuidor.

NOTA: necesitará el número de serie del producto.

Asia pacific			
Country/ Region	Website	T= Telephone C = CHAT ONLINE	Email
ViewSonic Corporation	http://www.viewsonic.com.tw/	T= 886 2 2246 3456 F= 886 2 2249 1751 Toll Free= 0800-899880	service@tw.viewsonic.com
China	www.viewsonic.com.cn	T= 4008 988 588	service.cn@cn.viewsonic.com
Hong Kong	www.hk.viewsonic.com	T= 852 3102 2900	service@hk.viewsonic.com
Macau	www.hk.viewsonic.com	T= 853 2840 3687	service@hk.viewsonic.com
Japan	www.viewsonicjapan.co.jp	T= 0120 341 329	service@jp.viewsonic.com
Korea	ap.viewsonic.com/kr/	T= 080 333 2131	service@kr.viewsonic.com
India	www.in.viewsonic.com	T= 1800 419 0959	service@in.viewsonic.com
Singapore/ Malaysia/ Thailand	www.ap.viewsonic.com	T= 65 6461 6044	service@sg.viewsonic.com
Europe			
Europe	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	
Arabia	ap.viewsonic.com/me/		اتصل بالبياع المحلي
България	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_bg@viewsoniceurope.com
Hrvatska	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hr@viewsoniceurope.com
Česká Republika	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_cz@viewsoniceurope.com
Nederland	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_nl@viewsoniceurope.com
Suomi	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_fi@viewsoniceurope.com
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T (Numéro vert)= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com

Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Ελλάδα	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_gr@viewsoniceurope.com
Magyar Köztársaság	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hu@viewsoniceurope.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Spain	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	T= 001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Polska i inne kraje Europy Centralnej	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pl@viewsoniceurope.com
Portugal	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com
România	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ro@viewsoniceurope.com
Россия	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_lv@viewsoniceurope.com
Srbija	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_rs@viewsoniceurope.com
Slovensko	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_sk@viewsoniceurope.com
Slovenija	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_si@viewsoniceurope.com
Sverige	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_se@viewsoniceurope.com

Türkiye	http://www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/	service_tr@viewsoniceurope.com
Україна	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ua@viewsoniceurope.com
America			
Australia New Zealand	www.viewsonic.com.au	AUS= 1800 880 818 NZ= 0800 008 822	service@au.viewsonic.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Latin America	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Middle East	ap.viewsonic.com/me/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
Puerto Rico & Virgin Islands	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688 (English) C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	service.us@viewsonic.com soporte@viewsonic.com
South Africa	ap.viewsonic.com/za/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
United States	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688	service.us@viewsonic.com

Garantía limitada

Pantalla ViewSonic®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Duración de la garantía:

Las pantallas ViewSonic tienen una garantía de entre 1 y 3 años, dependiendo del país de compra, para todas los componentes, incluida la fuente de luz y de mano de obra desde la fecha de compra del primer cliente.

Destinatario de la garantía:

Esta garantía sólo es válida para el primer comprador de este producto.

La garantía no cubre:

1. Cualquier producto cuyo número de serie haya sido manipulado, modificado o eliminado.
2. Cualquier daño, deterioro o funcionamiento incorrecto causado por:
 - a. Accidente, utilización incorrecta, negligencia, incendio, inundación, rayo o cualquier desastre natural, modificación sin autorización del producto o por no seguir las instrucciones proporcionadas con el producto.
 - b. Cualquier daño en el producto debido al transporte.
 - c. Traslado o instalación del producto.
 - d. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallas eléctricas.
 - e. El uso de suministros o piezas que no cumplen las especificaciones de ViewSonic.
 - f. Desgaste y deterioro normales.
 - g. Cualquier causa no relacionada con defectos del producto.
3. Cualquier producto que muestre una condición comúnmente conocida como “imagen quemada” lo que resulta cuando una imagen estática es mostrada por un periodo largo de tiempo.
4. Cargos por servicio de desinstalación, instalación, transporte en envío, seguro y configuración.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic (por favor, consulte la página de Atención al Cliente). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir la asistencia cubierta por la garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic autorizado o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de viewsonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto.

Viewsonic no se hace responsable de:

1. Daños a otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.
4. Reparación o intento de reparación por parte de personal no autorizado por ViewSonic.

Alcance de las legislaciones estatales:

Esta garantía proporciona derechos legales concretos y también dispone de otros derechos que pueden variar según el estado. En algunos estados está prohibida la limitación de las garantías implícitas y/o la exclusión de daños fortuitos o resultantes, por lo que es posible que no se apliquen las limitaciones y exclusiones anteriores.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.

El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

